



دانشگاه صنعتی امیرکبیر



# آزمایشگاه

## سیستم عامل

جلسه سوم: برنامه نویسی  
ماژول های هسته  
و آشنایی با ساختمان های  
داده در هسته

مدرس: مینا  
یوسف نژاد

## ماژول‌های هسته

ماژول‌های هسته (Kernel Modules) قطعاتی از کد هستند که می‌توانند به صورت پویا به هسته سیستم عامل لینوکس بارگذاری و از آن تخلیه شوند. این قابلیت به توسعه‌دهندگان و مدیران سیستم اجازه می‌دهد تا قابلیت‌های جدیدی به هسته اضافه کرده یا قابلیت‌های موجود را تغییر دهند بدون نیاز به بازسازی یا راه‌اندازی مجدد هسته.

### مزایای استفاده از ماژول‌ها:

- **پویایی:** امکان افزودن قابلیت‌های جدید به هسته بدون نیاز به بازسازی کل هسته.
- **بهینه‌سازی حافظه:** ماژول‌های غیرضروری می‌توانند بارگذاری نشده باقی بمانند، که مصرف حافظه را کاهش می‌دهد.
- **انعطاف‌پذیری:** توسعه‌دهندگان می‌توانند به سرعت تغییرات

## چرخه زندگی ماژول‌های هسته

ماژول‌های هسته دارای چرخه زندگی مشخصی هستند که شامل مراحل زیر می‌باشد:

- کامپایل: نوشتن و کامپایل کد ماژول به فایل باینری ko.
- بارگذاری: استفاده از ابزارهایی مانند insmod یا modprobe برای بارگذاری ماژول به هسته.
- فعال‌سازی: اجرای تابع بارگذاری init ماژول.
- استفاده: ماژول در حال اجرا و ارائه قابلیت‌های خود.
- تخلیه: استفاده از ابزارهایی مانند rmmod برای تخلیه ماژول از هسته.

## کدنویسی ماژول‌ها:

- تابع بارگذاری ( Initialization Function ) این تابع زمانی فراخوانی می‌شود که ماژول به هسته اضافه می‌شود.
- تابع تخلیه ( Exit Function ) این تابع زمانی فراخوانی می‌شود که ماژول از هسته خارج می‌شود.

هر ماژول هسته باید شامل هدرهای زیر باشد:

`#include <linux/init.h>` ← `module_init` و `module_exit` برای ماکروهای

`#include <linux/module.h>` ← برای تعریف ماژول‌ها

`#include <linux/printk.h>` ← برای استفاده از توابع پرینت

## تابع بارگذاری:

این تابع هنگام بارگذاری ماژول به هسته اجرا می‌شود. در این مثال، از تابع `pr_info` برای چاپ پیام استفاده شده است. این تابع پیام‌ها را در بافر سابقه هسته ذخیره می‌کند.

```
static int simple_init(void)
{
    pr_info("Module loaded\n");
    // Equivalent: printk(KERN_INFO "Module loaded\n");
    return 0; // Returning 0 indicates the module was successfully loaded
}
```

## تابع تخلیه:

این تابع هنگام ماژول از هسته اجرا می‌شود و برای انجام عملیات پاکسازی استفاده می‌گردد.

```
static void simple_exit(void)
{
    pr_info("exit module\n");
}
```

برای اینکه هسته بداند کدام توابع باید هنگام بارگذاری و تخلیه ماژول فراخوانی شوند، از ماکروهای `module_init` و `module_exit` استفاده می‌کنیم:

```
module_init(simple_init);
module_exit(simple_exit);
```

```
#include <linux/init.h>      // For the module_init and module_exit macros
#include <linux/module.h>    // For defining modules
#include <linux/printk.h>    // For using print functions

/* This function is called when the module is loaded */
static int __init simple_init(void)
{
    pr_info("Loading simple module\n");
    return 0; // Returning 0 indicates successful loading
}

/* This function is called when the module is unloaded */
static void __exit simple_exit(void)
{
    pr_info("Unloading simple module\n");
}

/* Registering functions as entry and exit points */
module_init(simple_init);
module_exit(simple_exit);

/* Adding meta information to the module */
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_DESCRIPTION("A simple module for testing");
MODULE_AUTHOR("Operating Systems Lab Group");
```

- برای مشاهده پیام‌هایی که با استفاده از `pr_info` یا `printk` ارسال شده‌اند، می‌توانید از دستور `journalctl` استفاده کنید.
- به عنوان مثال: مشاهده لاگ‌های ۵ دقیقه اخیر:

```
sudo journalctl --since "5 minutes ago"
```

- فیلتر کردن لاگ‌ها برای پیام‌های خاص (مثلاً پیام حذف ماژول):

```
sudo journalctl --since "5 minutes ago" | grep "Removing module "
```



# Makefile

```
1  obj-m += simple-module.o
2
3  PWD := $(CURDIR)
4
5  all:
6      make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) modules
7
8  clean:
9      make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) clean
```

```
Sudo insmod simpleModule.ko
```

```
Sudo rmmod simpleModule
```

برای بارگذاری ماژول از دستور insmod استفاده کنید:

```
sudo insmod simple_module.ko
```

برای اطمینان از بارگذاری موفقیت‌آمیز، می‌توانید لاگ‌های سیستم را بررسی کنید:

```
sudo dmesg | tail
```

یا با استفاده از journalctl:

```
sudo journalctl --since "1 minute ago"
```

تخلیه ماژول از هسته:

```
sudo rmmod simple_module
```

ویژگی	لینوکس	ویندوز	macOS
نام ماژول‌ها	Kernel Modules	Kernel-Mode Drivers	Kexts (Kernel Extensions)
زبان برنامه‌نویسی	C	C++ و C	C++
چارچوب توسعه	استاندارد هسته لینوکس	Windows Driver Model (WDM)	IOKit
محیط توسعه	GCC, Makefile	Microsoft Visual Studio و WDK	Xcode و KDK
مدیریت حافظه	kmalloc, kfree	MmAllocate, MmFree	IOKit Memory Management
ابزار دیباگینگ	dmesg, printk, GDB	WinDbg, Visual Studio	Console, Xcode Debugger

## ساختمان داده های هسته

```
// Define your data structure
struct myType
{
    struct rb_node nodeName; // needed to be capable to use with
                             // kernel data structure of red black trees
    (rbtree.h)

    char *someData; // user defined fields
    int someOtherData;
    // ...
};
```

```
struct birthday {
    int day;
    int month;
    int year;
    struct list_head list;
};
```

مدیریت process و device	<linux/types.h> <linux/list.h>	لیست پیوندی دوطرفه	list_head
زمان بند و مدیریت حافظه	<linux/rbtree.h>	پیاده‌سازی درخت قرمز-سیاه	rb_node, rb_root
مدیریت اتصالات و مسیریابی در شبکه	<linux/hashtable.h>	ساخت hash table	hlist_head, hlist_node
ارتباط بین فرایندها در لینوکس	<linux/kfifo.h>	ساخت یک صف FIFO	Kfifo

## درج عناصر در لیست پیوندی

```
LIST_HEAD(my_list);
```

```
struct birthday *b1;  
b1 = kmalloc(sizeof(person), GFP_KERNEL);  
b1->day = 2;  
b1->month = 8;  
b1->year = 1995;  
INIT_LIST_HEAD(&b1->list);
```

```
list_add_tail(&b1->list, &my_list) // new node, head node
```

## پیمایش لیست پیوندی

```
struct birthday *current;  
list_for_each_entry(current, &my_list, list) {  
    // some computation with the current node  
}
```