

Array 오브젝트(**ES5**)

프로퍼티 리스트(ES5)

| 이름 | 개요 |
|-----------------|-----------------------------------|
| Array 함수 | |
| isArray() | 배열 여부 반환; 배열이면 true, 아니면 false 반환 |
| Array.prototype | |
| indexOf() | 지정한 값에 일치하는 엘리먼트 인덱스 반환 |
| lastIndexOf() | indexOf()와 같으며, 마지막 인덱스 반환 |
| forEach() | 배열을 반복하면서 콜백 함수 실행 |
| every() | 반환 값이 false일 때까지 콜백 함수 실행 |
| some() | 반환 값이 true일 때까지 콜백 함수 실행 |
| filter() | 콜백 함수에서 true를 반환한 엘리먼트 반환 |
| map() | 콜백 함수에서 반환한 값을 새로운 배열로 반환 |
| reduce() | 콜백 함수의 반환 값을 파라미터 값으로 사용 |
| reduceRight() | reduce()와 같음. 단, 배열의 끝에서 앞으로 진행 |

isArray()

| 구분 | 데이터(값) |
|--------|----------------------|
| object | Array 오브젝트 |
| 파라미터 | 체크 대상 |
| 반환 | 배열: true, 아니면: false |

- 체크 대상이 배열이면 **true**, 아니면 **false**
- isArray()는 함수 [코드 1](#)
- isArray() 함수가 필요한 이유 [코드 2](#)

index 처리 메소드

indexOf()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|-------------------|
| data | 검색 대상 |
| 파라미터 | 검색할 값 |
| | 검색 시작 인덱스, 디폴트: 0 |
| 반환 | 검색된 인덱스 |

- 파라미터 값과 같은 엘리먼트의 인덱스 반환
 - 왼쪽에서 오른쪽으로 검색
 - 값이 같은 엘리먼트가 있으면 검색 종료 [코드 1](#)
 - 데이터 타입까지 체크 [코드 2](#)
- 두 번째 파라미터의 인덱스부터 검색 [코드 3](#)
- String과 Array의 indexOf() 차이 [코드 4](#)

lastIndexOf()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|--------------|
| data | 검색 대상 |
| 파라미터 | 검색할 값 |
| | 검색 시작 인덱스opt |
| 반환 | 검색된 인덱스 |

- 파라미터 값과 같은 엘리먼트의
 - 마지막 인덱스 반환
 - 다른 처리 방법은 indexOf()와 같음 [코드 1](#)

콜백 함수를 가진 **Array** 메소드

지금부터 다루는 **7**개 메소드는
모두 콜백 함수를 호출합니다.
키워드는 시맨틱과 독립성입니다.

forEach()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|-------------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | this로 참조할 오브젝트opt |
| 반환 | undefined |

- 배열의 엘리먼트를 하나씩 읽어 가면서 콜백 함수 호출
- 콜백 함수 파라미터
 - 엘리먼트 값, 인덱스, 배열 전체 [코드 1](#)
- **break, continue** 사용 불가
throw는 사용 가능
- 콜백 함수 분리(독립성) [코드 2](#)
- **this**로 오브젝트 참조 [코드 3](#)

for()와 **forEach()** 차이

forEach()

- forEach()를 시작할 때 반복 범위 결정
- 엘리먼트를 추가하더라도 처리하지 않음 [코드 1](#)
- 현재 인덱스보다 큰 인덱스의 값을 변경하면 변경된 값을 사용 [코드 2](#)
 - 현재 인덱스보다 작은 인덱스의 값을 변경하면 처리하지 않음(당연 😊)
- 현재 인덱스보다 큰 인덱스의 엘리먼트를 삭제하면 배열에서 삭제되므로 반복에서 제외됨 [코드 3](#)
 - 추가는 처리하지 않지만, 삭제는 반영

for()와 forEach()

- **forEach()**는 시맨틱 접근
 - 처음부터 끝까지 반복한다는 시맨틱
 - 반복 중간에 끝나지 않는다는 시맨틱
 - 시맨틱으로 소스 코드의 가독성 향상
- **for()**는 함수 코드를 읽어야 알 수 있음
 - `break`, `continue`
- **forEach()**는 반복만 하며
 - 콜백 함수에서 기능 처리, `this` 사용 가능
- **forEach()**는 인덱스 0부터 시작
 - **for()**와 같이 인덱스 증가 값을 조정할 수 없음
 - 뒤에서 앞으로 읽을 수도 없음, 이것도 시맨틱 접근

프로그램은 코드가 아닌 **시나리오**로 씁니다.

[코딩 시간]

- 목적: 함수 호출 시간 측정
- [요구사항]
- 함수 코드가 없는 빈 함수 작성
함수 이름: `check()`
- 배열에 1부터 1,000,000까지 작성
- `forEach()`로 배열을 반복하면서
`check()` 함수 호출
즉 1,000,000번 `check()` 함수 호출
- 반복이 끝나면 실행 시간을 출력하세요.
종료 시각 - 시작 시각 [힌트](#)

true, false를 반환하는 메소드

every()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|-------------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | this로 참조할 오브젝트opt |
| 반환 | true, false |

- `forEach()`처럼 시맨틱 접근
- 배열의 엘리먼트를 하나씩 읽어가면서
 - **false**를 반환할 때까지 콜백 함수 호출
 - 즉, **false**가 반환되면 반복 종료
 - **false**를 반환하지 않으면 **true** 반환 [코드 1](#)
- **false**가 되는 조건이
배열의 앞에 있을 때 효율성 높음

some()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|-------------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | this로 참조할 오브젝트opt |
| 반환 | true, false |

- every()처럼 시맨틱 접근
- 단, true를 반환할 때까지 콜백 함수 호출
 - 즉, true가 반환되면 반복 자동 종료
 - true를 반환하지 않으면 false 반환 [코드 1](#)
- true가 되는 조건이 배열의 앞에 있을 때 효율성 높음

필터, 매핑

filter()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|-------------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | this로 참조할 오브젝트opt |
| 반환 | [true일 때의 엘리먼트] |

- `forEach()`처럼 시맨틱 접근
- 배열의 엘리먼트를 하나씩 읽어가면서
 - 콜백 함수에서 **true**를 반환하면
현재 읽은 엘리먼트를 반환 [코드 1](#)
- 조건에 맞는 엘리먼트를 추려낼 때 유용

map()

| 구분 | 데이터터(값) |
|------|--------------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | this로 참조할 오브젝트opt |
| 반환 | [콜백 함수에서 반환한 엘리먼트] |

- `forEach()`처럼 시맨틱 접근
- 배열의 엘리먼트를 하나씩 읽어가면서
 - 콜백 함수에서 반환한 값을 새로운 배열에 첨부하여 반환 [코드 1](#)

반환 값을 파라미터 값으로 사용

reduce()

| 구분 | 데이터(값) |
|------|---------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | 초깃값opt |
| 반환 | 콜백 함수에서 반환한 값 |

- `forEach()`처럼 시맨틱 접근
- 배열 끝까지 콜백 함수 호출
 - 파라미터 작성 여부에 따라 처리가 다름

reduce()

- 콜백 함수만 작성한 경우
 - 즉, 파라미터를 하나만 작성
- 처음 콜백 함수를 호출할 때
 - 인덱스 [0]의 값을 직전 값에 설정
 - 인덱스 [1]의 값을 현재 값에 설정
 - 인덱스에 1을 설정
- 두 번째로 콜백 함수를 호출할 때
 - 콜백 함수에서 반환된 값을 직전 값에 설정
 - 인덱스 [2]의 값을 현재 값에 설정

[코드 1] 첫 번째 파라미터만 작성

```
var value = [1, 3, 5, 7];  
var fn = function(prev, curr, index, all){  
    log(prev + "," + curr);  
    return prev + curr;  
};  
var result = value.reduce(fn);  
log("결과:", result);
```

1. 4번이 아니라 3번 반복한 것은
처음 시작할 때 인덱스가 1이기 때문입니다.

[실행 결과]

1,3
4,5
9,7
결과:16

reduce()

- 두 번째 파라미터를 작성한 경우
- 처음 콜백 함수를 호출할 때
 - 두 번째 파라미터 값을 직전 값에 설정
 - 인덱스 [0]의 값을 현재 값에 설정
 - 인덱스에 0을 설정
- 두 번째로 콜백 함수를 호출할 때
 - 콜백 함수에서 반환된 값을 직전 값에 설정
 - 인덱스 [1]의 값을 현재 값에 설정

[코드 1] 두 번째 파라미터 작성

```
var value = [1, 3, 5];  
var fn = function(prev, curr, index, all){  
    log(prev + "," + curr);  
    return prev + curr;  
};  
var result = value.reduce(fn, 7);  
log("반환:", result);
```

1. 두 번째 파라미터에 초깃값으로 7을 작성
2. 처음 콜백 함수를 호출할 때
두 번째 파라미터 값 7을 prev에 설정
prev:7, curr:1, index:0, 반환값:8
3. 두 번째 콜백 함수를 호출할 때
prev:8, curr:3, index:1, 반환값:11

[실행 결과]

7,1

8,3

11,5

반환:16

reduceRight()

| 구분 | 데이터터(값) |
|------|---------------|
| data | 반복 대상 |
| 파라미터 | 콜백 함수 |
| | 초깃값opt |
| 반환 | 콜백 함수에서 반환한 값 |

- `reduce()`와 처리 방법 같음
- 배열 끝에서 앞으로 하나씩 읽어가면서
 - 콜백 함수에서 반환한 값을 반환 [코드 1](#)