



CHAPTER 13.

HTML5 위치정보와 드래그앤 드롭





SVG

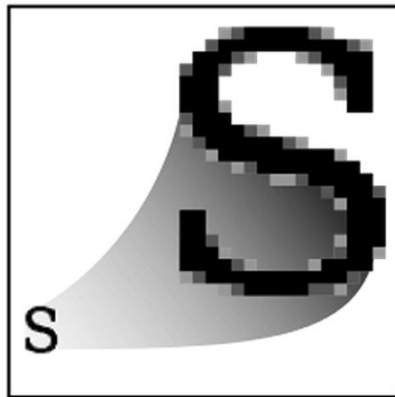
- **SVG(Scalable Vector Graphics)**는 XML-기반의 벡터 이미지 포맷
- 웹에서 벡터-기반의 그래픽을 정의하는데 사용
- 1999년부터 W3C에 의하여 표준





SVG의 장점

- SVG 그래픽은 확대되거나 크기가 변경되어도 품질이 손상되지 않는다.
- SVG 파일에서 모든 요소와 속성은 애니메이션이 가능하다.
- SVG 이미지는 어떤 텍스트 에디터로도 생성하고 편집할 수 있다.



Raster
.jpeg .gif .png

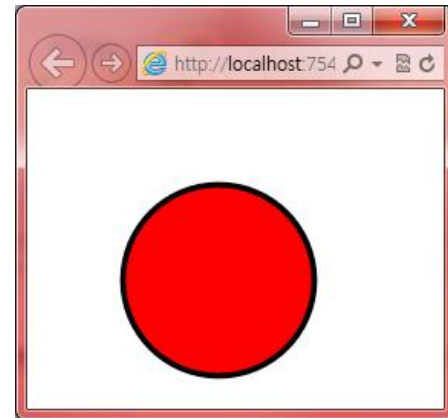


Vector
.svg



원 예제

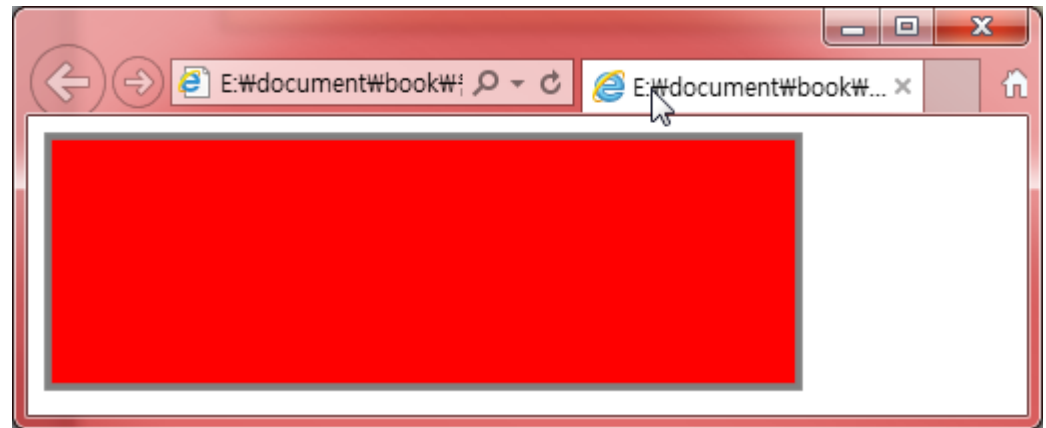
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
    <circle cx="100" cy="100" r="50" stroke="black"
      stroke-width="3" fill="red" />
  </svg>
</body>
</html>
```





사각형 예제

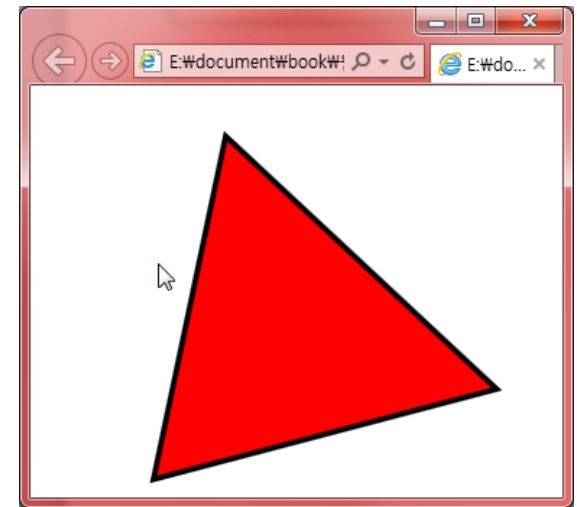
```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">  
  <rect width="300" height="100"  
    style="fill: rgb(255,0, 0); stroke-width: 3; stroke: rgb(128, 128, 128)" />  
</svg>
```





다각형 예제

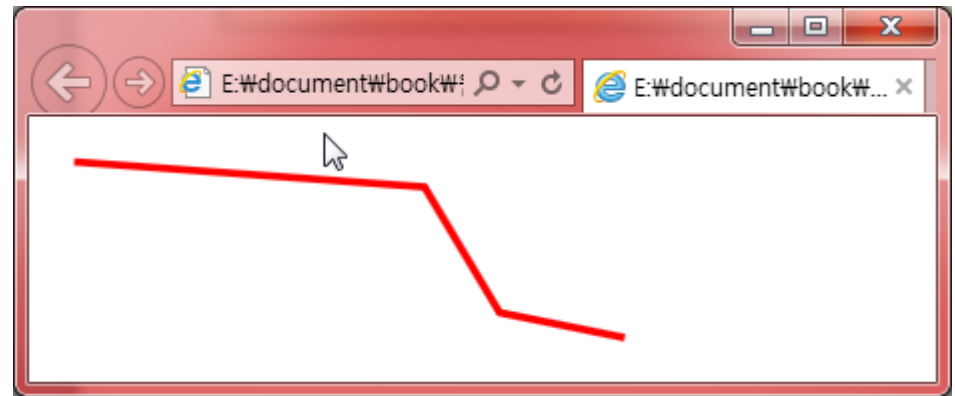
```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">  
  <polygon points="100,20 250,160 60,210"  
    style="fill: red; stroke: black; stroke-width: 3" />  
</svg>
```





폴리라인 예제

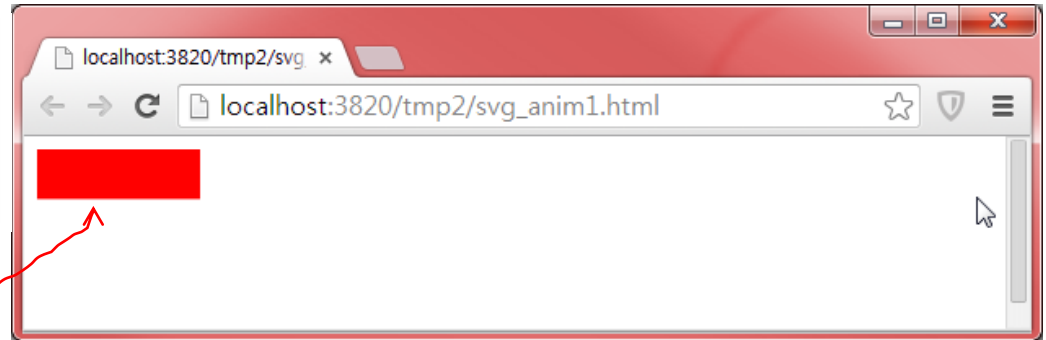
```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">  
  <polyline points="10,10 150,20 180,70 230,80"  
    style="fill: none; stroke: red; stroke-width: 3" />  
</svg>
```





애니메이션 #1

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">  
  <rect width="100" height="100" fill="red">  
    <animate attributeName="height" from="0" to="100" dur="10s" />  
  </rect>  
</svg>
```

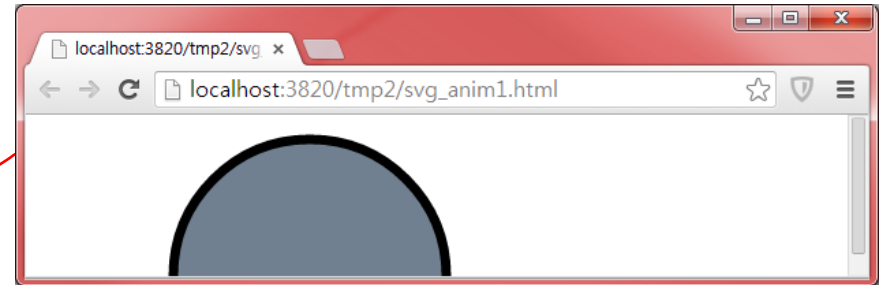
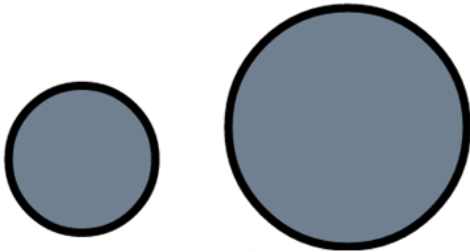


구글 크롬을 사용한다!



애니메이션 #2

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">  
  <circle r="100" cx="200" cy="110" fill="slategrey" stroke="#000" stroke-  
width="7">  
    <animate attributeName="r" from="0" to="100" dur="3s" />  
    <animate attributeName="cx" from="100" to="200" dur="3s" />  
  </circle>  
</svg>
```



구글 크롬을 사용한다!

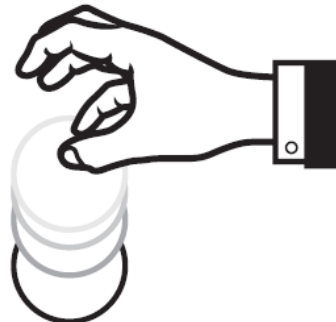


드래그와 드롭

- **드래그(drag)**와 **드롭(drop)** - 윈도우에서 아주 많이 사용하는 사용자 인터페이스 중의 하나
- 객체를 마우스로 끌어서 다른 애플리케이션에 놓는 것



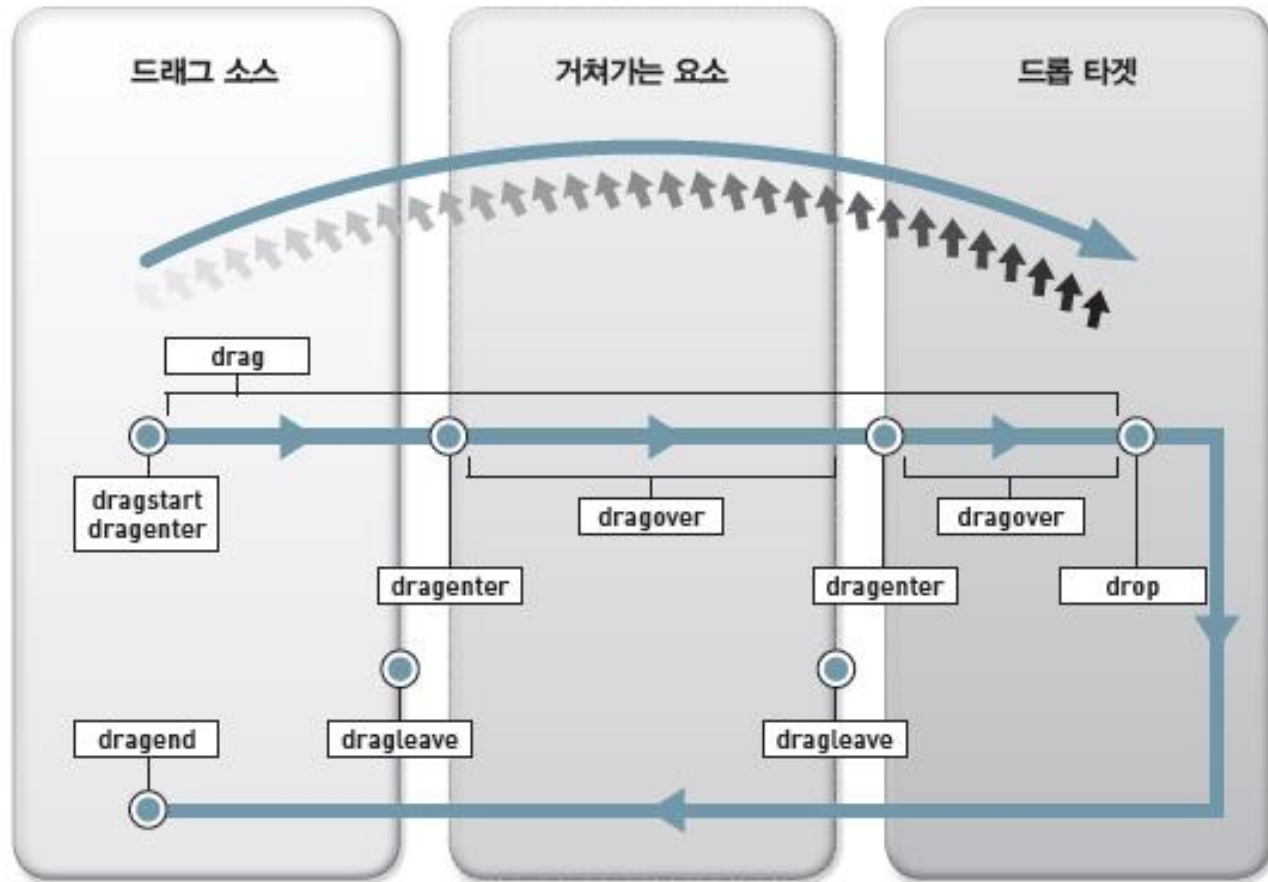
드래그



드롭



발생하는 이벤트





예제

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <style>
    #shopping_cart {
      width: 450px;
      height: 100px;
      padding: 10px;
      border: 1px dotted red;
    }
  </style>
  <script>
    function allowDrop(e) {
      e.preventDefault();
    }

    function handleDragStart(e) {
      e.dataTransfer.effectAllowed = 'move';
      e.dataTransfer.setData("Text", e.target.id);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <div id="shopping_cart">
  </div>
</body>
</html>
```



예제

```
function handleDrop(e) {
    e.preventDefault();
    var src = e.dataTransfer.getData("Text");
    e.target.appendChild(document.getElementById(src));
}
</script>
</head>
<body>
    <p>원하는 물건을 끌어서 옮기세요.</p>
    <div id="shopping_cart"
ondrop="handleDrop(event)" ondragover="allowDrop(event)"></div>
    <br>
    
    
    
</body>
</html>
```



실행 결과



- >



웹브라우저로 실행하기



HTML5 위치정보

- 위치정보(Geolocation)은 자신의 위치를 웹 사이트와 공유
- 현재 지역의 날씨, 유명한 맛집 등의 정보를 제공받을 수 있다.





geolocation 객체

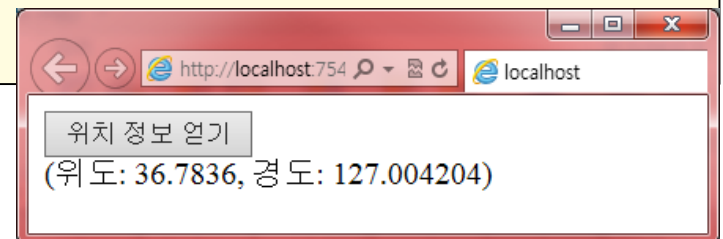
- `var geolocation = navigator.geolocation;`

<u>메소드</u>	설명
<u>getCurrentPosition()</u>	사용자의 현재 위치 정보를 반환한다.
<u>watchPosition()</u>	장치의 현재 위치에 대한 정보를 주기적으로 반환한다.
<u>clearWatch()</u>	현재 진행 중인 <u>watchPosition()</u> 실행을 중지한다.



예제

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <button onclick="getGeolocation()">위치 정보 얻기</button>
  <div id="target"></div>
  <script>
    var myDiv = document.getElementById("target");
    function getGeolocation() {
      if (navigator.geolocation) {
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(showLocation);
      }
    }
    function showLocation(location) {
      myDiv.innerHTML = "(위도: " + location.coords.latitude +
        ", 경도: " + location.coords.longitude + ")"
    }
  </script>
</body>
</html>
```



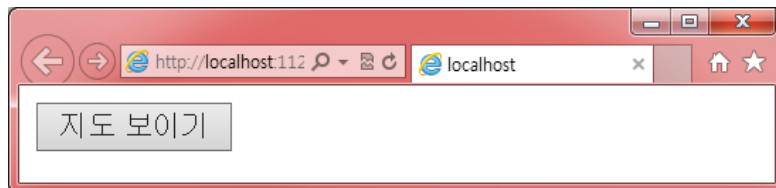


지도에 위치 표시하기

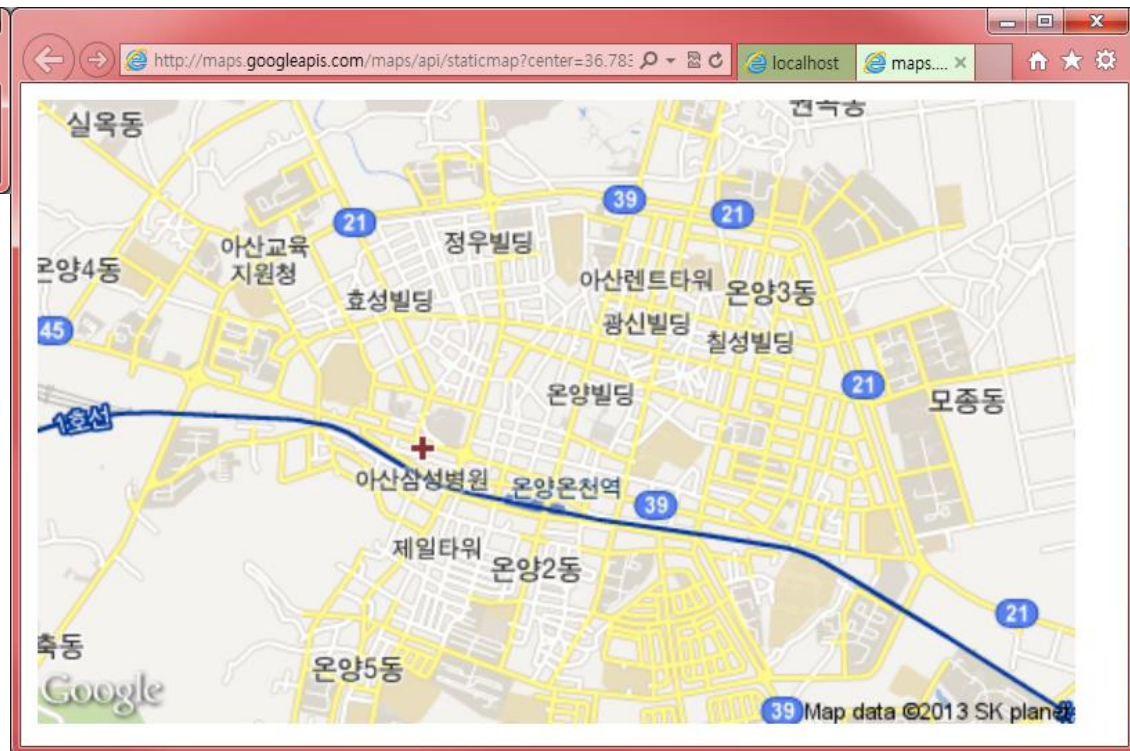
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <button onclick="getGeolocation()">지도 보기</button>
  <script>
    var myDiv = document.getElementById("target");
    function getGeolocation() {
      if (navigator.geolocation) {
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(showGeolocation);
      }
    }
    function showGeolocation(position) {
      var pos = position.coords.latitude + "," + position.coords.longitude;
      var url = "http://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center="
        + pos + "&zoom=14&size=500x300&sensor=false";
      window.open(url);
    }
  </script>
</body>
</html>
```



실행결과



웹브라우저로 실행하기





이동하면서 위치 정보를 얻기

- geolocation 객체의 watchPosition()을 호출
 - watchPosition() - 사용자의 현재 위치를 연속하여 출력한다.
 - clearWatch() - watchPosition() 메서드를 중지한다.

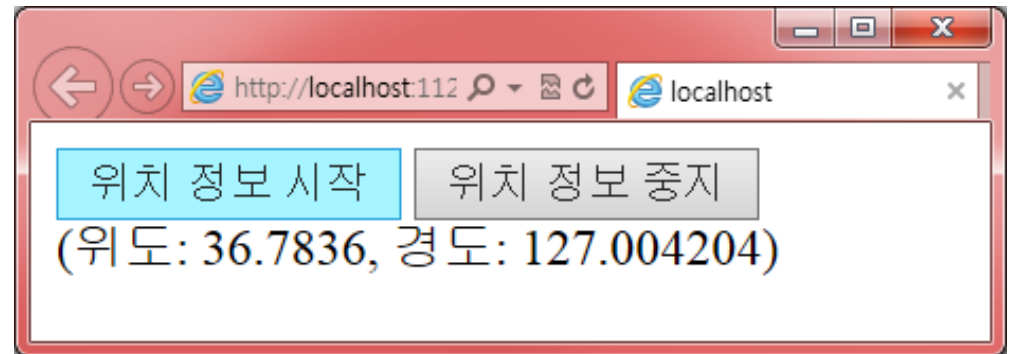


이동하면서 위치 정보를 얻기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <button onclick="startGeolocation()">위치 정보 시작</button>
  <button onclick="stopGeolocation()">위치 정보 중지</button>
  <div id="target"></div>
  <script>
    var id;
    var myDiv = document.getElementById("target");
    function startGeolocation() {
      if (navigator.geolocation) {
        id = navigator.geolocation.watchPosition(showGeolocation);
      }
    }
    function showGeolocation(location) {
      myDiv.innerHTML = "(위도: " + location.coords.latitude +
        ", 경도: " + location.coords.longitude + ")";
    }
    function stopGeolocation() {
      if (navigator.geolocation) {
        navigator.geolocation.clearWatch(id);
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```



실행결과





HTML5 웹 워커

- 웹 워커(**web worker**): 자바스크립트에 백그라운드에서 실행되는 스레드(thread)를 도입한 것





소수 구하기

worker.js

```
// 소수를 찾는 자바스크립트 소스
var n = 1;
search: while (true) {
  n += 1;
  for (var i = 2; i <= Math.sqrt(n) ; i += 1)
    if (n % i == 0)
      continue search;
  // 소수를 발견할 때마다 바로 웹페이지로 전달한다.
  postMessage(n);
}
```



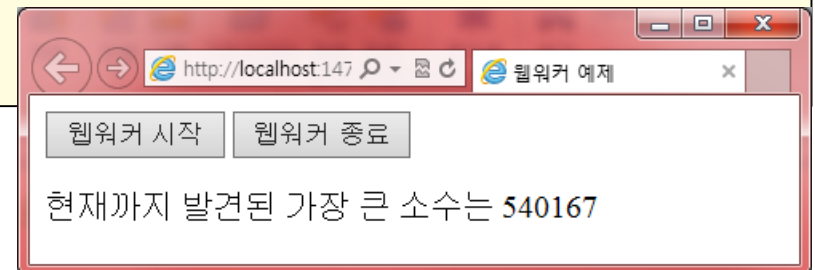

소수 구하기

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>웹워커 예제</title>
</head>
<body>
  <button onclick="startWorker()">웹워커 시작</button>
  <button onclick="stopWorker()">웹워커 종료</button>
  <p>현재까지 발견된 가장 큰 소수는
    <output id="result"></output>
  </p>
  <script>
    var w;
```



소수 구하기

```
function startWorker() {  
    if (typeof (Worker) !== "undefined") {  
        if (typeof (w) == "undefined") {  
            w = new Worker("worker.js");  
        }  
        w.onmessage = function (event) {  
            document.getElementById("result").innerHTML = event.data;  
        };  
    }  
    else {  
        document.getElementById("result").innerHTML = "웹브라우저가 웹워커를  
지원하지 않음";  
    }  
}  
  
function stopWorker() {  
    w.terminate();  
}  
</script>  
</body>  
</html>
```





Q & A

