



به نام خدا

تمرین سری دوم درس سیستمهای عامل

پاییز 1403

استاد درس: دکتر زرندی

توضيحات:

- پاسخ به تمرینها باید به صورت انفرادی صورت پذیرد. درصورت مشاهده هر گونه تقلب نمره صفر برای کل تمرین منظور خواهد شد.
 - تمیزی و خوانایی جواب تمرینها از اهمیت بالایی برخوردار است. لطفا این مورد را رعایت کنید تا نمره ای به این سبب از شما کسر نگردد.
 - لطفا پاسخ تمرینها را در قالب یک فایل PDF با نام "HW2_StudentNumber.pdf" در سامانه کورسز و در مهلت معین شده بارگذاری فرمایید.
- در صورت برخوردن به هرگونه مشکل در رابطه با تمرین میتواند از طریق ایمیل <u>os.fall1403@gmail.com</u> و یا تلگرام با تدریسیاران در ارتباط باشید.

سوال اول)

به سوالات زیر در مورد وقفهها پاسخ دهید.

الف) وقفه چیست؟ کلاسهای مختلف وقفه را به صورت مختصر توضیح دهید.

ب) بـه هنگام وقوع وقفه، پردازنده چه اطلاعاتی را در پشته ذخیره میکند؟ دلیل استفاده از پشته چیست؟

ج) رویکردهای استفاده شده برای رسیدگی به وقفههای متعدد را بیان کنید و آنها را به صورت مختصر توضیح دهید.

د) پدیده سرریز پشته چه زمانی در وقفه های تودرتو رخ میدهد و برای حل این مشکل چه تدبیری اندیشیده شده است؟

سوال دوم)

دو حالت (Mode) اصلی عملیاتها در سیستم عامل را نام برده و هرکدام را به صورت مختصر توضیح دهید.

سوال سوم)

نحوه ی عملکرد DMA را توضیح دهید. نحوه همکاری DMA و پردازنده به چه صورت است؟ پردازنده به چه صورت از به پایان رسیدن کار DMA مطلع می شود؟

سوال چهارم)

نحوه عملکرد سیستمهای چند پردازنده و سیستمهای خوشه ایی را توضیح دهید و آنها را با یکدیگر مقایسه کنید. انواع دسته بندی آنها را نیز نام ببرید.

سوال پنجم)

موارد زیر و نحوه انجام آنها در سیستم عامل را توضیح دهید.

الف) مديريت زمان

ب) مدیریت پردازهها

ج) مديريت حافظه

سوال ششم)

فرض کنید دو برنامه A و B در یک سیستم در حال اجرا هستند. به طور کلی هر نوع فعالیت مرتبط با حافظه P میکرو ثانیه، اجرای P دستورالعمل P میکروثانیه و P دستورالعمل P میکرو ثانیه زمان می برد. بهره وری پردازنده هنگامی که سیستم قابلیت تک برنامه ای و چند برنامه ای دارد را محاسبه کنید و دیاگرام وضعیت پردازنده در واحد زمان را برای حالت چند برنامهای رسم کنید.

A:

Read a record from file Executing 60 instructions Write a record to file

B:

Read a record from file Executing 25 instructions Write a record to file