BILAG, RISIKOANALYSE

ENVIROMENT: E-RISICI FRA PROJEKTETS OMGIVELSER

E-Tech

- o Brug af et specifikt kommunikations klasse bibliotek. Ved brugen af et nyt/ukendt klasse bibliotek (MessagePack), er der en forhøjet risici for at en enkelt fejl kan ligge projektet ned.
- En del af projektet skal skrives i C. Et sprog som for størstedelen af gruppen er et ukendt element.
- RFID kommunikation er et ukendt element.

E-Coord

- o Intern kommunikation i gruppen skal være i orden, for at sikre fælles kode forståelse.
- o Leverandører skal levere til tiden.

E-Cpmlx

Stor kompleksitet i forhold til programmørernes erfaring.

AGILE: A-RISICI FRA PROJEKTETS AGILE SIDER

- A-Scale
 - o Størrelsen af projektet burde have en størrelse som gør det muligt at arbejde agilt.
- A-YAGNI
 - Designet skal have en udformning som er tilstrækkelig til at alle forstår programmet.
- A-Skill
 - o Manglende erfaring i den agile arbejdsmetode er generel for gruppen.

PLAN-DRIVEN: P-RISICI FRA PROJEKTET PLAN-DREVEN SIDER

P-Change

- Der vil i l\u00edbet af udviklingsperioden komme l\u00f8bende \u00exndringer, i takt med at vi f\u00e4r nye ideer, som viser sig at v\u00exre vigtige.
- o Brug af refactoring, skal dokumenteres, dette er tidskrævende.

P-Speed

o Vi har kun 4 uger – og der skal helst være virkende prototyper i løbet af udviklingen.

P-Skill

 I projektet er der en del usikkerheder. Hertil ville vi drage fordel af at have specialister tilknyttet til gruppen.

BILAG, DOKUMENTATIONS FORDELING

- Fælles
 - o Synopsis
 - o Indledning
 - Produktvision
- Chris Tindbæk, Morten Klim Sørensen
 - o Sammenligning af virksomheders agile tilgang (Nykredit vs. Combine)
 - o Kvalitetskriterier og arkitektur
- Chris Tindbæk
 - Metodevalg og risikostyring
 - 1. Spring (uge 49)
- Mads Nielsen
 - o Agile udviklingsmetoder
 - o 2. Sprint (uge 50)
- Morten Klim Sørensen
 - o Brug af udviklingsmetoder
 - o 3. Sprint (uge 51)

BILAG, EKSTRA STORIES (4. SPRINT) – IKKE PÅBEGYNDT

| Story Name: | | | ID: | |
|----------------------|--|------------------|-----------|--|
| Se brugeroplysninger | | | 7 | |
| As a | Administrator. | | | |
| I want to | Se en brugeroplysninger omkring rejser og indbetalinger. | | | |
| So that | Jeg kan hjælpe hvis brugeren for problemer. | | | |
| Estimate: | | Actual: | Priority: | |
| 5 | | - ikke angivet - | 11 | |

| Story Name: | | | | ID: |
|-------------|---|------------------|-----------|-----|
| Slette kort | | | | 8 |
| As a | Administrator. | | | |
| I want to | Gøre kort inaktiv, hvis der er mistanke om misbrug. | | | |
| So that | Ingen snyder systemet. | | | |
| Estimate: | | Actual: | Priority: | |
| 1 | | - ikke angivet - | 12 | |

| Story Name: | | | ID: | |
|--|--|------------------|-----------|--|
| Buffer i tilfælde af manglende netværk | | | 12 | |
| As a | Tyndklient/Terminal | | | |
| I want to | Gemme rejsetransaktioner, hvis bussen ikke kan sende til serveren. | | | |
| So that | Der ikke går data tabt. | | | |
| Estimate: | | Actual: | Priority: | |
| 20 | | - ikke angivet - | 13 | |

BILAG, BACKLOG

| ID | Story | Estimat | Prioritet |
|-----|--|---------|-----------|
| 1 | Opret bruger | 3 | 2 |
| 2.1 | Kommunikation fra tyndklient/terminal til server | 5 | 11 |
| 2.2 | API: Kommunikation | 8 | 10 |
| 2.3 | API: Graf-service | 20 | 12 |
| 2.4 | SPIKE: Oprettelse af netværksforbindelse på Arduino Uno | 13 | 1 |
| 2.5 | SPIKE: Opretholde klient/server forbindelse mellem enheder | 13 | 1 |
| 3 | Kryptering af følsom data | 5 | 3 |
| 4 | Visning af rejseoversigt for brugere | 3 | 13 |
| 5 | For lidt penge på kort | 13 | 9 |
| 6 | Overføre penge til konto | 2 | 5 |
| 7 | Se brugeroplysninger | 5 | 11 |
| 8 | Slette kort | 1 | 12 |
| 9 | Bruger og administrator roller | 13 | 1 |
| 11 | Forsat rejse | 40 | 7 |
| 12 | Buffer i tilfælde af manglende netværk | 20 | 13 |
| 14 | Graf-service | 40 | 4 |

BILAG, KILDELISTE

BØGER

Ian Sommerville, Software Engineering

Mike Cohn, User Stories Applied: For Agile Software Development Henrik Kniberg, Kanban and Scrum – making the most of both

Henrik Kniberg, Scrum and XP from the Trenches (Enterprise Software Development)

Pete Deemer, The Scrum Primer

WEBSITES

Scrum Alliance: Transforming the World of Work

http://www.scrumalliance.org

Extreme Programming: A gentle introduction

http://www.extremeprogramming.org

Agile Testing | Tester Troubles http://www.testertroubles.com

USF-CS: Extreme Programming

http://www.cs.usfca.edu/~parrt/course/601/lectures/xp.html

Software Developer Magazine: Aspects of Kanban

http://www.methodsandtools.com/archive/archive.php?id=104

InfoQ: Kanban Applied to Software Development: from Agile to Lean

http://www.infoq.com/articles/hiranabe-lean-agile-kanban