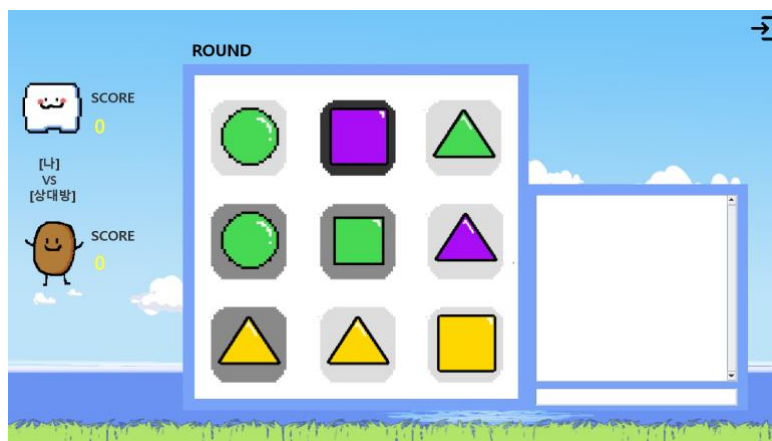
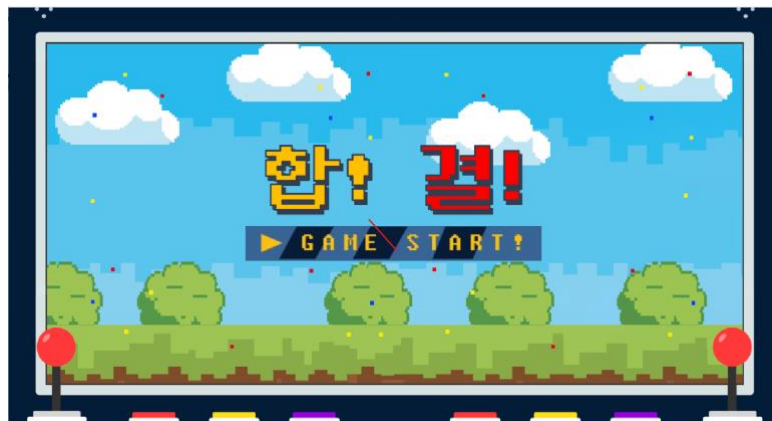


조 이름 및 조원	조 이름: JAVA는 말이죠 강주현, 엄주영, 이상수
조원 역할	강주현: 전체적인 프레임 구상, ClientFrame 구현, 전체적인 GUI 구현, 모든 이미지 파일 그림 엄주영: StartFrame구현, 멀티플레이 구현 이상수: 멀티 플레이 구현, 서버 구현, 전체적인 피드백
주제	JAVA로 카드게임 "결! 합!" 멀티플레이로 구현
프로젝트 동기	"더지니어들4" 에 나온 결!합! 게임을 흥미롭게 봤었고, 자바로 구현할 아이디어를 찾다가 그 게임이 떠올랐습니다. 그리하여 자바로 멀티플레이 게임으로 구현하면 재밌을 것 같아서 만들게 되었습니다.
제작과정	<ol style="list-style-type: none"> 1. 설문조사업 기획 -> 아이디어 변경 2. "결! 합! 게임 기획 3. 기초 틀 GUI제작 4. 서버구현 5. 실시간 채팅창 구현 6. GUI 완성 7. 정답입력하면 정답처리 되도록 서버 수정 8. 완성
코드 세부 설명	<pre> class ServerManager { private List<Socket> socketList; private String[][] Answer = { { "합127", "합169", "합248", "합259", "합368" }, { "합156", "합679" } { "합178", "합238", "합459" } }; private int[] answer_size = {5,2,3}; private int round = 0; private String f = "결!"; public ServerManager() { socketList = new ArrayList<Socket>(); } } </pre> <p>➤ 서버의 정답처리 부분</p> <pre> public void run() { // 서버로부터 오는 메시지를 읽어서 textarea 추가 try { BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream())); while (true) { String msg = br.readLine();// 메시지 한줄 읽어오기 if (msg.equals("[나] 합 정답입니다. ")) { textarea.append("[Server]" + msg + "\n"); USERSCORE++; userScore.setText(Integer.toString(USERSCORE)); } else if (msg.equals("[상대방] 합 정답입니다. ")) { textarea.append("[Server]" + msg + "\n"); WITHSCORE++; withScore.setText(Integer.toString(WITHSCORE)); } else if (msg.equals("[나] 결 정답입니다. ")) { textarea.append("[Server]" + msg + "\n"); USERSCORE += 3; userScore.setText(Integer.toString(USERSCORE)); Round++; if (Round == 2) { lblNewLabel_4.setIcon(card); lblNewLabel_4_1.setIcon(card); lblNewLabel_4_1_2.setIcon(card); lblNewLabel_4_2.setIcon(card); lblNewLabel_4_2_1.setIcon(card); lblNewLabel_4_2_1_1.setIcon(card); lblNewLabel_4_2_2.setIcon(card); lblNewLabel_4_2_2_1.setIcon(card); lblNewLabel_4_2_2_1_1.setIcon(card); } } } } catch (IOException e) { e.printStackTrace(); } } </pre> <p>➤ 클라이언트 부분의 서버에서 준 답을 통한 정답처리</p>
참고자료	https://youtu.be/SnHpPGLOF4Y ➤ 더지니어들4 결합게임 https://iwntberich.tistory.com/4 + 다양한 멀티플레이 구현 사이트 등

시연 사진 및 동영상



▶ 영상



▶ 화면 이미지

- JBNU4
 - JRE System Library [JavaSE-19]
 - src
 - image
 - main
 - clientFrame.java
 - Server.java
 - StartFrame.java

➤ 파일 구성

소감	<p>팀프로젝트로 프로그램을 구현하는 것은 처음이라 많이 혼란스럽고, 지체가 많이 되었지만 나중에는 익숙해져가며 서로 힘을 합쳐 결국 하나의 결과를 낼수 있었음에 뿌듯함을 느꼈습니다. 처음으로 게임이 실행되었을 때 다같이 기뻐하며 행복해했던 기억은 잊지 못할 것 같습니다. 이 프로젝트 덕분에 수업시간에 배운것들을 응용하면서 사용하며 JAVA를 더 잘 사용하게 된 것 같고, 실력이 늘게 된것 같습니다.</p> <p>다른 팀 결과물 발표를 보고, 우리도 열심히 했는데 다른 팀들은 엄청나고 대단한 결과들이 많아 좀 기죽은 것같지만 저희 나름의 최선을 다한것에 만족하고있습니다.</p>
----	--