Постановку задачі.

Звіт з лабораторної роботи

Соловйова Дмитра

Сердюка Федора

Автоматизоване робоче місце.

Необхідно автоматизувати роботу невеликого підприємства по роботі з складом.

Існує декілька груп товарів (наприклад: Продовольчі, непродовольчі...). В кожній групі товарів існують конкретні товари (наприклад: борошно, гречка ...). У кожного товару є наступні властивості - назва, опис, виробник, кількість на складі, ціна за одиницю. Група товарів містить наступні властивості - назва, опис.

Реалізувати:

Реалізувати графічний інтерфейс користувача

Збереження даних в файл/файли. Один з варіантів: Існує файл в якому знаходяться назви всіх груп товарів. Товари з кожної групи товарів знаходяться в окремому файлі.

Назва товару - унікальна (не може зустрічатися більше в жодній групі товарів).

Назва групи товарів - унікальна.

Реалізувати додавання/редагування/видалення групи товарів - при видаленні групи товарів, видаляти і всі товари.

Реалізувати додавання/редагування/видалення товару в групу товарів (мається на увазі назва, опис, виробник, ціна за одиницю).

Реалізувати інтерфейс додавання товару (прийшло на склад крупи гречаної - 10 штук), інтерфейс списання товару (продали крупи гречаної - 5 шт.)

Пошук товару.

Вивід статистичних даних: вивід всіх товарів з інформацією по складу, вивід усіх товарів по групі товарів з інформацією, загальна вартість товару на складі (кількість \* на ціну), загальна вартість товарів в групі товарів.

До роботи додати звіт про виконання роботи з описом розподілу ролей.

Розподіл ролей в групі.

Сердюк Федір: методи для роботи з продуктами та групами продуктів, завантаження даних.

Соловйов Дмитро: інтерфейс користувача, збереження даних .

Структура програми з описом усіх написаних класів.

Структура даних.

Вирішення основних задач.

1. Створили конструктори та композицію.
2. Розробили методи для роботи з групами продуктів і продуктами.
3. Зробили інтерфейс користувача.
4. Тестували та виправляли помилки.

Інструкція

Проблеми в роботі.

Збереження даних у файл, грамотний інтерфейс,

Висновки.

Навчились робити програму з зручним для звичайної людини інтерфейсом, покращили навички роботи в команді, краще стали розуміти колекції та swing.