



# Basic 9\_14 순한맛

## 09. 캐릭터 페이지 디자인 1: 위젯정리

### 캐릭터 카드 페이지 만들기

#### Title

- 타이틀을 정중앙으로 옮기고 싶을 때

title의 `centerTitle: true`

- 타이틀의 배경라운드 색상 변경

`backgroundColor: Colors.redAccent`

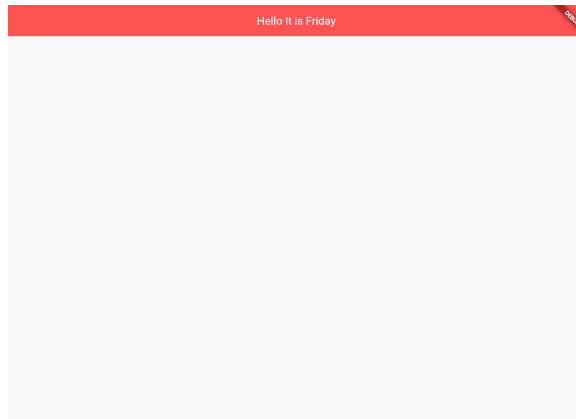
- 앱 바가 떠있는 효과 없애기 (수치로 조절)

`elevation: 0.0`

```
class MyHomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      // scaffold 발판, 빈도화지

      appBar: AppBar(
        title: const Text('Hello It is Friday'),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Colors.redAccent,
        elevation: 0.0,
      ), //AppBar
      body: Center(
        child: Column(//위젯 내 모든 요소를 세로로 배치

          ), //Column
        ), //Center
    );
  }
}
```



## Padding widget

어떤 특정 지점으로부터 사용하고자 하는 위젯이 떨어져야 할 거리 지정

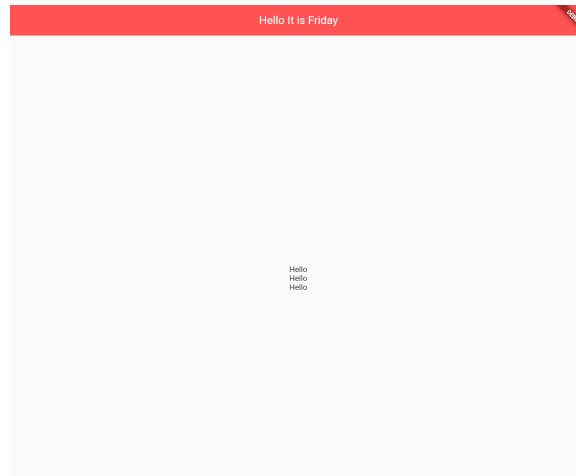
```
body : Padding()
```

```
body:Padding(  
  padding: EdgeInsets.fromLTRB(30.0, 40.0, 0.0, 0.0), //left, top, right, bottom  
  child: Column(  
    children:<widget>[  
      Text('Hello'),  
      Text('Hello'),  
      Text('Hello'),  
    ], //<Widget>[]  
  ),//Column  
) , //Padding
```

- 가운데 정렬

```
body:Padding(  
  padding: EdgeInsets.fromLTRB(30.0, 40.0, 0.0, 0.0), //left, top, right, bottom  
  child:  
    Center(  
  child: Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
    children:<widget>[  
      Text('Hello'),  
      Text('Hello'),  
      Text('Hello'),  
    ], //<Widget>[]  
  ),//Column
```

```
), //Padding  
) , //Center
```



- Column 위젯의 제약
  - 자식 위젯에 대한 높이에서의 제약 부여 없어
  - 따라서 Column 위젯과 Center 위젯을 같이쓰면  
Center 위젯은 자식 위젯들에 대한 높이에 관여안하고  
자식 위치의 세로 축 높이에 자동 fix됨

- Column 위젯을 가로축 상으로 가운데 위치

→ Center 위젯 사용

- Column 위젯을 세로축 상으로 가운데 위치

→ Column에서 mainAxisAlignment 속성 사용

## 10. 캐릭터 페이지 디자인 2:실전코딩 part 1

- 배경색 지정
  - Size box 지정
- `SizeBox` 위젯

height: 10.0, //세로 간격 조정

```
import 'dart:html';

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: '하루 한줄',
      home: Grade(),
    );
  }
}

class Grade extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.amber[800],
      appBar: AppBar(
        title: Text('오늘 하루는 어땠나요?'),
        backgroundColor: Colors.amber[700],
        centerTitle: true,
        elevation: 0.0,
      ),
      body: Padding(
        padding: EdgeInsets.fromLTRB(30.0, 40.0, 0.0, 0.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, //시작점 정렬
          children: <Widget>[
            Text(
              'NAME',
              style: TextStyle(
                color: Colors.white,
                letterSpacing: 2.0,
              ),
            ),
            SizedBox(
              height: 10.0,
            ),
            Text(
              '오늘 내 기분은 그저그래요',
              style: TextStyle(
                color: Colors.white,
                letterSpacing: 2.0,
                fontSize: 28.0,
                fontWeight: FontWeight.bold),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

    ],
  ),
),
);
}
}

```

## 11. 캐릭터 페이지 디자인 2:실전코딩 part 2

**row** 위젯

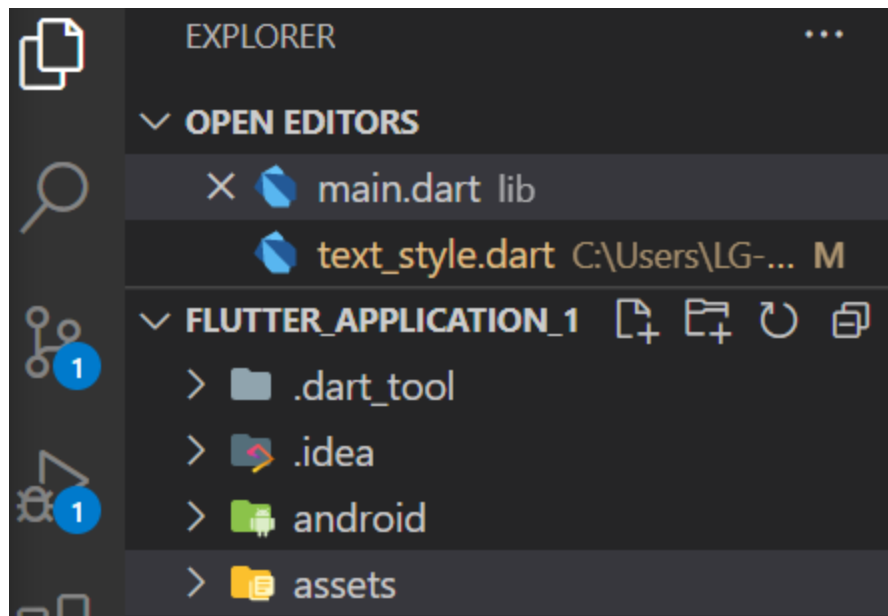
아이콘과 텍스트를 동시에 가로로 나열

```

Row(
  children: <Widget>[
    Icon(Icons.check_circle_outline),
    Text(
      '아침 8시에 기상',
      style: TextStyle(fontSize: 16.0, letterSpacing: 1.0),
    ),
  ],
)

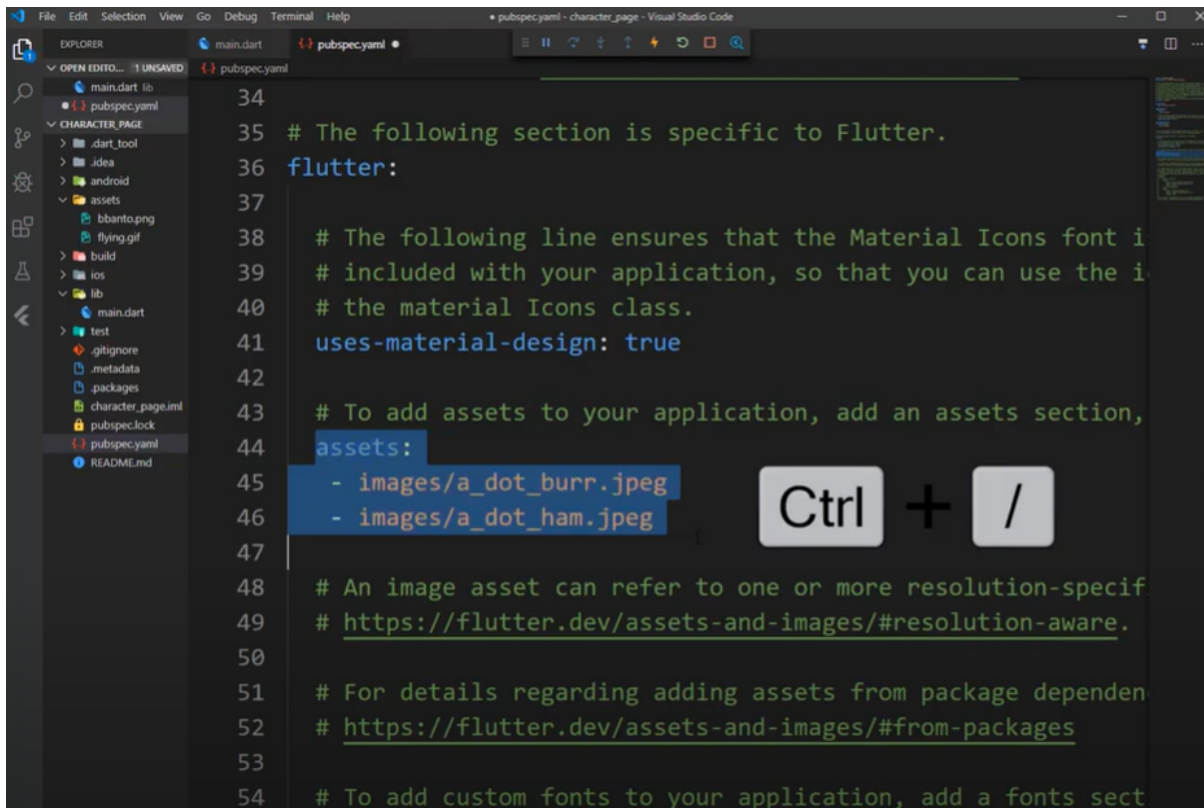
```

- 이미지 gif 사용을 위해 asset 라는 새로운 폴더 생성



- pubspec.yaml

위 파일 활성화



```

import 'dart:html';

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: '하루 한줄',
      home: Grade(),
    );
  }
}

class Grade extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {

```

```

return Scaffold(
  backgroundColor: Colors.amber[800],
  appBar: AppBar(
    title: Text('오늘 하루는 어땠나요?'),
    backgroundColor: Colors.amber[700],
    centerTitle: true,
    elevation: 0.0,
  ),
  body: Padding(
    padding: EdgeInsets.fromLTRB(30.0, 40.0, 0.0, 0.0),
    child: Column(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      children: <Widget>[
        Center(
          child: CircleAvatar(
            backgroundImage: AssetImage('image1.jpg'),
            radius: 60.0,
          ),
        ),
        Divider(
          height: 60.0,
          color: Colors.grey[850],
          thickness: 0.5,
          endIndent: 30.0,
        ),
        Text(
          'NAME',
          style: TextStyle(
            color: Colors.white,
            letterSpacing: 2.0,
          ),
        ),
        SizedBox(
          height: 10.0,
        ),
        Text(
          '오늘 내 기분은 그저그래요',
          style: TextStyle(
            color: Colors.white,
            letterSpacing: 2.0,
            fontSize: 28.0,
            fontWeight: FontWeight.bold),
        ),
        SizedBox(
          height: 30.0,
        ),
        Text(
          '오늘 날씨',
          style: TextStyle(
            color: Colors.white,
            letterSpacing: 2.0,
          ),
        ),
        SizedBox(

```

```

height: 10.0,
),
Text(
  '미세먼지 많음',
  style: TextStyle(
    color: Colors.white,
    letterSpacing: 2.0,
    fontSize: 28.0,
    fontWeight: FontWeight.bold),
),
 SizedBox(
  height: 30.0,
),
Row(
  children: <Widget>[
    Icon(Icons.check_circle_outline),
    SizedBox(
      width: 10.0,
    ),
    Text(
      '아침 8시에 기상',
      style: TextStyle(fontSize: 16.0, letterSpacing: 1.0),
    )
  ],
),
Row(
  children: <Widget>[
    Icon(Icons.check_circle_outline),
    SizedBox(
      width: 10.0,
    ),
    Text(
      '점심은 떡볶이',
      style: TextStyle(fontSize: 16.0, letterSpacing: 1.0),
    )
  ],
),
Row(
  children: <Widget>[
    Icon(Icons.check_circle_outline),
    SizedBox(
      width: 10.0,
    ),
    Text(
      '저녁에는 강아지 산책',
      style: TextStyle(fontSize: 16.0, letterSpacing: 1.0),
    )
  ],
),
Center(
  child: CircleAvatar(
    backgroundImage: AssetImage('image1.jpg'),
    radius: 40.0,
    backgroundColor: Colors.amber[800],
  ),
),

```



```

    ),
  ),
  ],
),
),
);
}
}

```

## 12. 플러터 닥트(dart) 핵심정리: 클래스와 위젯의 정체 1

### Class and Widget

- Class: 개체에 대한 속성과 기능에 대한 정의
- 인스턴스: 설계된 사물

### 프로그래밍 상에서의 클래스란?

- 객체가 가져야 하는 속성과 기능을 정의한 내용을 담고 있는 설계도 역할

### 프로그래밍 상에서의 객체란?

- 클래스가 정의된 후 메모리상에 할당되었을 때 이를 객체라고 함

### 프로그래밍 상에서의 인스턴스란?

- 클래스를 기반으로 생성 됨
- 클래스의 속성과 기능을 똑같이 가지고 있는 프로그래밍 상에서 사용되는 대상

- a=2;
- a=3;
- a==b;

- dart

```

class Person{
    String name = 'John';
    int age=0;
    String sex='man';
}

void main(){

    Person p1 = new Person();
    p1.age =30;
    print(p1.age);
}

```

## 13. 플러터 다트(dart) 핵심정리: 클래스와 위젯의 정체 2

- 생성자와 관련된 함수의 구조와 기능
- 생성자와 구조의 역할
- 클래스와 위젯의 관계

```

class Person{
    String name;
    int age;
    String sex; //멤버변수

    //생성자 만들기
    Person({String name, int age, String sex}){
        this.name=name; //this.으로 멤버 변수 구분
        this.age=age;
        this.sex=sex;
    }
}

int addNumber(int num1, int num2){
    return num1+num2;
}

void main(){

    Person p1 = new Person(age:38);
    Person p2 = new Person(sex: 'male');

    print(p1.age);
    print(p2.age);
}

```

```
}
```

## 14. 앱바(app bar) 메뉴 아이콘 추가하기

- leading: 아이콘 버튼이나 간단한 위젯을 왼쪽에 배치할 때
- actions: 복수의 아이콘 버튼 등을 오른쪽에 배치할 때
- onPressed: 함수의 형태로 일반 버튼이나 아이콘 버튼을 터치했을 때 일어나는 이벤트를 정의

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Appbar',
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.red),
      home: MyPage(),
    );
  }
}

class MyPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Appbar icon menu'),
        centerTitle: true,
        elevation: 0.0,
        leading: IconButton(
          icon: Icon(Icons.menu),
          onPressed: () {
            print('menu button is clicked');
          },
        ),
      ),
      actions: <Widget>[
        IconButton(
          icon: Icon(Icons.shopping_cart),
          onPressed: () {
            print('Shopping cart button is clicked');
          },
        ),
      ],
    );
  }
}
```

```

        },
      ),
      IconButton(
        icon: Icon(Icons.search),
        onPressed: () {
          print('search button is clicked');
        },
      ),
    ],
  ),
);
}
}

```

## 15. Drawer 메뉴 만들기1