

Save Marble.ITBL_Skill.1.0
아이템 스킬 DB Sheet

Item_Skill_ID	스킬 번호
Item_Name	스킬 이름
Item_Text	스킬 설명
option_ID	스킬 옵션 번호
value	스킬 수치
time	적용되는 시간(밀리세컨드)

Item_Skill_ID	Item_Name	Item_Text	option_ID	value	time
0000000	Dummy	더미 아이템			
0000001	Game Money	게임 내 돈. 별무리			
0000002	Cash Point	현금으로 구입한 포인트			
0000003	Game Play Point	게임 플레이 포인트			
0000004	Stardust(Small)	구슬의 속도를 30초간 2배속 해준다	0	200	30000
0000005	Stardust(Large)	구슬의 속도를 1분간 2배속 해준다	0	200	60000
0000006	Comet(Small)	구슬의 콤보를 10초간 2배 획득하게 해준다	2	200	10000
0000007	Comet(Large)	구슬의 콤보를 20초간 2배 획득하게 해준다	2		20000
0000008	Vacuum(Small)	구슬의 방어력을 30초간 2배 강력하게 해준다	3		30000
0000009	Vacuum(Large)	구슬의 방어력을 1분간 2배 강력하게 해준다	3	200	60000
0000010	White Hole(Small)	모든 공격을 방어하는 방어막을 2초간 친다	5		2000
0000011	White Hole(Large)	모든 공격을 방어하는 방어막을 4초간 친다	5		4000
0000012	Liver Wave	구슬의 생명력을 30% 회복한다	6	30	10
0000013	Black Hole(Small)	적을 2초간 이동을 못하게 한다	8		2000
0000014	Black Hole(Large)	적을 4초간 이동을 못하게 한다	8		4000
0000015	Worm Hole(Small)	2초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	9		2000
0000016	Worm Hole(Large)	4초간 받은 공격 횟수 만큼 콤보에 플러스	9		2000
0000017	Fever!	사용시 구슬에 노란 이펙트 효과	19		
0000018	Fever!!!	사용시 구슬에 파란 이펙트 효과	20		
0000019	Faster!	사용시 선에 노란 이펙트 효과	21		
0000020	Faster!!!	사용시 선에 파란 이펙트 효과	22		
0000021	Time Warp	다음 플레이 제한 시간을 1분 늘려준다	23	60000	
0000022	Deep Space	다음 플레이 시 적의 등급을 낮춘다	24	1	
0000023	Combos	다음 플레이 시작 시 10콤보 부터 시작	25	10	
0000024	SoulCharge	필살기를 1회 충전한 상태에서 게임 시작	26	1	
0000025	Cosmos	다음 플레이 시작 시 1회, 콤보가 끊길 위기에서 보전해 준다	27	1	
0000026	PlusUp	구슬의 레벨 업 확률을 올려준다	30	30	
0000027	Replay	체력 전부 소진 시 1회 부활, 부활 시 체력 100%로 소생	28	100	
0000028	Nothing	B등급 이상 구슬 조합이 실패해도 보전해 준다	29	1	
0000029	Anything	구슬 조합 시, 보다 좋은 구슬을 얻을 확률을 증가시킨다	30	30	
0000030	Everything	구슬을 뽑는다.			

option_ID	note
0	speedup%
1	speedup+
2	combo+1
3	defup%
4	defup+
5	shield
6	hpheal%
7	hpheal+
8	hold
9	atk_combo+
10	enemy_speed-%
11	enemy_atk-%
12	enemy_atk_del
13	enemy_summon_del
14	revival
15	hpheal5%
16	get_money%
17	magnet
18	enemy_down
19	yellow_M_Eff
20	Blue_M_Eff
21	yellow_L_Eff
22	Blue_L_Eff
23	Limit+
24	enemy_level-
25	start_combo+
26	skill_charge+
27	combo_shield+
28	revival%
29	mix_shield+
30	Success%