

REPORT

과 제 명: HW#6 큐의 응용 시뮬레이션



| | |
|-----|-----------------|
| 과목명 | 자료구조 01분반 |
| 교수명 | 송오영 |
| 학번 | 20206319 |
| 학과 | 소프트웨어학부 소프트웨어전공 |
| 이름 | 김가연 |

[ServiceMan이 3명일 경우의 코드]

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define MAX_Q_SIZE 100
#define NoserviceMan 3
#define RAND_MAX 32767

int duration = 10;
double arrival_prob = 0.7;
int max_serve_time = 5;
int clocks;

int customers = 0;
int served_customers = 0;
int waited_time = 0;

typedef struct {
    int id;
    int arrival_time;
    int service_time;
}element;

typedef struct {
    element queue[MAX_Q_SIZE];
    int front;
    int rear;
}QueueType;
QueueType queue;

void init(QueueType* q) {
    q->front = q->rear = 0;
}

double random() {
    return rand() / (double)RAND_MAX;
}

int is_customer_arrived() {
    if (random() < arrival_prob) return 1;
    else return 0;
}
```

```

int is_full(QueueType* q) {
    return ((q->rear + 1) % MAX_Q_SIZE == (q->front) % MAX_Q_SIZE);
}

int is_empty(QueueType* q) {
    return (q->front == q->rear);
}

void enqueue(QueueType* q, element custom) {
    if (is_full(q)) {
        printf("큐가 꽉 찼습니다. 종료합니다.");
        exit(1);
    }
    q->rear = (q->rear + 1) % MAX_Q_SIZE;
    q->queue[q->rear] = custom;
}

element dequeue(QueueType* q) {
    if (is_empty(q)) {
        printf("큐가 비었습니다. 종료합니다.");
        exit(1);
    }
    q->front = (q->front + 1) % MAX_Q_SIZE;
    return q->queue[q->front];
}

void insert_customer(int arrival_time) {
    element customer;
    customer.id = ++customers;
    customer.arrival_time = arrival_time;
    customer.service_time = (int)(max_serve_time * random()) + 1;
    enqueue(&queue, customer);
    printf("%d id 고객이 %d분에 도착합니다. 서비스 시간은 %d입니다.\n",
customer.id, customer.arrival_time, customer.service_time);
}

int remove_customer() {
    element customer;
    int service_time = 0;

    if (is_empty(&queue)) return 0;

```

```

        customer = dequeue(&queue);
        service_time = customer.service_time - 1;
        served_customers++;
        waited_time += clocks - customer.arrival_time;
        printf("%d id 고객이 %d분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 %d분 이었  

습니다.\n", customer.id, clocks, clocks - customer.arrival_time);
        return service_time;
    }

void print_stat() {
    printf("서비스를 받은 고객 수는 %d명 입니다.\n", served_customers);
    printf("전체 대기 시간은 %d분 입니다.\n", waited_time);
    printf("1인당 평균 대기 시간은 %f분 입니다.\n", (double)waited_time /
served_customers);
    printf("현재 대기중인 고객 수는 %d명 입니다.\n", customers -
served_customers);
}

int main() {
    srand(time(NULL));
    int service_time[NoserviceMan] = { 0,0,0 };
    init(&queue);

    clocks = 0;

    while (clocks < duration) {
        clocks++;
        printf("현재시각 = %d\n", clocks);
        if (is_customer_arrived()) insert_customer(clocks);

        for (int i = 0; i < NoserviceMan; i++) {
            if (service_time[i] > 0) service_time[i]--;
            else service_time[i] = remove_customer();
        }
    }

    printf("-----\n");
    print_stat();
}

```

[결과]

현재시각 = 1
현재시각 = 2
현재시각 = 3
1 id 고객이 3분에 도착합니다. 서비스 시간은 2입니다.
1 id 고객이 3분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 0분 이였습니다.
현재시각 = 4
현재시각 = 5
2 id 고객이 5분에 도착합니다. 서비스 시간은 5입니다.
2 id 고객이 5분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 0분 이였습니다.
현재시각 = 6
3 id 고객이 6분에 도착합니다. 서비스 시간은 4입니다.
3 id 고객이 6분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 0분 이였습니다.
현재시각 = 7
4 id 고객이 7분에 도착합니다. 서비스 시간은 3입니다.
4 id 고객이 7분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 0분 이였습니다.
현재시각 = 8
현재시각 = 9
5 id 고객이 9분에 도착합니다. 서비스 시간은 1입니다.
현재시각 = 10
6 id 고객이 10분에 도착합니다. 서비스 시간은 4입니다.
5 id 고객이 10분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 1분 이였습니다.
6 id 고객이 10분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 0분 이였습니다.

서비스를 받은 고객 수는 6명 입니다.
전체 대기 시간은 1분 입니다.
1인당 평균 대기 시간은 0.166667분 입니다.
현재 대기중인 고객 수는 0명 입니다.

[ServiceMan이 1명일 경우의 코드]

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define MAX_Q_SIZE 100
#define NoserviceMan 1
#define RAND_MAX 32767

int duration = 10;
double arrival_prob = 0.7;
int max_serve_time = 5;
int clocks;

int customers = 0;
int served_customers = 0;
int waited_time = 0;

typedef struct {
    int id;
    int arrival_time;
    int service_time;
}element;

typedef struct {
    element queue[MAX_Q_SIZE];
    int front;
    int rear;
}QueueType;
QueueType queue;

void init(QueueType* q) {
    q->front = q->rear = 0;
}

double random() {
    return rand() / (double)RAND_MAX;
}

int is_customer_arrived() {
    if (random() < arrival_prob) return 1;
    else return 0;
}
```

```

int is_full(QueueType* q) {
    return ((q->rear + 1) % MAX_Q_SIZE == (q->front) % MAX_Q_SIZE);
}

int is_empty(QueueType* q) {
    return (q->front == q->rear);
}

void enqueue(QueueType* q, element custom) {
    if (is_full(q)) {
        printf("큐가 꽉 찼습니다. 종료합니다.");
        exit(1);
    }
    q->rear = (q->rear + 1) % MAX_Q_SIZE;
    q->queue[q->rear] = custom;
}

element dequeue(QueueType* q) {
    if (is_empty(q)) {
        printf("큐가 비었습니다. 종료합니다.");
        exit(1);
    }
    q->front = (q->front + 1) % MAX_Q_SIZE;
    return q->queue[q->front];
}

void insert_customer(int arrival_time) {
    element customer;
    customer.id = ++customers;
    customer.arrival_time = arrival_time;
    customer.service_time = (int)(max_serve_time * random()) + 1;
    enqueue(&queue, customer);
    printf("%d id 고객이 %d분에 도착합니다. 서비스 시간은 %d입니다.\n",
customer.id, customer.arrival_time, customer.service_time);
}

int remove_customer() {
    element customer;
    int service_time = 0;

    if (is_empty(&queue)) return 0;

```

```

        customer = dequeue(&queue);
        service_time = customer.service_time - 1;
        served_customers++;
        waited_time += clocks - customer.arrival_time;
        printf("%d id 고객이 %d분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 %d분 이었  

습니다.\n", customer.id, clocks, clocks - customer.arrival_time);
        return service_time;
    }

void print_stat() {
    printf("서비스를 받은 고객 수는 %d명 입니다.\n", served_customers);
    printf("전체 대기 시간은 %d분 입니다.\n", waited_time);
    printf("1인당 평균 대기 시간은 %f분 입니다.\n", (double)waited_time /
served_customers);
    printf("현재 대기중인 고객 수는 %d명 입니다.\n", customers -
served_customers);
}

int main() {
    srand(time(NULL));
    int service_time[NoserviceMan] = { 0 };
    init(&queue);

    clocks = 0;

    while (clocks < duration) {
        clocks++;
        printf("현재시각 = %d\n", clocks);
        if (is_customer_arrived()) insert_customer(clocks);

        for (int i = 0; i < NoserviceMan; i++) {
            if (service_time[i] > 0) service_time[i]--;
            else service_time[i] = remove_customer();
        }
    }

    printf("-----\n");
    print_stat();
}

```

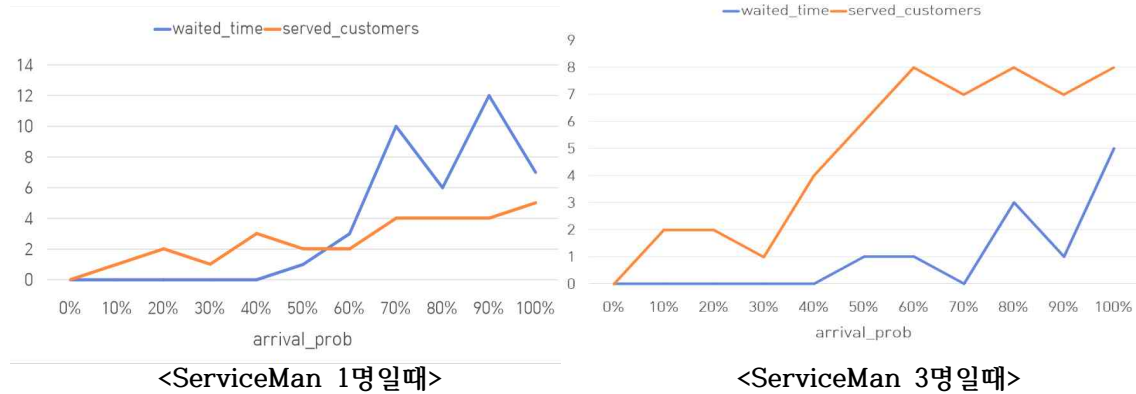

[결과]

현재시각 = 1
현재시각 = 2
1 id 고객이 2분에 도착합니다. 서비스 시간은 3입니다.
1 id 고객이 2분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 0분 이었습니다.
현재시각 = 3
2 id 고객이 3분에 도착합니다. 서비스 시간은 4입니다.
현재시각 = 4
현재시각 = 5
3 id 고객이 5분에 도착합니다. 서비스 시간은 1입니다.
2 id 고객이 5분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 2분 이었습니다.
현재시각 = 6
4 id 고객이 6분에 도착합니다. 서비스 시간은 5입니다.
현재시각 = 7
5 id 고객이 7분에 도착합니다. 서비스 시간은 5입니다.
현재시각 = 8
6 id 고객이 8분에 도착합니다. 서비스 시간은 3입니다.
현재시각 = 9
7 id 고객이 9분에 도착합니다. 서비스 시간은 3입니다.
3 id 고객이 9분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 4분 이었습니다.
현재시각 = 10
8 id 고객이 10분에 도착합니다. 서비스 시간은 2입니다.
4 id 고객이 10분에 서비스를 받기 시작하였습니다. 대기시간은 4분 이었습니다.

서비스를 받은 고객 수는 4명 입니다.
전체 대기 시간은 10분 입니다.
1인당 평균 대기 시간은 2.500000분 입니다.
현재 대기중인 고객 수는 4명 입니다.

[그래프 및 검토의견]

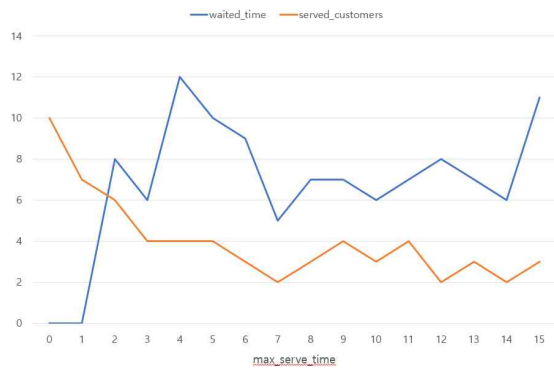
case 1. arrival_prob에 따른 customer의 waited_time과 served_customers에 대한 비교
(max_serve_time = 5)



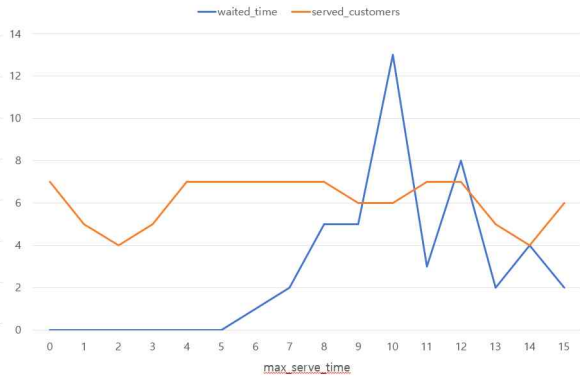
arrival_prob가 높다는 것은 고객들이 도착하는 경우가 많아진다는 의미이다. 도착하는 인원이 많을수록 기다리는 시간은 늘어나고, 서비스를 받은 고객의 수는 줄어들 것이다. 또한 ServiceMan이 1명일때가 3명일때 보다 기다리는 시간이 길어지고, 서비스를 받은 고객의 수는 더 감소할 것으로 예측된다. ServiceMan이 3배 증가 했으므로 기다리는 시간은 3배 감소하고, 서비스로 받은 고객의 수는 3배 증가될 것이라 예측하였다.

실제 그래프를 비교하였을 때, ServiceMan이 1명, 3명일 때 모두 기다리는 시간과 서비스로 받은 고객의 수는 증가하는 양상을 보였고 waited_time은 3배 차이가 있으며 served_customers 또한 대략 3배 차이가 있다.

case 2. max_serve_time에 따른 customer의 waited_time과 served_customers에 대한 비교 (arrival_prob = 0.7)



<ServiceMan 1명일때>



<ServiceMan 3명일때>

max_serve_time이 증가하면 대기 시간은 길어지고 그에 따라 서비스를 받은 고객의 수는 줄어드는 것이다.
 또한 ServiceMan이 1명일때가 3명일때보다 대기 시간이 길어지고, 서비스를 받은 고객의 수는 더 줄어드는 것이다.
 ServiceMan의 수가 3배 차이므로 1명일때와 3명일때의 각 수치가 3배 차이 날 것이라 예측하였다.
 실제 데이터를 바탕으로 그려진 그래프를 보면, waited_time은 3명일때 대체로 줄며 served_customers은
 많아졌다. 대체로 waited_time과 served_customers은 ServiceMan이 1명일때와 3명일때,
 3배 차이 있다.