



<<Интерфейс>> <<Интерфейс>> <<Интерфейс>> <<Интерфейс>> **IPositionBaseUser** ILoggable **IControlable IControler** void sendCommand(IControlable target, IPositionBase positionBase ILogger logger void takeCommand(ICommand) (Command command) <<Интерфейс>> **IEventsBaseUser** IEventsBase eventsBase

Unknown:

IEventBase IPositionBase ICommand IControlPoint IPositionSystem













