

Save Marble.ITBL1.1  
아이템 정보 DB Sheet

Item_ID	아이템 번호	
Item_Name	아이템 이름	
Item_Text	아이템 설명 텍스트	
Type	아이템 타입	
Sort	아이템 소트	
2D	2D 이미지	존재 시 번호, 없으면 0
3D	3D 이미지	존재 시 번호, 없으면 0
Sounds	사운드 파일	존재 시 번호, 없으면 0
Level_Limit	구슬 레벨에 따라 사용 할 수 있는 리미트 제한	
Buy	구입 가격	
Sell	판매 가격	
Cash Buy	캐시 포인트 구입 가격	

00 없음	0 없음
01 인벤토리 착용	1 게임 내 통화
10 레벨&조합 확률 적용	2 인벤토리 사용 아이템
11 게임 시작 전 적용	3 업적 아이템
	4 게임 시작 전 사용
	5 확률
	6 가치 뽑기

Item_ID	Item_Name	Item_Text	Type	Sort	2D	3D	Sounds	Level_Limit	Buy	Sell	Cash Buy
0000000	Dummy	더미 아이템	00	0	0	0	0	0	0	0	0
0000001	Game Money	게임 내 돈. 별무리	00	1	1	0	1	0	0	0	0
0000002	Cash Point	현금으로 구입한 포인트	00	1	2	0	0	0	0	0	0
0000003	Game Play Point	게임 플레이 포인트	00	1	3	0	0	0	0	0	0
0000004	Stardust(Small)	구슬의 속도를 30초간 2배속 해준다	01	2	4	0	2	0	500	100	0
0000005	Stardust(Large)	구슬의 속도를 1분간 2배속 해준다	01	2	5	0	2	0	1000	200	0
0000006	Comet(Small)	구슬의 콤보를 10초간 2배 획득하게 해준다	01	2	6	0	3	0	500	100	0
0000007	Comet(Large)	구슬의 콤보를 20초간 2배 획득하게 해준다	01	2	7	0	3	0	1000	200	0
0000008	Vacuum(Small)	구슬의 방어력을 30초간 2배 강력하게 해준다	01	2	8	0	4	0	500	100	0
0000009	Vacuum(Large)	구슬의 방어력을 1분간 2배 강력하게 해준다	01	2	9	0	4	0	1000	200	0
0000010	White Hole(Small)	모든 공격을 방어하는 방어막을 2초간 친다	01	2	10	0	5	0	1000	200	0
0000011	White Hole(Large)	모든 공격을 방어하는 방어막을 4초간 친다	01	2	11	0	5	0	2000	400	0
0000012	Liver Wave	구슬의 생명력을 30% 회복한다	01	2	12	0	6	0	1000	200	0
0000013	Black Hole(Small)	적을 2초간 이동을 못하게 한다	01	2	13	0	7	0	1000	200	0
0000014	Black Hole(Large)	적을 4초간 이동을 못하게 한다	01	2	14	0	7	0	2000	400	0
0000015	Worm Hole(Small)	2초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	01	2	15	0	8	0	500	100	0
0000016	Worm Hole(Large)	4초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	01	2	16	0	8	0	1000	200	0
0000017	Fever!	사용시 구슬에 노란 이펙트 효과	11	4	17	0	0	0	0	0	0
0000018	Fever!!!	사용시 구슬에 파란 이펙트 효과	11	4	18	0	0	0	0	0	0
0000019	Faster!	사용시 선에 노란 이펙트 효과	11	4	19	0	0	0	0	0	0
0000020	Faster!!!	사용시 선에 파란 이펙트 효과	11	4	20	0	0	0	0	0	0
0000021	Time Warp	다음 플레이 제한 시간을 1분 늘려준다	11	4	21	0	0	0	0	0	10
0000022	Deep Space	다음 플레이 시 적의 등급을 낮춘다	11	4	22	0	0	0	0	0	10
0000023	Combos	다음 플레이 시작 시 10콤보 부터 시작	11	4	23	0	0	0	0	0	10
0000024	SoulCharge	필살기를 1회 충전한 상태에서 게임 시작	11	4	24	0	0	0	0	0	5
0000025	Cosmos	다음 플레이 시작 시 1회, 콤보가 끊길 위기에서 보전해 준다	11	4	25	0	0	0	0	0	5
0000026	PlusUp	구슬의 레벨 업 확률을 올려준다	10	5	26	0	0	0	0	0	10
0000027	Replay	체력 전부 소진 시 1회 부활, 부활 시 체력 100%로 소생	11	4	27	0	0	0	0	0	10
0000028	Nothing	B등급 이상 구슬 조합이 실패해도 보전해 준다	10	5	28	0	0	0	0	0	10
0000029	Anything	구슬 조합 시, 보다 좋은 구슬을 얻을 확률을 증가시킨다	10	5	29	0	0	0	0	0	5
0000030	Everything	구슬을 뽑는다.	11	6	30	0	0	0	0	0	10