

Save Marble.MTBL_Skill.1.0
몬스터 스킬 DB Sheet

Monster_Skill_ID	몬스터 스킬 번호
Monster_Skill_Name	몬스터 스킬 번호
Monster_Skill_Text	몬스터 스킬 사용 대사
option_ID	스킬 옵션 번호
value	스킬 수치
time	적용되는 시간(밀리세컨드)
Range_Num	투사체 숫자
Range_Atk	투사체 공격력
Summon_Num	소환 풀따구 개수
Summon_3D	소환 풀따구 3D 오브젝트
Summon_melee_Atk	풀따구 근접 공격력
Summon_range_Atk	풀따구 원거리 공격력

Monster_Skill_ID	Monster_Skill_Name	Monster_Skill_Text	option_ID	value	time	Range_Num	Range_Atk	Summon_Num	Summon_3D	Summon_melee_Atk	Summon_range_Atk
0000000	Dummy	더미				0	0	0	0	0	0
0000001	Kill Us	모두 죽여주마				20	5	0	0	0	0
0000002	Lilis	릴리스의 힘이다				25	6	0	0	0	0
0000003	Aposk	나의 검 아포스크여!	0	50	10000	30	7	5	1	2	2
0000004	darknees	어둠 속에서...	1	50	10000	35	8	0	0	0	0
0000005	Violety	보라빛 죽음의 너에게				40	9	8	2	3	3
0000006	Load Of Death	내가 바로 죽음의 군주다	2	5	5000	45	10	0	0	0	0
0000007	Summon King	왕을 소환하노니				50	11	10	3	5	5
0000008	Distroy	모든 빛은 파괴될 지니	2	10	5000	50	12	12	4	6	6

option_ID	note	
0	speedup-%	플레이어의 이동 속도를 감소합니다.
1	defup-%	플레이어의 방어력을 감소합니다.
2	del_light-%	영역파괴