JEGYZŐKÖNYV

Adatkezelés XML környezetben Féléves feladat LoL e-sport csapatok

Készítette: Kovács Krisztián

Neptunkód: WIQPM2

Dátum: 2023.12.04.

Tartalom

Bevezetés	3
A feladat leírása	3
1. feladat	3
1a) Az adatbázis ER modell tervezése	3
1b) Az adatbázis konvertálása XDM modellre	4
1c) Az XDM modell alapján XML dokumentum készítése	5
1d) Az XML dokumentum alapján XMLSchema készítése	9
2. feladat	14
2a) adatolvasás	14
2b) adatmódosítás	15
2c) adatlekérdezés	18
2d) adatírás	23

Bevezetés

A feladat leírása

Ez a jegyzőkönyv a féléves feladat dokumentációjára készült az adatkezelés XML-ben című tárgyból. A feladatot a Visual Studio Code környezetben készítettem.

A féléves feladatom során a League of Legends nevezetű játék e-sport részének csapatainak adatnyilvántartó rendszerét hoztam létre. Különböző csapatok adatait tartalmazza, mint például maga a csapat és attribútumai, játékosok és attribútumai, csapatok edzői, megnyert versenyei, illetve szponzorjai. A modell öt egyedet tartalmaz, 1:1, 1:N, N:N kapcsolatokat, valamint összetett és többértékű tulajdonságokat is.

Az ER modell tervezésénél pontosítom az egyedeket, kapcsolatokat, illetve a tulajdonságokat.

1. feladat

1a) Az adatbázis ER modell tervezése

Egyedek: Csapatok, Játékosok, Szponzorok, Események, Edzők

Kapcsolatok: Csapat 1:N Játékosok, Csapat 1:1 Edzők, Csapat 1:N Események, Csapat N:N Szponzorok.

Tulajdonságok:

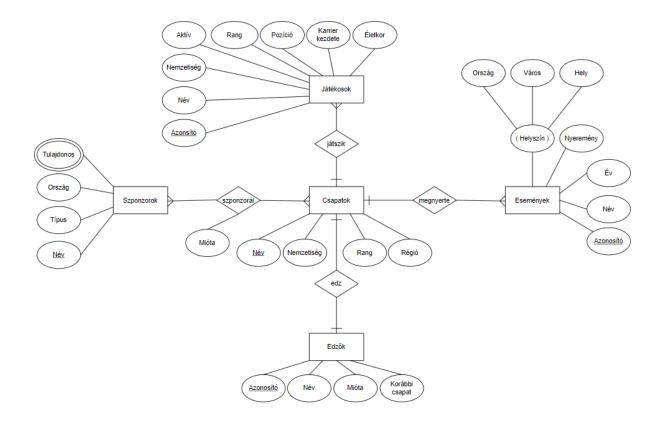
Csapatok: név (kulcs), nemzetiség, rang, régió

Játékosok: azonosító (kulcs), név, nemzetiség, aktív, rang, pozíció, karrier kezdete, életkor

Szponzorok: név (kulcs), típus, ország, tulajdonos (többértékű)

Edzők: azonosító (kulcs), név, mióta edző, korábbi csapat

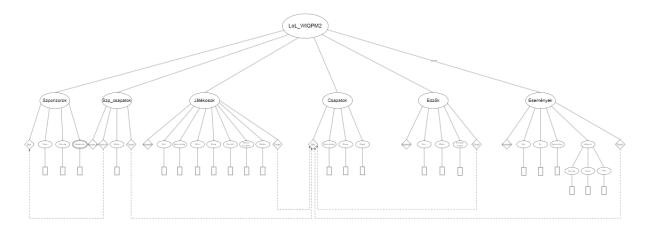
Események: azonosító (kulcs), név, év, nyeremény, helyszín (összetett: ország, város, hely)



1b) Az adatbázis konvertálása XDM modellre

Az ER modell alapján az XDM modellt szerkesztettem. Gyökérelemként megjelenik a LoL_WIQPM2, egyedeket és azok tulajdonságait ellipszissel ábrázoljuk, a többértékű tulajdonságot dupla körvonalúval. Téglalap jelöli a szöveg tartalmazását, a kulcsokat rombusz jelöli, a szöveg aláhúzva, az idegen kulcsok pedig szaggatott vonallal vannak jelölve. Az idegenkulcsok mutatnak a hivatkozott kulcsra.

Az N:N kapcsolat miatt létrejön a Mióta szponzor elem.



1c) Az XDM modell alapján XML dokumentum készítése

Az XDM alapján létrejön az XML. Minden többszörösen előforduló példányból létrehoztam minimum hármat. A kulcsok és idegen kulcsok attribútumok lesznek. A gyerekelemek lesznek a tulajdonságok.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<LoL_WIQPM2 xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
xs:noNamespaceSchemaLocation="XMLSchemaWIQPM2.xsd">
    <!-- Szponzorok -->
    <szponzorok>
        <szponzor sz_nev = "Hana Bank">
            <tipus>Bank</tipus>
            <sz orszag>Dél-Korea</sz orszag>
            <tulajdonos>Park Sung-ho</tulajdonos>
        </szponzor>
        <szponzor sz nev = "Twitch">
            <tipus>Streamingszolgáltatás</tipus>
            <sz orszag>USA</sz orszag>
            <tulajdonos>Twitch Interactive</tulajdonos>
        </szponzor>
        <szponzor sz_nev = "BMW">
            <tipus>Járműipar</tipus>
            <sz_orszag>Németország</sz_orszag>
            <tulajdonos>Stefan Quandt</tulajdonos>
            <tulajdonos>Susanne Klatten</tulajdonos>
            <tulajdonos>BlackRock</tulajdonos>
        </szponzor>
    </szponzorok>
    <!-- Szp csapat-->
    <szp_csapatok>
        <szp_csapat szp_csapat_azonosito = "1" szp_nev = "BMW" csapat_nev =</pre>
'G2">
            <miota_szp>2018</miota_szp>
        </szp_csapat>
        <szp_csapat szp_csapat_azonosito = "2" szp_nev = "Twitch" csapat_nev =</pre>
"G2">
            <miota_szp>2020</miota_szp>
        </szp_csapat>
        <szp_csapat szp_csapat_azonosito = "3" szp_nev = "Hana Bank"</pre>
csapat nev = "T1">
            <miota_szp>2022</miota_szp>
        </szp csapat>
    </szp_csapatok>
```

```
<!-- Játékosok -->
<jatekosok>
   <jatekos j_azonosito = "1" csapat_nev = "G2">
        <j_nev>BrokenBlade</j_nev>
        <j_nemzetiseg>német</j_nemzetiseg>
        <aktiv>Igen</aktiv>
        <j_rang>77</j_rang>
        <pozicio>Top</pozicio>
        <karrier kezdete>2016</karrier kezdete>
        <eletkor>23</eletkor>
   </jatekos>
    <jatekos j_azonosito = "2" csapat_nev = "G2">
        <j_nev>Yike</j_nev>
        <j_nemzetiseg>svéd</j_nemzetiseg>
        <aktiv>Igen</aktiv>
       <j_rang>203</j_rang>
        <pozicio>Jungle</pozicio>
        <karrier_kezdete>2019</karrier_kezdete>
        <eletkor>23</eletkor>
    </jatekos>
    <jatekos j_azonosito = "3" csapat_nev = "G2">
        <j nev>Caps</j nev>
        <j_nemzetiseg>norvég</j_nemzetiseg>
        <aktiv>Igen</aktiv>
        <j_rang>21</j_rang>
        <pozicio>Mid</pozicio>
        <karrier_kezdete>2015</karrier_kezdete>
        <eletkor>24</eletkor>
   </jatekos>
    <jatekos j_azonosito = "4" csapat_nev = "G2">
        <j_nev>Hans Sama</j_nev>
        <j nemzetiseg>francia</j nemzetiseg>
        <aktiv>Igen</aktiv>
        <j_rang>83</j_rang>
        <pozicio>Bottom</pozicio>
        <karrier kezdete>2014</karrier kezdete>
        <eletkor>24</eletkor>
   </jatekos>
    <jatekos j_azonosito = "5" csapat_nev = "G2">
        <j_nev>Mikyx</j_nev>
        <j_nemzetiseg>szlovén</j_nemzetiseg>
        <aktiv>Igen</aktiv>
        <j_rang>31</j_rang>
        <pozicio>Support</pozicio>
        <karrier kezdete>2014</karrier kezdete>
        <eletkor>25</eletkor>
    </jatekos>
    <jatekos j_azonosito = "6" csapat_nev = "T1">
       <j nev>Faker</j nev>
```

```
<j_nemzetiseg>dél koreai</j_nemzetiseg>
        <aktiv>Igen</aktiv>
        <j_rang>2</j_rang>
        <pozicio>Mid</pozicio>
        <karrier_kezdete>2013</karrier_kezdete>
        <eletkor>27</eletkor>
    </jatekos>
</jatekosok>
<!-- Csapatok -->
<csapatok>
    <csapat cs_nev = "T1">
        <cs_nemzetiseg>Dél-Korea</cs_nemzetiseg>
        <cs_rang>1</cs_rang>
        <regio>LCK</regio>
    </csapat>
    <csapat cs_nev = "G2">
        <cs_nemzetiseg>Németország</cs_nemzetiseg>
        <cs_rang>6</cs_rang>
        <regio>LEC</regio>
    </csapat>
    <csapat cs nev = "Mad Lions">
        <cs_nemzetiseg>Spanyolország</cs_nemzetiseg>
        <cs_rang>16</cs_rang>
        <regio>LEC</regio>
    </csapat>
    <csapat cs_nev = "JD Gaming">
        <cs_nemzetiseg>Kina</cs_nemzetiseg>
        <cs rang>4</cs rang>
        <regio>LPL</regio>
    </csapat>
</csapatok>
<edzok>
    <edzo e_azonosito = "1" csapat_nev = "G2">
        <e_nev>Dylan Falco</e_nev>
        <miota>2021</miota>
        <korabbi_csapat>Schalke 04</korabbi_csapat>
    </edzo>
    <edzo e_azonosito = "2" csapat_nev = "T1">
        <e nev>kK0ma</e nev>
        <miota>2023</miota>
        <korabbi_csapat>DWG Kia</korabbi_csapat>
    </edzo>
    <edzo e_azonosito = "3" csapat_nev = "Mad Lions">
        <e nev>Mac/e nev>
        <miota>2019</miota>
        <korabbi csapat>Splyce</korabbi csapat>
```

```
</edzo>
       <edzo e_azonosito = "4" csapat_nev = "JD Gaming">
           <e_nev>Mafa</e_nev>
           <miota>2023</miota>
           <korabbi_csapat>Gen.G</korabbi_csapat>
       </edzo>
  </edzok>
  <!-- Események -->
  <esemenyek>
       <esemeny es_azonosito = "1" csapat_nev = "G2">
           <es_nev>LEC 2023 Season Finals/es_nev>
           <ev>2023</ev>
           <nyeremeny>65000</nyeremeny>
           <helyszin>
               <es_orszag>Franciaország</es_orszag>
               <varos>Montpellier</varos>
               <hely>Sud de France Arena</hely>
           </helyszin>
       </esemeny>
       <esemeny es_azonosito = "2" csapat_nev = "JD Gaming">
           <es nev>MSI 2023</es_nev>
           <ev>2023</ev>
           <nyeremeny>50000</nyeremeny>
           <helyszin>
               <es_orszag>Anglia</es_orszag>
               <varos>London</varos>
               <hely>Queen Elizabeth Olympic Park</hely>
           </helyszin>
       </esemeny>
       <esemeny es_azonosito = "3" csapat_nev = "T1">
           <es_nev>Worlds 2023</es_nev>
           <ev>2023</ev>
           <nyeremeny>445000</nyeremeny>
           <helyszin>
               <es_orszag>Dél-Korea</es_orszag>
               <varos>Seul</varos>
               <hely>Gocheok Sky Dome</hely>
           </helyszin>
       </esemeny>
  </esemenyek>
/LoL WIOPM2>
```

1d) Az XML dokumentum alapján XMLSchema készítése

Az XML Schema validálta a létrehozott XML dokumentumot. Kigyűjtöttem az egyszerű típusokat, melyekre később hivatkozni fogok, létrehoztam saját típusokat, amelyben megszorítások vannak az adatra, mint például a pozíció 5 féle lehet: top, mid, bottom, support, jungle. Komplex típusokat létrehoztam az egyedekre, felépítettem a sorrendiséget. Ezután következett az elsődleges kulcsok, idegen kulcsok, illetve az 1:1 kapcsolat megvalósítása.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<!-- Egyszerű típusok -->
<xs:element name="tipus" type="xs:string" />
<xs:element name="sz_orszag" type="xs:string" />
<xs:element name="tulajdonos" type="xs:string" />
<xs:element name="miota_szp" type="xs:string" />
<xs:element name="j_nev" type="xs:string" />
<xs:element name="j nemzetiseg" type="xs:string" />
<xs:element name="aktiv" type="aktivTipus" />
<xs:element name="j_rang" type="xs:string" />
<xs:element name="pozicio" type="pozicioTipus" />
<xs:element name="karrier kezdete" type="xs:gYear" />
<xs:element name="eletkor" type="xs:integer" />
<xs:element name="cs_nemzetiseg" type="xs:string" />
<xs:element name="cs_rang" type="xs:integer" />
<xs:element name="regio" type="xs:string" />
<xs:element name="e_nev" type="xs:string" />
<xs:element name="miota" type="xs:gYear" />
<xs:element name="korabbi csapat" type="xs:string" />
<xs:element name="es_nev" type="xs:string" />
<xs:element name="ev" type="xs:gYear" />
<xs:element name="nyeremeny" type="xs:integer" />
<xs:element name="es_orszag" type="xs:string" />
<xs:element name="varos" type="xs:string" />
<xs:element name="hely" type="xs:string" />
<!-- Saját típusok létrehozása -->
<xs:simpleType name="aktivTipus">
   <xs:restriction base="xs:string">
```

```
<xs:enumeration value="Igen" />
        <xs:enumeration value="Nem" />
    </xs:restriction>
</xs:simpleType>
<xs:simpleType name="pozicioTipus">
   <xs:restriction base="xs:string">
        <xs:enumeration value="Top" />
       <xs:enumeration value="Mid" />
        <xs:enumeration value="Bottom" />
       <xs:enumeration value="Support" />
        <xs:enumeration value="Jungle" />
   </xs:restriction>
</xs:simpleType>
<!-- Komplex típushoz sajat típus létrehozása-->
<xs:complexType name="szponzorTipus">
   <xs:sequence>
        <xs:element ref="tipus" />
        <xs:element ref="sz orszag" />
        <xs:element name="tulajdonos" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
   </xs:sequence>
    <xs:attribute name="sz_nev" type="xs:string" use="required" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="szp_csapatTipus">
   <xs:sequence>
        <xs:element ref="miota_szp" />
    </xs:sequence>
    <xs:attribute name="szp_csapat_azonosito" type="xs:integer" use="required"</pre>
   <xs:attribute name="szp nev" type="xs:string" use="required" />
   <xs:attribute name="csapat_nev" type="xs:string" use="required" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="jatekosTipus">
   <xs:sequence>
        <xs:element ref="j nev" />
       <xs:element ref="j nemzetiseg" />
       <xs:element ref="aktiv" />
        <xs:element ref="j_rang" />
       <xs:element ref="pozicio" />
        <xs:element ref="karrier kezdete" />
        <xs:element ref="eletkor" />
   </xs:sequence>
    <xs:attribute name="j_azonosito" type="xs:integer" use="required" />
    <xs:attribute name="csapat_nev" type="xs:string" use="required" />
 /xs:complexType>
```

```
<xs:complexType name="csapatTipus">
   <xs:sequence>
        <xs:element ref="cs_nemzetiseg" />
       <xs:element ref="cs_rang" />
        <xs:element ref="regio" />
    </xs:sequence>
    <xs:attribute name="cs_nev" type="xs:string" use="required" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="edzoTipus">
   <xs:sequence>
       <xs:element ref="e_nev" />
       <xs:element ref="miota" />
       <xs:element ref="korabbi_csapat" />
   </xs:sequence>
   <xs:attribute name="e_azonosito" type="xs:integer" use="required" />
    <xs:attribute name="csapat_nev" type="xs:string" use="required" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="esemenyTipus">
   <xs:sequence>
        <xs:element ref="es nev" />
       <xs:element ref="ev" />
        <xs:element ref="nyeremeny" />
        <xs:element name = "helyszin">
            <xs:complexType mixed = "true">
                <xs:sequence>
                    <xs:element name="es_orszag" type="xs:string" />
                    <xs:element name="varos" type="xs:string" />
                    <xs:element name="hely" type="xs:string" />
                </xs:sequence>
            </xs:complexType>
        </xs:element>
    </xs:sequence>
    <xs:attribute name="es_azonosito" type="xs:integer" use="required" />
    <xs:attribute name="csapat_nev" type="xs:string" use="required" />
</xs:complexType>
<!-- Az elemek sorrendisége a gyökérelemtől -->
<xs:element name="LoL_WIQPM2">
   <xs:complexType>
        <xs:sequence>
            <xs:element name="szponzorok">
                <xs:complexType mixed = "true">
```

```
<xs:element name="szponzor" type="szponzorTipus"</pre>
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
                     </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
            <xs:element name="szp csapatok">
                 <xs:complexType mixed = "true">
                     <xs:sequence>
                         <xs:element name="szp_csapat" type="szp_csapatTipus"</pre>
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
                     </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
            <xs:element name="jatekosok">
                 <xs:complexType mixed = "true">
                     <xs:sequence>
                         <xs:element name="jatekos" type="jatekosTipus"</pre>
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
                     </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
            <xs:element name="csapatok">
                 <xs:complexType mixed = "true">
                         <xs:element name="csapat" type="csapatTipus"</pre>
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
                     </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
            <xs:element name="edzok">
                 <xs:complexType mixed = "true">
                         <xs:element name="edzo" type="edzoTipus" minOccurs="0"</pre>
maxOccurs="unbounded"/>
                     </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
            <xs:element name="esemenyek">
                 <xs:complexType mixed = "true">
                         <xs:element name="esemeny" type="esemenyTipus"</pre>
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
                     </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
        </xs:sequence>
    </xs:complexType>
```

```
<!-- Elsődleges kulcsok létrehozása-->
<xs:key name="szponzor_kulcs">
    <xs:selector xpath="szponzor"/>
    <xs:field xpath="@sz_nev"/>
</xs:key>
<xs:key name="szp_csapat_kulcs">
    <xs:selector xpath="szp_csapat"/>
    <xs:field xpath="@szp_csapat_azonosito"/>
</xs:kev>
<xs:key name="jatekos kulcs">
    <xs:selector xpath="jatekos"/>
    <xs:field xpath="@j azonosito"/>
</xs:key>
<xs:key name="csapat_kulcs">
    <xs:selector xpath="csapat"/>
    <xs:field xpath="@cs_nev"/>
</xs:key>
<xs:key name="edzo kulcs">
    <xs:selector xpath="edzo"/>
    <xs:field xpath="@e_azonosito"/>
</xs:key>
<xs:key name="esemeny kulcs">
    <xs:selector xpath="esemeny"/>
    <xs:field xpath="@es azonosito"/>
</xs:key>
<!-- Idegen kulcsok létrehozása -->
<xs:keyref name="szp_csapat_szp_ikulcs" refer="szponzor_kulcs">
    <xs:selector xpath="szp csapat"/>
    <xs:field xpath="@szponzor"/>
</xs:keyref>
<xs:keyref name="szp_csapat_csapat_ikulcs" refer="csapat_kulcs">
    <xs:selector xpath="szp csapat"/>
    <xs:field xpath="@csapat"/>
</xs:keyref>
<xs:keyref name="jatekos_csapat_ikulcs" refer="csapat_kulcs">
    <xs:selector xpath="jatekos"/>
    <xs:field xpath="@csapat"/>
</xs:keyref>
<xs:keyref name="edzo_csapat_ikulcs" refer="csapat_kulcs">
    <xs:selector xpath="edzo"/>
    <xs:field xpath="@csapat"/>
</xs:keyref>
<xs:keyref name="esemeny_csapat_ikulcs" refer="esemeny_kulcs">
    <xs:selector xpath="esemeny"/>
    <xs:field xpath="@csapat"/>
</xs:keyref>
```

2. feladat

2a) adatolvasás

Beolvasom a fájl tartalmát és a printNode metódus segítségével kiírom konzolra a teljes tartalmat megformázva.

```
package hu.domparse.wiqpm2;
import java.io.File;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.Node;
import org.w3c.dom.NodeList;
import org.w3c.dom.Element;
import org.w3c.dom.NamedNodeMap;
public class DomReadWIQPM2 {
    public static void main(String[] args) {
        try {
                File xmlf= new File("XMLWIQPM2.xml");
                DocumentBuilderFactory dbFactory =
DocumentBuilderFactory.newInstance();
                DocumentBuilder dBuilder = dbFactory.newDocumentBuilder();
                Document document = dBuilder.parse(xmlf);
                document.getDocumentElement().normalize();
                //Fa struktúra kiírása
                printNode(document.getDocumentElement(), 0);
            catch (Exception e)
                e.printStackTrace();
```

```
private static void printNode(Node node, int depth)
        String indent = " ".repeat(depth * 5);
        if (node.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE)
            Element element = (Element) node;
            NamedNodeMap attributes = element.getAttributes();
            if(attributes.getLength() == 0){
                System.out.println(indent + "<" + node.getNodeName() + ">");
            else{
                System.out.print(indent + "<" + node.getNodeName() + " ");</pre>
                for (int i = 0; i < attributes.getLength(); i++) {</pre>
                    Node attribute = attributes.item(i);
                    System.out.print(attribute + " ");
                System.out.println(">");
            NodeList nodeL = node.getChildNodes();
            for (int i = 0; i < nodeL.getLength(); i++)</pre>
                printNode(nodeL.item(i), depth + 1);
            System.out.println(indent + "</" + node.getNodeName() _+ ">");
        else if (node.getNodeType() == Node.TEXT_NODE &&
!node.getTextContent().trim().isEmpty())
            System.out.println(indent + node.getTextContent().trim());
```

2b) adatmódosítás

Öt adatmódosítást végeztem, kommentben leírva, hogy mit módosít. A végén konzolra kiíratva leellenőriztem a végeredményt.

```
package hu.domparse.wiqpm2;
import java.io.File;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.transform.Transformer;
```

```
import javax.xml.transform.TransformerFactory;
import javax.xml.transform.dom.DOMSource;
import javax.xml.transform.stream.StreamResult;
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.NamedNodeMap;
import org.w3c.dom.Element;
import org.w3c.dom.Node;
import org.w3c.dom.NodeList;
public class DomModifyWIQPM2 {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            //xml file megnyitása
            File xmlf = new File("XMLWIQPM2.xml");
            //dokumentum létrehozasa és normalizálása
            DocumentBuilder documentBuilder =
DocumentBuilderFactory.newInstance().newDocumentBuilder();
            Document document = documentBuilder.parse(xmlf);
            document.getDocumentElement().normalize();
            //metodusok
            query1(document);
            query2(document);
            query3(document);
            query4(document);
            query5(document);
            //a módosított adatok kiírasa a konzolra
            TransformerFactory transformerFactory =
TransformerFactory.newInstance();
            Transformer transformer = transformerFactory.newTransformer();
            DOMSource source = new DOMSource(document);
            System.out.println("Módosítás után:\n");
            StreamResult consoleResult = new StreamResult(System.out);
            transformer.transform(source, consoleResult);
        } catch (Exception e ) {
            e.printStackTrace();
    public static void query1(Document document){
        // 1. Caps nevű játékos rangjának a módosítása
        NodeList nList = document.getElementsByTagName("jatekos");
```

```
for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
            Node nNode = nList.item(i);
            if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT NODE) {
                Element elem = (Element) nNode;
                Node node1 = elem.getElementsByTagName("j_nev").item(0);
                String text1 = node1.getTextContent();
                if("Caps".equals(text1)){
                    Node node2 = elem.getElementsByTagName("j_rang").item(0);
                    node2.setTextContent("5");
                }
    public static void query2(Document document){
        // 2. 3. id-jű játékos csapatának változtatása
        NodeList nList = document.getElementsByTagName("jatekos");
        for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
            Node nNode = nList.item(i);
            if (nNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                NamedNodeMap attr = nNode.getAttributes();
                Node nodeAttrID = attr.getNamedItem("j azonosito");
                Node nodeAttrCsapat = attr.getNamedItem("csapat_nev");
                if (nodeAttrID.getTextContent().equals("3")) {
                    nodeAttrCsapat.setTextContent("Mad Lions");
            }
    public static void query3(Document document){
        // 3. Szponzorált csapat modosítása
        NodeList nList = document.getElementsByTagName("szp_csapat");
        for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
            Node nNode = nList.item(i);
            if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT NODE) {
                NamedNodeMap attribute = nNode.getAttributes();
                Node nodeAttrCsapat = attribute.getNamedItem("csapat_nev");
                if (nodeAttrCsapat.getTextContent().equals("G2")) {
                    nodeAttrCsapat.setTextContent("T1");
                    Element elem = (Element) nNode;
                    Node node1 =
elem.getElementsByTagName("miota_szp").item(0);
                    node1.setTextContent("2023");
```

```
public static void query4(Document document){
    // 4. Hana Bank nevű szponzor nevének változtatása
   NodeList nList = document.getElementsByTagName("szponzor");
    for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
        Node nNode = nList.item(i);
        if (nNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
            Element elem = (Element) nNode;
            String sz_nev = elem.getAttribute("sz_nev");
            if (sz nev.equals("Hana Bank")) {
                elem.setAttribute("sz_nev", "Anah Bank");
public static void query5(Document document){
    // 5. LEC régiót képviselő csapatok régiójának változtatása LCL-re
   NodeList nList = document.getElementsByTagName("csapat");
   for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
        Node nNode = nList.item(i);
        if (nNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
            Element elem = (Element) nNode;
            Node regio = elem.getElementsByTagName("regio").item(0);
            String text1 = regio.getTextContent();
            if (text1.equals("LEC")) {
                regio.setTextContent("LCL");
```

2c) adatlekérdezés

Öt lekérdezést készítettem, kommentben a lekérdezés magyarázata megtalálható. A konzolra írja ki a lekérdezések eredményét.

```
package hu.domparse.wiqpm2;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.parsers.ParserConfigurationException;
```

```
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.Element;
import org.w3c.dom.Node;
import org.w3c.dom.NodeList;
import org.xml.sax.SAXException;
public class DomQueryWIQPM2 {
    public static void main(String[] args) throws IOException,
ParserConfigurationException, SAXException {
        try {
            //xml file megnyitasa
            File xmlf = new File("XMLWIQPM2.xml");
            //dokumentum létrehozása és normalizálása
            DocumentBuilder documentBuilder =
DocumentBuilderFactory.newInstance().newDocumentBuilder();
            Document document = documentBuilder.parse(xmlf);
            document.getDocumentElement().normalize();
            //metodusok
            lekerdezes1(document);
            lekerdezes2(document);
            lekerdezes3(document);
            lekerdezes4(document);
            lekerdezes5(document);
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ParserConfigurationException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (SAXException e) {
            e.printStackTrace();
    public static void lekerdezes1(Document document) {
        try {
            System.out.println("\n1. A LEC régiót képviselő csapatok:\n");
            NodeList nList = document.getElementsByTagName("csapat");
            for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
                Node nNode = nList.item(i);
                if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT NODE) {
                    Element elem = (Element) nNode;
                    Node node1 = elem.getElementsByTagName("regio").item(0);
                    String text1 = node1.getTextContent();
                    if("LEC".equals(text1)){
                        String csapat_nev = elem.getAttribute("cs_nev");
                        System.out.println("Csapat neve: " + csapat_nev);
                        System.out.println("");
```

```
} catch (NullPointerException e) {
            e.printStackTrace();
        System.out.println("");
        System.out.println("");
    public static void lekerdezes2(Document document) {
        try {
            System.out.println("\n2. Azon játékosok nevei és csapata, akinek
az életkora 23 vagy kevesebb:\n");
            NodeList nList = document.getElementsByTagName("jatekos");
            for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
                Node nNode = nList.item(i);
                if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT_NODE) {
                    Element elem = (Element) nNode;
                    Node node1 = elem.getElementsByTagName("eletkor").item(0);
                    String text1 = node1.getTextContent();
                    if(Integer.valueOf(text1) <= 23){</pre>
                        Node node2 =
elem.getElementsByTagName("j_nev").item(0);
                        String text2 = node2.getTextContent();
                        String csapat_nev = elem.getAttribute("csapat_nev");
                        System.out.println("Játékos neve: " + text2);
                        System.out.println("Csapat neve: " + csapat nev);
                        System.out.println("");
        } catch (NullPointerException e) {
            e.printStackTrace();
        System.out.println("");
        System.out.println("");
    public static void lekerdezes3(Document document) {
        try {
            System.out.println("\n3. Azon csapatok neve és rangja, amelyek
megnyertek egy 100.000-nál nagyobb díjazású versenyt, illetve az esemény
neve:\n");
            NodeList nList = document.getElementsByTagName("esemeny");
            NodeList nList2 = document.getElementsByTagName("csapat");
            for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
```

```
Node nNode = nList.item(i);
                if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT_NODE) {
                    Element elem = (Element) nNode;
                    Node nyeremeny =
elem.getElementsByTagName("nyeremeny").item(0);
                    String text1 = nyeremeny.getTextContent();
                    System.out.println(text1);
                    if(Integer.valueOf(text1) >= 100000){
                        String csapat_nev = elem.getAttribute("csapat_nev");
                        Node esemeny neve =
elem.getElementsByTagName("es_nev").item(0);
                        String text2 = esemeny_neve.getTextContent();
                        for(int j = 0; j < nList2.getLength(); j++){</pre>
                            Node nNode2 = nList2.item(j);
                            if (nNode2.getNodeType()==Node.ELEMENT_NODE) {
                                 Element elem2 = (Element) nNode2;
                                if(csapat_nev.equals(elem2.getAttribute("cs_ne"))
v"))){
                                     Node rang =
elem2.getElementsByTagName("cs_rang").item(0);
                                     String text3 = rang.getTextContent();
                                     System.out.println("Esemény: " + text2);
                                     System.out.println("Csapat neve: " +
csapat_nev);
                                     System.out.println("Rang: " + text3);
                                     System.out.println("");
                            }
        } catch (NullPointerException e) {
            e.printStackTrace();
        System.out.println("");
        System.out.println("");
    public static void lekerdezes4(Document document) {
        try {
            System.out.println("\n4. T1 csapat által nyert események:\n");
            NodeList nList = document.getElementsByTagName("esemeny");
            for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
                Node nNode = nList.item(i);
                if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT NODE) {
                    Element elem = (Element) nNode;
                    String csapat_nev = elem.getAttribute("csapat_nev");
                    if("T1".equals(csapat nev)){
```

```
Node esemeny_neve =
elem.getElementsByTagName("es_nev").item(0);
                        String text1 = esemeny_neve.getTextContent();
                        System.out.println("Esemény neve: " + text1);
                        System.out.println("");
                }
        } catch (NullPointerException e) {
            e.printStackTrace();
        System.out.println("");
        System.out.println("");
    public static void lekerdezes5(Document document) {
        try {
            System.out.println("\n5. A G2 csapat játékosainak adatai:\n");
            NodeList nList = document.getElementsByTagName("jatekos");
            for (int i = 0; i < nList.getLength(); i++) {</pre>
                Node nNode = nList.item(i);
                if (nNode.getNodeType()==Node.ELEMENT NODE) {
                    Element elem = (Element) nNode;
                    String csapat_nev = elem.getAttribute("csapat_nev");
                    if("G2".equals(csapat_nev)){
                        String azonosito = elem.getAttribute("j_azonosito");
                        System.out.println("Azonosító: " + azonosito);
                        System.out.println("Csapat neve: " + csapat_nev);
                        NodeList nList2 = nNode.getChildNodes();
                        for(int j = 1; j < nList2.getLength(); j++){</pre>
                            Node nNode2 = nList2.item(j);
                            if (nNode2.getNodeType()==Node.ELEMENT NODE) {
                                 Element elem2 = (Element) nNode2;
                                String text2 = elem2.getTextContent();
                                System.out.print(elem2.getNodeName() + ": " +
text2 + ", ");
                            }
                        System.out.println("");
                    }
        } catch (NullPointerException e) {
            e.printStackTrace();
        System.out.println("");
        System.out.println("");
```

2d) adatírás

Egy újdokumentumot hozok létre, amelyet feltöltök adatokkal, ezután konzolra kiíratom azt.

```
package hu.domparse.wiqpm2;
import java.io.File;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.transform.OutputKeys;
import javax.xml.transform.Transformer;
import javax.xml.transform.TransformerFactory;
import javax.xml.transform.dom.DOMSource;
import javax.xml.transform.stream.StreamResult;
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.Node;
import org.w3c.dom.NodeList;
import org.w3c.dom.Element;
import org.w3c.dom.NamedNodeMap;
public class DomWriteWIQPM2 {
    public static void main(String[] args) {
        try {
                DocumentBuilderFactory factory =
DocumentBuilderFactory.newInstance();
                DocumentBuilder builder = factory.newDocumentBuilder();
                Document document = builder.newDocument();
                fill(document);
                //Fa struktúra kiírása
                printNode(document.getDocumentElement(), 0);
                TransformerFactory transformerFactory =
TransformerFactory.newInstance();
                Transformer transformer = transformerFactory.newTransformer();
                transformer.setOutputProperty(OutputKeys.INDENT, "yes"); //
                transformer.setOutputProperty("{http://xml.apache.org/xslt}ind
ent-amount", "5"); // Indentálási mélység
                DOMSource source = new DOMSource(document);
```

```
StreamResult result = new StreamResult(new
File("XMLWIQPM21.xml"));
                transformer.transform(source, result);
            catch (Exception e)
                e.printStackTrace();
    private static void printNode(Node node, int depth)
        String indent = " ".repeat(depth * 5);
        if (node.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE)
            Element element = (Element) node;
            NamedNodeMap attributes = element.getAttributes();
            if(attributes.getLength() == 0){
                System.out.println(indent + "<" + node.getNodeName() + ">");
            else{
                System.out.print(indent + "<" + node.getNodeName() + " ");</pre>
                for (int i = 0; i < attributes.getLength(); i++) {</pre>
                    Node attribute = attributes.item(i);
                    System.out.print(attribute + " ");
                System.out.println(">");
            NodeList nodeL = node.getChildNodes();
            for (int i = 0; i < nodeL.getLength(); i++)</pre>
                printNode(nodeL.item(i), depth + 1);
            System.out.println(indent + "</" + node.getNodeName() + ">");
        else if (node.getNodeType() == Node.TEXT_NODE &&
!node.getTextContent().trim().isEmpty())
            System.out.println(indent + node.getTextContent().trim());
    private static void fill(Document doc) {
        Element rootElement = doc.createElement("LoL WIQPM2");
        rootElement.setAttribute("xmlns:xs",
"http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance");
        rootElement.setAttribute("xs:noNamespaceSchemaLocation",
 XMLSchemaWIOPM2.xsd");
```

```
doc.appendChild(rootElement);
        Element szponzorok = doc.createElement("szponzorok");
        addSzponzorok(doc, szponzorok, "Monster Energy", "Energiaital", "USA",
"Rodney Sacks", null, null);
        addSzponzorok(doc, szponzorok, "SteelSeries", "Gaming", "Norvégia",
"Ehtisham Rabbani", "Tino Soelberg", "Oluf Riddersholm");
        addSzponzorok(doc, szponzorok, "Twitch", "Streamingszolgáltatás",
"USA", "Twitch Interactive", null, null);
        rootElement.appendChild(szponzorok);
        Element szp_csapatok = doc.createElement("szp_csapatok");
        addSzp_csapatok(doc, szp_csapatok, "1", "Monster Energy", "Fnatic",
"2017");
        addSzp_csapatok(doc, szp_csapatok, "2", "SteelSeries", "Team Liquid",
'2018");
        addSzp_csapatok(doc, szp_csapatok, "3", "Twitch", "PSG Talon",
"2020");
        rootElement.appendChild(szp_csapatok);
        Element jatekosok = doc.createElement("jatekosok");
        addJatekosok(doc, jatekosok, "1", "Fnatic", "Humanoid", "cseh",
"Igen", "62", "Mid", "2016", "23");
        addJatekosok(doc, jatekosok, "2", "Fnatic", "Razork", "spanyol",
"Igen", "167", "Jungle", "2016", "23");
       addJatekosok(doc, jatekosok, "3", "Team Liquid", "CoreJJ", "dél
koreai", "Igen", "69", "Support", "2013", "29");
        rootElement.appendChild(jatekosok);
        Element csapatok = doc.createElement("csapatok");
        addCsapatok(doc, csapatok, "Fnatic", "Anglia", "14", "EMEA");
        addCsapatok(doc, csapatok, "Team Liquid", "Hollandia", "15", "NA");
        addCsapatok(doc, csapatok, "PSG Talon", "Kina", "22", "PCS");
        rootElement.appendChild(csapatok);
        Element edzok = doc.createElement("edzok");
        addEdzok(doc, edzok, "1", "Fnatic", "Nightshare", "2023",
"Immortals");
        addEdzok(doc, edzok, "2", "Team Liquid", "Spawn", "2023", "TL
Challengers");
        addEdzok(doc, edzok, "3", "PSG Talon", "CorGi", "2021", "EDward
Gaming");
        rootElement.appendChild(edzok);
        Element esemenyek = doc.createElement("esemenyek");
        addEsemenyek(doc, esemenyek, "1", "Fnatic", "Rift Rivals 2018 NA-EU",
"2018", "20000", "US", "Los Angeles", "Riot North American Studios");
        addEsemenyek(doc, esemenyek, "2", "Fnatic", "EU LCS 2015 Summer
Playoffs", "2015", "50000", "Svédország", "Stockholm", "Hovet Arena");
```

```
addEsemenyek(doc, esemenyek, "3", "Team Liquid", " LCS 2022 Lock In",
"2022", "150000", "US", "Los Angeles", "LCS Studio");
        rootElement.appendChild(esemenyek);
    private static void addSzponzorok(Document doc, Element parentElement,
String sz_nev, String tipus, String sz_orszag, String tulajdonos1, String
tulajdonos2, String tulajdonos3) {
        Element szponzorE = doc.createElement("szponzor");
        szponzorE.setAttribute("sz_nev", sz_nev);
        Element tipusE = createElement(doc, "tipus", tipus);
        szponzorE.appendChild(tipusE);
        Element sz_orszagE = createElement(doc, "sz_orszag", sz_orszag);
        szponzorE.appendChild(sz_orszagE);
        if (tulajdonos1 != null && !tulajdonos1.isEmpty()) {
            Element tulajdonos1E = createElement(doc, "tulajdonos",
tulajdonos1);
            szponzorE.appendChild(tulajdonos1E);
        if (tulajdonos2 != null && !tulajdonos2.isEmpty()) {
            Element tulajdonos2E = createElement(doc, "tulajdonos",
tulajdonos2);
            szponzorE.appendChild(tulajdonos2E);
        if (tulajdonos3 != null && !tulajdonos3.isEmpty()) {
            Element tulajdonos3E = createElement(doc, "tulajdonos",
tulajdonos3);
            szponzorE.appendChild(tulajdonos3E);
        parentElement.appendChild(szponzorE);
    private static void addSzp csapatok(Document doc, Element parentElement,
String szp_csapat_azonosito, String szp_nev, String csapat_nev, String
miota_szp) {
        Element szponzoralt_csE = doc.createElement("szp_csapat");
        szponzoralt_csE.setAttribute("szp_csapat_azonosito",
szp_csapat_azonosito);
        szponzoralt_csE.setAttribute("szp_nev", szp_nev);
        szponzoralt csE.setAttribute("csapat nev", csapat nev);
        Element miota_szpE = createElement(doc, "miota_szp", miota_szp);
        szponzoralt csE.appendChild(miota szpE);
        parentElement.appendChild(szponzoralt csE);
```

```
private static void addJatekosok(Document doc, Element parentElement,
String j_azonosito, String csapat_nev, String j_nev, String j_nemzetiseg,
String aktiv, String j_rang, String pozicio, String karrier_kezdete, String
eletkor) {
        Element jatekosE = doc.createElement("jatekos");
        jatekosE.setAttribute("j_azonosito", j_azonosito);
        jatekosE.setAttribute("csapat_nev", csapat_nev);
        Element j_nevE = createElement(doc, "j_nev", j_nev);
        jatekosE.appendChild(j_nevE);
        Element j_nemzetisegE = createElement(doc, "j_nemzetiseg",
j_nemzetiseg);
       jatekosE.appendChild(j_nemzetisegE);
        Element aktivE = createElement(doc, "aktiv", aktiv);
        jatekosE.appendChild(aktivE);
        Element j_rangE = createElement(doc, "j_rang", j_rang);
        jatekosE.appendChild(j_rangE);
        Element pozicioE = createElement(doc, "pozicio", pozicio);
        jatekosE.appendChild(pozicioE);
        Element karrier_kezdeteE = createElement(doc, "karrier_kezdete",
karrier_kezdete);
        jatekosE.appendChild(karrier_kezdeteE);
        Element eletkorE = createElement(doc, "eletkor", eletkor);
        jatekosE.appendChild(eletkorE);
        parentElement.appendChild(jatekosE);
    private static void addCsapatok(Document doc, Element parentElement,
String cs_nev, String cs_nemzetiseg, String cs_rang, String regio) {
        Element csapatE = doc.createElement("csapat");
        csapatE.setAttribute("cs_nev", cs_nev);
        Element cs_nemzetisegE = createElement(doc, "cs_nemzetiseg",
cs_nemzetiseg);
        csapatE.appendChild(cs_nemzetisegE);
        Element cs_rangE = createElement(doc, "cs_rang", cs_rang);
        csapatE.appendChild(cs_rangE);
        Element regioE = createElement(doc, "regio", regio);
        csapatE.appendChild(regioE);
       parentElement.appendChild(csapatE);
    private static void addEdzok(Document doc, Element parentElement, String
e_azonosito, String csapat_nev, String e_nev, String miota, String
korabbi_csapat) {
        Element edzoE = doc.createElement("edzo");
        edzoE.setAttribute("e azonosito", e azonosito);
```

```
edzoE.setAttribute("csapat_nev", csapat_nev);
        Element e_nevE = createElement(doc, "e_nev", e_nev);
        edzoE.appendChild(e_nevE);
        Element miotaE = createElement(doc, "miota", miota);
        edzoE.appendChild(miotaE);
        Element korabbi_csapatE = createElement(doc, "korabbi_csapat",
korabbi_csapat);
        edzoE.appendChild(korabbi csapatE);
        parentElement.appendChild(edzoE);
    private static void addEsemenyek(Document doc, Element parentElement,
String es_azonosito, String csapat_nev, String es_nev, String ev, String
nyeremeny, String es_orszag, String varos, String hely) {
        Element esemenyE = doc.createElement("esemeny");
        esemenyE.setAttribute("es_azonosito", es_azonosito);
        esemenyE.setAttribute("csapat_nev", csapat_nev);
        Element es_nevE = createElement(doc, "es_nev", es_nev);
        esemenyE.appendChild(es nevE);
        Element evE = createElement(doc, "ev", ev);
        esemenyE.appendChild(evE);
        Element nyeremenyE = createElement(doc, "nyeremeny", nyeremeny);
        esemenyE.appendChild(nyeremenyE);
        Element helyszinE = doc.createElement("helyszin");
        Element es_orszagE = createElement(doc, "es_orszag", es_orszag);
        helyszinE.appendChild(es_orszagE);
        Element varosE = createElement(doc, "varos", varos);
        helyszinE.appendChild(varosE);
        Element helyE = createElement(doc, "hely", hely);
        helyszinE.appendChild(helyE);
        esemenyE.appendChild(helyszinE);
        parentElement.appendChild(esemenyE);
    private static Element createElement(Document doc, String name, String
value) {
        Element element = doc.createElement(name);
        element.appendChild(doc.createTextNode(value));
        return element;
```