# Operációs rendszerek

7. Gyakorlat

2022.03.27.

Készítette:

Kazsimér Marcell

Mérnökinformatikus hallgató

T9CJ0Z

"1. Adott a következő ütemezési feladat, amit a FCFS, SJF és Round Robin (RR: 10ms) ütemezési algoritmus használatával készítsen el (külön-külön táblázatba):

	P1	P2	Р3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés				
Várakozás				

## Határozza meg:

- a.) A befejezési idő?
- b.) A várakozási/átlagos várakozási idő, ill. a processzek végrehajtási sorrendjét?
- c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét.

Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal segítségével.

#### FCFS megoldás:

FCFS 🔻	P1 -	P2 ~	P3 🔻	P4 ~
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés	15	22	48	58
Várakozás	0	7	10	28
Átalgos vá	rakozás: 11			



#### SJF megoldás:

Oszlop1 🔻	Oszlop2 🔻	Oszlop3 🔻	Oszlop4	Oszlop5 ×
SJF				
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés	15	22	48	58
Várakozás	0	7	10	28
Átlagos vár	akozás:11.2			



**2.** Adott a következő ütemezési feladat, amit Round Robin (RR) ütemezési algoritmus használatával készítsen el *10 ms és 4 ms* időszelet esetén. (külön-külön táblázatba):

RR	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás					
Befejezés	efejezés				
Várakozás					
Körülfordul	ási idő:				

#### Átlagos várakozási idő

### Átlagos körülfordulási idő

#### Határozza meg:

- a.) A befejezési időt, várakozási/átlagos várakozási időt, ill. a processzek végrehajtási sorrendjét?
- **b.)** Határozza meg az *átlagos körülfordulási időt*, magyarázza melyik időszelettel jobb az átlagos körülfordulási idő és melyiknél rosszabb a CPU kihasználtság!

Megj.: Átlagos körülfordulási idő: ΣCPU idő + Σvárakozás/n

Egy processz a rendszerbe helyezéstől a befejezésig eltelt idő.

c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét!

Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal.

RR:4ms 🔻	P1 '	P2 ~	P3 v	P4 ~	<b>P5</b> ▼	
Érkezés		) 3	3	6	8	
CPU idő	,	3 10	3	6	3	
Indulás		) 3	7	10	18	
Befejezés		3 7	10	14	21	
Várakozás		) (	) 4	4	10	
Körülfordul	lási idő:	4	7	8	13	
Átlagos vár	akozási id	ő:	3,6			
Átlagos kör	ülfordulás	i idő:	8			ı
P1						
P2						
P3						
P4						

RR:10m	P1 *	P2 ~	P3 ×	P4	P5 ×
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0	3	13	16	22
Befejezés	3	13	16	22	25
Várakozás	0	0	10	10	14
Körülfordu	lási idő:	10	13	16	17
Átlagos vár	akozási idő:	:	6,8		
Átlagos kör	rülfordulási	idő:	14		

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
P1																										
P2																										
P3																										
P4																										
P5																										