



Laurea Magistrale in Informatica-Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software*- Prof.ssa F. Ferrucci



REPORT.IT
ITALIAN DISCRIMINATION COMMUNITY

Project Charter

Report.it

Riferimento	C11_ProjectCharter_V1.0
Versione	1.0
Data	03/11/2022
Destinatario	F. Ferrucci
Presentato da	Simona Grieco, Maria Concetta Schiavone
Approvato da	



Sommario

1. Project Charter	3
2. Budget Information	3
3. Project Managers.....	3
4. Project Objectives.....	3
5. Main Project Success Criteria	4
6. Approach	4
7. Roles and Responsibilities	4
8. Signatures and Comments.....	5



1. Project Charter

Nome progetto	Report.it
Data inizio progetto	3 novembre 2022
Data consegna progetto	27 gennaio 2023

2. Budget Information

Sono stati allocati 9.600 euro per la realizzazione del progetto e ulteriori 4.500 euro per la manutenzione. Questo importo deriva dai costi relativi al lavoro dei Project Managers e dei Team Members.

Per ulteriori dettagli si faccia riferimento al documento di [C11_BusinessCase_V1.0.](#)

3. Project Managers

Nome	E-mail
Simona Grieco	s.grieco13@studenti.unisa.it
Maria Concetta Schiavone	m.schiavone29@studenti.unisa.it

4. Project Objectives

Obiettivo del progetto è quello di sviluppare una piattaforma mobile come forma di sostegno verso la comunità, con lo scopo di incentivare la segnalazione e/o la denuncia di discriminazioni di ogni tipo, alleggerendo e velocizzando il processo richiesto per effettuare una denuncia.

Un ulteriore obiettivo è quello di sensibilizzare e dare maggiori informazioni al tema delle discriminazioni.

La prima versione del software dovrà essere completata in tre mesi.

Maggiori dettagli sono presenti nei documenti: [C11_SOW_V1.0.](#)



5. Main Project Success Criteria

Una prima versione del software dovrà essere presentata entro tre mesi dall'inizio. Al primo rilascio, il software dovrà presentare tutte le funzionalità con alta priorità e dovrà aver rispettato tutti i vincoli descritti nello [Statement of Work](#). Il lavoro dovrà essere di 50 ore totali per ogni membro del team, escluse le ore fatte durante le lezioni. Il software dovrà essere validato e approvato dal docente del corso Filomena Ferrucci.

6. Approach

- Organizzare un meeting settimanale durante il quale ogni team member illustrerà l'avanzamento dei propri task;
- Effettuare una sessione di training sui tool da utilizzare per la gestione del progetto del team;
- Utilizzare un tool per le comunicazioni formali;
- Utilizzare un tool per la gestione dei task del progetto e la suddivisione degli stessi;
- Prediligere lavoro di gruppo per aumentare la qualità degli artefatti prodotti.






7. Roles and Responsibilities

Nome	Posizione	Ruolo nel progetto	Contatti
Filomena Ferrucci	Docente del corso	Top Manager	fferrucci@unisa.it
Simona Grieco	Studente magistrale	Project Manager	s.grieco13@studenti.unisa.it
Maria Concetta Schiavone	Studente magistrale	Project Manager	m.schiavone29@studenti.unisa.it
Riccardo Kevin Ferraris	Studente triennale	Team member	r.ferraris1@studenti.unisa.it
Nicola Frugieri	Studente triennale	Team member	n.frugieri@studenti.unisa.it



Alberto Genovese	Studente triennale	Team member	a.genovese42@studenti.unisa.it
Arturo Gentile	Studente triennale	Team member	a.gentile38@studenti.unisa.it
Marisa La Sorda	Studente triennale	Team member	m.lasorda@studenti.unisa.it
Leonardo Schiavo	Studente triennale	Team member	l.schiavo15@studenti.unisa.it

8. Signatures and Comments

 Riccardo Kevin Ferrucci





Comments:

No comments.