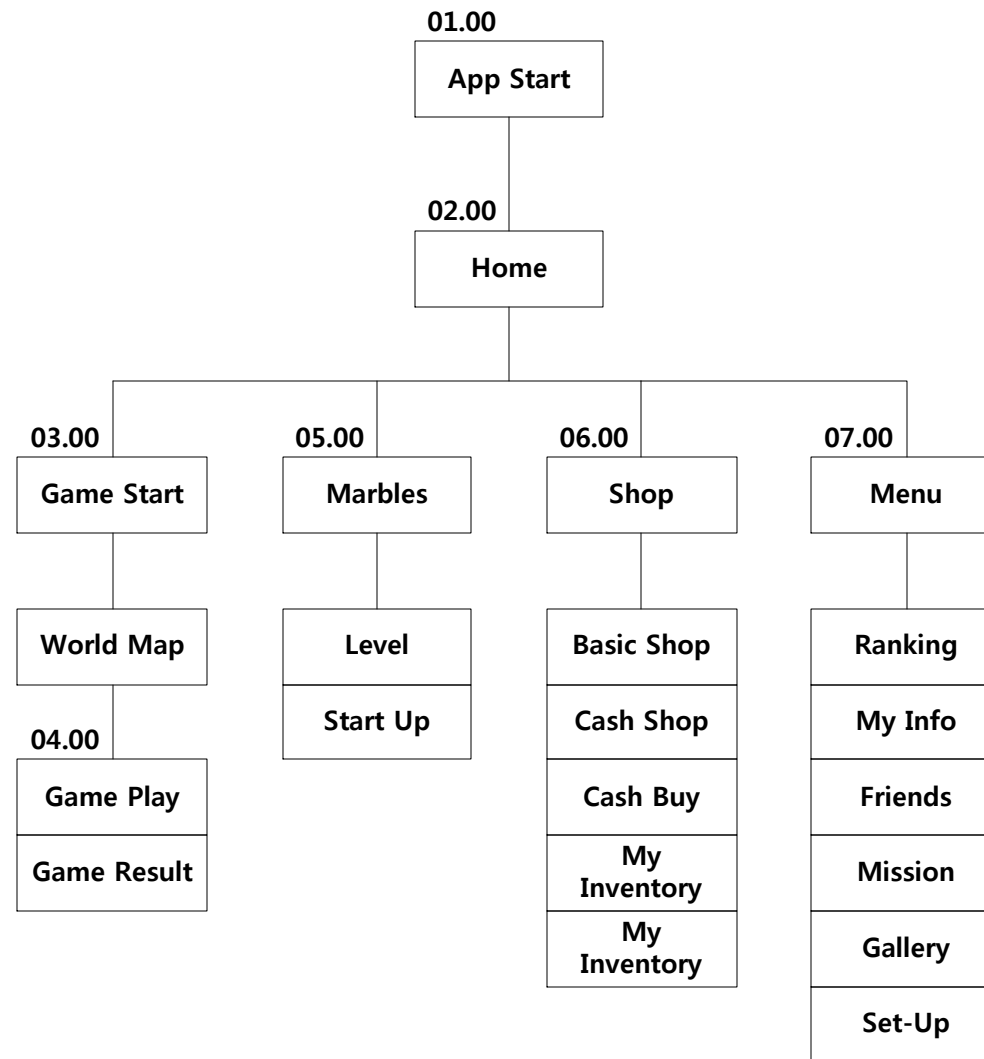


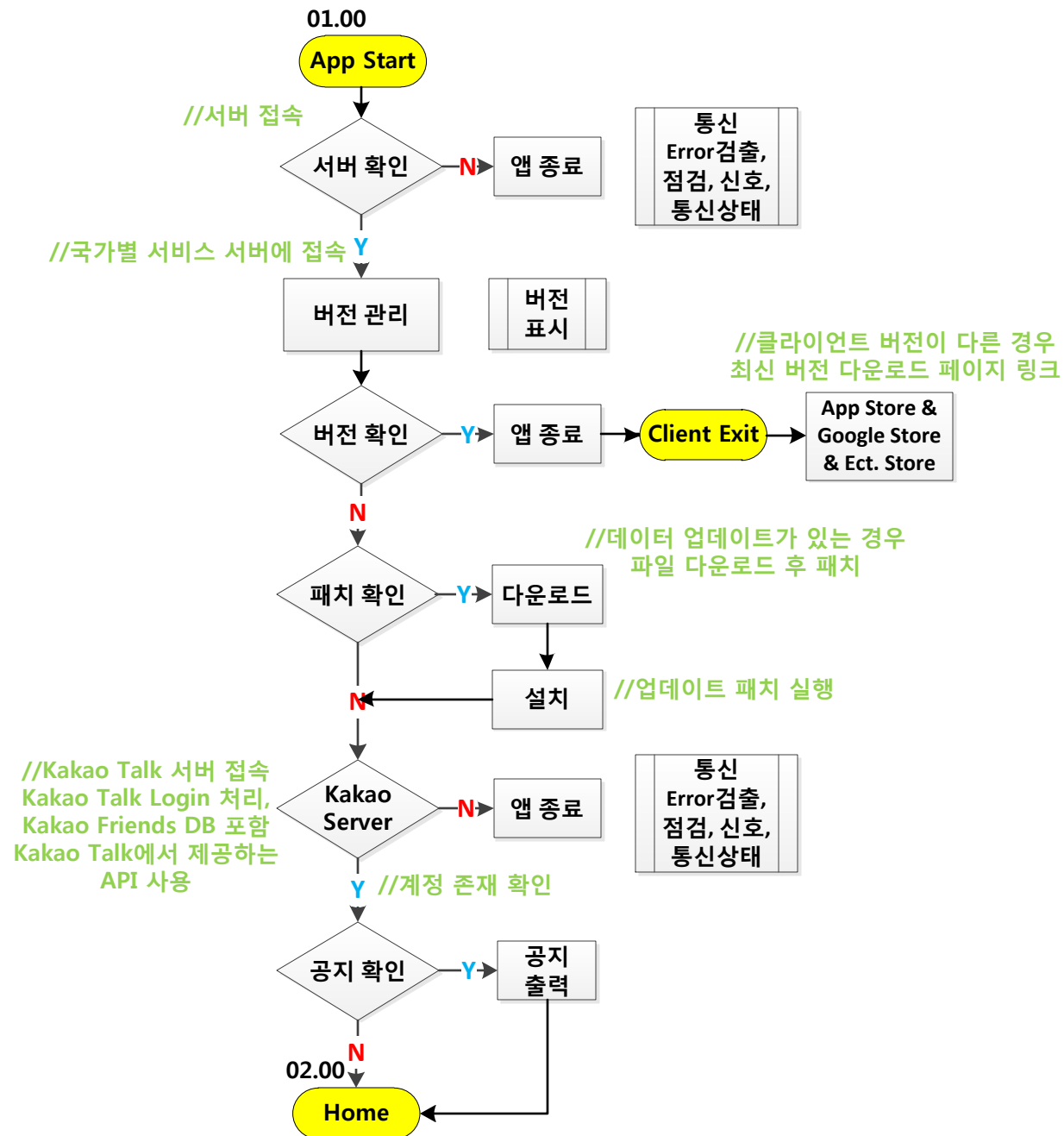


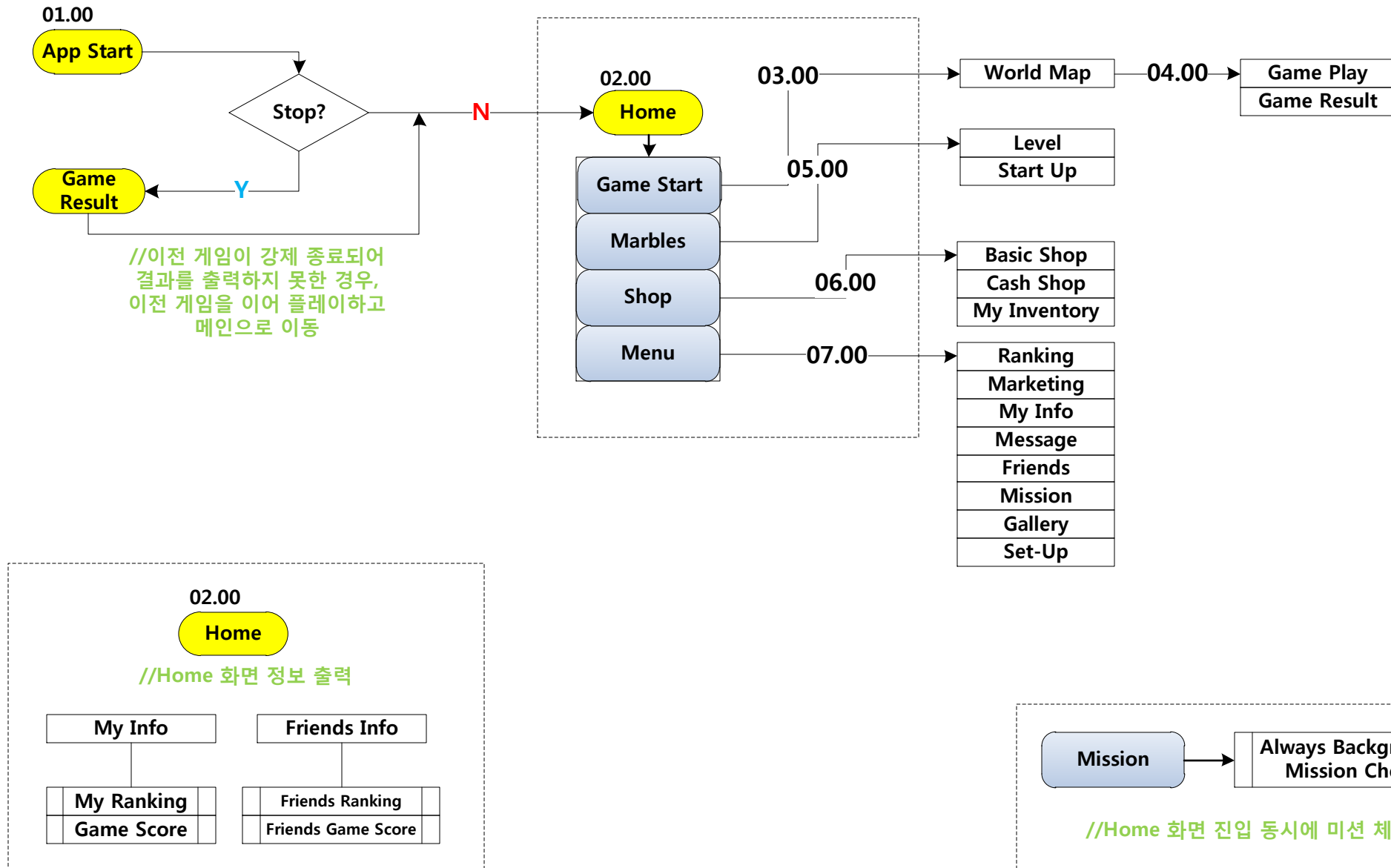


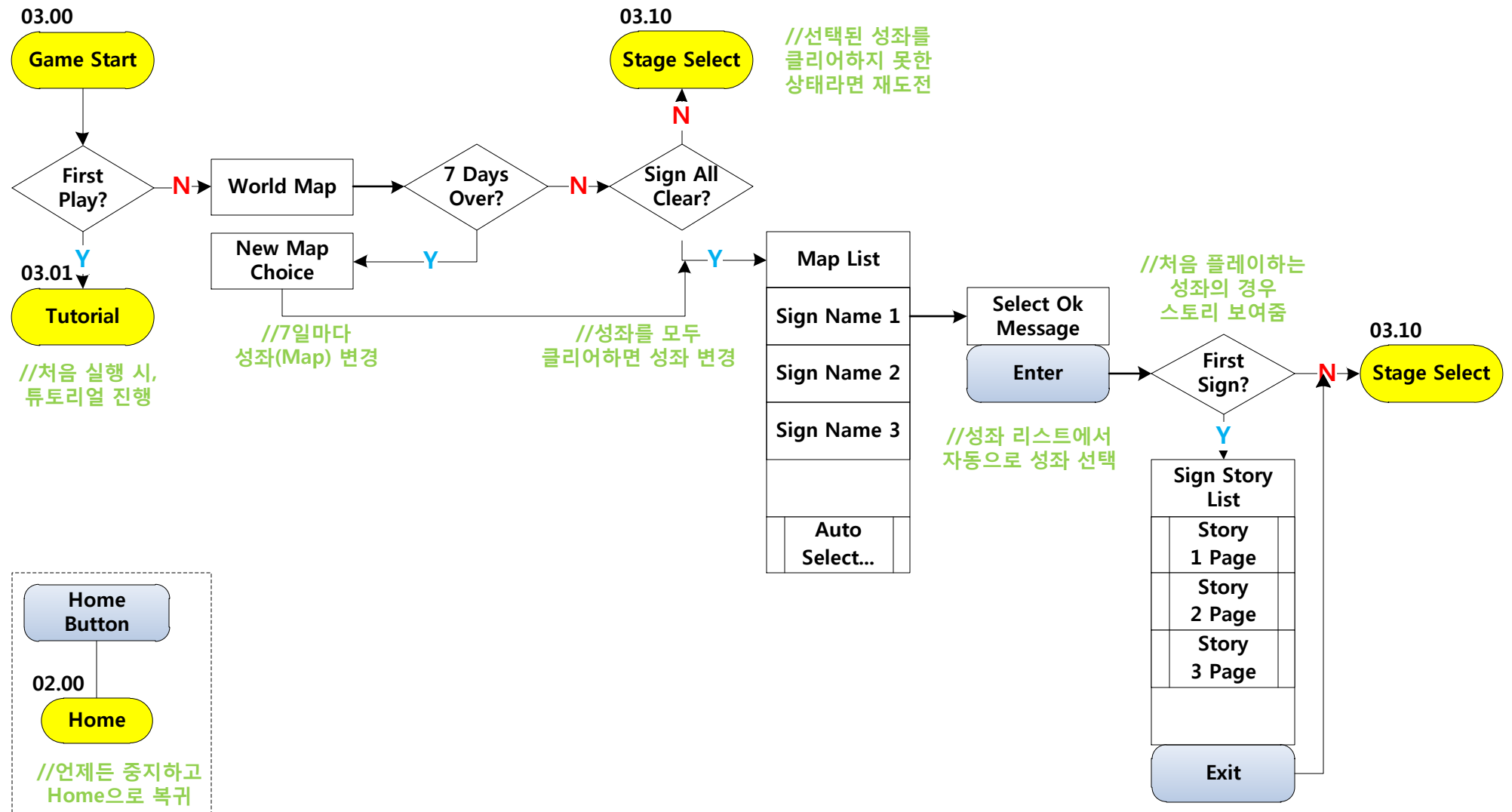
Ver 1.0	기초 기획서를 바탕으로 Game Flow 작성	20130812
Ver 1.1	Game Flow를 흐름에 맞게 재 구성	20130818
Ver 1.2	Game Flow를 흐름에 맞게 재 구성 2차	20130822



Save Marble		Specification	Save Marble.SDD.1.2.vsd
상위	하위	기능 설명	
App Start		게임 실행 및 버전 확인	
Home		게임 초기 메뉴 및 상황판	
Game Start	World Map	게임 시작 버튼	
World Map	Game Play	게임 실행	
	Game Result	게임 결과	
Marbles	Level	보유 구슬의 레벨 관리	
	Start Up	대표 구슬 설정	
Shop	Basic Shop	기본 상점	
	Cash Shop	보유 구슬의 조합 관리	
	My Inventory	내 인벤토리 설정	
	Mix	보유 구슬의 조합 관리	
Menu	Ranking	게임 내 친구들과 나의 랭킹	
	Marketing	게임 내, 광고나 홍보 효과를 가지고 있는 콘텐츠 관리	
	My Info	게임 내 나의 랭킹, 점수표시. 메시지 수신거부를 관리	
	Message	게임 내 메시지 수신, 삭제 관리	
	Friends	게임 내 친구들의 랭킹, 구슬 대여, 플레이 포인트 전송, 친구 초대 관리	
	Mission	게임 내 기본 퀘스트, 일일 퀘스트, 업적 관리	
	Gallery	게임 내 클리어한 스테이지의 일러스트 감상	
	Set-Up	게임 내 설정 관리	
Saypiria		9	00.02







03.01

Tutorial

//순차적 튜토리얼 실행

1. World Map

//성좌 선택

2. Stage Select

//별 선택

3. Game Run

//게임 플레이

4. Movement Test

//이동 테스트

5. Extend Test

//확장 테스트

6. Combo Test

//콤보 테스트

7. Time Test

//시간 테스트

8. Item Use Test

//아이템 테스트

9. Enemy Test

//적 테스트

10. Free Test

//플레이 테스트

11. Result Test

//결과 테스트

Tutorial Present Get

//튜토리얼 성공

03.00

Game Start

Exit Button



World Map

//중간 종료 가능

