

SUPER EVOLUCIÓN

SUPER

¿Qué es SUPER?

SUPER es la herramienta corporativa que ha diseñado y desarrollado lbermática para la gestión de sus proyectos.

La primera versión de SUPER vio la luz en el año 1995. Desde entonces, sucesivas modificaciones han ido adecuando la aplicación a las diferentes necesidades que han



surgido en la Organización. Motivos técnicos y de flexibilidad han sido el detonante para el desarrollo de una nueva versión de SUPER que ahora, en el año 2009, se pone a disposición de todos los profesionales de Ibermática para ayudar en la gestión de los proyectos.

¿Quién utiliza SUPER?

El origen de SUPER está en la necesidad por parte de la Organización, y en particular del departamento económico financiero (DEF), del control de costes en los proyectos. A partir de ahí, se ha enfocado SUPER para que además de servir como herramienta de control, sirva para facilitar la gestión (Gestores), y sirva para la imputación de dedicaciones (Profesionales).

Bajo esta perspectiva multifuncional, todo profesional de Ibermática se convierte en usuario de SUPER.

¿Qué diferencia existe entre un profesional y un usuario en SUPER?

Dentro de la terminología que se emplea en SUPER, un profesional es una persona determinada. Un usuario de SUPER, es una instancia de esa persona. Un usuario es un número, mientras que un profesional es una persona.

¿De qué módulos consta SUPER?

SUPER consta de cuatro módulos a los que se accede en función de la figura que tenga el usuario que se conecte a la aplicación.



- El módulo PGE (Presupuestación y Gestión Económica) se encarga de la gestión económica.
- El módulo PST (Planificación y Seguimiento Técnico) se utiliza para gestión técnica de los proyectos.
- El módulo IAP (Informe de Actividad y Progreso) se utiliza para reportar las dedicaciones de los profesionales.
- Por último, el módulo ADM (Administración) es de acceso restringido a los administradores de la herramienta y es sólo visible para los profesionales que ostenten dicho perfil.

Principios SUPER

SUPER, como herramienta de gestión de proyectos, considera una estructura organizativa determinada en la que se ubican tanto los proyectos como los profesionales que intervienen en ellos.

Estructura organizativa

La estructura organizativa sobre la que se apoya SUPER, tiene una estabilidad determinada por los movimientos internos que se produzcan en la Organización, es decir, viene definida por la propia Dirección de la Empresa. Habitualmente, la estabilidad es anual, pero no tiene porqué seguir esa regla imperativamente. Por tanto, SUPER ha de estar abierto a cambios de estructura.

La estructura organizativa actual en SUPER se basa en:

- Negocio
- Línea
- Centro de responsabilidad
- Área de negocio

En terminología del nuevo SUPER, esta estructura está soportada por:

- Supernodo de nivel 2
- Supernodo de nivel 1
- Nodo



SUPER EVOLUCIÓN

Subnodo

La cardinalidad entre los diferentes niveles es 1:n, es decir, un Supernodo de nivel 2 puede tener varios Supernodos de nivel 1 y, un Supernodo de nivel 1 sólo pertenece a un Supernodo de nivel 2, y así sucesivamente.

Organización de los profesionales

Los profesionales que interactúan de una forma u otra con SUPER, están asignados a un y sólo a un nodo. Esto es cierto para todos los profesionales considerados como "Internos". Existe otro colectivo denominado en terminología SUPER como "Externos". A este colectivo pertenece personal subcontratado, bien sea a empresas de trabajo temporal como a autónomos. Los "Externos" no están asociados a ningún nodo. Esta no asociación es básica en SUPER, pues es la única forma de diferenciarlos de los "Internos".

Organización de los proyectos

Los proyectos, al igual que los profesionales, están agrupados por nodos. En realidad, no están asignados directamente a nodos, sino a subnodos. En base a la relación 1:n que hay entre nodos y subnodos, partiendo del subnodo de un proyecto se sabe su nodo.

Cualidad de los proyectos

Cuando un proyecto se crea, en realidad lo que se crea es lo que SUPER se denomina una instancia de proyecto. Esa instancia de proyecto, asignada a un subnodo y por lo tanto a un nodo, tiene una cualidad determinada que, en SUPER, se denomina "Contratante".

Existen dos tipos de cualidades más; la "Replicada sin gestión" y la "Replicada con gestión".

Cuando un profesional (por su puesto con permisos en base a su responsabilidad en el proyecto) asigna a una instancia contratante un profesional perteneciente a otro nodo diferente al de la instancia contratante, SUPER obliga a realizar una "réplica". Esa acción de replicar genera una instancia del mismo proyecto en un subnodo perteneciente al nodo del profesional asignado. También se puede producir una réplica por el hecho de que la instancia contratante haga un "pago" de una cantidad determinada con destino un nodo diferente del de la instancia contratante.



SUPER EVOLUCIÓN

En el caso de que la replica se produzca por la asignación de profesionales de otro nodo, la réplica se denomina "Sin gestión". Por el contario, si la réplica se produce por un "pago" de una cantidad, la réplica puede ser "Sin" o "Con gestión". Una réplica con gestión permite al responsable de la instancia replicada la asignación de profesionales a la instancia replicada, aunque con la restricción de que los profesionales deben pertenecer al nodo del subnodo de la instancia replicada, o bien ser externos.

Una premisa básica de SUPER es que dos instancias de un mismo proyecto no pertenezcan a subnodos de un mismo nodo.