

심심할 때 날아보자!!

이름: 김도현

날짜: 5월 21일

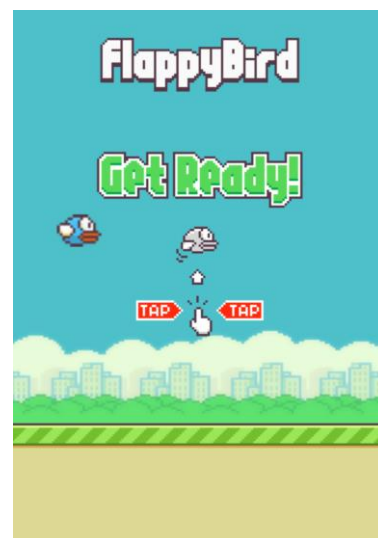
게임 기획서

게임 이름	Run! Flappy Bird
게임 장르	캐주얼 게임
기획 의도	시간 날 때 가볍게 할 수 있는 간단한 게임을 만드는 것이 목적이다.
타겟층	잠깐 시간이 날 때 간단한 게임을 하고 싶은 전체 연령대
가격	무료
게임 설명	간격이 작은 파이프들을 새가 부딪히지 않고 지나가도록 하는 간단한 게임이다. 새가 나는 중 별을 3개 먹으면 2점, 파이프를 통과하면 1점이 오르며, 계속 점수를 높이는 것이 목적이다. 경기는 새가 파이프에 부딪히거나 바닥에 닿으면 끝이 난다.
게임 방법	화면 터치, 마우스 클릭 또는 스페이스바를 누름으로써 파이프(장애물)들을 피하면서 새를 날게 한다.
기존 flappy bird와 다른 점	확률적으로 파이프 사이에 별이 생성되며 별 3개를 모으면 점수 2점이 오른다. 점수를 높이기 위해 별을 먹는 것에 도전을 할 수 있으며 3개를 모았을 시 2점이라는 보상을 얻을 수 있는 재미를 더하기 위해 추가했다.

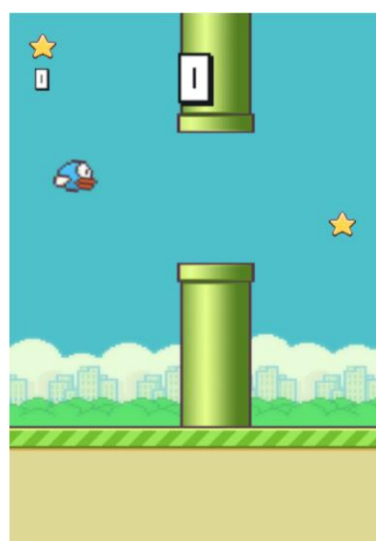
게임 화면



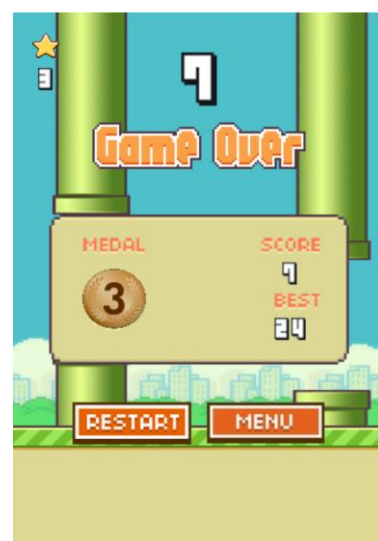
<메인 화면>



<게임 준비 화면>



<게임 시작 화면>



<게임 종료 화면>

	 <p>1ST 24 2ND 15 3RD 7 4TH 4 5TH 3 6TH 1</p> <p>OK</p> <p><랭킹 화면></p>
--	---