

Plecak

Wygenerowano przez Doxygen 1.7.6.1

Thu May 29 2014 01:02:47



# Spis treści

<b>1</b>	<b>Problem plecakowy</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Indeks klas</b>	<b>3</b>
2.1	Lista klas . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Indeks plików</b>	<b>5</b>
3.1	Lista plików . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Dokumentacja klas</b>	<b>7</b>
4.1	Dokumentacja klasy Plecak . . . . .	7
4.1.1	Opis szczegółowy . . . . .	8
4.1.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora . . . . .	8
4.1.2.1	Plecak . . . . .	8
4.1.3	Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	8
4.1.3.1	Algorytm . . . . .	8
4.1.3.2	Pokaz . . . . .	8
4.1.3.3	Wynik . . . . .	8
4.1.4	Dokumentacja atrybutów składowych . . . . .	9
4.1.4.1	Pojemnosc . . . . .	9
4.1.4.2	Tablica . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Dokumentacja plików</b>	<b>11</b>
5.1	Dokumentacja pliku /home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/- Laboratorium_10/inc/plecak.h . . . . .	11
5.1.1	Opis szczegółowy . . . . .	11



# Rozdział 1

## Problem plecakowy

### Autor

Krzysztof Kucharczyk

### Data

28.05.2014

### Wersja

3

Program pozwala rozwiązać problem plecakowy dla danych zadanych w pliku "Dane.-txt".

Dane muszą być podane w formacie:

pojemność plecaka ilość przedmiotów waga\_przedmiotu wartość\_przedmiotu



## Rozdział 2

# Indeks klas

### 2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

[Plecak](#)

Modeluje pojęcie plecaka . . . . . 7





## Rozdział 3

# Indeks plików

### 3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:

`/home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/Laboratorium_10/inc/plecak.h`  
Plik z definicją klasy [Plecak](#) . . . . . 11



## Rozdział 4

# Dokumentacja klas

### 4.1 Dokumentacja klasy Plecak

Modeluje pojęcie plecaka.

```
#include <plecak.h>
```

#### Metody publiczne

- [Plecak](#) ()  
*Konstruktor podstawowy.*
- void [Algorytm](#) (vector< pair< int, int > > Dane, int Granica)  
*Metoda wylicza najoptymalniejszą kombinację przedmiotów.*
- int [Pokaz](#) (int licznik)  
*Zwraca wartość przedmiotu.*
- vector< pair< int, int > > [Wynik](#) (int licznik)  
*Metoda ukazuje wybrane przedmioty.*

#### Atrybuty publiczne

- vector< pair< int, int > > [Tablica](#)  
*Wektor wag i wartości przedmiotów.*
- vector< int > [Pojemnosc](#)  
*Opisuje maksymalną pojemność.*
- vector< int > [Ostatni](#)  
*Zmienna wektor, przechowuje ostatni dodany element.*

### 4.1.1 Opis szczegółowy

Modeluje pojęcie plecaka.

Klasa ta pozwala umieszczać rzeczy w plecaku oraz optymalizuje elementy

### 4.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

#### 4.1.2.1 Plecak::Plecak ( )

Konstruktor podstawowy.

Podstawowy konstruktor klasy plecak

### 4.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

#### 4.1.3.1 void Plecak::Algorytm ( vector< pair< int, int > > Dane, int Granica )

Metoda wylicza najoptymalniejszą kombinację przedmiotów.

Metoda pozwala wyznaczyć najoptymalniejszą kombinację przedmiotów w plecaku

#### Parametry

in	<i>wektor</i>	Opisuje wszystkie dostępne przedmioty
in	<i>maksymalna- _pojemnosc</i>	Określa maksymalną pojemność plecaka

#### 4.1.3.2 int Plecak::Pokaz ( int licznik )

Zwraca wartość przedmiotu.

Metoda zwraca wartość przedmiotu

#### Zwraca

Wartość przedmiotu

#### 4.1.3.3 vector< pair< int, int > > Plecak::Wynik ( int licznik )

Metoda ukazuje wybrane przedmioty.

Metoda zwraca wybrane przedmioty

#### Zwraca

wektor Zawiera optymalną kombinację przedmiotów

**4.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych****4.1.4.1 `vector<int>` `Plecak::Pojemnosc`**

Opisuje maksymalna pojemnosc.

Pole opisuje maksymalna pojemnosc plecaka

**4.1.4.2 `vector<pair<int,int> >` `Plecak::Tablica`**

Wektor wagi i wartosci przedmiotow.

Pole opisuje rozwazane przedmioty

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- `/home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/Laboratorium_10/inc/plecak.h`
- `/home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/Laboratorium_10/src/plecak.cpp`



## Rozdział 5

# Dokumentacja plików

### 5.1 Dokumentacja pliku /home/krzysztof/Desktop/PAMSI/Laboratorium/-Laboratorium\_10/inc/plecak.h

Plik z definicją klasy [Plecak](#).

```
#include <vector>
```

#### Komponenty

- class [Plecak](#)  
*Modeluje pojęcie plecaka.*

#### 5.1.1 Opis szczegółowy

Plik z definicją klasy [Plecak](#). Plik zawiera definicję klasy [Plecak](#)