

Explicação

1. **Modularização:** O programa foi dividido em diferentes módulos:
 - o `board` para manipulação do tabuleiro.
 - o `pieces` para inicialização das peças no tabuleiro.
 - o `game` para simulação do jogo e execução das jogadas.
2. **Encapsulamento:** Cada módulo tem funções específicas que são chamadas a partir da função principal (`main`). Isso facilita a manutenção e expansão do código.
3. **Estrutura do Projeto:** A estrutura de pastas foi organizada de forma que os arquivos de cabeçalho (`.h`) estão na pasta `include` e os arquivos de implementação (`.c`) estão na pasta `src`.

Essa refatoração melhora a organização e a legibilidade do código, facilitando futuras modificações e adições de funcionalidades.