

Laboration 3 – Digitalur

Laborant: Kebba Jeng, kebje541

Syfte

konstruera en digital klocka som visar tiden på LCD-displayen: 00:00:00 till 23:59:59.

Metod:

Under laborationen används verktyg man lärt sig under tidigare laborationer. Det skrivs kodstycken för att konfigurera en display skriva ut text och räkna upp tid för att slutligen fungera som en klocka fungerar.

Koden är på ett strukturerat sätt uppdelat i rutiner som tar hand om delar av problemen, och knyts ihop med hjälp av diverse instruktioner.

Slutdiskussion:

Under laborationens och kursens gång har jag blivit bekant med att använda ett flertal olika angreppsmetoder för att lösa de diverse problem jag har stött på, vissa är bekanta från tidigare laborationer, medan andra var nya. Jag har lärt mig om avbrott och hur jag kan manipulera detta till min fördel, det är avbrottsmekanismen som gör att klockan går oberoende av vad processorn gör i övrigt.