

자바스크립트 특징

자바스크립트 특징

- 자바스크립트는 스크립팅 Scripting 언어
- 스크립팅 언어 특징
 - 소스 파일의 코드를 사전에 컴파일하여 실행 파일을 만들지 놓지 않고
 - 사용하는 시점에 컴파일하고 실행 [코드 1](#)
 - 장점을 활용하는 지혜 필요
- 컴파일 순서
 - 소스 파일의 위에서부터 아래로 컴파일
 - **function** 키워드를 만나면 **function** 오브젝트를 생성
 - 이때, 함수 안의 코드는 컴파일하지 않음
함수가 호출되었을 때, 위의 방법으로 컴파일

JS와 객체지향

- 객체 지향 프로그래밍 언어
OOP: Object Oriented Programming
- 자바스크립트는 객체 지향 언어
 - ES5 스펙에 아래와 같이 기술되어 있음

ECMAScript is an object-oriented programming language for performing computations and manipulating computational objects within a host environment. ECMAScript as defined here is not intended to be

- 자바스크립트 OOP 구현
 - 다른 언어의 OOP 구현과 차이가 있으므로 비교하는 것은 의미 없음
 - JS 특징이 반영된 OOP 구현

OOP의 객체

- 강좌에 필요한 것만 간략하게 다룹니다.
- 객체 Object
 - 개념적 접근
 - 행위 Behavior와 속성 Attribute으로 구성
 - 행위: 먹다, 마시다
 - 속성: 밥, 사이다 ++

자바스크립트 객체 형태

JS 객체 형태

- Object 오브젝트 형태

```
var book = {  
  read: function(param){코드}  
};
```

- 인스턴스를 생성할 수 없음

- Function 오브젝트 형태

- `function readBook(param){코드};`
- 객체이지만, OOP의 객체라고 하기에는 부족
- 객체에 메소드가 하나 있는 모습

prototype

- JS의 OOP 구현 방법
 - prototype에 메소드 연결
 - **prototype** 형태
- prototype에 연결하여 작성 [코드 1](#)
- 다른 언어는 **class** 안에
 - 메소드와 프로퍼티를 작성하지만
- 자바스크립트는 **prototype**에
 - 메소드를 연결하여 작성합니다.
 - ES6에서 **class**에 메소드를 작성 [코드 2](#)
 - 하지만, 내부에서 **prototype**에 연결합니다.

자바스크립트 인스턴스

인스턴스

- Instance
 - Class를 new 연산자로 생성한 것
- 인스턴스 목적
 - Class에 작성된 메소드 사용
 - 인스턴스마다 프로퍼티 값을 유지
 - 예: 축구 경기에서
각 팀에 적용되는 규칙은 같지만
팀마다 점수는 다르다.

new 연산자

구분	데이터(값)
constructor	생성자
파라미터	값opt
반환	생성한 인스턴스

- 인스턴스를 생성하여 반환
 - `new Book("JS책");`
 - 인스턴스를 생성하므로 `Book()`을 생성자 함수라고 부름
 - 코딩 관례로 첫 문자를 대문자로 작성
- 파라미터
 - 생성자 함수로 넘겨 줄 값을 소괄호()에 작성 [코드 1](#)

instanceof

- 오브젝트로 생성한 인스턴스 여부 반환
 - `instance instanceof object` [코드 1](#)
 - `instance` 위치에 인스턴스 작성
 - `object` 위치에 비교 기준 오브젝트 작성
- `instance`가 `object`로 생성한 인스턴스이면 `true`, 아니면 `false` 반환

메소드 형태

메소드 호출 형태

- 데이터 형태
 - 배열: ["book", "책", 123]
- OOP의 일반적인 형태 [코드 1](#)
- 자바스크립트 형태
 - 데이터로 메소드 호출 [코드 2](#)
 - 오브젝트의 함수 호출 [코드 3](#)
 - 인스턴스의 메소드 호출 [코드 4](#)
- Object 확장
 - 네임스페이스 Namespace로 사용
 - Book = {};
 - Book.Javascript = {}; Book.Html = {};

메소드 사용 팁

- 메소드를 알 수 없을 때
 - MDN 활용
 - MDN에서 "오브젝트 이름"으로 검색
 - 왼쪽의 리스트에서 메소드 이름을 찾습니다.
 - 메소드 이름이 시맨틱을 갖고 있으므로 메소드 이름으로 기능 예측 가능
- 메소드를 알고 있을 때
 - 기능을 정확하게 사용하기 위해 사용