

오브젝트 (**Object**)

프로퍼티 (**Property**)

## 프로퍼티

- Property
  - {name: value} 형태
- name에 프로퍼티 이름/키를 작성 [코드 1](#)
  - 따옴표 작성 생략 [코드 2](#)
- value에 JS에서 지원하는 타입 작성
  - {a: 123, b: "ABC", c: true, d: {}}
  - {book: function(){코드}} [코드 3](#)
- 오브젝트(Object)를 객체라고 부르지만
  - 뉘앙스가 다르며, 강좌에서는 오브젝트로 표기
  - 오브젝트와 객체 구분이 필요할 때, 별도 표기

## 프로퍼티 추가, 변경

- 오브젝트에 프로퍼티 추가, 변경
  - `var obj = {};`
  - `obj.abc = 123;`
  - `obj` 오브젝트에 프로퍼티 이름으로 `abc`가 없으면 `abc:123`이 추가되고 `abc`가 있으면 프로퍼티 값이 `123`으로 변경됨
- 작성 방법
  - 점(.)과 프로퍼티 이름 사용 [코드 1](#)
  - 대괄호 사용: `obj["abc"]` [코드 2](#)
  - `abc` 변수 이름 작성: `obj[abc]` [코드 3](#)

**Object** 프로퍼티 열거

## 프로퍼티 값 추출

- 오브젝트에서 프로퍼티 값 추출
  - `var obj = {book: "책"}`
  - `var value = obj.book;`
- `obj` 오브젝트에 프로퍼티 이름인
  - `book`이 있으면 프로퍼티 값 반환
  - `book`이 없으면 `undefined` 반환 [코드 1](#)

## for~in

- 오브젝트에서 프로퍼티를 열거 [코드 1](#)
- 형태:  
for (변수 in 오브젝트) 문장;  
for (표현식 in 오브젝트) 문장;
- for (var item in sports){코드}
  - 프로퍼티 이름이 item에 설정
  - sports[item]으로 프로퍼티 값을 구함
  - 프로퍼티를 작성한 순서대로  
읽혀진다는 것을 보장하지 않음