

# Laboration 4 – Radeditor

Laborant: Kebba Jeng, kebje541

## Syfte

Konstruera radeditor med en KPAD genom analog och digital omvandling.

## Metod:

Under laborationen används verktyg man lärt sig under tidigare laborationer. Det skrivs kodstycken för att konfigurera en display och knappar, skriva ut text och AD-omvandling.

Koden är på ett strukturerat sätt uppdelat i rutiner som tar hand om delar av problemen, och knyts ihop med hjälp av diverse instruktioner.

## Slutdiskussion:

Under laborationens och kursens gång har jag blivit bekant med att använda ett flertal olika angreppsmetoder för att lösa de diverse problem jag har stött på. Jag har bland annat lärt mig använda olika instruktioner, pekare, och hur man hoppar mellan register och minnen.

Jag har lärt mig lösa problem från en programmeringssynvinkel, något som kommer kunna tillämpas i fortsatta programmeringskurser, inte bara i Assembler men även t.ex. C++ eller java.

Jag tyckte att detta var en rolig laboration att göra då det mesta kändes bekant.