

## 1과목 : 디자인 일반

1. 디자인 원리 중 리듬(rhythm)의 요소와 거리가 먼 것은?  
 ① 대칭                  ② 점증  
 ③ 반복                  ④ 강조
2. 시각적 균형과 가장 거리가 먼 것은?  
 ① 명암에 의한 균형    ② 경험에 의한 균형  
 ③ 질감에 의한 균형    ④ 위치에 의한 균형
3. 미적 대상을 구상하는 부분과 부분의 사이에 질적으로나 양적으로 모순되는 일 없이 질서가 잡혀 어울리는 것은?  
 ① 균형                  ② 조화  
 ③ 변화                  ④ 리듬
4. 편집디자인의 구성요소에 해당되지 않는 것은?  
 ① 포맷                  ② 레이아웃  
 ③ 타이포그래피        ④ 일러스트레이션
5. 색의 진출에 대한 설명으로 틀린 것은?  
 ① 따뜻한 색이 차가운 색보다 더 진출하는 느낌을 준다.  
 ② 밝은 색이 어두운 색보다 더 진출하는 느낌을 준다.  
 ③ 무채색이 유채색보다 더 진출하는 느낌을 준다.  
 ④ 팽창색이 수축색보다 더 진출하는 느낌을 준다.
6. 저드(D.B.judd)의 “색채 조화론”에 해당하지 않는 것은?  
 ① 질서의 원리          ② 모호성의 원리  
 ③ 친근성의 원리       ④ 유사성의 원리
7. 한국산업표준(KS)에 따른 색의 3속성으로 알맞은 것은?  
 ① Cyan, Value, Chroma    ② Hue, Black, Chroma  
 ③ Hue, Value, Cloudy      ④ Hue, Value, Chroma
8. 같은 크기의 형을 상, 하로 겹칠 때 위쪽의 것이 크게 보이는 착시현상은?  
 ① 각도와 방향의 착시    ② 수직 수평의 착시  
 ③ 바탕과 도형의 착시    ④ 상방 거리의 과대착시
9. 디자인 원리 중 동질의 부분이 조합될 때 이루어지는 것은?  
 ① 유사                  ② 대비  
 ③ 대조                  ④ 점이
10. 색광의 혼합에서 색을 혼합하면 할수록 높아지는 색의 속성은?  
 ① 명도                  ② 채도  
 ③ 색상                  ④ 정도
11. 환경 디자인에 속하지 않는 것은?  
 ① 인테리어 디자인    ② 원예 디자인  
 ③ 가구 디자인          ④ 조경 디자인
12. 색채를 과학적으로 정리하여 스펙트럼을 7색으로 분리한 사람은?  
 ① 뉴턴                  ② 먼셀

- ③ 오스트발트                  ④ 둔더스

13. 원근에 의한 공간표현으로 색채와 명암을 활용하는 방법은?  
 ① 직선원근법                  ② 대기원근법  
 ③ 과장원근법                  ④ 다각원근법
14. 게슈탈트 이론 중 비슷한 모양이 서로 가까이 놓여 있을 때 그 모양들이 동일한 형태의 그룹으로 보이는 경향을 무엇이라고 하는가?  
 ① 근접성의 법칙                  ② 유사성의 법칙  
 ③ 연속성의 법칙                  ④ 폐쇄성의 법칙
15. “건강” 이미지의 웹사이트를 구성하려고 한다. 가장 적합한 컬러는?  
 ① 빨간색                  ② 노란색  
 ③ 검정색                  ④ 녹색
16. 다음 중 슈퍼그래픽이 속하는 분야와 가장 관계가 있는 것은?  
 ① 패턴디자인                  ② 제품디자인  
 ③ 환경디자인                  ④ 의류디자인
17. 서로 다른 관련이 없어 보이는 요소를 합친다는 의미로 보는 관점을 완전히 다르게 하여 연상되는 점과 관련성을 찾아내어 아이디어를 발상시키는 방법은?  
 ① 브레인스토밍(Brain storming)법  
 ② 연상결합(Image association)법  
 ③ 입출력(input - output)법  
 ④ 시넥틱스(Synectics)법
18. 수직 법칙에 의해 생겨난 형태로 규칙적이고 명쾌한 조형적 감정을 유발시키는 형태는?  
 ① 유기적 형태                  ② 기하학적 형태  
 ③ 현대적 형태                  ④ 조형적 형태
19. 먼셀의 표색계에서 색상을 표시하는 기호로 맞는 것은?  
 ① C/HV                  ② HC/V  
 ③ HV/C                  ④ CV/H
20. 윌리엄 모리스의 미술공예운동(Art& Crafts Movement)의 설명으로 틀린 것은?  
 ① 대량생산제품에 대해 찬성하였다.  
 ② 양산제품에서의 품질문제를 제기하였다.  
 ③ 미술, 공예, 디자인 간의 차이를 줄임으로써 실용적 디자인을 추구하는 것을 목표로 하였다.  
 ④ 수작업으로 돌아가자는 주장을 하였다.

## 2과목 : 인터넷 일반

21. 사용자가 특정한 서버에 집중적으로 몰리면 병목현상이 발생하여 성능이 저하된다. 이를 해결하기 위해 FTP 서버의 자료를 다른 곳에 그대로 복사하여, 보다 가까운 위치에서 자료를 전송 받을 수 있도록 하는 것은?  
 ① Plug-un                  ② Quick Time  
 ③ Mirroring                  ④ File Server

22. HTML 태그에서 “cellpadding”에 대해 올바르게 설명한 것은?

- ① “table” 태그에서만 쓰는 속성으로 셀 구분선과 셀 안의 문자간의 여백을 설정한다.
- ② “table” 태그에서만 쓰는 속성으로 셀과 셀 사이의 간격을 설정한다.
- ③ “table” 태그에 삽입하면 테이블의 전체의 높이를 설정한다.
- ④ “table” 태그에 삽입하면 해당 셀의 높이를 설정한다.

23. 연산자 좌우의 검색어를 모두 포함하는 데이터를 찾는 정 보검색 연산자는?

- ① OR
- ② NOT
- ③ AND
- ④ AND NOT

24. 웹페이지 작성 언어들 중 그 특성이 다른 하나는?

- ① ASP
- ② JSP
- ③ PHP
- ④ JavaScript

25. 컴퓨터 그래픽의 역사는 컴퓨터의 탄생부터 오늘날 인터넷 시대까지 크게 다섯 단계로 나누어 분류한다. 시대별 발달 과정을 주요 소자별로 바르게 분류한 것은?

- ① 진공관 → 트랜지스터 → 집적회로 → 고밀도 집적회로  
→ SVLSI
- ② 트랜지스터 → 진공관 → 집적회로 → 고밀도 집적회로  
→ SVLSI
- ③ 트랜지스터 → 집적회로 → 진공관 → 고밀도 집적회로  
→ SVLSI
- ④ 진공관 → 집적회로 → 트랜지스터 → 고밀도 집적회로  
→ SVLSI

26. 다음 마크업 언어 중 가장 나중에 만들어진 것은?

- ① SGML
- ② HTML
- ③ XML
- ④ XHTML

27. 다음 중 자바스크립트의 이벤트 핸들러에 대한 종류와 설명이 옳지 않은 것은?

- ① onBlur : 대상이 포커스를 잃어 버렸을 때 발생되는 이벤트를 처리
- ② onFocus : 대상에 포커스가 들어왔을 때 발생되는 이벤트를 처리
- ③ onMouseOn : 마우스가 대상의 링크나 영역 안에 위치할 때 발생되는 이벤트를 처리
- ④ onMouseOut : 마우스가 대상의 링크나 영역 안을 벗어날 때 발생되는 이벤트를 처리

28. 월드 와이드 웹(WWW)서비스를 이용하기 위해 개발된 프로그램으로 인터넷에 연결된 컴퓨터를 탐색하고 원하는 정보를 읽어들여 그 내용을 화면에 표시해 주는 클라이언트 프로그램은?

- ① 배너
- ② 포털 사이트
- ③ 웹 브라우저
- ④ 홈페이지

29. 전용선을 이용하여 인터넷을 접속하려고 한다. 네트워크 환경 설정 시 입력해야 할 내용으로 올바르지 않은 것은?

- ① 게이트웨이
- ② 서브넷 마스크
- ③ 접속 전화번호
- ④ DNS

30. 다음 중 일반적인 HTML문서의 기본구조로 옳은 것은?

- ① <HTML><HEAD></HEAD><BODY></BODY></HTML>
- ② <HEAD></HEAD><HTML><BODY></BODY></HTML></BODY>
- ③ <HEAD><HTML></HTML></HEAD><BODY></BODY>
- ④ <HEAD></HEAD><HTML><BODY></BODY></HTML>

31. VRML을 만들 수 있는 저작도구가 아닌 것은?

- ① Cosmo Worlds
- ② Cosmo Player
- ③ VR Creator
- ④ 3d studio max

32. 일반적으로 처리기나 CPU에 의해 처리되는 사용자 프로그램, 즉 실행중인 프로그램을 의미하며 작업(Job) 또는 태스크(Task)라고도 하는 것은?

- ① 컴파일러(Compiler)
- ② 링커(Linker)
- ③ 로더(Loader)
- ④ 프로세스(Process)

33. 인물 정보를 대상으로 데이터베이스를 구축하여 전자우편 주소 등의 정보를 제공해 주는 사이트를 일컫는 용어는?

- ① 비비시모(Vivisimo)
- ② 옐로우페이지(Yellow Page)
- ③ 화이트페이지(White Page)
- ④ 옐로우북(Yellow Book)

34. 다음 HTML 태그 중 성격이 다른 태그는?

- ① <OL> </OL>
- ② <UL> </UL>
- ③ <LI> </LI>
- ④ <BR> </BR>

35. 라우팅 프로토콜에 해당하지 않는 것은?

- ① BGP
- ② NNTP
- ③ OSPF
- ④ RIP

36. 일반적으로 드림위버에서 웹문서에 자바스크립트 소스를 삽입하여 인터랙티브한 페이지를 만들 수 있도록 제공해 주는 것은?

- ① Layer
- ② Behaviors
- ③ Form
- ④ CSS

37. 다음 중 도표, 그림, 설계 도면 등의 좌표 데이터를 컴퓨터 내로 정확하게 입력할 수 있는 장치로 주로 설계나 공학용 제도에 사용되는 컴퓨터의 입력 장치는?

- ① 디지타이저(Digitizer)
- ② 키노트(Keynote)
- ③ 광펜(Light pen)
- ④ 접촉 감지 스크린(Touch Screen)

38. 아래 스크립트를 분석한 내용으로 잘못된 것은?

```

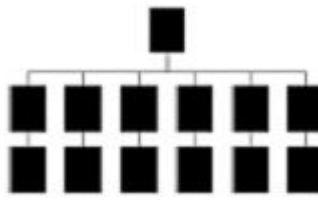
<A href="#" 
onMouseOver="window.document.bgColor='yellow'" 
onMouseOut = "window.document.bgColor='red'" 
onClick="window.document.bgColor='white'">
    안녕하세요 </A>

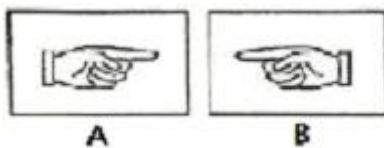
```

- ① 마우스로 “안녕하세요”를 클릭하면 새로운 팝업창이 열리고, 문자색이 변한다.
- ② “안녕하세요”에 마우스 포인터가 닿으면 배경색이 노란색으로 변한다.
- ③ “안녕하세요”에서 마우스 포인터가 멀어지면 배경이 빨간색으로 변한다.
- ④ 마우스로 “안녕하세요”를 클릭하면 배경이 백색으로 변한다.
39. 인터넷에서 두 호스트 시스템과의 연결 검사 또는 특정 호스트의 실행 여부 검사 등에 사용되는 서비스는?
- ① Rlogin                  ② PING  
③ NTP                    ④ SNMP
40. 웹브라우저의 기능으로 옳지 않은 것은?
- ① 웹사이트 접속            ② 정보 검색  
③ 사진 합성                ④ 인터넷서비스 제공

### 3과목 : 웹그래픽스 디자인

41. 큰 이미지 또는 사진과 같이 컬러 수가 많은 웹 이미지에 적합한 파일 포맷은?
- ① EPS                    ② PSD  
③ JPEG                   ④ BMP
42. 다음은 무엇에 관한 설명인가?
- 웹사이트의 전체구조, 화면구성, 콘텐츠 정보 등을 작성해 보는 것이다.
  - 화면 단위로 삽입될 구성 요소 및 구체적 내용을 정리해 놓는다.
- ① 레이아웃                  ② 내비게이션  
③ 스토리보드                ④ 동영상
43. 3차원 대상을 표면에 2차원의 이미지를 입히는 과정을 무엇이라고 하는가?
- ① 쉐이딩(Shading)  
② 안티 엘리아싱(Anti Aliasing)  
③ 텍스처 맵핑(Texture Mapping)  
④ 필터링(Filtering)
44. 인간의 두뇌에 해당하는 것으로 대부분의 계산과 판단을 수행하는 컴퓨터그래픽스 시스템 하드웨어는?
- ① RAM                    ② LAN  
③ CPU                    ④ ROM

45. 어느 특정분야에서 우수한 상대를 표적 삼아 성과차이를 비교하여 이를 극복하기 위해 상대의 뛰어난 점을 배우면서 자기혁신을 추구하는 기법을 무엇이라 하는가?
- ① 벤치마킹                ② UI디자인  
③ 프로모션                ④ 콘셉트개발
46. 웹 애니메이션의 시각적인 깜빡임(Flicker) 현상을 줄이기 위한 방법으로 옳은 것은?
- ① 모니터의 크기를 최대한 큰 것을 사용한다.  
② 초당 프레임 수를 최대한 높여서 제작한다.  
③ 화려한 배색보다는 유사색을 이용하여 제작한다.  
④ 고해상도의 원본 이미지를 사용한다.
47. 다음과 같은 내비게이션 구조는?
- 
- ① 순차 구조                ② 프로토콜 구조  
③ 계층 구조                ④ 네트워크 구조
48. 이미지를 선분의 집합이 아니라 픽셀들의 배열 형태로 처리하는 방식은?
- ① 랜덤 그래픽스            ② 벡터 그래픽스  
③ 래스터 그래픽스        ④ 픽셀 그래픽스
49. 웹용으로 이미지를 디자인할 때 고려해야 할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?
- ① 파일 크기                ② 파일 포맷 형식  
③ 이미지의 색상            ④ 인쇄 설정
50. 컴퓨터 그래픽스(Graphics)의 장점으로 틀린 것은?
- ① 인간의 상상력을 기반으로 자유롭게 표현할 수 있다.  
② 제작물을 수정하는 것이 가능하다.  
③ 미세한 부분은 전혀 표현할 수 없다.  
④ 명암이나 컬러, 질감을 자유롭게 바꿀 수 있다.
51. 세대별 컴퓨터 그래픽스(CG)의 발달과정에서 제 1세대(1946년~1950년대 말)의 특징으로 잘못된 것은?
- ① 기본 소자로 진공관을 사용하였다.  
② 세계최초의전자식 디지털 컴퓨터인 에니악(ENIAC)을 발명하였다.  
③ 컴퓨터 그래픽의 발전 기반을 마련한 시기이다.  
④ X-Y 플로터가 개발되어 종이 위에 그림을 그릴 수 있게 되었다.
52. 다음은 PhotoShop CS3에서 제작한 것이다. A 이미지를 B 이미지로 만들기 위해 필요한 명령어는?



- ① Flip Horizontal      ② Flip Vertical  
③ Rotate                ④ Scale

53. 웹 그래픽 제작에서 반복되는 배경이미지 제작에 관한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 줄무늬를 배경 이미지로 제작  
② 도형을 이용한 패턴 제작  
③ 부드러운 그라데이션 제작  
④ 동영상을 배경 이미지로 제작

54. 벡터(vector) 이미지에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 흑백 이미지로부터 트루컬러 이미지까지 다양한 컬러 작업이 용이하다.  
② 이미지를 확대 또는 축소, 회전 변환 시키더라도 왜곡이 발생하지 않는다.  
③ 점, 선, 면의 좌표 값을 수학적으로 저장하는 방식으로 그림을 표현한다.  
④ 로고 제작, 플래시 애니메이션 등 그래픽 프로그램에서 사용한다.

55. 웹상에서 반복되는 패턴으로 제작된 배경을 만들고자 할 경우 가장 적절한 방법은?

- ① 브라우저 크기에 맞는 이미지를 만들어 배경으로 삽입 한다.  
② 패턴을 만들고 <body> 태그 안에 background로 지정 한다.  
③ 포토샵에서 CMYK 팔레트를 이용하여 jpg 이미지로 저장하여 사용한다.  
④ CSS의 스타일을 이용하여 background의 옵션을 no-repeat 으로 지정한다.

56. 다음 웹 디자인 과정을 순서대로 올바르게 나열한 것은?

- ⑤ 그림, 동영상, 소리파일 제작  
⑥ 목표 설정  
⑦ 웹 사이트에 업로드  
⑧ 웹 메디터로 작성  
⑨ 스토리 보드 제작

- ① ⑤-⑥-⑦-⑧-⑨      ② ⑤-⑥-⑧-⑦-⑨  
③ ⑤-⑨-⑥-⑦-⑧      ④ ⑤-⑦-⑥-⑨-⑧

57. 다음 소프트웨어 중 2D 평면 디자인을 할 때 사용하는 소프트웨어로만 나열된 것은?

- ① 오토캐드(AutoCAD)    ② 일러스트레이터  
③ 하이퍼텍스트          ④ 자바스크립트(Javascript)

- ① (ㄱ), (ㄴ)      ② (ㄷ), (ㄹ)  
③ (ㄱ), (ㄷ)      ④ (ㄴ), (ㄹ)

58. 화면을 표현하기 위한 최소 단위이며, 화소라고 불리는 것은?

- ① 비트맵(Bitmap)      ② 벡터(Vector)  
③ 해상도(Resolution)    ④ 픽셀(Pixel)

59. 다음 중 애니메이션에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 움직임이 없는 그림이나 사진 등에 생명이 있는 움직임을 부여하는 기술이다.  
② 라틴어의 애니마투스(Animatus)에서 유래되었다.  
③ 연속된 그림을 통하여 계속 이어지게 보이는 2차원만의 영역을 의미한다.  
④ 애니메이션에서 사용되는 프레임은 낱개의 정지된 이미지를 말한다.

60. 서로 근접해 있는 색들의 영향으로 인하여 닮은 색으로 변해 보이는 현상은 ?

- ① 잔상효과      ② 동화현상  
③ 동시대비      ④ 연변대비

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/xe](http://www.comcbt.com/xe)

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
①	②	②	①	③	②	④	④	①	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	①	②	①	④	③	④	②	③	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	①	③	④	①	④	③	③	③	①
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
②	④	③	④	②	②	①	①	②	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	③	③	③	①	②	③	③	④	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	①	④	①	②	③	①	④	③	②