Zad 1

Przekątne

Narysować przekątne okna w kolorze niebieskim.

Przeglądarka obrazków

Napisać program pozwalającu na przeglądanie dowolnych obrazków w formacie gif, jpg lub png z podanego katalogu.

Obrazki są kolejno pokazywane w tym samym oknie, przy czym:

- a) czas wyświetlania jednego obrazka (**w sekundach**) jest podany na starcie programu,
- b) obrazki pokazywane są w ich oryginalnych wielkościach,
- c) zmiany rozmiarów obszaru wykreślania reskalują obrazek,
- d) po zakończeniu wyświetlania wszystkich obrazków w oknie ukazuje się napis "Koniec prezentacji".
- e) rozmiar pisma dla napisu ustalana jest na starcie programu,
- f) napis ma być wyśrodkowany w obszarze wyświetlania w poziomie i w pionie.

Dane (katalog, czas wyświetlania jednego obrazka, rozmiar pisma) podajemy jako **argumenty programu**.

Jeśli obrazka nie udąło się załadować (brak lub błąd) w oknie wyświetlany jest napis "Brak obrazka".

Uwaga: za wykonanie zadania bez spelnienia w/w wymagań można dostać najwyżej 3 punkty.

Punktacja powyżej 3 przyznawana jest tylko przy spełnieniu wszystkich wymagań i zależy od sposobu oprogramowania.

Elementarne właściwości komponentów

Napisać aplikację, która w oknie JFrame umieszcza edytor tektów (JTextArea) i ustala kolor tła i pismo edytora na wybrany kolor oraz pismo.

Przykładowo: kolor tła niebieski, kolor pisma - żółty, pismo: Dialog, wytłuszczona kursywa, rozmiar 14.

Zad 4

Testowanie prostych rozkładów

Pięć przycisków z napisami "Przycisk 1", "P 2", "Większy przycisk numer 3", "Przycisk 4", "P5" pokazać w oknie:

- a) w układzie BorderLayou
- b) w układzie FlowLayout
- c) w układzie FlowLayout z wyrównaniem do lewej
- d) w układzie FlowLayout z wyrównaniem do prawej
- e) w układzie GridLayout jako jeden wiersz
- f) w układzie GridLayout jako jedną kolumnę
- g) w układzie GridLayout jako tablice (3, 2)

Proszę napisać to jako jedną aplikację, w której sposób układania komponentów określany jest w dialogu wejściowym poprzez podanie odpowiedniej litery (A-G)