

Προσχέδιο υλοποίησης του λογισμικού

1) Σχεδίαση

Θα έχουμε μία υπέρ-κλάση άνθρωπος από την οποία θα κληρονομούν οι κλάσεις βαμπιρ, λυκάνθρωπος, άβαταρ τις συντεταγμένες και ποικίλες εικονικές συναρτήσεις οι οποίες θα διαφοροποιούνται όπου κρίνεται απαραίτητο. Για την σχεδίαση του χάρτη θα υπάρχει κλάση “graphics” στην οποία θα συμπεριλαμβάνεται η κλάση άνθρωπος μαζί με τα υπόλοιπα στοιχεία του χάρτη όπως δέντρα και νερό.