Zadanie 1

Napisz szablon funkcji, która w podanej tablicy elementów dowolnego typu, dla którego ma sens porównywanie za pomocą operatora '<', wyszukuje i zwraca pozycję (indeks) największego elementu tablicy. Przetestuj funkcję dla tablic typu int[], double[] i string[].

Zadanie 2 _

Napisz i przetestuj funkcję pobierającą

- 1. tablicę obiektów typu function < double (double) > reprezentujących funkcje double → double,
- 2. jej wymiar,
- 3. dwie liczby typu **double** definiujące przedział [a, b],
- 4. adres istniejącej zmiennej typu double.

Funkcja oblicza dla każdej z funkcji będących elementami tablicy jej maksymalną wartość na odcinku [a,b] i zwraca tę z przekazanych w tablicy funkcji, dla której to maksimum wypadnie największe.

Aby znaleźć maksimum funkcji na odcinku, można "przejechać" przez ten odcinek z małym krokiem (np. $\epsilon=10^{-5}$) i znajdować w każdym punkcie wartość funkcji. Do zmiennej wskazywanej przez ostatni argument (pxmax) należy wpisać wartość argumentu (czyli "iksa"), dla którego znaleziona funkcja miała największą wartość. W programie testowym można użyć własnych funkcji oraz przynajmniej jednej funkcji zadanej wyrażeniem lambda.

Na przykład program