

Zadanie 1.

Stworzyć JListę, pokazującą informacje o temperaaturze w postaci:

k stopni C = f stopni F

gdzie k zmienia się od -70 do +60.

**Uwaga: nie wolno używać tablic ani kolekcji (w tym DefaultListModel, który pod spodem korzysta z klasy Vector).**

## **Zadanie 2**

W oknie jest: JTextField i JList .

Wpisanie tekstu w JTextField i wciśnięcie Enter powoduje wstawienie tekstu na listę (uwaga: wciśnięcie ENTER w polu tekstowym może powodować powstanie zdarzenia `ActionEvent` i to zdarzenie powinniśmy obsługiwać).

Alt-kliknięcie na liście usuwa zaznaczony element.

### Zadanie 3

Stworzyć tabelę (JTable), pokazującą książki.

Książka ma:

- autora
- tytuł
- cenę
- okładkę (obrazek)

Informacja o książkach ma być wczytana z pliku. (a obrazki z plików graficznych z tego samego katalogu)

Należy zapewnić:

- możliwość edycji cen w tabeli (w komórce)
- możliwość dodawania i usuwania wierszy do/z tabeli z poziomu GUI.