



TANKY



Ziel

Multiplayer *minigame*
mit Tanks





- ❖ Multiplayer
- ❖ Spielfeld
- ❖ Fahren, zielen & schießen
- ❖ Vogelperspektive – 2D
- ❖ Runden – bzw. Zeitbasiert



Implementierung *Frontend* sowie *Backend*



Ansatz

NodeJs + WS Modul => *Backend*

HTML5, CSS, Javascript => Frontend



Probleme

Aufteilung von Backend & Frontend



Debugging erschwerte sich

Was haben wir gelernt?



- ❖ Teamarbeit
- ❖ In neue Themen hineingearbeitet
- ❖ Erfahrung bezüglich Ideen implementieren
- ❖ Austausch innerhalb des Teams
- ❖ Durchhaltevermögen