

Boolean 오브젝트

Boolean 오브젝트

- 빌트인 오브젝트
 - **true**와 **false** 처리
- 값이 있으면 **true**로 인식
- **false** 인식 기준
 - **undefined**, **null**, **NaN**
 - 빈 문자열, 숫자 타입의 0
- 숫자 값 변환 기준
 - **true**를 1로, **false**를 0으로 변환

프로퍼티 리스트

이름	개요
new Boolean()	인스턴스 생성
Boolean 함수	
Boolean()	Boolean 타입으로 변환
Boolean.prototype	
constructor	생성자
toString()	true/false를 문자열로 반환
valueOf()	프리미티브 값 반환

new Boolean()

구분	데이터(값)
파라미터	값
반환	생성한 Boolean 인스턴스

- Boolean 인스턴스 생성
- 파라미터 값을 **true** 또는 **false**로
변환하여 프리미티브에 설정 [코드 1](#)
- 문자열이면서 값이 있으면 **true**로 변환 [코드 2](#)

Boolean()

구분	데이터(값)
파라미터	값
반환	변환한 값

- Boolean 값으로 변환
- 인스턴스를 생성하지 않고
true 또는 false로 변환 [코드 1](#)

toString()

구분	데이터(값)
data	변환 대상
파라미터	사용하지 않음
반환	문자열로 변환한 값

- data 위치의 true, false를 문자열로 변환
 - 즉, "true", "false"로 변환 [코드 1](#)

valueOf()

구분	데이터(값)
object	Boolean 인스턴스
파라미터	사용하지 않음
반환	true, false

- Boolean 인스턴스의 프리미티브 값 반환
 - 즉, true 또는 false 반환 [코드 1](#)