

Function 오브젝트

프로퍼티 리스트

이름	개요
Function	
new Function()	인스턴스 생성
Function()	인스턴스 생성
Function 프로퍼티	
length	함수의 파라미터 수
Function.prototype	
constructor	생성자
call()	함수 호출
apply()	함수 호출: 배열을 파라미터로 사용
toString()	함수를 문자열로 반환
bind()	새로운 오브젝트를 생성하고 함수 실행

new Function()

구분	데이터(값)
파라미터	파라미터opt
	실행 가능한 JS 코드opt
반환	생성한 Function 인스턴스

- Function 인스턴스 생성
- 파라미터에 문자열로
함수의 파라미터와 함수 코드 작성
 - `var obj = new Function("book", "return book;");`
 - `obj("JS 책");`
- 파라미터 수에 따라 인스턴스 생성 기준이 다름

new Function()

- 파라미터 2개 이상 작성
 - 마지막 파라미터에
함수에서 실행할 함수 코드 작성
 - 마지막을 제외한 파라미터에 이름 작성 [코드 1](#)
- 파라미터 하나 작성
 - 함수에서 실행할 함수 코드 작성
 - 파라미터가 없을 때 사용 [코드 2](#)
- 파라미터를 작성하지 않으면
 - 함수 코드가 없는 Function 인스턴스 생성

Function()

구분	데이터(값)
파라미터	파라미터opt
	실행 가능한 JS 코드opt
반환	생성한 Function 인스턴스

- Function 인스턴스 생성
- 처리 방법과 파라미터 작성이 `new Function()`과 같음
- 단지 `new` 연산자를 사용하지 않은 것

함수 생명 주기

함수 분류

- function 분류
 - 빌트인 Function 오브젝트
 - function 오브젝트
 - function 인스턴스(new 연산자 사용)
- function 오브젝트 생성 방법
 - function 키워드 사용
 - `function getBook(title){return title};`
- JS 엔진이 function 키워드를 만나면
 - 이름이 `getBook`인 function 오브젝트 생성

함수 생명 주기

- 함수 호출 `코드 1`
 - `getBook("JS북");`
 - 함수를 호출하면서 파라미터 값을 넘겨 줌
- 함수 코드 실행
 - JS 엔진 컨트롤이 함수의 처음으로 이동
 - 파라미터 이름에 넘겨 받은 파라미터 값 매핑
 - 함수 코드 실행
 - `return` 작성에 관계없이 반환 값을 갖고 함수를 호출한 곳으로 돌아 감

length 프로퍼티

- 함수의 파라미터 수가
 - 생성되는 **function** 오브젝트에 설정됨 [코드 1](#)
 - 함수를 호출한 곳에서 보낸 파라미터 수가 아님 [코드 2](#)
- JS 엔진이 자동으로 설정

함수 형태

함수 형태

- 함수 선언문
 - Function Declaration
 - `function getBook(book){코드}`
- 함수 표현식
 - Function Expression
 - `var getBook = function(book){코드}`

함수 선언문

구분	데이터(값)
function	function 키워드
식별자	함수 이름
파라미터	파라미터 리스트opt
함수 블록	{실행 가능한 코드opt}
반환	생성한 function 오브젝트

- `function getBook(title){함수 코드}` 형태 [코드 1](#)
 - `function` 키워드, 함수 이름, 블록`{}`은 작성 필수
 - 파라미터, 함수 코드는 선택
- 함수 이름을 생성한 `function` 오브젝트의 이름으로 사용

함수 표현식

구분	데이터(값)
function	function 키워드
식별자	함수 이름opt
파라미터	파라미터 리스트opt
함수 블록	{실행 가능한 코드opt}
반환	생성한 function 오브젝트

- `var getBook = function(title){코드}` [코드 1](#)
 - function 오브젝트를 생성하여 변수에 할당
 - 변수 이름이 function 오브젝트 이름이 됨
- 식별자 위치의 함수 이름은 생략 가능
 - `var name = function abc(){}에서`
`abc`가 식별자 위치의 함수 이름 [코드 2](#)

함수 호출

call()

구분	데이터(값)
object	호출할 함수 이름
파라미터	this로 참조할 오브젝트
	호출된 함수로 넘겨줄 파라미터opt
반환	호출된 함수에서 반환한 값

- `getTotal.call(this, 10, 20);` [코드 1](#)
- 첫 번째 파라미터
 - 호출된 함수에서 **this**로 참조할 오브젝트
 - 일반적으로 **this** 사용
다른 오브젝트 작성 가능 [코드 2](#)

apply()

구분	데이터(값)
object	호출할 함수 이름
파라미터	this로 참조할 오브젝트
	[호출된 함수로 넘겨줄 파라미터opt]
반환	호출된 함수에서 반환한 값

- `getTotal.apply(this, [10, 20]);`
- 파라미터 수가 유동적일 때 사용
두 번째 파라미터에 배열 사용 [코드 1](#)
- `call()`, `apply()` 추가적인 목적?
 - 첫 번째 파라미터에 호출된 함수에서 `this`로 참조할 오브젝트 사용
 - 논리 전개는 단계적 설명이 필요하므로 중고급 강좌에서 다룹니다.

toString()

구분	데이터(값)
object	function
파라미터	사용하지 않음
반환	변환한 값

- 모든 빌트인 오브젝트에
 - **toString()**이 있지만
 - 오브젝트마다 반환되는 형태가 다름
- **function** 오브젝트의 **toString()**은
함수 코드를 문자열로 반환 [코드 1](#)

Argument 오브젝트

아규먼트 오브젝트

- 함수가 호출되어 함수 안으로 이동했을 때 **arguments** 이름으로 생성되는 오브젝트
- 함수를 호출한 곳에서 넘겨 준 값을 순서대로 저장
- 호출된 함수에 파라미터를 작성한 경우
 - 호출된 함수의 파라미터에도 값을 설정하고 아규먼트 오브젝트에도 저장 [코드 1](#)
 - **apply()**와 아규먼트 오브젝트 [코드 2](#)
- 파라미터라고 부른 것은 아규먼트 오브젝트와 구분하기 위한 것