

## 1 \KKvUsePreset{TeXStyle} Test

Math Mode Test:  $a + b = c$

ああああああ

% 1 行目のコメント保護とインデントのテスト

```
\long\def\myprog#1{%
  \ifx#1\empty
    \relax
  \else
    \message{Processing...}%
    #1
  \fi
}
```

ここでも使えます\*<sup>1</sup>。

1. 箇条書きの項目の中でも：

```
1   \begin{itemize}
2     \item nested item
3   \end{itemize}
```

1 % ここは行番号が出るはず

2 \usepackage{xcolor}

3 \usepackage{KKluaverb}

4

5 \begin{document}

6 Hello, KKT<sub>ε</sub>!

7 \end{document}

1 行完結のテスト：`\long\def\test#1{#1}`です。

記号のテスト：

```
{ [ \ ( \% \$ # & _ ^ ) / ] }
```

## 2 \KKvUsePreset{LuaStyle} Test

```
-- test comment
```

```
function KKV.encode_tail(str)
```

```
  local s = (str .. "\n"):gsub(\\tjflg, "\\n")
```

---

\*<sup>1</sup> 脚注の中でも

```
1   \def\bar{baz}
```

```
2   これは\bar です
```

と書けるのが KKluaverb の強みです。

```

        return KKV.encode(s)
    end
-- 制御構文と論理値のテスト
local function check_status(flag)
    if flag == true then
        print("Status is OK! ")
    elseif flag == false then
        print("Status is Error... ")
    else
        print("Status is nil.")
    end
end
1 -- ループと標準ライブラリのテスト
2 local data = { "Apple", "Banana", "Cherry" }
3
4 for i, v in ipairs(data) do
5     local msg = string.format("Item %d: %s", i, v)
6     table.insert(results, msg)
7     print(msg)
8 end
-- 演算子と文字列操作のテスト
function KKV.process(text)
    local len = #text
    local result = "{ " .. text .. " }" -- 連結演算子
    return result
end

local my_table = { key = "value", num = 123 }
1 -- KKV の内部ロジックをシミュレート
2 function KKV.encode(str)
3     local res = str:gsub(".", function(c)
4         return string.format("%%02X", string.byte(c))
5     end)
6     return res
7 end
8
9 local output = KKV.encode("Hello KKTex!")
10 print(output)

```