#### 기본정보

강지수 jisuKang 1995.08.17 신입 남 010-8974-9756 wltn7star@naver.com 경기도 성남시 분당구 미금일로 58(구미동, 까치마을)



## 학력정보

대학교 학사 상명대학교 천안캠퍼스(충청남도) 전자공학과 주간 충남

3.19/4.5 입학 2014.03 ~ 2021.02 졸업

고등학교 늘푸른고등학교(경기도) 졸업 2011.03 ~ 2014.02

# 게임플레이 정보

RPG 로스트아크 미들 유저 1개월이상~ 6개월미만 50

CBT때 하다가 시즌2에 복귀했는데 복귀하길 잘했다. 컨텐츠에 만족하며 플레이 하는 중입니다.

### 병역대상

군필 2016.01 ~ 2017.10

## 보훈대상

비대상

#### 장애대상

비대상

## 자기소개서

모집분야 중 희망하시는 분야를 기재해주세요. 최대 2개까지 기재 가능하며, 기재하신 지망분야는 참고용으로 활용됩니다. (Server / Client(모바일) / Client(Window) / Client(Web))

Client(Web)

개발자로서 앞으로 이루고 싶으신 목표는 무엇인가요?

"호기심이 많은 개발자"

웹 프로그래밍을 공부를 하면서 awwwards라는 홈페이지를 자주 들어가게 되는데 여기 홈페이지에서 선정된 추천 사이트를 들어가 보면서 이 사이트는 어떻게 이렇게 만들었을까 신기해하고, 코드는 어떻게 구성되어 있을까 궁금하기도 해서 개발자 도구를 만지작거리고 뜯어보면서 홈페이지를 파악해 보고 알아내려고 합니다. 그러면서 드는 생각이 나도 언젠간 이렇게 잘 만들어진 웹사이트를 만들어서 웹사이트가 전시되는 상상을 하며 목표를 가지게 됩니다.

또 다른 목표는 현재 프론트엔드 과정을 배우고 있지만 학생 시절에 학교에서 C++이라는 언어를 배우기도 했

#### 21. 10. 20. 오후 2:53

었고, 백엔드 개발, 데이터베이스 등등 관심이 생기는 분야가 넓어지고 배우고 싶다, 하고 싶다는 생각이 듭니다. 그래서 프론트엔드도 배우고 점차 백엔드 기술도 배우면서 정보처리기사 자격증 취득하고 알고리즘 및 자료구조 같은 지식을 배움으로써 풀스택 개발자로 발전해 나가는 것이 저의 또 다른 목표입니다.

STOVE DEV CAMP 지원동기와 캠프를 통해 얻고자 하는 점을 기술해주세요.

"나를 성장시킬 최고의 기회"

요즘 주로 즐겨 하고 있는 게임인 로스트아크를 플레이를 하면서 스마일게이트라는 회사에 관심이 생기던 찰나 STOVE DEV CAMP라는 글을 보게 되었습니다. 마침 제가 관심을 가지고 하고 싶은 업무였고 웹페이지에 궁금증이 있던 저는 캠프에 지원을 해 그동안 학업과 웹 개발 학원을 통해 쌓은 역량으로는 부족한 개발자로서의 역량과 실력을 향상시키기 위한 좋은 밑거름이 될 캠프라고 생각을 했습니다.

또 웹 개발에 대해 제대로 된 프로젝트를 해보지 못했기 이번 기회에 여러 사람들과 같이 협업 활동을 하면서 팀 프로젝트를 같이 완수해 나가서 성공시키는 희열을 느끼고 함께한 동료들과의 협동심을 기르고 한 단계 성 장해 나갈 기회라고 생각했습니다.

스마일게이트의 능력이 좋으신 현업 멘토님의 멘토링을 받아 보다 많은 경험과 노하우를 배우면서 자신을 성장해 나가기에 최고의 캠프라고 생각을 합니다. 아직 개발 경험, 협업 등 부족한 부분이 많은데 저의 코드를 리뷰도 받고 피드백도 받고 다른 분들의 색다른 코드도 공부를 하면서 개발자로서 성장하는 기회가 되었으면 해서 지원하게 되었습니다.

프로젝트를 수행해본 경험에서 본인의 역할과, 프로젝트를 통해 얻은 점 또는 실패를 통해 배운 점을 설명해주세요.

학교에서 했던 캡스톤과목에서 두 명이 한 팀으로 아두이노를 이용한 프로젝트에서 한 명의 코딩 실력이 뛰어나 메인 코딩을 맡고

제가 도와주고 자료 수집하는 역할을 맡았었습니다. 주제를 선정하고 개발을 하고 있는 와중, 그 팀원은 코딩은 자신이 다 할 수 있다는 식으로 말하면서 저는 따라오라는 말투로 말을 하였습니다. 그러던 와중 센서 모듈을 사용하여 모바일에서 작동시키는 부분에서 그 팀원의 코드가 계속 오류가 나고 실행이 안되는 문제가 발생을 했습니다. 작동이 안되고 문제를 잡지 못하는 상황에서 시간은 흘러 마감 기한이 점점 다가오고 있었습니다. 이 대론 안되겠다 싶어서 저도 해보겠다고 하고 팀원의 코드를 받아 오류를 찾는 중 코드의 알고리즘 순서가 잘못되어서 불필요한 코드가 늘어나고 복잡해진 것이 문제라 판단해 순서를 맞추고 필요 없는 코드를 지우고 나니 작동이 되었습니다.

결국 프로젝트를 완료하였고 팀원은 저를 인정해주면서 고마워했고 결과도 장려상이라는 결과를 얻었습니다. 실력도 중요하지만 서로 혐동을 통하여 완수해 나가는 것이 중요한 점이라는 것을 배웠습니다.

#### 추가파일

#### 포트폴리오

포트폴리오\_강지수.pdf