

Προσχέδιο σχεδίασης του λογισμικού

- Ύπαρξη μίας “υπέρ-κλάσης” με όνομα “human”. Στην συγκεκριμένη κλάση θα υπάρχουν στοιχεία όπως “τύπος”, “συντεταγμένες”, “ζωή”, “στάδιο ήλιου”, και άλλα στοιχεία κοινά στους χαρακτήρες και τον άβαταρ του παιχνιδιού.
- Θα υπάρχουν virtual συναρτήσεις για “movement”, “attack”, “defence” και για ότι κοινή κίνηση μπορεί να υπάρξει στους χαρακτήρες κατά την υλοποίηση του κώδικα.
- Σχεδιασμός “υπό-κλάσεων” οι οποίες θα είναι οι χαρακτήρες του παιχνιδιού και θα κληρονομούν την κλάση “human”. Η κάθε υπό-κλάση θα έχει στοιχεία ανάλογα με τα χαρακτηριστικά της.
- Πιθανή ύπαρξη κλάσης για το display με αντικείμενα δέντρα, νερό, γη για την σχεδίαση της πίστας.
- Ο ορισμός των κλάσεων καθώς και η υλοποίησή τους θα υπάρχουν σε ξεχωριστά και από τη main και μεταξύ τους αρχεία.