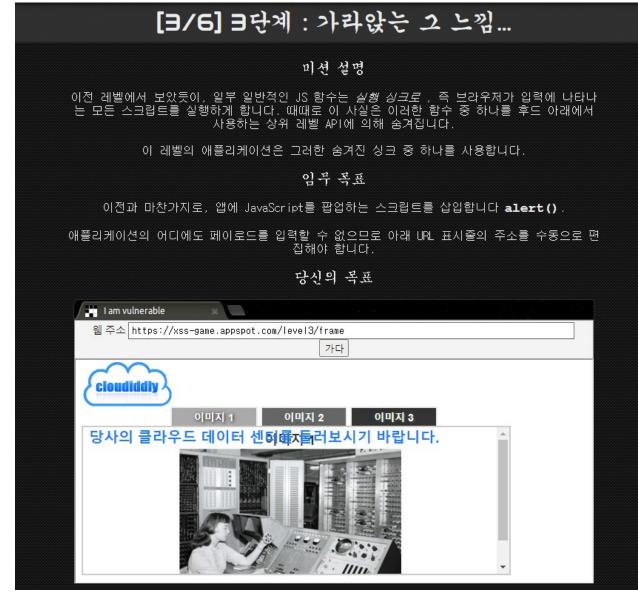
XSS game과 여름종강 Write up

목차

- 1. XSS game level 3
- 2. XSS game level 4
- 3. XSS game level 5
- 4. 여름 종강..



XSS game은 전반적으로 모두 알맞은 스크립트를 넣어 alert()를 띄우는 형태의 문제



이미지 3개를 각각 누르면, frame#뒤에 있는 숫자들이 바뀜 #뒤로 스크립트를 주입 해야 한다고 생각했음

```
주입 지점을 파악했으면 새로운 HTML 요소를 몰래 넣기 위해 무엇을 해야 할지 생각
해 보세요.
이전과 마찬가지로, <script> ...페이로드로 사용하면 작동하지 않습니다. 브라우
저가 페이지가 로드된 후 추가된 스크립트를 실행하지 않기 때문입니다.
```

주어진 힌트를 보고, HTML 요소가 어떤식으로 전달이 되는지 파악 해야겠다고 생각 -> 소스코드를 보았음

```
script>
function chooseTab(num) {
    // Dynamically load the appropriate image.
    var html = "Image " + parseInt(num) + "<br>
    html += "<img src='/static/level3/cloud" + num + ".jpg' />";
    $('#tabContent').html(html);
}
```

소스코드 일부를 보면, #뒤에 어떠한 값을 넣었을 때 html에 더해지는 코드 구조가 이므로, num에 아무 숫자를 넣고, 추가로 스크립트를 넣으면 되지 않을까 하고 생각

```
주입 지점을 파악했으면 새로운 HTML 요소를 몰래 넣기 위해 무엇을 해야 할지 생각
해 보세요.
이전과 마찬가지로, <script> ...페이로드로 사용하면 작동하지 않습니다. 브라우
저가 페이지가 로드된 후 추가된 스크립트를 실행하지 않기 때문입니다.
```

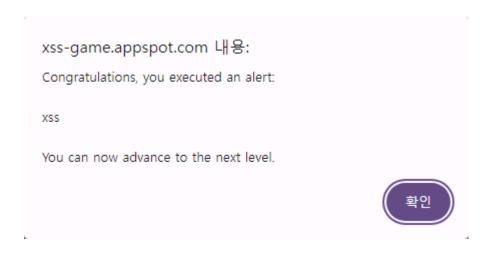
주어진 힌트를 보고, 일단 xss의 대표 페이로드인 <script>...</script>는 필터링이 되어있다는 것을 확인했고, 소스 코드를 보았음

```
function chooseTab(num) {
    // Dynamically load the appropriate image.
    var html = "Image " + parseInt(num) + "<br>
    html += "<img src='/static/level3/cloud" + num + ".jpg' />";
    $('#tabContent').html(html);
}
```

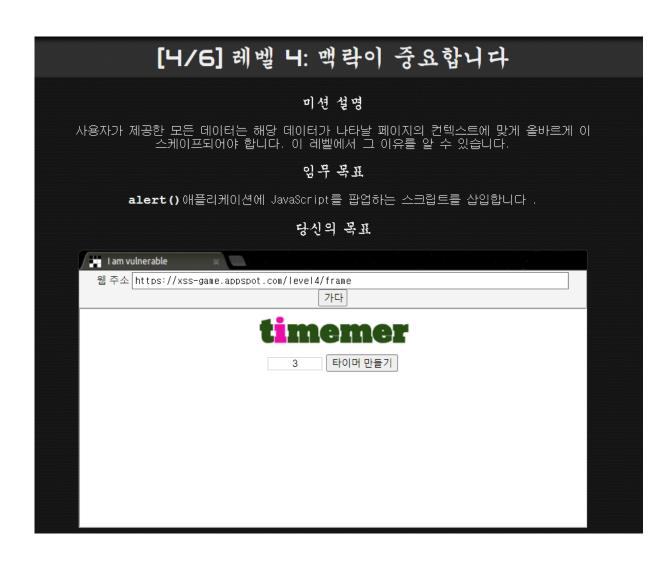
소스코드 일부를 보면, #뒤에 어떠한 값을 넣었을 때 html에 더해지는 코드가 형태 이므로, 내가 입력할 num <script>...</script>를 제외한 다른 스크립트를 넣으면 되지 않을까 하고 생각



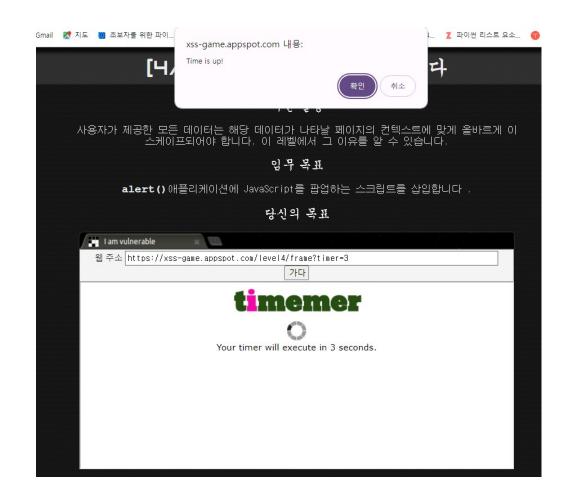
<script>alert()</script>대신 이벤트 속성인 onerror를 사용해 num에 들어 갈 자리에 onerror 스크립트를 입력했음



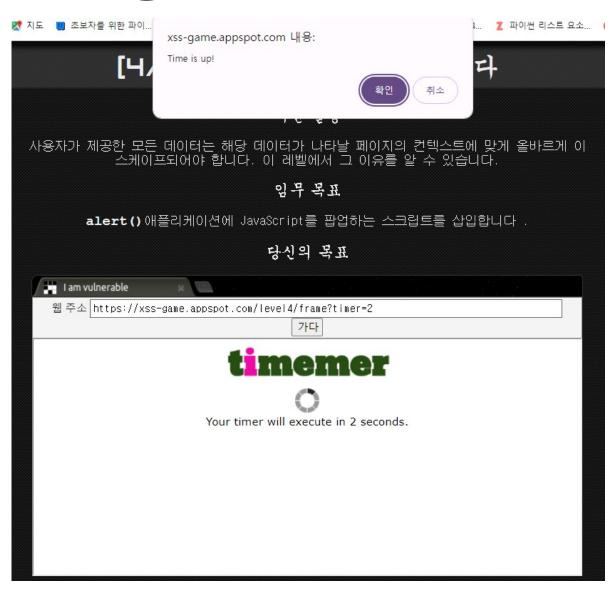
문제에서 요구한 alert()를 띄우며 level3 문제가 풀림



타이머가 실행되면서 alert()팝업창을 띄우게 해야하는 문제



기본값으로 3이 입력되어 있길래, 실행해보니 url에 ?timer=3이 입력되면서 'Time is up!'이라는 팝업창이 뜸



그래서 값을 2로 변경하고 실행해보니, 2초뒤에 팝업창이 뜨는 것을 확인함.

여기서 내가 바꿀 수 있는 값은 timer에 입력되는 값 뿐이라고 생각

```
function startTimer(seconds) {
    seconds = parseInt(seconds) || 3;
    setTimeout(function() {
        window.confirm("Time is up!");
        window.history.back();
    }, seconds * 1000);
    }
    </script>
</head>
</body id="level4">
    <img src="/static/logos/level4.png" />
    <br>
        <ing src="/static/loading.gif" onload="startTimer('{{ timer }}');" />
        <br>
        <div id="message">Your timer will execute in {{ timer }} seconds.</div>
</hody>
```

소스코드를 살펴보니 onload가 사용되었고, 여기서 내가 입력한 timer 값이 startTimer 함수에 들어가게되고, startTimer가 실행되는것을 확인

그렇다면 timer 값에 기존 숫자를 두고, 추가로 javascript 코드를 입력할 수 있는 스크립트 방법을 쓰면 되지 않을까?

```
function startTimer(seconds) {
    seconds = parseInt(seconds) || 3;
    setTimeout(function() {
        window.confirm("Time is up!");
        window.history.back();
    }, seconds * 1000);
}

    //script>

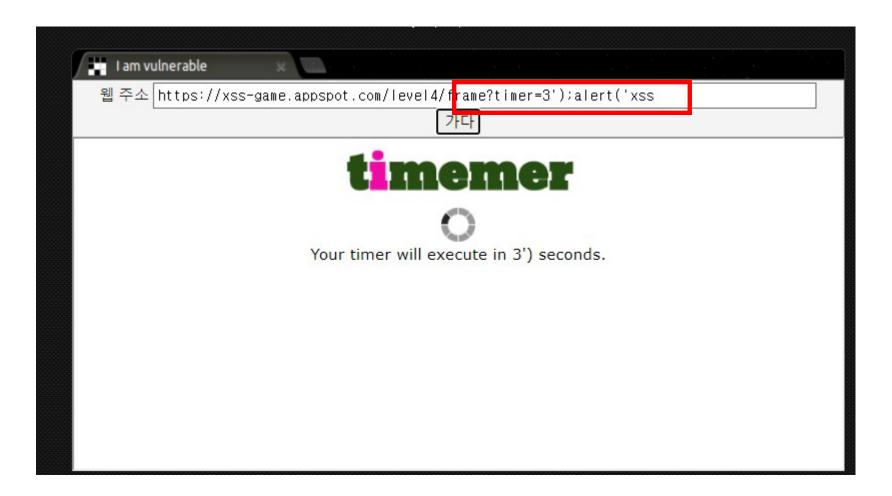
    //script>

    //script>

<p
```

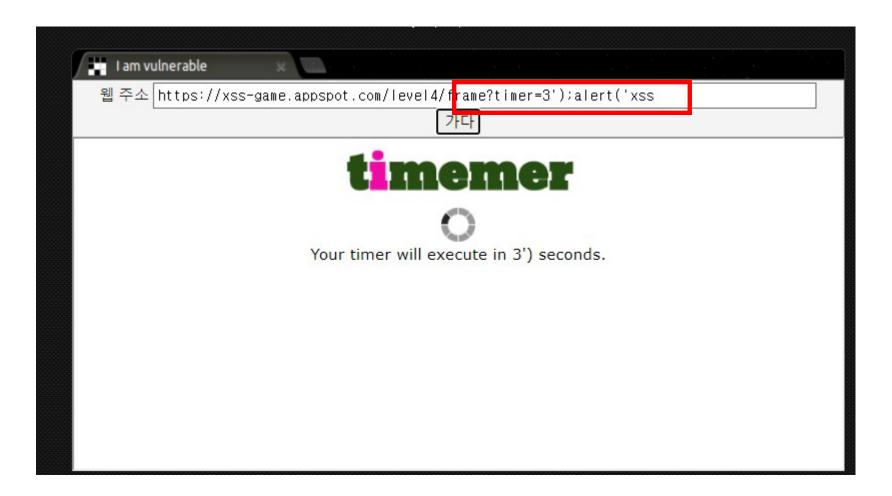
소스코드를 살펴보니 onload가 사용되었고, 여기서 내가 입력한 timer 값이 startTimer 함수에 들어가게되고, startTimer가 실행되는것을 확인

그렇다면 timer 값에 기존 숫자를 두고, 추가로 javascript 코드를 입력할수 있는 스크립트 방법을 쓰면 되지 않을까? -> SQL Injection과 비슷한 방법



그래서 기본으로 설정된 3이라는 값 뒤에 기존 구문을 끝내도록 ');를 입력한 후에 추가로 alert('xss를 추가해봤음

그러나, 무한로딩만 걸림 -> 내가 넣은 timer값이 3') 까지만 입력됨.



그래서 기본으로 설정된 3이라는 값 뒤에 기존 구문을 끝내도록 ');를 입력한 후에 추가로 alert('xss를 추가해봤음

그러나, 무한로딩만 걸림 -> 내가 넣은 timer값이 3') 까지만 입력됨.

When browsers parse tag attributes, they HTML-decode their values first. <foo bar='z'> is the same as <foo bar='z'

힌트를 확인하니, 브라우저가 태그 속성을 읽을때, HTML 디코드를 먼저 수행한다고 함

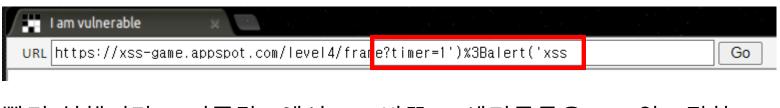


그래서 무한로드 되는페이지를 다시 보니, 3') 까지 입력된 것을 봐선 싱글쿼터와 괄호는 입력이 되는데, 세미콜론이 문제인 것을 파악함

;을 URL 인코딩해죠

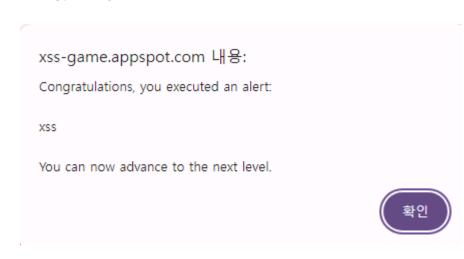
⑤ 세미콜론(`;`)을 URL 인코딩하면 `%3B`가 됩니다.

세미콜론이 URL 인코딩 했을 때 값을 잊어버려서... 영원한 나의 친구 gpt에게 물어보았고,%3B라고 답변을 받았다!



빨리 실행되라고 기존값 3에서 1로 바꾸고, 세미콜론을 URL 인코딩한 값으로 변경해서 넣어줬더니,





입력값이 제대로 들어가면서, alert() 팝업이 떴다! 해결!