



금오공과대학교 SSL Seminar

**2023**

**WEBKIT640 2기 회고**

## 가장 많이 느낀 감정 가장 많이 느낄 감정



```
if 아는_내용:  
    print("알고리즘")  
else:  
    while True:  
        print("모르고리즘\n무한에러")
```

# 솔직히 뭐라도 해야 했던 나,,,

2023 상반기 경북 네트워크형 캠퍼스 SW아카데미
AI·SW교육센터  
054-478-7266

-웹개발 실무인재 양성과정-  
**웹킷(WebKit)640 2기**  
**교육생 모집**

**모집기간**  
2022년 11월 23(수) ~ 2022년 12월 23일(금) 18:00

**모집대상**  
본교 졸업생 및 졸업예정자,  
재학생 및 휴학생(3학년 이상) 총 25명  
\*전공무관, IT관련 학과 졸업생 및 졸업예정자 우대

**신청방법**  
1. 웹킷640 홈페이지 회원가입  
2. 로그인 후, 공지사항에 있는 지원서 작성 및 제출  
홈페이지 주소: www.webkit640.com

**교육기간**  
2023년 1월 초 ~ 5월 말, 월~금(6~8시간/일)

**교육생혜택**  
교육비 전액 무료, 매월 30만원의 교육생 지원비 지급,  
마이크로디그리 과정 13학점 부여 (재학생)  
(단, 매월 80% 이상 출석한 교육생에 한하여 지급)

**교육장소**  
DB116, 시빅데이터 실습실 등

**교육내용** SW이론교육(320시간) + 프로젝트교육(320시간)

구분	교육과정	세부 교육과정 (웹 개발 및 서비스)	교육시간
SW이론교육 (320시간)	웹 프론트엔드	웹 퍼블리싱(HTML, CSS, 부트스트랩 등)	40
		웹 프로그래밍 기본(Javascript, JQuery 등)	40
		웹 서비스 프론트엔드 개발(OpenAPI, React.js)	28
	웹 백엔드	웹 서비스 아키텍처(Node.js 등)	40
		웹 프로그래밍 응용(JSP/Servlet, DB 연동 등)	40
		웹 서비스 백엔드 개발(MySQL)	28
	웹 애플리케이션 개발	외부 API 연동	24
	지역특화	스마트팩토리 플랫폼 구축	24
	대학특화	취업시 우대사항 익히기 (JPA, Spring Security, CI/CD)	48
	특강	취업 역량 강화 (현업 개발자에게 듣는 개발과 취업 노하우)	8
프로젝트교육 (320시간)	공동프로젝트	클라우드 서비스 웹과 연동	40
	개인프로젝트	1인 1웹사이트 개발	80
	팀프로젝트	기업이 주제를 정하고 지도하는 현실 웹사이트 개발	200
합계			640

과학기술정보통신부
IITP 정보통신기획평가원
한국과학기술원
ktt 한국과학기술원대학교

풀스택 개발자는 존재하지 않는다고  
생각하지만...

웹 개발 실무 교육...?

기업과의 프로젝트 경험..?

13학점?

교육비 무료?!

교육생 지원비!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

솔직히  
뭐라도 해야 했던 나,,,

풀스택 개발자는 존재하지 않는다고  
생각한 적만...

웹 개발 실무 교육...?

기업과의 프로젝트 경험..?

13학점?

교육비 무료?!

교육생 지원비!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

2023 상반기 경북 네트워크형 캠퍼스 SW아카데미

AI·SW교육센터  
054-478-7266

-웹개발 실무인재 양성과정-  
**웹킷(WebKit)640 2기**  
**교육생 모집**

**모집기간**  
2022년 11월 23(수) ~ 2023년 1월 5(목) ~ 5월 말, 월~금(6~8시간/일)

**모집대상**  
졸업생 및 졸업예정자, 재학생 및 휴학생(3학년 이상) 총 1,000명 이내 (지원서류 미비 시 추첨 부여 (재학생)  
컴퓨터, IT관련 학과 졸업생 및 재학생 우대 (졸업생 80% 이상 출석한 교육생에 한하여 지급)

**교육장소**  
1. 남부교육센터 1층 회의실  
2. 로컬 캠퍼스 1층 회의실  
홈페이지: www.webkit640.com

**교육내용**  
이론교육(320시간) + 프로젝트교육(320시간)

교육과정	세부 교육과정 (웹 개발 및 서비스)	교육시간	
SW이론교육 (320시간)	웹 퍼블리싱(HTML, CSS, 부트스트랩 등)	40	
	웹 프로그래밍 기본(Javascript, JQuery 등)	40	
	웹 서비스 프론트엔드 개발(OpenAPI, React.js)	28	
	웹 서비스 아키텍처(Node.js 등)	40	
	웹 프로그래밍 응용(JSP/Servlet, DB 연동 등)	40	
	웹 서비스 백엔드 개발(MySQL)	28	
	웹 애플리케이션 개발	외부 API 연동	24
	지역특화	스마트팩토리 플랫폼 구축	24
대학특화	취업시 우대사항 익히기 (JPA, Spring Security, CI/CD)	48	
특강	취업 역량 강화 (현업 개발자에게 듣는 개발과 취업 노하우)	8	
프로젝트교육 (320시간)	공동프로젝트	클라우드 서비스 웹과 연동	40
	개인프로젝트	1인 1웹사이트 개발	80
	팀프로젝트	기업이 주제를 정하고 지도하는 현실 웹사이트 개발	200
합계		640	

과학기술정보통신부 IITP 정보통신기획평가원 ip 포항공과대학교 ktt 국민대학교

## 사람이 많지는 않았던 건가

이번 2기 모집에 관심을 갖고 지원해주셔서 정말 감사합니다.

해당 메일을 받은 분들께서는 웹킷640 2기로 선발된 교육생들입니다.

웹킷640 2기 교육시작일은 1월 25일이며,  
교육과 관련된 오리엔테이션 및 구체적인 일정(교육시간포함)은 추후에 다시 연락드리도록 하겠습니다.

※ 추가적으로 비전공자 및 스스로 기초교육이 필요하다고 생각되는 교육생들께서는,  
아래 두가지 기초교육을 이수하시면 교육에 더 많은 도움이 될 것입니다. (웹킷과 관련된 프로그래밍 기초교육입니다.)

1. [대학혁신지원사업] JAVA 기초 프로그래밍 교육
  2. [대학혁신지원사업] 데이터베이스(DB) 기초 프로그래밍 교육
- '학교 홈페이지-금오광장-공지사항-행사안내' 란 참고

감사합니다.

일단 선발 됐다. 이제 열심히 해보자



## 지옥의 이론 교육

09:00 ~ 17:00 토, 일, 공휴일 제외  
(어떤 날은 18:00)

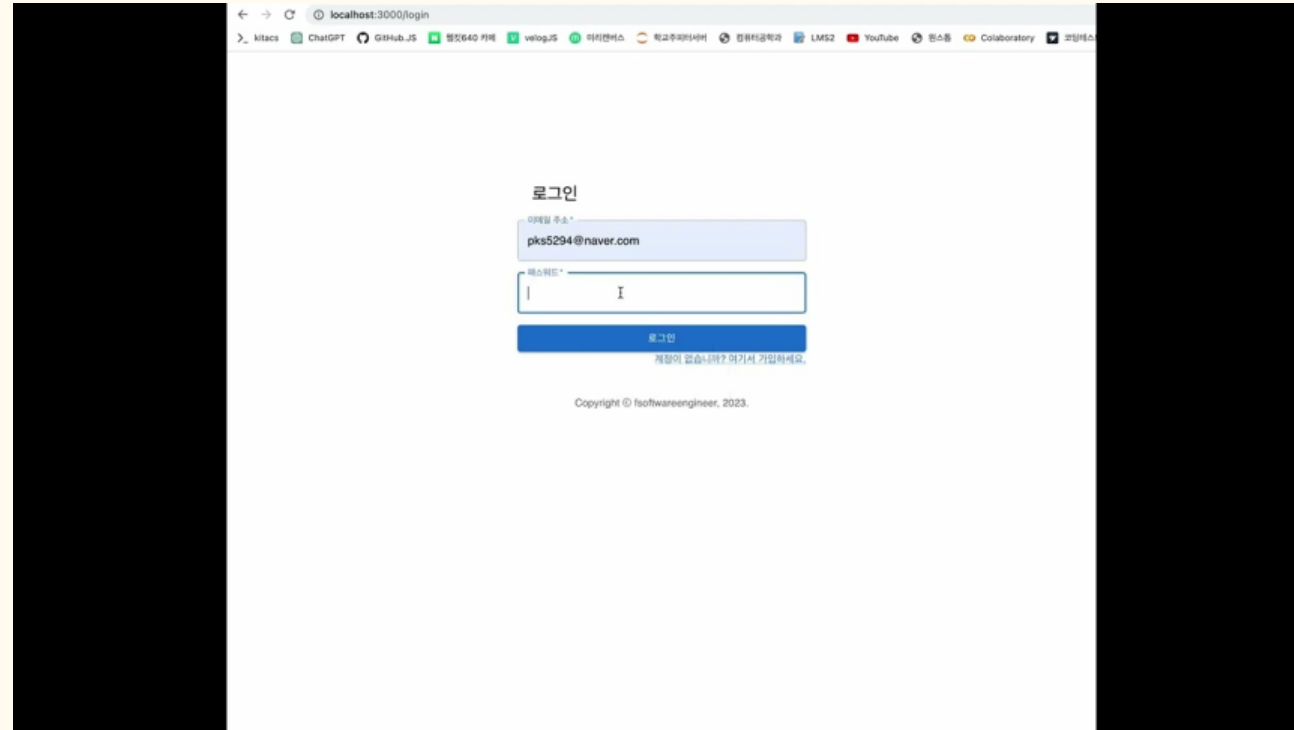
교육 내용...?

- HTML / CSS
- Vanilla JS
- JQuery
- React
- Servlet
- JSP
- Spring (Boot)
- SQL
- JPA
- Kotlin
- Swift 그 외 자잘한 것들

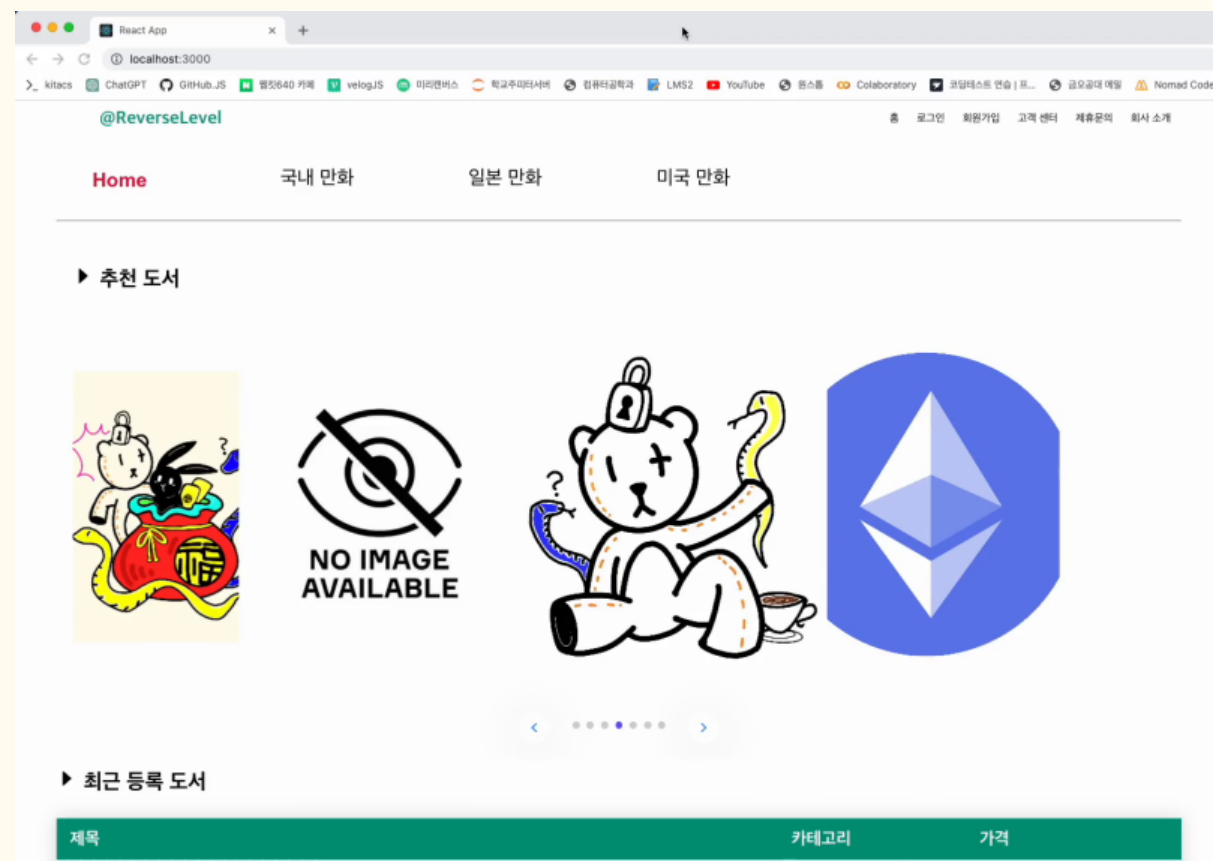
세상에 듣는 나도 힘든데 말씀하시는 강사님은...  
이 모든 걸 한 분이 진행합니다.

## 개인 프로젝트

## 대학 특화 -Todo List



## 공통프로젝트 - 도서관리 사이트

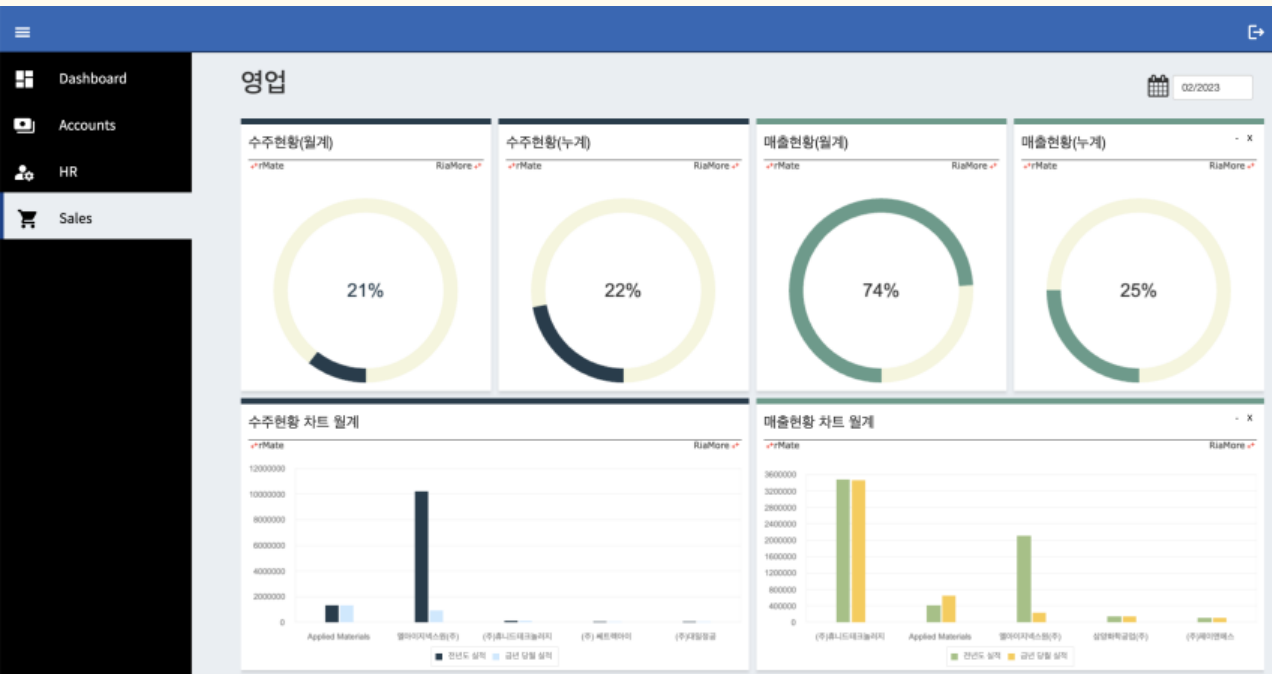
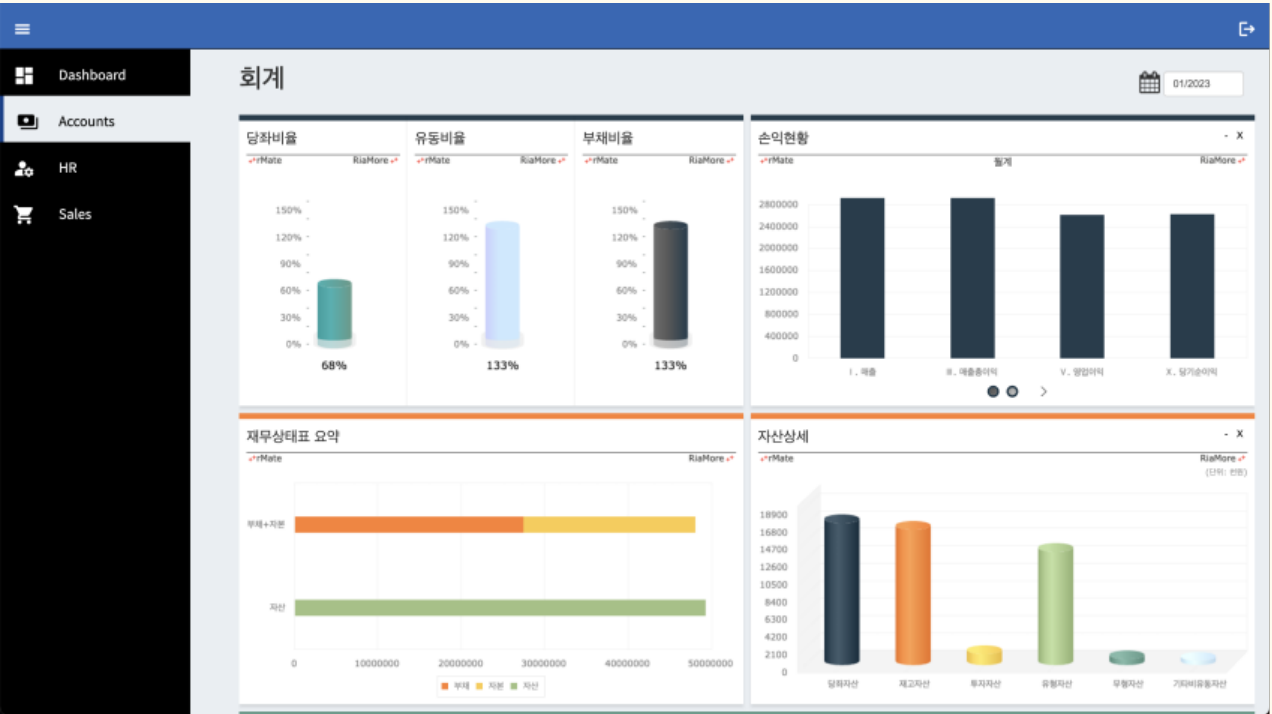
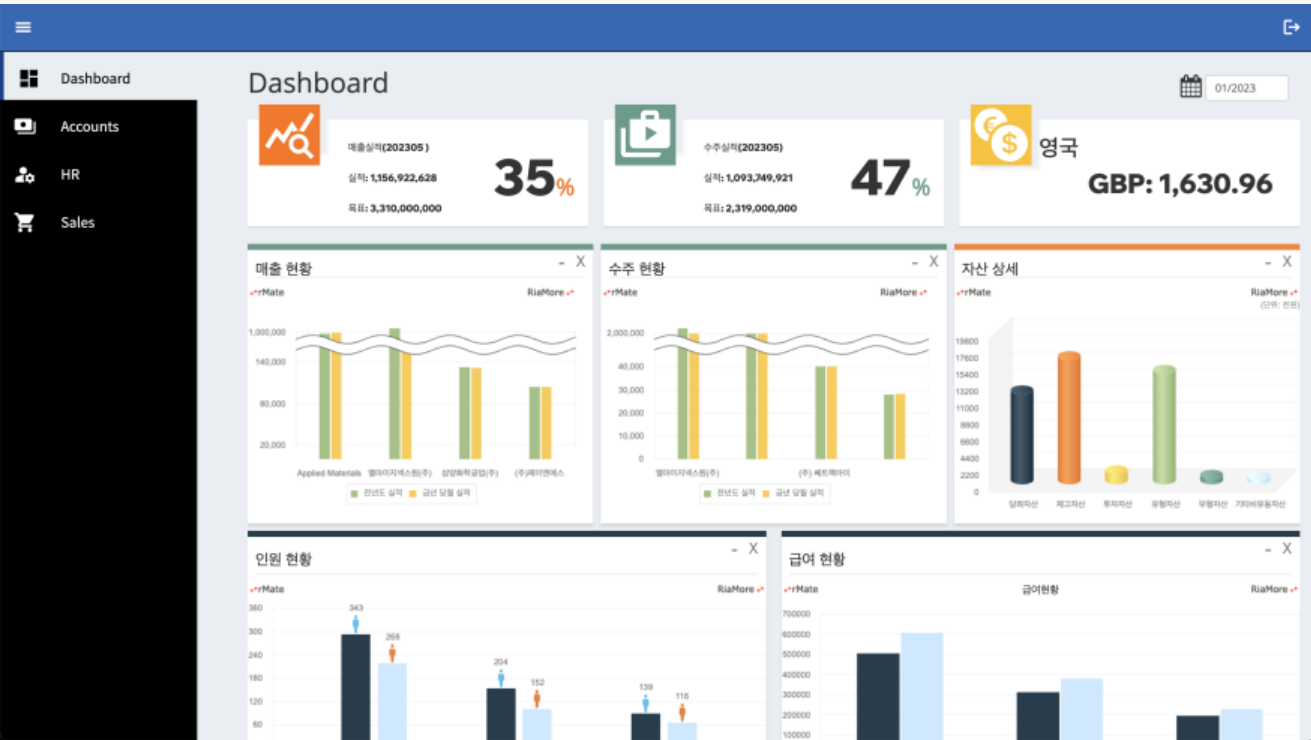


## 개인프로젝트 -토이 프로젝트 멤버 모집 사이트





팀 프로젝트  
w. 유니에버(주)





## 팀 프로젝트

### QnA

Q1. 시각화하는 단계에서 멘토들과 표시할 데이터에 관한 토의가 있었는가?  
무슨 기준으로 선정한 데이터인가?

Q2. C LEVEL의 임원들이 보실 데이터인데 크기 조정 기능이 있는가?

Q3. 차트별 최대화, 최소화 기능은 있었는데 창 위치 이동 기능은 존재하는가?

Q4. 빅데이터 분석 기법을 이용한 eis system 개발을 진행하였다고 하였는데,  
어느 부분에 어떠한 분석 알고리즘을 사용한 것이 있는가?

Q5. 제일 어려웠던 점은 무엇인가?

## 성실하게 나왔습니다

6	박준수	636	99.375
---	-----	-----	--------

160	100	157	98.13	159	99.38	160	100.00
-----	-----	-----	-------	-----	-------	-----	--------

몸은 고되고 힘들었지만 뭔가 몰입해서 하고 있다는 느낌  
총 636시간 (99.375%)

잃어버린 4시간을 찾아서...

## 느낀 점

### - 체계적인 프로젝트 설계 및 구현

마구잡이로 프로젝트를 만들고 아무런 설계 없이 만들면서 구조를 정했던 과거와는 달리 요구사항 명세, 구조 설계 등에 더 시간을 투자하였다. 코드 작성 시 효율적인 방법이 있을 까 한 번 더 고민해보는 자세를 가지게 되었다.

### - 기업과의 협업 경험

팀 프로젝트를 기업과 함께 해보는 경험은 정말 값진 경험이었다. 현업에서 사용하는 기술들을 처음보는 입장이었고, 너무 궁금했었는데 일부분이었지만 그 기술에 대하여 실습하고 우리 프로젝트에 접목시켜보면서 많은 것을 배울 수 있었다.

무엇보다 프로젝트는 역시 혼자하는 것보다 팀을 구성하여 함께 작업하는 게 더욱 능률도 오르고 몰입도 잘되는 것 같다. 너무 재미있었던 시간이었다.

## 느낀 점

### - 함께 하는 교육생들과의 소통

팀 프로젝트 이전에는 다른 교육생분들과 별 다른 소통이 없었다. 개인 프로젝트 결과물도 공유하고 서로 코드 리뷰도 하며 소통하는 시간이 있으면 좋았을 것 같다는 생각을 하였다. 그러기엔 너무 일정이 타이트하기도 했고... 조금 아쉬웠다.  
(개별적으로 시간을 가질 수도 있었겠지만, 적극적으로 다가가기 힘들었다. 하하)

### - 이론 강의 (비대면)

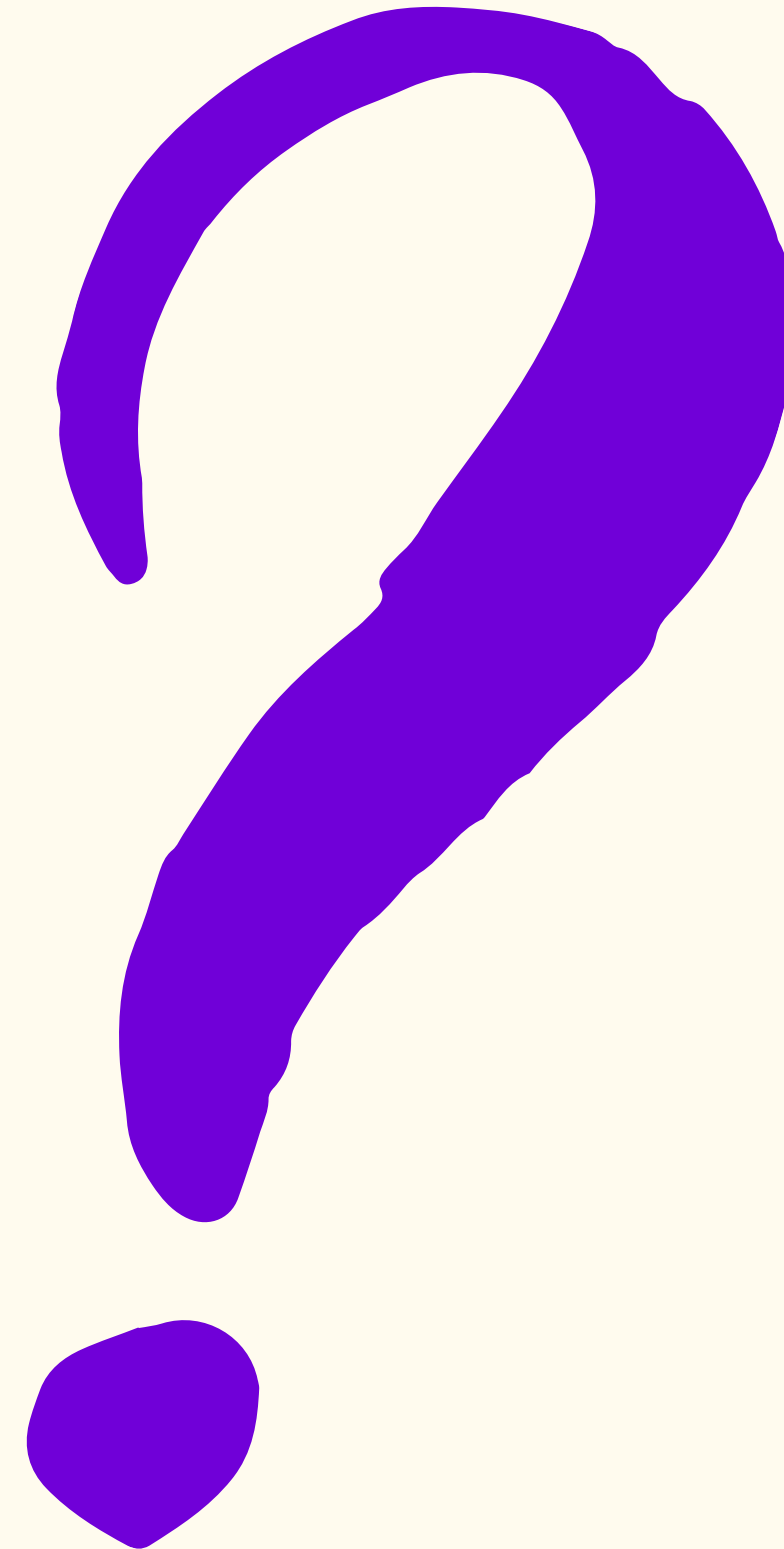
웹 기술뿐 아니라 모바일 기술까지 폭 넓게 다루는 교육이었다보니 다소 정신 없는 느낌이 있었다. 강사님 한 분이 프론트엔드, 백엔드, 모바일(iOS, Android)의 모든 영역을 담당하시다보니 힘들어보이셨다. 테스트코드 작성, 백엔드 부분을 보다 깊게 학습해보고 싶었지만, 따로 파트가 나누어 지지 않아 통합 교육을 진행했던 것이 아쉬웠다.

## 다음 목적지

지금까지는 도전에 소극적..

안 되더라도 일단 도전해보는 인간으로

고민보다 go



## 출처

[1] <https://www.facebook.com/zzalgun.official/photos/a.326482304762666/1128589697885252/?type=3>

# EOF

금오공과대학교 컴퓨터공학과 박준수  
<https://github.com/BearWithpy>  
[pks5294@kumoh.ac.kr](mailto:pks5294@kumoh.ac.kr)