

Készítette:

Kassimér Marcell

T9CJ0Z

Mérnök-informatikus hallgató

23. Irjon C nyelvű programot, amely
billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, pontosan úgy, ahogy a shell.
- 1.

A feladat elkészítésének lépései:

- 1- egy Shell váz létrehozása,
- 2- egy parancsot bekérő algoritmus létrehozása
- 3- egy utasítás kiadása, ami elküldi a parancsot a rendszernek

A futtatás eredménye:

Unix parancsok leadása után a rendszer végrehajtja őket, az ismeretlen parancsoknál pedig hibát jelez.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define LENGTH 20

int main()
{
    printf("\t ///// Hello üdvözöllek a SHELL programomban /////\n");
    char ch, command[LENGTH];
    int i;
    do{
        memset(command, 0, 15);
        printf("Kérek egy parancsot:\n");
        i=0;
        while(i< LENGTH-1 && (ch=getchar()) != '\n'){
            command[i++] = ch;
        }
        command[i] = '\0';
        system(command);
    }while(1);

    return 0;
}

```

```

        ///// Hello üdvözöllek a SHELL programomban /////
Kérek egy parancsot:
echo "Kassimér Marcell"
sh: 1: Syntax error: Unterminated quoted string
Kérek egy parancsot:
sh: 1: Syntax error: Unterminated quoted string
Kérek egy parancsot:
echo "123"
123
Kérek egy parancsot:
dir main.c
main.c
Kérek egy parancsot:
egy rossz parancs
sh: 1: egy: not found
Kérek egy parancsot:
^C

```

2. Algoritmus feladat

0,1ms)

Várakozás	
-----------	--

Ábrázolja Gantt diagram segítségével az *aktiv/várakozó processzek* futásának menetét.

--	--	--	--	--	--