

Number 오브젝트

Number 오브젝트

- 숫자(123) 처리를 위한 오브젝트
- 즉, Number 오브젝트에
 - 숫자 처리를 위한
 - 함수와 프로퍼티가 포함되어 있으며
 - 함수를 호출하여 숫자 처리를 하게 됩니다.

프로퍼티 리스트

이름	개요
new Number()	인스턴스 생성
Number 함수	
Number()	숫자 값으로 변환하여 반환
Number.prototype	
constructor	생성자
toString()	숫자 값을 문자열로 변환
toLocaleString()	숫자 값을 지역화 문자로 변환
valueOf()	프리미티브 값 반환
toExponential()	지수 표기로 변환
toFixed()	고정 소숫점 표기로 변환
toPrecision()	고정 소숫점 또는 지수 표기로 변환

Number 타입으로 변환

Number()

구분	데이터(값)
파라미터	변환할 값opt
반환	변환한 값

- 파라미터 값을 **Number** 타입으로 변환
- 파라미터 값이 **String** 타입이라도
값이 숫자이면 변환 가능 [코드 1](#)
- 숫자로 변환할 수 있으면 변환 [코드 2](#)
- 파라미터 값을 작성하지 않으면 **0**을 반환

Number 상수

상수 이름	값
Number.MAX_VALUE	$1.7976931348623157 \times 10^{308}$ (승)
Number.MIN_VALUE	5×10^{-324} (승)
Number.NaN	Not-a-Number
Number.POSITIVE_INFINITY	Infinity
Number.NEGATIVE_INFINITY	-Infinity

- 상수는 값을 변경, 삭제할 수 없음
- 영문 대문자 사용이 관례
- Number.MAX_VALUE 형태로 값 사용

new 연산자

new 연산자

구분	데이터터(값)
constructor	생성자
파라미터	값opt
반환	생성한 인스턴스

- 오브젝트로 인스턴스를 생성하여 반환
 - 원본을 복사하는 개념
 - **new** 연산자를 사용하면 인스턴스 [코드 1](#)
 - 코딩 관례로 첫 문자를 대문자로 작성
- 인스턴스 생성 목적
 - 인스턴스마다 값을 갖기 위한 것 [코드 2](#)

Number 인스턴스 생성

new Number()

구분	데이터(값)
파라미터	값opt
반환	생성한 Number 인스턴스

- 빌트인 Number 오브젝트로
 - 새로운 Number 인스턴스를 생성 [코드 1](#)
- 인스턴스 형태

프리미티브 값

프리미티브 값

- Primitive Value
 - 언어에 있어 가장 낮은 단계의 값
 - `var book = "책";`
"책"은 더 이상 분해, 전개 불가
- 프리미티브 타입
 - Number, String, Boolean: 인스턴스 생성 가능
 - Null, Undefined: 인스턴스 생성 불가
 - Object는 프리미티브 값을 제공하지 않음

인스턴스의 프리미티브 값

- `var obj = new Number(123);`
 - 인스턴스를 생성하면
 - 파라미터 값을 인스턴스의 프리미티브 값으로 설정
- 프리미티브 값을 갖는 오브젝트
 - Boolean, Date, Number, String [코드 1](#)

valueOf()

구분	데이터(값)
data	Number 인스턴스, 숫자
파라미터	사용하지 않음
반환	프리티미브 값

- Number 인스턴스의
프리티미브 값 반환 [코드 1](#)

String 타입으로 변환

toString()

구분	데이터(값)
data	변환 대상
파라미터	진수(2~36)opt, 디폴트: 10진수
반환	변환한 값

- data를 String 타입으로 변환 [코드 1](#)
- 변환할 때 주의 사항 [코드 2](#)

toLocaleString()

구분	데이터(값)
data	변환 대상
파라미터	사용하지 않음
반환	변환한 값

- 숫자를 브라우저가 지원하는 지역화 문자로 변환
 - 지역화 지원 및 형태를 브라우저 개발사에 일임
 - 지역화를 지원하지 않으면 `toString()`으로 변환
- 스펙 상태
 - ES5: 파라미터 사용 불가
 - ES6: 파라미터에 언어 타입 사용 가능 [코드 1](#)

지수 표기, 고정 소숫점 표기

toExponential()

구분	데이터(값)
data	변환 대상
파라미터	소수 이하 자릿수(0~20)
반환	변환한 값

- 숫자를 지수 표기로 변환하여 문자열로 반환
 - 파라미터에 소수 이하 자릿수 작성
 - 0에서 20까지
- 표시 방법
 - 변환 대상의 첫 자리만 소수점(.) 앞에 표시
 - 나머지는 소수 아래에 표시 [코드 1](#) [코드 2](#)
 - 지수(e+) 다음에 정수에서 소수로 변환된 자릿수 표시

toFixed()

구분	데이터(값)
data	변환 대상
파라미터	반환할 소수 이하 자릿수
반환	변환한 값

- 고정 소숫점 표기로 변환하여 문자열로 반환
 - 파라미터에 소수 이하 자릿수 작성
 - 0에서 20까지
- 표시 방법
 - 파라미터 값보다 소수 자릿수가 길면 작성한 자리수에 1을 더한 위치에서 반올림 [코드 1](#)
 - 변환 대상 자릿수보다 파라미터 값이 크면 나머지를 0으로 채워 반환 [코드 2](#)