

送水系统的补充规约

(1) 兼容性

本送水系统以一个 WEB 应用实现, 包括一个基于浏览器的前端界面和一个服务器后端。本送水系统支持包括谷歌, 火狐以及 IE8.0 版本以上的浏览器。

(2) 目标用户

本送水系统面向有需要送水上门服务的学生以及承担送水职责的工人。

(3) 可靠性

本送水系统保证能够 7*24 小时提供不间断的在线下订单服务, 并提供每日 9:00 - 20:00 的快速订单相应服务。

(4) 易用性

本系统可以同时支持 200 个在线用户, 用户的每个操作响应时间在 10s 内。同时本系统提供简洁易用的界面, 支持一键下单, 一键确认订单等功能。

(5) 安全性

本系统对于用户的数据进行加密处理, 确保用户的操作记录以及个人信息不被非法获取, 或者丢失。

本系统确保学生, 送水工, 管理员只能在各自的权限范围内进行操作。

(6) 设计约束

使用 H5+CSS+JS 进行前端开发

使用 FLASK 进行后端开发。

2 术语表

名词术语	定义	英文
学生用户	已经在系统中注册了并标记为学生的用户, 具有一般用户权限。	student
送水工	已经在系统中注册并标记为送水工的用户, 具有一般用户权限	Waterman

管理员	已经在系统中注册了并标记为管理员的用户，具有管理员权限。	Manager
帐号信息	用户在注册时填入的信息，学生用户帐号信息包括学号、密码。管理员用户帐号信息包括帐户名和密码。送水工账号信息包括帐户名和密码。	User
平台信息	平台处于可以使用或者维护状态	system
订单信息	储存包括订单号，日期，时间，是否分配送水工，是否完成，地址等信息	oder

表 1.9 术语表

二 架构设计

2.1 简要描述

本项目组使用 MVC 架构

2.2 送水系统设计框架图



2.3 系统架构描述

(1) View

在浏览器中通过使用 GET 方式发出请求，使得用户通过使用 PC 借助网络来进行操作，在本应用中，用户在 View 层进行操作，发送请求，并接受来自 Controller 层所反馈的信息。

(2) Controller

通过接受 HTTP 请求，并且根据相关的请求调用相对应的逻辑，并且将结果返回给客户端

(3) Model

通过与 SQL 是数据库进行数据的交互，主要是从 SQL 中获取数据以及将传递

的数据写入 SQL 中。

(4) SQL 数据库

用于储存用户账号信息，订单信息等。