

Save Marble.CTBL_Level.1.0

구슬 레벨 DB Sheet

Level_ID	레벨
LV_Game_Money	레벨 업에 소요되는 게임 머니
success_rate(만분율)	성공(만분율)
Point	성공시 얻는 능력치 횟수

Level_ID	LV_Game_Money	success_rate	Point
1	0	0	0
2	1000	8500	1
3	2000	6000	1
4	3000	5000	1
5	6000	3000	2
6	8000	1000	2
7	10000	100	3

Point	
In_Move	+10%
Out_Move	+10%
Back_Move	+10%
HP	+10%
Def	+10%

레벨업 시,
1 Point 마다,
아래의 구슬 능력치 중
하나가 선택되어
구슬 능력치에 +됨.