

Przycisk

Przycisk umieszczony w oknie zmienia kolory swojego tła na skutek kliknięć
Ustalić dowolną sekwencję kolorów, po jej wyczerpaniu zacząć od pierwszego .

Prosty edytor

Stworzyć prosty edytor tekstu z opcjami umieszczonymi w menu rozwijalnym

File

Open - otwiera plik wybrany w dialogu wyboru plików i wczytuje plik do edytora

Save - zapisuje zawartość edytora do bieżącego pliku (jeśli nie ma pliku, to dialog wyboru plików)

Save As... zapisuje zawartość do pliku wybranego z dialogu

Exit - zamknięcie okna i zakończenie działania aplikacji

Edit

Adresy

Dom - dopisuje do edytora w miejscu kursora adres domowy

Szkoła - dopisuje do edytora w miejscu kursora adres szkoły

Firma - dopisuje do edytora w miejscu kursora adres służbowy

Options

Foreground - zmienia kolor pisma na wybraną opcję
kolor1

...

kolorN

Background - zmienia kolor tła na wybraną opcję
kolor1

...

kolorN

Font size - zmienia rozmiar pisma na wybraną opcję

8

10

...

24

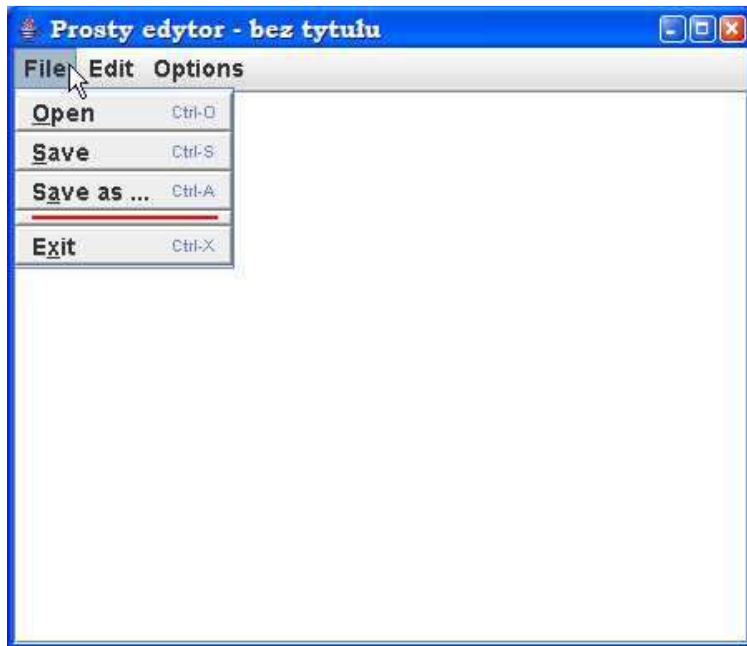
Zapewnić:

- mnemoniki i akceleratory dla opcji Open, Save, Save As..., Exit, Dom, Szkoła, Firma
- pokazywanie kolorów w opcjach wyboru koloru (tła i pierwszego planu) w postaci kolorowych kółek
- pokazywanie nazwy edytowanego pliku na pasku tytułu (jeśli nie ma pliku - "bez tytułu"),

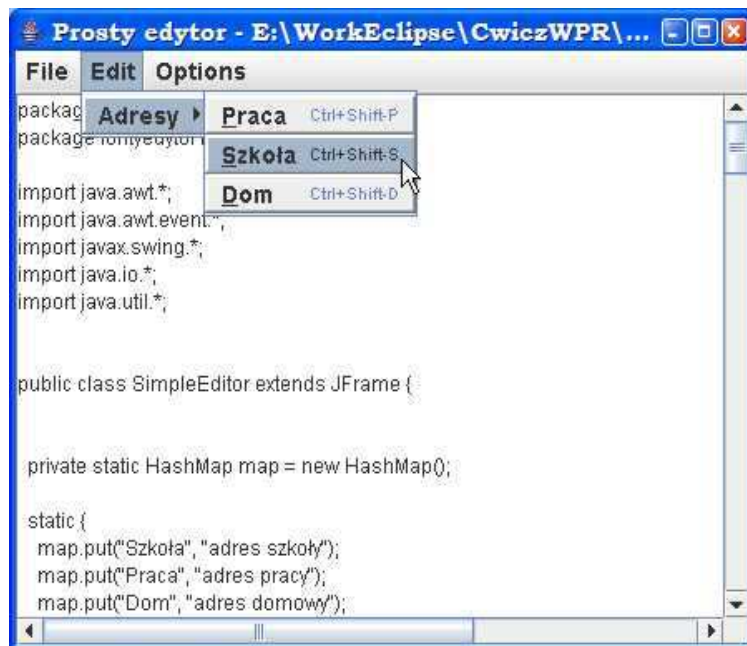
- dialog wyboru pliku ma się otwierać w ostatnio odwiedzonym katalogu; na początku ma to być bieżący katalog.

Przykład realizacji.

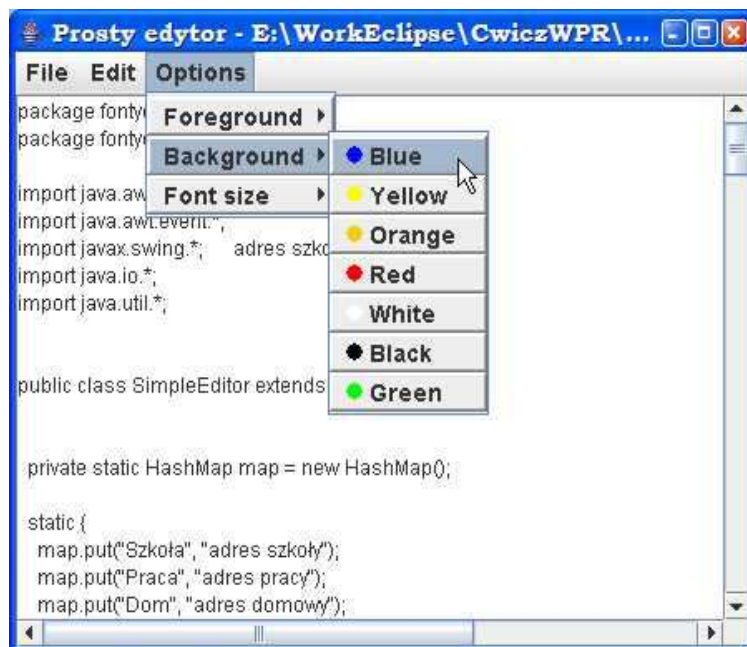
Wygląd edytora - menu File (warto zwrócić uwagę na separator - czerwoną kreskę - jak ją zrobić???)



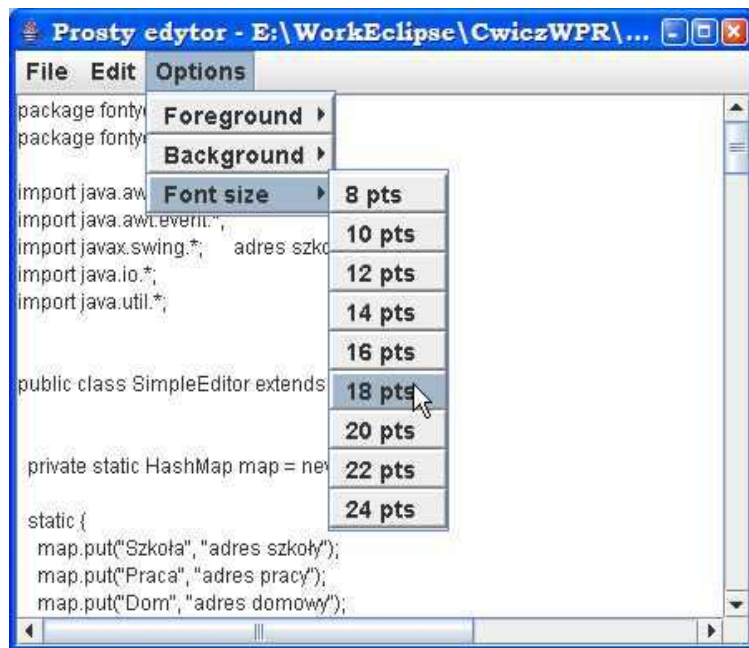
Po otwarciu menu Adresy (jak widać wcześniej został wczytany plik - jego nazwa jest na pasku tytułu; zauważmy też, że wszędzie opcje menu są "wypukłe" - mają kształt przycisków - jak to zrobić ?):



Po wyborze opcji szkoła widoczny dopisany tekst z adresem)został dopisany w miejscu kursora - jak to zrobić?). Otwarte menu Background (menu Foreground jest takie samo):



Otwarte menu Font size :



Uwagi:

- łatwe umieszczenie kolorów = własna klasa implementująca Icon
- należy napisać kilka metod uniwersalnych (np. tworzące opcje menu z zadanymi charakterystykami), w przeciwnym razie kod będzie duży i słabo czytelny