广东工业大学课程设计任务书

基于 Socket 的即时通信系统
计算机学院
计算机科学与技术 1 班
叶嘉轩
3119004760

一、课程设计的内容

利用 Socket 通信机制实现一种即时通信系统。

二、课程设计的要求与数据

系统分为服务端和客户端两部分:

- 1.1 客户端向服务器注册自己的信息,包括 IP 地址、端口号、用户名等;
- 1.2 客户端启动后向服务器查询其它用户在线状态,包括用户名、IP 地址、端口号等;
- 1.3 客户端之间建立直接连接,实现一对一的信息交换;
- 1.4 服务器端维护用户的状态信息,对用户查询做出响应;
- 1.5 利用客户端,或是服务器实现信息的群发(实现时任选一种方式)。 系统必须对出现的问题或错误做出响应

三、课程设计应完成的工作

- 1.学习 Socket 实现网络通信的基本机制;
- 2 通信系统框架结构;
- 3程序设计;
- 4课程设计任务书。

四、课程设计进程安排

序号	设计各阶段内容	地点	起止日期
1	Java 的 Socket api 学习	宿舍	2021.6.13-2021.6.13
2	程序设计	宿舍	2021.6.13-2021.6.14

3	即时通信系统完成	宿舍	2021.6.15-2021.6.16
4	课设报告	宿舍	2021.7.3-2021.7.4

五、应收集的资料及主要参考文献

《计算机网络》(第五版) 谢希仁

发出任务书日期: 2021年6月13日 指导教师签名:

计划完成日期: 2021年7月5日 基层教学单位责任人签章:

主管院长签章: