

JSON 오브젝트

JSON 오브젝트 개요

- JavaScript Object Notation
 - 빌트인 오브젝트
 - `new` 연산자로 인스턴스 생성 불가
- JSON 주요 기능
 - 데이터 송수신의 변환 기준
 - 텍스트이므로 전송 속도가 빠름
 - 파일 확장자: `json`, `txt`도 사용 가능
- JS 데이터 타입 지원
 - 다른 언어도 사용하지만,
완전하게 같지 않을 수도 있음

stringify()

구분	데이터(값)
object	JSON 오브젝트
파라미터	변환 대상
	함수 또는 배열opt
	가독성을 위한 구분자opt
반환	변환 결과

- JS 타입을 JSON 타입의 문자열로 변환
 - JSON.stringify() 형태로 호출
- 첫 번째 파라미터 [코드 1](#) [코드 2](#) [코드 3](#) [코드 4](#)
- 두 번째 파라미터 [코드 5](#) [코드 6](#)
- 세 번째 파라미터 [코드 7](#) [코드 8](#) [코드 9](#)

JSON 타입 파싱

parse()

구분	데이터(값)
object	JSON 오브젝트
파라미터	변환 대상
	파싱 데이터로 실행할 함수opt
반환	변환 결과

- JSON 타입을 JS 타입으로 변환
 - [코드 1](#) [코드 2](#) [코드 3](#) [코드 4](#)
- 작성 주의
 - "123."을 "123.0"으로 작성
 - "0123"처럼 첫 자리에 0 사용 불가
 - 대문자 "NULL" 사용 불가, "null" 사용
 - 10진수 사용 [계속...](#)

parse()

- 두 번째 파라미터 작성 [코드 1](#)
- 첫 번째 파라미터의 JSON 문자열을 파싱하면
 - {**book**: "책", **movie**: "영화"} 형태가 됩니다.
- 파싱한 오브젝트를 하나씩 읽어가면서
두 번째 파라미터의 함수를 실행
- 함수에서 값을 반환하면
파싱 결과인 **result** 변수에 반영
- 값을 반환하지 않거나 **undefined**를 반환하면
프로퍼티가 제외되므로 반환해야 합니다.