**石河子大学**

**本 科 毕 业 论 文（设 计）**

不同水体识别系统设计与实现

|  |  |
| --- | --- |
| 学生姓名: | 梁嘉成 |
| 学 号: | 20201108005 |
| 学 院: | 信息科学与技术学院 |
| 专 业: | 计算机科学与技术 （第二学士学位） |
| 年 级: | 2020级 |
| 指导教师: | 尹小君 |

中国·新疆·石河子

2022年6月

**摘 要**

计算机水体识别技术，是利用计算机对图像进行处理、分析和理解，以识别各种不同模式的水体的技术，是应用深度学习算法实现图像识别的一种实践应用。本设计选用目前研究水体识别方法前沿领域中的深度学习模型，通过不同水体提取系统实现数据采集、特征提取、不同水体提取、和算法评价等模块。

通过选用合理的深度学习模型，可以完成水体的模式识别和评价工作，通过与之低耦合的系统设计，进而实现不同水体识别系统。深度学习模型采用……。系统总体设计采用Web应用B/S结构实现，简化系统开发、维护和使用；前端选用Vue框架实现前后端分离的组件化编程，借助Element UI等工具快速搭建前端项目；后端采用Java语言开发，使用成熟的SpringBoot框架，整合Mybatis、Junit等其他开源框架，完成系统功能的实现；前、后端通信使用Axios框架完成异步通信工作，持久层采用Redis缓存技术和MySql数据库完成数据持久化工作。

**关键词：**水体识别、深度学习、Vue、SpringBoot

目 录

[1. 绪论 2](#_Toc97566817)

[1.1. 研究意义 2](#_Toc97566818)

[1.1.1. 国外研究现状 2](#_Toc97566819)

[1.1.2. 国内研究现状 4](#_Toc97566820)

[1.2. 设计思路 4](#_Toc97566821)

[2. 相关技术原理 5](#_Toc97566822)

[2.1. 图像识别技术 5](#_Toc97566823)

[2.2. 具体实现 6](#_Toc97566824)

[2.3. 前端技术 6](#_Toc97566825)

[2.4. 后端技术 6](#_Toc97566826)

[3. 需求分析 7](#_Toc97566827)

[3.1. 可行性分析 7](#_Toc97566828)

[3.1.1. 技术可行性 7](#_Toc97566829)

[3.1.2. 经济可行性 7](#_Toc97566830)

[3.1.3. 操作可行性 7](#_Toc97566831)

[3.1.4. 时间可行性 7](#_Toc97566832)

[3.2. 系统功能性需求 7](#_Toc97566833)

[3.3. 非功能性需求 7](#_Toc97566834)

[4. 系统总体设计 8](#_Toc97566835)

[4.1. 系统总体设计原则 8](#_Toc97566836)

[4.2. 系统逻辑结构设计 8](#_Toc97566837)

[4.3. 整体结构设计 8](#_Toc97566838)

[4.4. 数据库设计 8](#_Toc97566839)

[4.5. 缓存设计 8](#_Toc97566840)

[5. 系统实现 9](#_Toc97566841)

[5.1. 系统框架 9](#_Toc97566842)

[5.2. 开发环境 9](#_Toc97566843)

[5.3. 前端实现 9](#_Toc97566844)

[5.4. 后端实现 9](#_Toc97566845)

[6. 系统测试 10](#_Toc97566846)

[6.1. 接口测试 10](#_Toc97566847)

[6.2. 单元测试 10](#_Toc97566848)

[6.3. 压力测试 10](#_Toc97566849)

[7. 总结与展望 11](#_Toc97566850)

# 绪论

## 研究意义

传统的对水体的识别方法中，模型结构层次较浅，计算量较小，计算时间较短，不需要以大量的图像为基础，即可完成图像识别的分析，但无法从原图像中获取更高层次的语义特征和深度特征，由于认为以及外界因素的干扰，图像识别率较低，面对大数据的情况下，无人为设计，无法获取图像特征，而采用深度学习的识别方法，能获取更深层次的图像特征，图像特征表达更为丰富无人为以及外界环境因素的干扰，图像特征提取更加准确图像识别正确率较高。

本设计选用目前研究水体识别方法前沿领域中的深度学习模型，通过不同水体提取系统实现数据采集、特征提取、不同水体提取、和算法评价等模块，对不同算法进行全方面评价，并应用于研究区域的不同水体提取。

### 国外研究现状

图像识别，是指利用计算机对图像进行处理、分析和理解，以识别各种不同模式的目标和对象的技术，是应用深度学习算法的一种实践应用。研究和图像识别技术对推动人工智能的发展具有重要的意义。

图像识别技术最早被提出约是源自二十世纪四十年代，但自提出以来直到九十年代，神经网络和支持向量机相结合，才促进了图像识别技术的发展，使得图像识别技术能够有更加广泛的应用，随着时间的推移，原来需要耗费大量人力对图像做预处理的工作，也逐渐由科学家们在研究中提出的深度学习模型取代，例如DBN、DFN、CNN、RNN等。

深度学习是图像识别领域的一种重要技术手段，其目的是通过构建一个多层网络，在这个网络上的计算机通过自动学习以得到数据隐含的内部关系，从而得到更加隐含和深刻的以数据形式表现的内容，因此深度学习在未来图像识别研究和应用中仍然是一个重要课题。

水体，水的集合体。水体是江、河、湖、海、地下水、冰川等的总称。水体识别系统的核心是通过深度学习的计算机图像识别技术对不同水体提取的相关算法和模型进行研究。目前该领域已经吸引了众多相关学者数十年的研究投入，存在众多不同的水体识别系统和算法，但大多都是针对某一特定水体或是某一特定功能的系统。

深度学习在图像识别中的模型有以下几类：

深层信念网络（Deep Belief Network，DBN）起源于人工神经网络，是一个概率生成模型，由多层受限玻尔兹曼机（RBM）和一层某种分类器组合而成，经典的DBN网络结构是由若干层RBM和一层BP 组成的一种深层神经网络。此深度模型广泛应用于图像分类识别，语音识别等领域。

卷积神经网络（Convolutional Neural Network，CNN）是一种特殊的深层前馈网络，CNN 模型主要包含输入层、卷积层、池化层、全连接层以及输出层。但是，在网络结构中，为了使输出更加准确，特征提取更加丰富，通常网络模型中使用多卷积层和多池化层相结合的网络模型，较为经典的CNN模型有LeNet-5、AlexNet、ZF-Net、VGGNet、GoogLeNet、ResNet以及DenseNet，上述CNN模型均是LeNet 的改进型模型。

循环神经网络（Recurrent Neural Network，RNN），又名时间递归神经网络，主要是用来解决序列数据问题。在RNN 结构模型中，网络会对之前时刻的信息进行记忆并且运用到当前的输出计算之中，相比于卷积神经网络、深度前馈网络，循环神经网络隐藏层之间的神经元是相互连接的，隐藏层中神经元的输入是由输入层的输出和上一时刻隐藏层神经元的输出共同组成。

生成式对抗网络（Generative Adversarial Network，GAN）是Goodfellow 等人于2014 年提出的一种生成式模型，通过在对抗过程中估计并生成模型的新框架，是近几年最成功的生成模型。GAN 主要由两部分构成：生成模型（G）和判别模型（D）。生成模型捕捉真实数据样本的潜在分布，并生成新的数据样本。判别模型是一个二分类器，判别区分输入的是真实数据还是生成的样本数据。判别模型输出是以概率值表示，概率值大于0.5 则为真，概率值小于0.5 则为假。当判别器无法区别出真实数据和生成数据时则停止训练，此时达到生成器与判别器之间判定误差的平衡，训练达到理想状态。

胶囊网络（Capsule Network，CapsNet）是Hinton等人在2017 年提出，是当前图像分类识别最前沿的技术之一。CapsNet 是在CNN的基础之上发展而来，解决了CNN对物体之间的空间辨识度差及物体大幅度旋转之后识别能力低下的两个缺陷。目前的CapsNet 结构较浅，是由卷积层、PrimaryCaps（主胶囊）层、DigitCaps（数字胶囊）层构成。

采用图像识别技术识别遥感图像是当前主流的水体识别分析方法，遥感图像作为良好、可靠、稳定的数据源，为图像识别技术提供了广泛的学习模型。遥感图像分类的主要依据是地物的波谱特征。地物波谱特征是指该地物对太阳辐射的反射, 散射能力随波长而变的规律, 地物波谱特征与地物的组成成份, 物体内部的结构关系密切。一般说来, 不同地物拥有不同的地物波谱特征, 据此可以将它们识别。

随着遥感技术被广泛应用于水体监测领域，水体信息提取方法成为热门研究方向。如Komeil 等利用Landsat TM、ETM+和OLI 遥感影像，模拟了2000~2013 年伊朗乌鲁米耶湖的时空变化；Adrian 等以澳大利亚东部的TM/ETM/OLI 影像为数据源，在比较七种水体指数的基础上，提出了一种简单精确的大范围水体自动分类方法。目前，用于水体信息提取的方法以单波段阈值法和多波段谱间关系法为主。单波段阈值法主要是利用水体与背景地物在遥感影像的某一波段反射率存在差异，能有效抑制背景地物，实现与背景地物相分离的目的，但单波段阈值法对不同时相、不同区域的水体需要设置不同的阈值，具有一定的局限性；多波段谱间关系法综合利用各波段信息，通过波段之间的组合，极大的增强了水体与其它地物反射率的差异，与单波段阈值法相比不受时空的影响，多波段谱间关系法中以水体指数法最为常见，如McFeeters提出了归一化差异水体指数（normalized difference water index, NDWI），能够抑制植被和土壤信息，实现增强水体信息的作用。

### 国内研究现状

徐涵秋针对NDWI 提取市区水体不理想，在NDWI 的基础上，提出了改进的归一化水体指数（modified normalized difference water index,MNDWI），陈文倩等基于高分一号4 个波段并结合决策树法，提出了阴影水体指数（shade water index，SWI），能有效的剔除阴影、裸地等背景地物对水体的影响，王瑾杰等在阴影水体指数的基础上，提出了改进的阴影水体指数（modified shade water index ,MSWI），进一步提高阴影与水体的分离程度，王小标等针对复杂环境下水体提取精度易受到低反射率地表影响的问题，利用ETM+影像，构建了多波段水体指数（multi-band water index，MBWI），但此方法很难提出与水体反射率接近的地物，王琳等利用Landsat8 影像，提出了双红外水体指数( doubleinfrared band waterindex，DIBWI)，用于准确识别蓝藻湖泊水体信息。

现阶段水体研究主要利用国外卫星数据，国外卫星数据存在时间/空间分辨率低、晴空数据少等问题，难以对水体进行精准监测，而我国的高分六号卫星,是我国自主研发的低轨光学遥感卫星，与国外数据相比，具有高时间分辨率、宽覆盖等特点，有利于湖泊水库的精细化动态监测。

## 设计思路

本系统总体设计采用Web应用B/S[[1]](#footnote-1)结构实现，简化系统开发、维护和使用；

系统中需要设计实现的模块功能如下图1‑1。

系统设计遵循MVC模式[[2]](#footnote-2)，其优点有职责单一、互不影响，利于各功能模块解耦合、利于组件重用和二次开发。

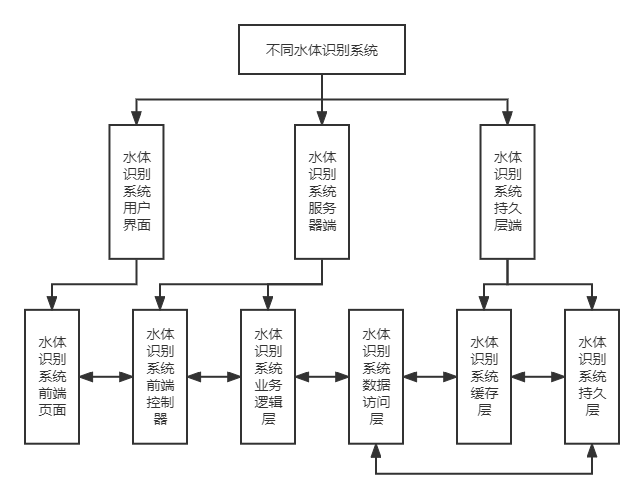


图 1‑1 不同水体识别系统设计思路图

### 水体识别系统用户界面

该模块的主要任务是实现与用户交互，完成用户的登录、注册、上传图像等交互功能。该模块设计的主要目的是实现水体识别系统前端页面的展示和构建、前端路由跳转的设计与实现、前端向后端发送请求和处理响应数据并展示的逻辑实现。

### 水体识别系统服务器端

该模块的主要任务是用于构建业务逻辑体系。

1. 前端控制器

前端控制器主要完成与前端的信息交互，实现处理前端请求并相应数据的功能。该模块设计的主要目的是处理前端请求数据，向下交付给业务逻辑层进行处理，并以响应形式返回业务逻辑层向上交付的数据给前端。

1. 业务逻辑层

该层是实现业务逻辑的核心层，主要包含两部分，设计的目的就是实现两部分功能。

一是实现核心功能，核心功能模块是水体识别的处理逻辑，这里是主要运用深度学习模型实现水体识别的环境，

二是实现用户功能，用户功能主要包括识别用户登录逻辑、识别用户权限逻辑等功能。

1. 数据访问层

该层是用于数据库和缓存交互，实现数据的增、删、改、查基本操作，并向上为业务逻辑层层提供服务，该层的主要任务是编写业务逻辑层需要请求数据库交互所需的全部接口。

### 水体识别系统持久层端

1. 缓存层

该层主要功能是处理一些经常被访问和操作的数据，以达到降低磁盘I/O操作导致的I/O阻塞平均时长，以加快程序运行速度。该层的主要任务是实现数据访问层提供的接口。

1. 持久层

该层是将数据进行持久化操作的一层，通过合理的技术选型和建库建表等操作可以大大降低占用的外存存储空间。该层的主要任务是实现数据访问层提供的接口。

# 相关技术原理

## 图像识别技术

深度学习模型存在各自优缺点，下表2‑1阐述了不同深度学习模型各自存在的优缺点。

由于卷积神经网络训练参数少，模型的泛化能力更强，池化运算降低网络的空间维度，对输入数据的平移不变性要求不高，根据水体信息综合以上信息考虑，为解决遥感影像分辨率高、信息量大而导致信息识别提取精度不高的问题，本项目选用卷积神经网络进行水体识别系统的设计。

水体识别系统依赖的数据源可以选用北斗卫星导航系统。北斗卫星导航系统是中国着眼于国家安全和经济社会发展需要，自主建设、独立运行的卫星导航系统，是为全球用户提供全天候、全天时、高精度的定位、导航和授时服务的国家重要空间基础设施。

表 2‑1 经典网络结构对比分析

| 方法 | 主要任务 | 优点 | 缺点 |
| --- | --- | --- | --- |
| DBN | 特征 提取 | 能够反映同类数据本身的相似性 | 对于分类问题，分类精度不高  某些学习的复杂性较高  输入数据具有平移不变性 |
| CNN | 特征 提取 | 训练参数减少，模型的泛化能力更强  池化运算降低网络的空间维度，对输入数据的平移不变性要求不高 | 容易出现梯度消散问题  空间关系辨识度差  物体大幅度旋转之后识别能力低下 |
| RNN | 特征 提取 | 可以对序列内容建模 | 需要训练的参数较多，容易出现梯度消散或梯度爆炸问题  不具备特征学习能力 |
| GAN | 生成对抗样本 | 与其他模型相比，能够产生更好的样本  可以训练任何一种生成器网络  不需要设计遵循任何种类的因式分解的模型，任何生成器网络和任何鉴别器都会有用  避免了复杂的马尔科夫过程，回避了近似计算棘手的概率难题 | 模型的收敛性较差  训练过程中，容易出现崩溃问题  由于无需预先建模，模型过于自由不可控 |
| CapsNet | 特征提取 | 解决了CNN模型出现的空间关系辨识度差以及物体大幅度旋转之后识别能力低下 | 模型的网络结构较浅，在图像识别分类上的正确率和目前流行的CNN模型还是有很大差距 |

## 具体实现

系统实现采用现阶段比较流行的Jave Web技术中的Spring MVC框架，Spring MVC优点有：一是对Spring MVC覆盖绑定（overriding binding）、验证（validation）等提供生命周期管理，二是与许多[表示层](https://baike.baidu.com/item/%E8%A1%A8%E7%A4%BA%E5%B1%82)技术/框架无缝集成：JSP/JSTL、Tiles、Velocity、FreeMarker、Excel、XSL、PDF 等，三是便于测试——归功于IoC。Spring MVC缺点有：一是大量的XML[配置文件](https://baike.baidu.com/item/%E9%85%8D%E7%BD%AE%E6%96%87%E4%BB%B6)，二是太过灵活——没有公共的父控制器，三是没有内置的Ajax支持。

## 前端技术

前端选用Vue框架实现，Vue (读音 /vjuː/，类似于 view) 是一套用于构建用户界面的渐进式框架。与其它大型框架不同的是，Vue 被设计为可以自底向上逐层应用。Vue 的核心库只关注视图层，不仅易于上手，还便于与第三方库或既有项目整合。另一方面，当与[现代化的工具链](https://cn.vuejs.org/v2/guide/single-file-components.html)以及各种[支持类库](https://github.com/vuejs/awesome-vue#libraries--plugins)结合使用时，Vue 也完全能够为复杂的单页应用提供驱动。

## 后端技术

# 需求分析

## 可行性分析

### 技术可行性

图像识别技术诞生80年来，已经形成了非常成熟的理论和技术基础，相关文献记载的关于水体识别技术的应用也不胜枚举，本系统图像识别算法借助相关文献和开源平台资料，选用现阶段比较成熟的开源算法作为水体识别的基础，以现阶段发展成熟的Java Web技术作为后端开发，选用Spring MVC框架，以易于上手的Vue作为前端框架，数据存储选用开源、高效且成熟的MySql数据库保证了系统技术上的可行性。

### 经济可行性

本项目在研发阶段开发算法和环境均来自相关文献资料和开源社区，开发时间预计为半年以内，相关开发软件中仅有IntelliJ IDEA需要支付每年约￥1300费用，网络方面10Mbps带宽网络需要每年向电信运营商支付￥1000费用，经济上可行。项目投入运营阶段需要申请域名、服务器等相关服务和资源，运营维护阶段可根据访问量和需求进行系统迭代和变更，但核心算法框架一般情况下无需迭代升级，经济上完全可行。

### 操作可行性

本系统实现需要学习运用的知识面贯穿前端、后端、数据库和算法，是对本科阶段所学知识的一个综合应用，操作上可行。

### 时间可行性

通过制定充分的开发计划，结合项目管理技术的应用，项目在时间周期安排上可行。

## 系统功能性需求

## 非功能性需求

# 系统总体设计

## 系统总体设计原则

## 系统逻辑结构设计

## 整体结构设计

## 数据库设计

## 缓存设计

# 系统实现

## 系统框架

## 开发环境

## 前端实现

## 后端实现

# 系统测试

## 接口测试

## 单元测试

## 压力测试

# 总结与展望

1. Browser/Server，浏览器/服务器模式 [↑](#footnote-ref-1)
2. 一种分层开发的模式；M：Model业务模型，处理业务；V：View视图，界面展示；C控制器，处理请求，调用模型和视图 [↑](#footnote-ref-2)