

# **String** 오브젝트

## **String** 오브젝트

- "ABC"처럼 문자 처리를 위한 오브젝트
- 즉, **String** 오브젝트에
  - 문자 처리를 위한
  - 함수와 프로퍼티가 포함되어 있으며
  - 함수를 호출하여 문자 처리를 하게 됩니다.

## 문자열 연결 방법

- 한 줄에서 연결
  - `var book = "12" + "AB" + "가나";`
- 줄을 분리하여 연결
  - `+`로 문자열 연결 [코드 1](#)
  - 역슬래시(`\`)로 문자열 연결 [코드 2](#)

## 프로퍼티 리스트

| 이름               | 개요                        |
|------------------|---------------------------|
| new String()     | 인스턴스 생성                   |
| String 함수        |                           |
| String()         | 문자열로 변환하여 반환              |
| fromCharCode()   | 유니코드를 문자열로 변환하여 반환        |
| String 프로퍼티      |                           |
| length           | 문자열의 문자 수 반환              |
| String.prototype |                           |
| constructor      | 생성자                       |
| valueOf()        | 프리미티브 값 반환                |
| toString()       | 문자열로 변환                   |
| charAt()         | 인덱스 번째 문자 반환              |
| indexOf()        | 일치하는 문자열 중에서 가장 작은 인덱스 반환 |
| lastIndexOf()    | 일치하는 문자열 중에서 가장 큰 인덱스 반환  |

계속...

## 프로퍼티 리스트

| 이름               | 개요                                   |
|------------------|--------------------------------------|
| String.prototype |                                      |
| concat()         | 문자열 연결                               |
| toLowerCase()    | 영문 소문자로 변환                           |
| toUpperCase()    | 영문 대문자로 변환                           |
| trim()           | 문자열 앞뒤의 화이트 스페이스 삭제                  |
| substring()      | 시작에서 끝 직전까지 값 반환                     |
| substr()         | 시작 위치부터 지정한 문자 수 반환                  |
| slice()          | 시작에서 끝 직전까지 값 반환. substring()과 차이 있음 |
| match()          | 매치 결과 반환                             |
| replace()        | 매치 결과를 지정한 값으로 대체                    |
| search()         | 검색된 첫 번째 인덱스 반환                      |
| split()          | 구분자로 분리하여 반환                         |
| charCodeAt()     | 인덱스 번째 문자를 유니코드로 반환                  |
| localeCompare()  | 값의 위치를 1, 0, -1로 반환                  |

문자열로 변환

# String()

| 구분   | 데이터(값)   |
|------|----------|
| 파라미터 | 변환 대상opt |
| 반환   | 변환한 값    |

- 파라미터 값을 **String** 타입으로 변환하여 반환
  - 값을 작성하지 않으면 빈문자열 반환 [코드 1](#)
- 가독성
  - (" + 123)도 숫자가 **String** 타입이 되지만
  - **String(123)** 형태가 가독성이 높습니다.

## new String()

| 구분   | 데이터(값)          |
|------|-----------------|
| 파라미터 | 값opt            |
| 반환   | 생성한 String 인스턴스 |

- String 인스턴스를 생성하여 반환 [코드 1](#)
- 파라미터 값을 String 타입으로 변환
  - 파라미터 값이 프리미티브 값이 됩니다.



## valueOf()

| 구분   | 데이터(값)          |
|------|-----------------|
| data | String 인스턴스, 문자 |
| 파라미터 | 사용하지 않음         |
| 반환   | 프리티티브 값         |

- String 인스턴스의 프리미티브 값 반환 [코드 1](#)

**length** 프로퍼티

## length 프로퍼티

- 문자 수 반환 [코드 1](#)
- length 프로퍼티 활용 [코드 2](#)
- length 값이 반환되는 논리

화이트 스페이스 삭제

# trim()

| 구분   | 데이터(값)  |
|------|---------|
| data | 삭제 대상   |
| 파라미터 | 사용하지 않음 |
| 반환   | 삭제한 결과  |

- 문자열 앞뒤의 화이트 스페이스 삭제 [코드 1](#)
- 메소드 체인 Method chain

함수 호출 구조

## toString()

| 구분   | 데이터(값)           |
|------|------------------|
| data | 문자열, String 인스턴스 |
| 파라미터 | 사용하지 않음          |
| 반환   | 변환한 값            |

- data 위치의 값을 String 타입으로 변환 [코드 1](#)

# toString()

- "123".toString();
  - String 타입을 String 타입으로 변환
  - 의미가 없다?
- toString() 함수가 필요한 이유
- \_\_proto\_\_:  
  toString();  
  \_\_proto\_\_:  
  toString();
- 그래서 대부분의 빌트인 오브젝트에  
  toString()과 valueOf()가 있습니다.



## JS 함수 호출 구조

- 우선, 데이터 타입으로
  - 오브젝트를 결정하고
  - 오브젝트의 함수를 호출합니다. [코드 1](#)
- toString(123)
  - 123을 파라미터에 작성 [코드 2](#)

인덱스로 문자열 처리

# charAt()

| 구분   | 데이터(값)           |
|------|------------------|
| data | 반환 대상            |
| 파라미터 | 반환 기준 인덱스(Index) |
| 반환   | 인덱스 번째 문자        |

- 인덱스의 문자를 반환 [코드 1](#)
- 문자열 길이보다 인덱스가 크면
  - 빈 문자열 반환 [코드 2](#)
- 일반적으로 존재하지 않으면 `undefined`를 반환 [코드 3](#)

# indexOf()

| 구분   | 데이터(값)           |
|------|------------------|
| data | 검색 대상            |
| 파라미터 | 검색할 문자열          |
|      | 검색 시작 위치, 디폴트: 0 |
| 반환   | 인덱스              |

- **data** 위치의 문자열에서  
파라미터의 문자와 같은  
첫 번째 인덱스를 반환
- 검색 기준
  - 왼쪽에서 오른쪽으로 검색 [코드 1](#)
  - 두 번째 파라미터를 작성하면  
작성한 인덱스부터 검색 [코드 2](#)
  - 같은 문자가 없으면 **-1** 반환 [코드 3](#) [코드 4](#)

# lastIndexOf()

| 구분   | 데이터(값)           |
|------|------------------|
| data | 검색 대상            |
| 파라미터 | 검색할 문자열          |
|      | 검색 시작 위치, 디폴트: 0 |
| 반환   | 인덱스              |

- **data** 위치의 문자열에서  
파라미터의 문자와 같은 인덱스를 반환  
단, 뒤에서 앞으로 검색 [코드 1](#)
- 검색 기준
  - 두 번째 파라미터를 작성하면  
작성한 인덱스부터 검색 [코드 2](#)
  - 같은 문자가 없으면 **-1** 반환

## [코딩 시간]

- 요구 사항
  - `indexOf()`와 `lastIndexOf()`를 통합하여 발생 가능한 케이스를 기술하고 이에 맞는 코드를 작성하세요.
- 목적
  - 코드 작성의 사고
- 작성 예
  - 두 번째 파라미터에 음수를 작성하면 **-1**을 반환한다.
  - ```
var value = "1234512345"  
console.log(value.lastIndexOf(3, -2));
```

문자열 연결, 대소문자 변환

## concat()

| 구분   | 데이터(값)               |
|------|----------------------|
| data | 연결 시작 값, String 인스턴스 |
| 파라미터 | 연결 대상opt, 다수 작성 가능   |
| 반환   | 연결한 결과               |

- **data** 위치의 값에
  - 파라미터 값을 작성 순서로
  - 연결하여 문자열로 반환 [코드 1](#)
- **String** 인스턴스를 작성하면
  - 프리미티브 값을 연결



## toLowerCase()

| 구분   | 데이터(값)  |
|------|---------|
| data | 변환 대상   |
| 파라미터 | 사용하지 않음 |
| 반환   | 변환 결과   |

- 영문 대문자를 소문자로 변환

## toUpperCase()

| 구분   | 데이터(값)  |
|------|---------|
| data | 변환 대상   |
| 파라미터 | 사용하지 않음 |
| 반환   | 변환 결과   |

- 영문 소문자를 대문자로 변환 [코드 1](#)

문자열 추출

## substring()

| 구분   | 데이터(값) |
|------|--------|
| data | 반환 대상  |
| 파라미터 | 시작 인덱스 |
|      | 끝 인덱스  |
| 반환   | 결과     |

- 파라미터의 시작 인덱스부터  
끝 인덱스 직전까지 반환 [코드 1](#)
- 두 번째 파라미터를 작성하지 않으면  
반환 대상의 끝까지 반환 [코드 2](#)
- 다양한 추출 조건 작성 [코드 3](#) [코드 4](#)

## substr()

| 구분   | 데이터(값)   |
|------|----------|
| data | 반환 대상    |
| 파라미터 | 시작 인덱스   |
|      | 반환할 문자 수 |
| 반환   | 결과       |

- 파라미터의 시작 인덱스부터  
지정한 문자 수를 반환 [코드 1](#)
- 첫 번째 파라미터 [코드 2](#)
  - 값이 음수이면 `length`에서  
파라미터 값을 더해 시작 인덱스로 사용
- 두 번째 파라미터를 작성하지 않으면  
양수 무한대로 간주 [코드 3](#)

# slice()

| 구분   | 데이터(값) |
|------|--------|
| data | 반환 대상  |
| 파라미터 | 시작 인덱스 |
|      | 끝 인덱스  |
| 반환   | 결과     |

- 파라미터의 시작 인덱스부터  
끝 인덱스 직전까지 반환 [코드 1](#)
- 첫 번째 파라미터 [코드 2](#)
  - 값을 작성하지 않거나 NaN이면 0으로 간주
- 두 번째 파라미터 [코드 3](#)
  - 작성하지 않으면 length 사용
  - 값이 음수이면 length에 더해 사용 [코드 4](#)

정규 표현식 사용 함수

# match()

| 구분   | 데이터(값)     |
|------|------------|
| data | 매치 대상      |
| 파라미터 | 정규표현식, 문자열 |
| 반환   | [매치 결과]    |

- 매치 결과를 배열로 반환
  - 매치 대상에 정규 표현식의 패턴을 적용하여 매치하고 매치 결과를 반환 [코드 1](#)
  - 문자열 작성 가능,  
엔진이 정규 표현식으로 변환하여 매치
- 정규 표현식
  - 문자열을 패턴으로 매치
  - 패턴(pattern) 형태: ^, \$, \*, + 등



## replace()

| 구분   | 데이터터(값)     |
|------|-------------|
| data | 치환 대상       |
| 파라미터 | 정규 표현식, 문자열 |
|      | 대체할 값, 함수   |
| 반환   | 치환 결과       |

- 매치 결과를  
파라미터에 작성한 값으로 대체하여 반환
- 두 번째 파라미터에 함수를 작성하면  
먼저 함수를 실행하고  
함수에서 반환한 값으로 대체 [코드 1](#)

## search()

| 구분   | 데이터(값)      |
|------|-------------|
| data | 검색 대상       |
| 파라미터 | 정규 표현식, 문자열 |
| 반환   | 매치된 인덱스     |

- 검색된 첫 번째 인덱스 반환
  - 매치되지 않으면 -1 반환 [코드 1](#)

# split()

| 구분   | 데이터(값)           |
|------|------------------|
| data | 분리 대상            |
| 파라미터 | 분리자: 정규 표현식, 문자열 |
|      | 반환 수             |
| 반환   | 결과               |

- 분리 대상을 분리자로  
분리하여 배열로 반환 [코드 1](#)
- 분리자를 작성하지 않은 경우 [코드 2](#)
- 두 번째 파라미터에 반환 수를 작성 [코드 3](#)

# Unicode 관련 함수

## charCodeAt()

| 구분   | 데이터(값)           |
|------|------------------|
| data | 반환 대상            |
| 파라미터 | 반환 기준 인덱스(Index) |
| 반환   | 인덱스 번째 문자        |

- 인덱스 번째의 문자를  
유니코드의 코드 포인트 값을 반환
- 인덱스가 문자열 길이보다 크면  
NaN 반환 `코드 1`

## fromCharCode()

| 구분   | 데이터(값)         |
|------|----------------|
| data | String 오브젝트    |
| 파라미터 | 유니코드, 다수 작성 가능 |
| 반환   | 변환한 문자         |

- 파라미터의 유니코드를 문자열로 변환하고 연결하여 반환
  - 작성하지 않으면 빈 문자열 반환
- 작성 방법
  - data 위치에 String 오브젝트 작성  
변환 대상 값을 작성하지 않음
  - String.fromCharCode() 형태 [코드 1](#)

## localeCompare()

| 구분   | 데이터(값)             |
|------|--------------------|
| data | 비교 대상              |
| 파라미터 | 비교할 값              |
| 반환   | 1(앞), 0(같음), -1(뒤) |

- 값을 비교하여  
위치를 나타내는 값으로 반환
- 위치 값: 1(앞), 0(같음), -1(뒤)
- Unicode 사전 순으로 비교 [코드 1](#)