

Project Save! Marble!(구해줘! 구슬아!)

0. 문서 이력

Ver. 1.1 – 13.08.07

1. 시나리오

평화로운 은하계. 하지만 그 은하계가 갑작스럽게 암흑으로 뒤덮이고, 빛 한 점 없는 흑암만이 가득 차게 된다.

바로 우주를 정복하려는 은하의 정복자 루사스의 음모였다. 28 개 구역의 1,467 개의 별들을 관장하는 수백명의 신들은 루사스에 갑작스러운 기습에 반항 한번 하지 못하고, 전 은하가 어둠에 물들어 가는 것을 지켜 볼 수 밖에 없었고, 자기 자신들도 그 암흑에 봉인되어간다.

지구를 관장하는 여신인 테이오는 자신이 봉인 당하기 직전, 지구에 살고 있는 생명체인 인간에게 희망을 걸고, 자신의 힘을 전부 소진하여 그들을 영혼의 형태인 구슬(Marble)로 만들어 이 우주를 암흑 속에서 구원해 달라 부탁한다.

자, 이제 우리는 영혼의 구슬이 되어 이 어둠이 가득한 우주를 우리의 영혼의 빛으로 정화 해야 한다.

다시 평화롭고 아름다운 우주를 위하여, 별들의 신들을 구출하고 우주를 구원하자.

2. 플레이어

계정	Kakao talk App의 사용자 계정을 사용	
닉네임	본 App에서 사용자 닉네임을 입력해 사용	

3. 캐릭터

F	Red	영역 내 이동 속도가 1.5배 증가	기본 선택 가능 & 구입 가능
F	Orange	영역 확장 이동 속도가 1.5배 증가	
F	Yellow	영역 회수 이동 속도가 1.5배 증가	
E	Green	영역 내, 확장 이동 속도가 1.5배 증가	구입 가능
E	Blue	영역 확장, 회수 이동 속도가 1.5배 증가	
E	Deep Blue	영역 내, 회수 이동 속도가 1.5배 증가	
D	Purple	이동 속도가 1.5배 증가	
D	White	근처의 숨겨진 아이템이 자동 탐색됩니다.	
C	Black	근처의 별무리들을 자동으로 수집합니다.	친구 추천 30개 달성
C	Pink	영역 내 이동 속도가 1.5배 증가, 선 이팩트	
C	Olive	영역 확장 이동 속도가 1.5배 증가, 선 이팩트	친구 랭킹 1위 달성
B	Brown	이동 속도가 1.5배 증가, 필살기	오픈 한정 이벤트
B	Taegueuk	이동 속도 1.5배 증가, 필살기	싱글 S랭크 올 클리어
A	Rainbow	1회 부활, 부활 시 체력 30%로 소생(중복가능)	싱글 SS랭크 올 클리어

4. 아이템

4.1 소비 아이템

별무리를 모아, 아이템을 구입 가능합니다. 혜성(캐시)로도 구입 가능합니다.

아이템 명	설명	비고
Stardust(Small)	구슬의 속도를 30초간 2배속 해준다	
Stardust(Large)	구슬의 속도를 1분간 2배속 해준다	
Comet(Small)	구슬의 콤보를 10초간 2배 획득하게 해준다	
Comet(Large)	구슬의 콤보를 20초간 2배 획득하게 해준다	
Vacuum(Small)	구슬의 방어력을 30초간 2배 강력하게 해준다	
Vacuum(Large)	구슬의 방어력을 1분간 2배 강력하게 해준다	
White Hole(Small)	모든 공격을 방어하는 방어막을 2초간 친다	
White Hole(Large)	모든 공격을 방어하는 방어막을 4초간 친다	
Liver Wave	구슬의 생명력을 30% 회복한다	
Black Hole(Small)	적을 2초간 이동을 못하게 한다	
Black Hole(Large)	적을 4초간 이동을 못하게 한다	
Worm Hole(Small)	2초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	
Worm Hole(Large)	4초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	

4.2 업적 아이템

업적 명	설명	비고
Fever!	30 Combo 달성! 장착 시 구슬 주변에 빨간 오오라 이펙트	
Fever!!!	50 Combo 달성! 장착 시 구슬 주변에 푸른 오오라 이펙트	
Faster!	하루 동안 20개 S랭크 클리어 장착 시 구슬 주변 노란 오오라 이펙트	
Faster!!!	하루 동안 20개 SS랭크 클리어 장착 시 구슬 주변 노란 오오라 이펙트	

4.3 게임 내 아이템(획득 시, 즉시 사용 효과)

아이템 명	설명	비고
Star Tail	구슬의 속도를 15초간 2배속 해준다	
Star Rain	구슬의 콤보를 5초간 2배 획득하게 해준다	
Star Shield	구슬의 방어력을 15초간 2배 강력하게 해준다	
Star Wave	구슬의 생명력을 15% 회복한다	
Star Ring	적을 2초간 이동을 못하게 한다	
Buster	2초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	

4.4 캐시 아이템

아이템 명	설명	비고
Time Warp	다음 플레이 제한 시간을 1분 늘려준다	
Deep Space	다음 플레이 시 적의 등급을 낮춘다	
Combos	다음 플레이 시작 시 10콤보 부터 시작	
SoulCharge	필살기를 1회 충전한 상태에서 게임 시작	
Cosmos	다음 플레이 시작 시 1회, 콤보가 끊길 위기에서 보전해 준다	
PlusUp	구슬의 레벨 업 확률을 올려준다	
Replay	체력 전부 소진 시 1회 부활, 부활 시 체력 100%로 소생	
Nothing	B등급 이상 구슬 조합이 실패해도 보전해 준다	
Anything	구슬 조합 시, 보다 좋은 구슬을 얻을 확률을 증가시킨다	
Everything	구슬을 뽑는다.	

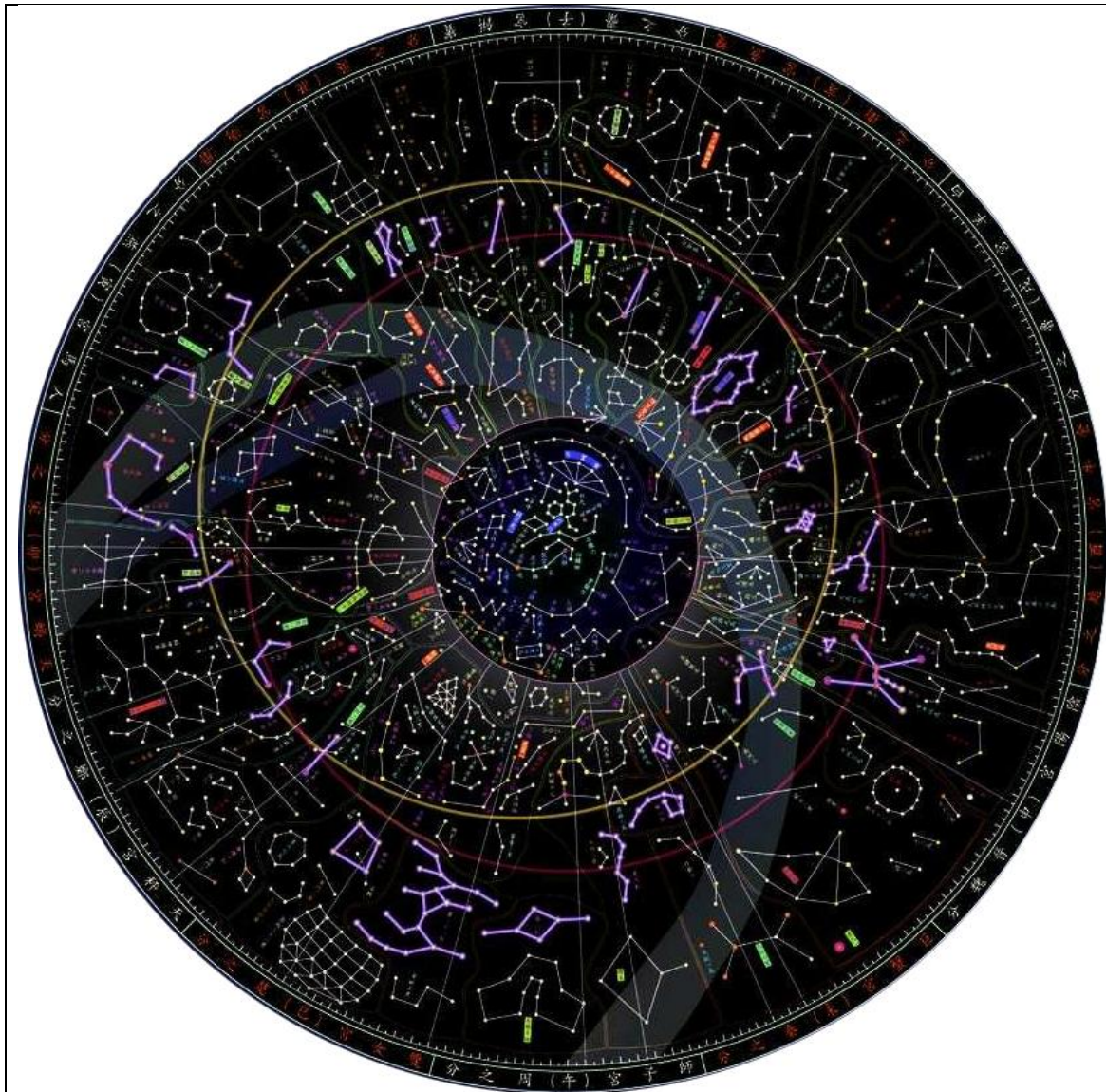
5. 스킬

5.1 필살기(스타스트림)

필살기 명	설명	비고
Aα 알파	구슬의 속도를 15초간 2배속 해준다	
Bβ 베타	구슬의 속도를 30초간 2배속 해준다	
Γγ 감마	구슬의 콤보를 5초간 2배 획득하게 해준다	
Δδ 델타	구슬의 콤보를 10초간 2배 획득하게 해준다	
Eε 엡실론	구슬의 방어력을 15초간 2배 강력하게 해준다	
Zζ 제타	구슬의 방어력을 30초간 2배 강력하게 해준다	
Hη 에타	모든 공격을 방어하는 방어막을 2초간 친다	
Θθ 세타	모든 공격을 방어하는 방어막을 4초간 친다	
Iι 요타	구슬의 생명력을 15% 회복한다	
Kκ 카파	적을 2초간 이동을 못하게 한다	
Λλ 람다	적을 4초간 이동을 못하게 한다	
Mμ 뮤	2초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	
Nν 뉴	4초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	
Ξξ 크시	적의 이동 속도를 5초간 30% 줄인다	
Oο 오미크론	적의 이동 속도를 10초간 30% 줄인다	
Ππ 파이	적의 이동 속도를 5초간 50% 줄인다	
Pρ 로	적의 이동 속도를 10초간 50% 줄인다	
Σσ 시그마	적의 투사체 속도를 5초간 30% 줄인다	
Tτ 타우	적의 투사체 속도를 10초간 30% 줄인다	
Υυ 입실론	적의 투사체 속도를 5초간 50% 줄인다	
Φφ 피	적의 투사체 속도를 10초간 50% 줄인다	
Χχ 키	스테이지에 적의 투사체를 전부 소멸한다	
Ψψ 프시(프사이)	스테이지에 적의 부하를 전부 소멸한다	
Ωω오메가	5초 이내에 체력 전부 소진 시, 15% 체력으로 부활	
F 디감마	30초 동안 5초 간격으로 체력 5% 회복. 총 30%회복	
ℱ 헤타	10초간 획득 별무리가 2배가 된다.	
ℱ 코파	20초간 획득 별무리가 2배가 된다.	
S 스티그마	10초간 주변의 아이템, 별무리를 흡수한다.	
M 산	20초간 주변의 아이템, 별무리를 흡수한다.	
⌘T 삼피	적의 등급을 1단계 줄인다.	

6. 배경

6.1 별자리 지도



설명

28개의 구역으로 나누어진 1,467개의 별들.
천상열차분야지도의 별자리 지도를 사용하여,
각 구역을 맵으로 사용하여 게임을 개발하고 업데이트 한다.

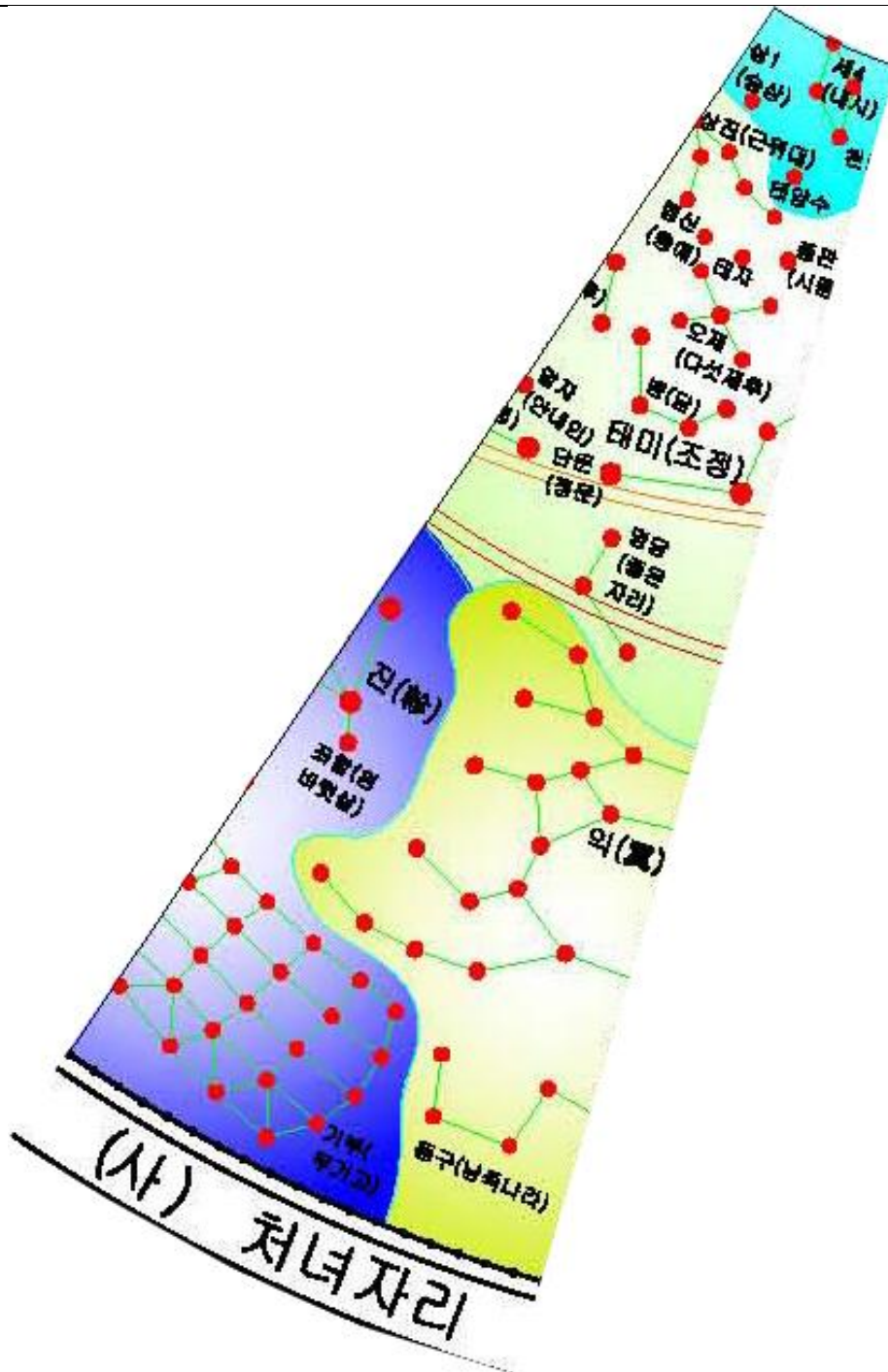
6.2 28개 구역

동방 청룡				
1	각(角)	처녀자리	(α Vir)	스피카
2	항(亢)	처녀자리	(κ Vir)	
3	저(氏)	천칭자리	(α Lib)	주벤엘게누비
4	방(房)	전갈자리	(π Sco)	
5	심(心)	전갈자리	(σ Sco)	
6	미(尾)	전갈자리	(μ Sco)	
7	기(箕)	궁수자리	(γ Sgr)	알나시
북방 현무				
8	두(斗)	궁수자리	(ϕ Sgr)	
9	우(牛)	염소자리	(β Cap)	다비흐
10	여(女)	물병자리	(ϵ Aqr)	알발리
11	허(虛)	물병자리	(β Aqr)	사달수드
12	위(危)	물병자리	(α Aqr)	사달멜릭
13	실(室)	페가수스자리	(α Peg)	마르카브
14	벽(壁)	페가수스자리	(γ Peg)	알게니브
서방 백호				
15	규(奎)	안드로메다자리	(η And)	
16	루(婁)	양자리	(β Ari)	세라탄
17	위(胃)	양자리	(35 Ari)	
18	묘(昴)	황소자리	(17 Tau)	엘렉트라
19	필(畢)	황소자리	(ϵ Tau)	아인
20	자(紫)	오리온자리	(λ Ori)	메이사
21	삼(參)	오리온자리	(ζ Ori)	알니탁
남방 주작				
22	정(井)	쌍둥이자리	(μ Gem)	
23	귀(鬼)	계자리	(β Cnc)	알타흐
24	류(柳)	바다뱀자리	(δ Hya)	
25	성(星)	바다뱀자리	(α Hya)	알파드
26	장(張)	바다뱀자리	(ν Hya)	
27	익(翼)	술잔자리	(α Crt)	알케스
28	진(軫)	까마귀자리	(γ Crv)	기예나흐

총 28구역을 28시즌에 맞춰서 개발.

첫 번째 시즌 1. 각(角) 처녀자리 (α Vir) 스피카부터 개발 시작.

6.3 1. 각(角) 처녀자리 (α Vir) 스피카



설명

1. 각(角) 처녀자리 (α Vir) 스피카
각 별들은 스테이지를 뜻한다.
별자리마다 공격하는 적의 AI가 다르다.

6.4 스테이지

각 별을 터치하여 게임을 시작하면, 해당 별자리를 관장하는 신들의 이미지로 땅따먹기를 진행합니다. 게임을 진행하려면 비타민이 소비됩니다. 비타민은 5개까지 충전가능하며 10분마다 1개씩 충전됩니다. 친구에게 하루에 하나, 비타민을 받을 수도 있습니다.

6.5 게임 진행 완료 후

별무리(게임 내 통화) 획득 수치 계산. SNS 기능을 수행할 수 있습니다.

7. 화면연출

7.1 게임 플레이

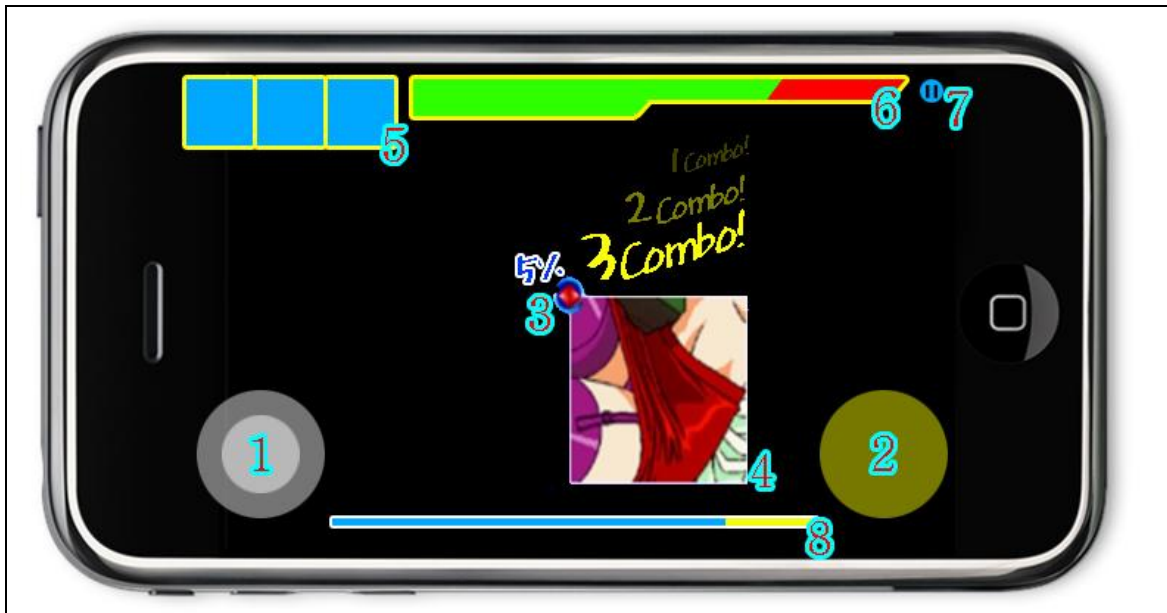
각 성좌마다 신들의 일러스트 존재. 성좌를 선택하여 게임을 플레이 하면, 구슬로 화한 플레이어는 해당 일러스트의 영역을 밝히기 시작하며, 화면에는 루사스가 어둠 속에 풀어 놓은 그의 수하가 어둠을 밝히는 것을 방해합니다. 상단에 체력 게이지가 존재하며, 타이머와 아이템 보관 슬롯 존재 합니다. 옵션으로 구슬을 컨트롤 하는 동작을 터치로 할 것인지 조그로 할 것인지 설정 할 수 있으며, 조그로 설정 시 왼쪽 아래 조그가 생성됩니다. 오른쪽에는 버튼A가 존재합니다. 버튼을 누르고 있어야, 영역 바깥으로 이동하여 영역을 확장 할 수 있습니다. 영역을 확장하여, 한 번 이동하여 1% 이상의 영역을 확장하면 콤보 누적 처리를 합니다. 5초 이내에 1%이상의 영역을 확장하면 콤보가 이어집니다. 공격을 받거나, 5초 이내에 영역 확장을 하지 못하면 콤보가 끊어집니다. 어둠의 영역 내에는 별무리(게임 화폐)가 숨겨져 있으며, 어둠을 밝힐 때마다 별무리를 획득할 수 있습니다. 게임을 종료한 후에는 게임 랭킹과 콤보에 따라 별무리를 합산 지급합니다.

7.2 아이템 사용

좌측 상단에 아이템 슬롯이 3 개 존재합니다. 플레이어가 구입한 아이템을 사용할 수 있는 공간입니다. 아이템은 아이템 슬롯을 터치하면 바로 사용할 수 있습니다. 아이템 사용 시, 특수 해당 아이템별로 특수 이팩트가 생겨납니다. 소비형 아이템의 경우는 슬롯에 사용가능하며, 게임 도중 영역 내에 확률적으로 생성되는 아이템은 아이템이 존재하는 해당 영역을 밝히면 바로 사용됩니다. 업적 아이템은 업적 달성 화면에서 선택하면 이팩트 효과를 얻을 수 있습니다.

7.3 화면 이동 처리

구슬이 이동하는 기점으로 화면이 자동 시점 이동됩니다.



설명	
1	컨트롤 조그 On 시, 조그 표시. 해당 조그로 구슬을 이동 가능 컨트롤 터치 On 설정할 시, 버튼 Hide. 터치 방향으로 이동함.
2	해당 영역을 터치하고 있어야, 구슬이 영역 밖으로 이동 가능
3	구슬의 위치, 콤보와 확장 영역 퍼센테이지를 확인 가능
4	밝혀낸 영역
5	아이템 슬롯
6	체력바
7	일시정지 버튼
8	타이머

1. 조그 컨트롤 설정
조그를 이동하지 않을 때에는 멈춤.
조그를 이동하면 이동하는 방향으로 구슬이 이동을 시작.
2. 터치 컨트롤 설정
드래그 터치가 아닌, 일반 터치 한번 시에 멈춤.
드래그 터치 시에 해당 드래그 방향으로 구슬이 이동을 시작.

7.4 클리어와 랭크 처리

시간, 영역, 콤보, 남은 체력 게이지를 합산하여 랭크를 처리하여 계산합니다. 각 별들에는 3단계의 영역 크기가 존재합니다. 영역 크기는 각 별들의 실제 밝기로 체크되며, 밝기가 가장 밝은 1등급 별이 영역이 가장 넓습니다. 영역에 따라 클리어 해야 되는 시간의 기준이 정해집니다. 클리어는 A랭크 이상의 등급에만 지정되며, 해당 영역을 클리어 해야 다음 별로 이동할 수 있습니다. 그 이하 랭크는 클리어로 인정하지 않으며, 랭크에 따라 일정 별무리만 제공하고, 다시 해당 스테이지를 도전해야 합니다. 게임 종료 조건은 일반적으로 시간이 종료되는 시점이며, 시간이 소진 되기 전에 게임 종료되는 조건으로는 SS랭크 조건의 영역을 획득하거나, 체력이 0 이하가 될 경우 종료됩니다.

1등급(대)		2등급(중)		3등급(소)	
시간	8분	시간	5분	시간	3분
SS Rank	1200점 이상	SS Rank	1000점 이상	SS Rank	800점 이상
S Rank	1000~1199점	S Rank	900~999점	S Rank	650~799점
A Rank	900~999점	A Rank	800~899점	A Rank	550~649점
B Rank	800~899점	B Rank	650~799점	B Rank	450~549점
C Rank	650~799점	C Rank	400~649점	C Rank	300~449점
D Rank	400~649점	D Rank	200~399점	D Rank	150~299점
E Rank	150~399점	E Rank	100~199점	E Rank	50~149점
F Rank	0~149점	F Rank	0~99점	F Rank	0~49점

점수 계산 도표					
영역					
SS Rank	S Rank	A Rank	B Rank	C Rank	D Rank
AI활동영역 X	70~79%	55~69%	35~44%	20~34%이상	5~19%
301~350점	251~300점	181~250점	101~180점	31~100점	0~30점
콤보					
SS Rank	S Rank	A Rank	B Rank	C Rank	D Rank
50~	40~49	30~39	15~29	5~14	0~4
500점~+10	360~441점	240~312점	105~203점	36~84점	0~20점
체력 보유					
SS Rank	S Rank	A Rank	B Rank	C Rank	D Rank
85%~100%	70~84%	60~69%	45~59%	20~44%이상	0~19%
301~350점	251~300점	181~250점	101~180점	31~100점	0~30점

콤보 SS Rank를 사용하는 것은 1등급 별만 계산 됨.

2등급 별은 콤보 SS Rank 점수를 계산하지 않음.

3등급 별은 콤보 SS Rank, S Rank를 계산하지 않음.

7.5 루사스의 어둠의 수하들

루사스의 어둠의 수하들은 어둠 속에서만 움직이며, 다양한 모습을 지니고 있습니다. 하나의 수하 당, 1단계부터 7단계까지의 등급이 있습니다. 30초마다 5콤보 이상을 달성하지 못하면 다음 단계로 진화 합니다. 3등급 별에서는 최대 3단계의 수하들이 나오며, 2등급 별에서는 5단계, 1등급 별에서는 7단계까지 수하들이 등장합니다. 지속해서 높은 콤보를 달성하면 루사스의 수하들을 단계를 낮출 수 있습니다. 하지만 암흑이 남아있는 동안에는 루사스의 수하들을 죽일 수 없습니다. 최하 1단계까지 떨어집니다. 이들을 죽으려면 그들이 활동 할 수 없을 정도로 암흑을 좁히고, 영역을 밝히는 수 밖에 없습니다. 이들은 암흑에 물든 별자리가 줄어가면 줄어갈수록 보다 강한 모습으로 등장합니다.

3등급			등장 X			
2등급			등장 X			
1등급						
1단계	2단계	3단계	4단계	5단계	6단계	7단계

7.6 필살기(스타 스트림)

구슬을 조합하고 레벨 업을 하다 보면, 특정 기술을 가진 구슬을 획득할 수 있습니다.(B랭크 이상의 구슬). 필살기는 15콤보를 달성할 때마다, 사용 횟수를 1개씩 얻을 수 있습니다. 필살기는 최대 2개까지 차징 됩니다. 필살기가 차징되면 구슬 주변에 원이 돌아가는 이펙트가 생깁니다. 구슬을 터치하면 필살기가 사용되며, 특수 능력이 발동됩니다.

7.7 상점

소비 아이템, 비타민, 캐시 아이템을 구입할 수 있는 상점입니다. 소비 아이템은 구입 후에, 3개의 아이템 슬롯에 장비합니다. 구슬을 구입하고, 사용할 구슬을 선택할 수 있습니다.

7.8 SNS

매 주, 구원한 영역의 랭킹 점수를 합산하여, 순위를 매깁니다.

하루에 한 번 씩, 친구 목록의 1, 2, 3위의 친구의 대표 구슬을 대여하여 게임을 플레이 할 수 있습니다. 친구에게 구슬을 대여하여 게임을 하면, 대여해준 친구는 게임의 플레이 포인트를 동일하게 배분 받습니다. 별무리 포인트로도 상위권 친구의 구슬을 대여할 수 있습니다.

친구 초대, 비타민 보내기와 같은 시스템이 존재하며 플레이어는 친구의 은하계에 찾아가서 친구가 클리어하지 못한 성좌들에 도전할 수 있습니다. 클리어 후, 친구에게 클리어 쪽지를 보내면 클리어 보상의 2배를 받을 수 있습니다. 친구의 경우, 친구가 클리어 해준 별을 게임 상에서 확인하면 친구의 보상을 동일하게 가질 수 있습니다.

친구 초대와 친구의 경우 상대가 초대를 확인하고 게임에 접속하면 더 큰 보상을 받을 수 있습니다.

7.9 조합 & 레벨 업

별무리를 소모하여 구슬을 조합 하거나 레벨 업 시킬 수 있습니다. 조합하는 데에는 재료로 구슬 2개가 필요합니다. 이 화면에서 자신이 다음에 사용할 대표 구슬을 설정할 수 있습니다.

7.10 갤러리

지금까지 구원했던 신들의 일러스트를 볼 수 있습니다.

7.11 업적

업적을 달성하면 업적을 확인하고, 업적 보상을 장착할 수 있는 곳입니다.

7.12 옵션

게임 옵션을 설정할 수 있는 곳입니다. 효과음, bgm, 진동, 알림, 연동 등을 설정할 수 있습니다.

8 사운드

8.1 BGM

우주를 구원하는 게임의 플레이 내용에 맞춰서 몽환적이고도 신비하며, 루사스의 수하들과의 전투 시에는 긴박감이 넘치는 음악이 표현됩니다.

항목	내용	시간	비고
타이틀	게임 로딩 후 홈 화면	1분	반복
SNS & 게임 준비	홈 화면	2분	인트로 후 반복
맵 선택	성좌와 별 선택, 아이템과 구슬 선택	2분	반복
3등급 맵	3등급 게임 플레이 맵	3분	끝 비트 빠르게
2등급 맵	2등급 게임 플레이 맵	3분	끝 비트 빠르게
1등급 맵	1등급 게임 플레이 맵	3분	끝 비트 빠르게
상점	상점 화면	1분	반복
조합 & 레벨업	조합 & 레벨업 화면	1분	반복
갤러리	갤러리 화면	1분	반복
업적	업적 화면	1분	반복

8.2 효과음

우주, 별, 어둠, 은하수, 달, 태양 등등의 매개체로 이루어진 세계관. SF적인 분위기가 나는 효과음들이 필요.

항목	내용	소리	비고
버튼음(진행)	확인, 진행하는 버튼음	띵~	
버튼음(취소)	취소, 뒤로가기 버튼음	삭-	
카운트 소리	마지막 10초 카운트 다운 소리	빠	
카운트 제로	마지막 카운트 소리	때앵~~~	
적 단계 상승 경고	적 단계 상승 시간 경고	뚜-뚜-뚜-뚜	
데미지	맞는 소리	좌악	
투사체 장전	장전 소리	붕-	
투사체 차징	차징 소리	빙-	최대 5회 소리 커짐
5회 차징	5회 차징 성공	스우응	
투사체 발사	투사체 발사	빠용	
투사체 타격	타격 소리	타캉	
이동	이동 시 소리	스으~	
선 확장	선 확장 소리	지잉~	
선 회수	선 회수 소리	쭈우	
영역 확장	영역 확장 소리	차랑!	
밝혀짐	어둠 영역 밝히는 소리	씨이유-	
아이템 사용	아이템 사용 소리	슁~	

8.3 음성

항목	내용	소리	비고
로고	로고 읽기	넷와불	
준비	준비	레디~	
시작	시작	액션!	
4/1	25% 영역 밝힘	쿼터!	
2/1	50% 영역 밝힘	하프!	
1/1	100% 영역 밝힘	퍼펙트!	
30콤보	30콤보 달성	피버!	
50콤보	50콤보 달성	피버, 피버!!!	
괴물 소리1	진화	우오오오	
괴물 소리2	퇴화	으어어어	
SS Rank	SS Rank	수퍼 스페셜!	
S Rank	S Rank	스페셜!	
A Rank	A Rank	에이스!	
B Rank	B Rank	뷰티풀!	
C Rank	C Rank	캐리!	
D Rank	D Rank	딜레이!	
E Rank	E Rank	엠프티!	
F Rank	F Rank	파탈!	