

Generator_liczb

Wygenerowano przez Doxygen 1.7.6.1

Fri Mar 21 2014 11:46:44

Spis treści

1	Generator liczb losowych	1
2	Indeks klas	3
2.1	Lista klas	3
3	Indeks plików	5
3.1	Lista plików	5
4	Dokumentacja klas	7
4.1	Dokumentacja klasy Generator	7
4.1.1	Opis szczegółowy	8
4.1.2	Dokumentacja funkcji składowych	8
4.1.2.1	Generuj_dane	8
4.1.2.2	Opcje	8
4.1.2.3	Zapisz_do_pliku	8
4.1.3	Dokumentacja atrybutów składowych	8
4.1.3.1	ilosc_liczb	8
4.1.3.2	nazwa	8
4.1.3.3	Wskaznik	9
4.1.3.4	zakres	9
5	Dokumentacja plików	11
5.1	Dokumentacja pliku /home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/- Laboratorium_1/Generator_liczb/inc/generator.h	11
5.1.1	Opis szczegółowy	11

Rozdział 1

Generator liczb losowych

Autor

Krzysztof Kucharczyk

Data

10.03.2014

Wersja

2

Program umożliwiający tworzenie losowych danych i zawieranie ich w pliku o określonej nazwie.

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

[Generator](#)

Klasa umożliwia generowanie plików z losowymi liczbami [7](#)

Rozdział 3

Indeks plików

3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:

/home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/Laboratorium_1/Generator_
liczb/inc/[generator.h](#)
Definicja klasy [Generator](#) 11

Rozdział 4

Dokumentacja klas

4.1 Dokumentacja klasy Generator

Klasa umożliwia generowanie plików z losowymi liczbami.

```
#include <generator.h>
```

Metody publiczne

- void [Opcje](#) (int argc, char *argv[])
Umożliwia komunikację z programem z command line'a.
- void [Generuj_dane](#) ()
Generuje dane na podstawie podanych opcji.
- void [Zapisz_do_pliku](#) ()
Zapisuje wyniki do pliku.

Atrybuty publiczne

- int * [Wskaznik](#)
Wskaźnik na tablice z danymi.
- int [ilosc_liczb](#)
Przechowuje żadaną ilość liczb.
- int [zakres](#)
Przechowuje zakres, w jakim losowane są liczby.
- string [nazwa](#)
Zawiera nazwę pliku wyjściowego.

4.1.1 Opis szczegółowy

Klasa umożliwia generowanie plików z losowymi liczbami.

Klasa pozwala na szybkie stworzenie pliku o dowolnej nazwie zawierającego określoną ilość liczb wylosowanych z konkretnego zakresu.

4.1.2 Dokumentacja funkcji składowych

4.1.2.1 void Generator::Generuj_dane ()

Generuje dane na podstawie podanych opcji.

Metoda tworzy dynamiczną tablicę, by następnie wypełnić ją określoną ilością danych z określonego przedziału.

4.1.2.2 void Generator::Opcje (int argc, char * argv[])

Umożliwia komunikację z programem z command line'a.

Metoda umożliwia ustawianie opcji działania programu za pośrednictwem command line'a. Dostępne opcje to:

- o [nazwa_pliku] - określa nazwę pliku, do którego mają zostać wygenerowane dane
- z [liczba] - określa górną granicę wartości losowanych liczb
- a [liczba] - określa ilość liczb, jakie mają zostać stworzone

4.1.2.3 void Generator::Zapisz_do_pliku ()

Zapisuje wyniki do pliku.

Metoda zapisuje wygenerowane dane do pliku, którego nazwa określona została na podstawie metody Opcje. Wrażliwość programów na ostatni endl została wyeliminowana dzięki odpowiednim warunkom.

4.1.3 Dokumentacja atrybutów składowych

4.1.3.1 int Generator::ilosc_liczb

Przechowuje żadaną ilość liczb.

Pole przechowuje informacje o żądanej ilości liczb, jakie mają zostać wygenerowane.

4.1.3.2 string Generator::nazwa

Zawiera nazwę pliku wyjściowego.

Pole przechowuje nazwę pliku, do którego powinny zostać zapisane wyniki pracy programu.

4.1.3.3 `int* Generator::Wskaznik`

Wskaźnik na tablice z danymi.

Pole służy do stworzenia dynamicznej tablicy, w której zostaną umieszczone wygenerowane dane.

4.1.3.4 `int Generator::zakres`

Przechowuje zakres, w jakim losowane są liczby.

Pole przechowuje granicę, do której mogą zostać losowane wartości.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- `/home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/Laboratorium_1/Generator_liczb/inc/generator.h`
- `/home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/Laboratorium_1/Generator_liczb/src/generator.cpp`

Rozdział 5

Dokumentacja plików

5.1 Dokumentacja pliku /home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/-Laboratorium_1/Generator_liczb/inc/generator.h

Definicja klasy [Generator](#).

```
#include <iostream> #include <fstream> #include <cstdlib> ×  
#include <string>
```

Komponenty

- class [Generator](#)
Klasa umożliwia generowanie plików z losowymi liczbami.

5.1.1 Opis szczegółowy

Definicja klasy [Generator](#). Zawiera definicję klasy [Generator](#)