

2-1 分数 4

下列程序代码，正确的输出结果是（）

```
1 int a=0xfe;
2 char b=062;
3 cout<<a<<"."<<b<<endl;
```

A. 0xfe,062

B. fe,62

C. 254,2

D. 254,62

2-2 分数 4

下列代码能正确执行的是（）

A.

```
1 char a='C';
2 const char& p=a;
```

B.

```
1 char a='C';
2 char* const p;
3 p=&a;
```

C.

```
1 char a='C';
2 const char& p;
3 p=a;
```

D.

```
1 char a='C';
2 char& p;
3 p=a;
```

2-3 分数 4

new和delete运算符正确的使用是（）

A.

```
1 int* p=new int[10];
2 delete p;
```

B.

```
1 int* p=new int(10);
2 delete []p;
```

C.

```
1 vector<int>* v=new vector<int>[10];
2 delete []v;
```

D.

```
1 int* a=new int[]{1,2,3,4};
2 delete []a;
```

2-4 分数 4

下列哪个代码能够实现x和y值的交换()

○ A.

```
1 void fun(int a,int b) {  
2     int x = a;  
3     a = b;  
4     b = x;  
5 }  
6 int main() {  
7     int x = 1, y = 2;  
8     fun(&x, &y);  
9     cout << x << "," << y << endl;  
10    return 0;  
11 }
```

○ C.

```
1 void fun(int& a,int& b) {  
2     int x = a;  
3     a = b;  
4     b = x;  
5 }  
6 int main() {  
7     int x = 1, y = 2;  
8     fun(x, y);  
9     cout << x << "," << y << endl;  
10    return 0;  
11 }
```

○ B.

```
1 void fun(int* a,int* b) {  
2     int x = *a;  
3     *a = *b;  
4     *b = x;  
5 }  
6 int main() {  
7     int x = 1, y = 2;  
8     fun(&x,&y);  
9     cout << x << "," << y << endl;  
10    return 0;  
11 }
```

○ D.

```
1 void fun(const int&a,const int&b) {  
2     int x = a;  
3     a = b;  
4     b = x;  
5 }  
6 int main() {  
7     int x = 1, y = 2;  
8     fun(x, y);  
9     cout << x << "," << y << endl;  
10    return 0;  
11 }
```

2-5 分数 4

下面有一个结构体，对结构体的错误使用是()

```
1 struct Book{  
2     string name;  
3     double price;  
4 }
```

○ A.

```
1 Book b{"C++",20};
```

○ B.

```
1 Book b;  
2 b->name="C++";  
3 b->price=20;
```

○ C.

```
Book *b=new Book[2];  
b[0].name="C++";  
b[0].price=20;
```

○ D.

```
Book *p=new Book();  
p->name="C++";  
p->price=20;
```

2-6 分数 4

下列种类的函数中，哪一种不是类的成员函数？

- A. 构造函数
- B. 析构函数
- C. 友元函数
- D. 拷贝构造函数

2-7 分数 4

父类Base和子类Derive的定义如下。请问在子类中，继承的父类成员f, x, y的访问控制权限分别是：

```
class Base
{
public:
    void f();
protected:
    int x;
private:
    int y;
};

class Derive : protected Base
{
```

- A. public, protected, private
- B. public, public, public
- C. private, private, private
- D. protected, protected, private

2-8 分数 4

当变量x的输入值是9时，下面程序的运行结果是：

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main()
{
    int x;
    cin>>x;
    try
    {
        cout<<"begin"<<endl;
        if(x>100)
        {
            cout<<"1"<<endl;
            throw string("too big.");
        }
        else
        {
            cout<<"x="<<x<<endl;
        }
        cout<<"2"<<endl;
    }
    catch(string e)
    {
        cout<<"3: "<<e<<endl;
    }
    cout<<"end"<<endl;
    return 0;
}
```

A. begin

1
2
end

C. begin

x=9
2
end

B. begin

1
3: too big.
2
end

D. begin

1
3: too big.
end

2-9 分数 4

下列哪个代码不会调用对象的拷贝构造函数（ ）

A.

```
1 MyClass a;  
2 MyClass b=a;
```

B.

```
1 MyClass a;  
2 MyClass b(a);
```

C.

```
1 MyClass a;  
2 MyClass& b=a;
```

D.

```
1 void f(MyClass obj)  
2 {  
3     ....  
4 }  
5 MyClass a;  
6 f(a);
```

2-10 分数 4

根据下列类模板声明，正确初始化对象的方式是（）

```
1 template<typename T1, typename T2>
2 class MyClass{
3     private:
4         T1 x;
5         T2 y;
6     public:
7         MyClass(T1 _x, T2 _y):x(_x),y(_y){}
8 };
```

A. 1 | MyClass<int,char> a(10,'a');

B. 1 | MyClass a(10,'a');

C. 1 | MyClass<int,char> a;

D. 1 | MyClass a;