

بنام خداوند دانا و حکیم

برنامه نویسی پیشرفته

نیم سال دوم ۹۸-۹۹

تاریخ شروع: شنبه ۱۹ بهمن ۱۳۹۸

تاریخ آزمون پایان ترم: چهارشنبه ۲۴ خرداد ۱۳۹۹ (ساعت ۹ - ۱۲)

حذف و اضافه (هفته ۲): سه شنبه و چهارشنبه ۲۹ و ۳۰ بهمن ۱۳۹۸

برنامه درسی

موضوع درس	هفته
معرفی درس، معرفی Java، برنامه نویسی ساخت یافته با Java	اول
Object-Oriented Programming: Classes and Objects	دوم
Object Interactions, Grouping Objects	سوم
Standard Library Classes Java Memory Model	چهارم
Testing and Debugging Inheritance and Polymorphism	پنجم
Abstract and Interface	ششم
Class and Application Design	هفتم
Graphical User Interface (GUI)	هشتم
Event Handling/ Graphics	نهم
Exception Handling, File-I/O, Object Serialization	دهم
Multithreading	یازدهم
Network Programming in Java, Generic Classes	دوازدهم
Java Build Tools (Maven, Ant, Gradle)	سیزدهم
Annotations, Junit & Mockito	چهاردهم
Reflection, DB connection	پانزدهم
مرور مطالب و جمع بندی	شانزدهم

منابع

- Java How To Program (Early Objects) (10th Edition) by Paul J. Deitel, Harvey Deitel, Pearson Publication, 2015.
- Objects First with Java: A Practical Introduction Using BlueJ (6th Edition) by David J. Barnes, Michael Kolling, Pearson Publication, 2017.

بارم بندی

نمره	قسمت
۳	آزمون میان ترم
۶	آزمون پایان ترم
۷	تمرین و پروژه
۰,۵	حضور و مشارکت در مباحث کلاس
۱	آزمون کلاسی (عمدتاً به صورت اتفاقی)
۲,۵	کارگاه
۲۰	مجموع

توجه: پیشرفت و یا پسرفت شما در طول ترم در نمره نهایی اثر خواهد گذاشت.

قوانین و مقررات درس

نمره درس و کارگاه

برای درس برنامه‌نویسی پیشرفته و کارگاه آن، نمره یکسانی در پایان ترم لحاظ خواهد شد.

حضور و غیاب

حضور به موقع دانشجویان در تمام جلسات درس و کارگاه الزامی است. تعداد غیبت‌های دانشجویان نباید از ۳/۱۶ مجموع جلسات درس تجاوز کند و حضور و غیاب بیش از ۳/۱۶ منجر به گرفتن نمره صفر برای درس و کارگاه خواهد شد. مقدار حضور و مشارکت شما در مباحث درس تعیین کننده نمره شما برای قسمت «حضور و غیاب و مشارکت در مباحث کلاس» از جدول بالا خواهد بود. در مورد کارگاه، حداکثر تا ۳ جلسه، دانشجوی مجاز به غیبت است. غیبت بیش از ۳ جلسه منجر به گرفتن نمره صفر برای درس و کارگاه با هم خواهد شد.

لپتاپ و گوشی تلفن همراه

استفاده از لپتاپ و تبلت برای نت برداری بلامانع است. هرگونه استفاده دیگر از آنها و همچنین استفاده از گوشی تلفن همراه در کلاس مجاز نمی‌باشد. بهتر است اگر می‌توانید گوشی خود را به کلاس نیاورید. اگر این کار برایتان مقدور نیست حتما هر نوع صدای آنرا کاملا خاموش نمایید.

کار شرافتمندانه و قوانین برخورد با متخلفین

لازم است دانشجویان اصول کار شرافتمندانه را همیشه رعایت کنند. کار تحویل داده شده حتما و فقط باید کار انجام داده شده برای این درس در این ترم و توسط خود دانشجو باشد. در غیر این صورت با دانشجو برخورد انضباطی خواهد شد. در صورت هرگونه تقلب هم با تقلب‌دهنده و هم با تقلب‌گیرنده برخورد خواهد شد.

در درس برنامه‌نویسی پیشرفته در چندین مرحله امکان تقلب وجود دارد:

۱. تمرین‌ها

۲. کوئیزها

۳. امتحان‌های میان‌ترم و پایان‌ترم

۴. پروژه‌های عید، میان‌ترم و پایانی

با توجه به موارد ذکر شده، قوانین زیر برای برخورد با متقلبین در نظر گرفته شده است:

۱. اولین مشاهده تقلب باعث می‌شود که هر دو طرف تقلب یعنی تقلب‌دهنده و تقلب‌گیرنده در لیست سیاه قرار گیرند. همچنین نمره تمرین نیز برای هر دو طرف ۱۰۰- در نظر گرفته می‌شود. افراد لیست سیاه در تمامی قسمت‌های درس تحت نظارت مضاعف هستند و با سخت‌گیری بیشتری تمرین‌ها و پروژه‌های آنها تصحیح می‌شود. مشاهده تقلب برای دومین بار که آخرین بار نیز خواهد بود، برخوردهای جدی آموزشی در پی خواهد داشت. این برخوردها شامل صفرشدن نمره پایانی درس و همچنین معرفی فرد متخلف به آموزش دانشکده خواهد بود. میزان مجازات سری دوم توسط گروه اساتید درس بررسی و اجرا خواهد شد. با توجه به مجازات تعیین شده، مشاهده تقلب برای بار سوم دیگر معنا ندارد.

۲. با هرگونه مشاهده تقلب در کوئیزها، نمره آن ۱۰۰- در نظر گرفته می‌شود.

۳. با هرگونه مشاهده تقلب در امتحان میان‌ترم و پایان‌ترم، نمره پایانی درس صفر در نظر گرفته می‌شود.

۴. با هرگونه مشاهده تقلب در پروژه‌ها، نمره پایانی هر دو طرف تقلب، کمتر از ۱۰ در نظر گرفته می‌شود و خاطیان باید درس را مجدداً بگذرانند.

امیدواریم در طول این ترم هرگز شاهد چنین مواردی نباشیم.

تیم تدریس درس برنامه‌نویسی پیشرفته