



计算机领域本科教育教学改革试点
工作计划（“101计划”）研究成果

数据结构

俞勇、张铭、陈越、韩文弢

上海交通大学、北京大学、浙江大学、清华大学

第 11 章 查找

11.2 二叉查找树

林劼

电子科技大学

提纲

- 11.2.1 二叉查找树
- 11.2.2 二叉查找树-插入
- 11.2.3 二叉查找树-删除
- 11.2.4 查找性能分析
- 11.2.5 作业



11.2 二叉查找树

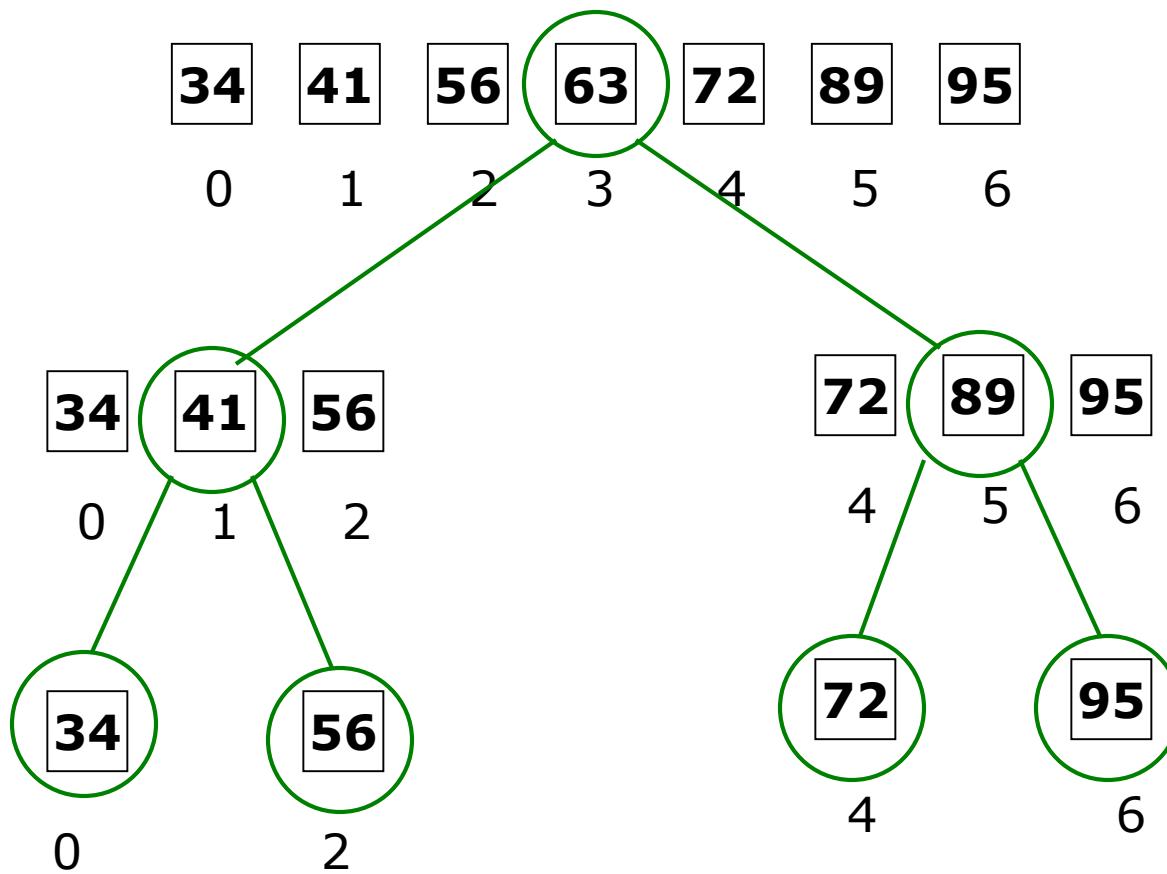
树的分类：

- **一般的树**：各结点可以有多个子结点，甚至子结点数量可以没有上限
- **二叉树**：各结点最多只有两个子结点
 - Huffman树**：带权路径长度最小，叶结点权重越大离根越近
 - 堆**：各结点比其所有子结点大（最大堆）或小（最小堆）
 - 二叉查找树**



11.2 二叉查找树

二分查找：在有序序列上查找数据，每次比较可以减少一半搜索范围！



可以用二叉树表达有序序列的逻辑结构：

- 如果结点的左子树非空，则左子树中所有结点的数据小于该结点数据
- 同样，如果结点的右子树非空，则右子树中所有结点的数据大于该结点

查找从根结点开始比较，执行以下操作：

- 如果结点存放的数据与查找数据相同，返回结点
- 如果查找的数据比结点小，若左子树是空树，查找失败；否则查找结点的左子树
- 相反，如果查找数据比当前结点大，走向右子树继续查找



11.2 二叉查找树

二分查找：在**有序序列**上查找数据，每次比较可以减少一半搜索范围！

- **查找元素**：时间复杂度 $O(\log(n))$ 效率高！
- **插入新元素**：时间 $O(n)$
- **删除元素**：时间 $O(n)$

---在**有序序列**中插入新元素或者删除元素，可能需要移动大量数据！

思考：如何存储一组数据，使得**插入新元素**以及**删除元素**的操作都能高效完成？



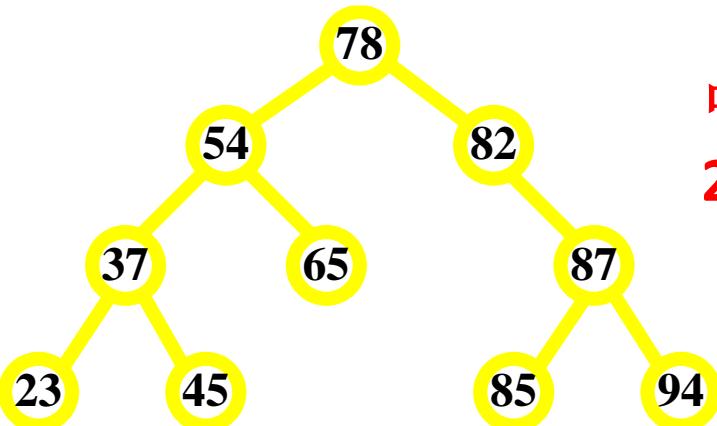
11.2 二叉查找树

二叉查找树 (BST)

1. 定义

二叉查找树或者是一棵空树；或者是具有如下特性的二叉树：

- 若根结点的左子树不空，则左子树上所有结点的值均小于根结点的值；
- 若根结点的右子树不空，则右子树上所有结点的值均大于根结点的值；
- 左、右子树本身也是一棵二叉查找树。

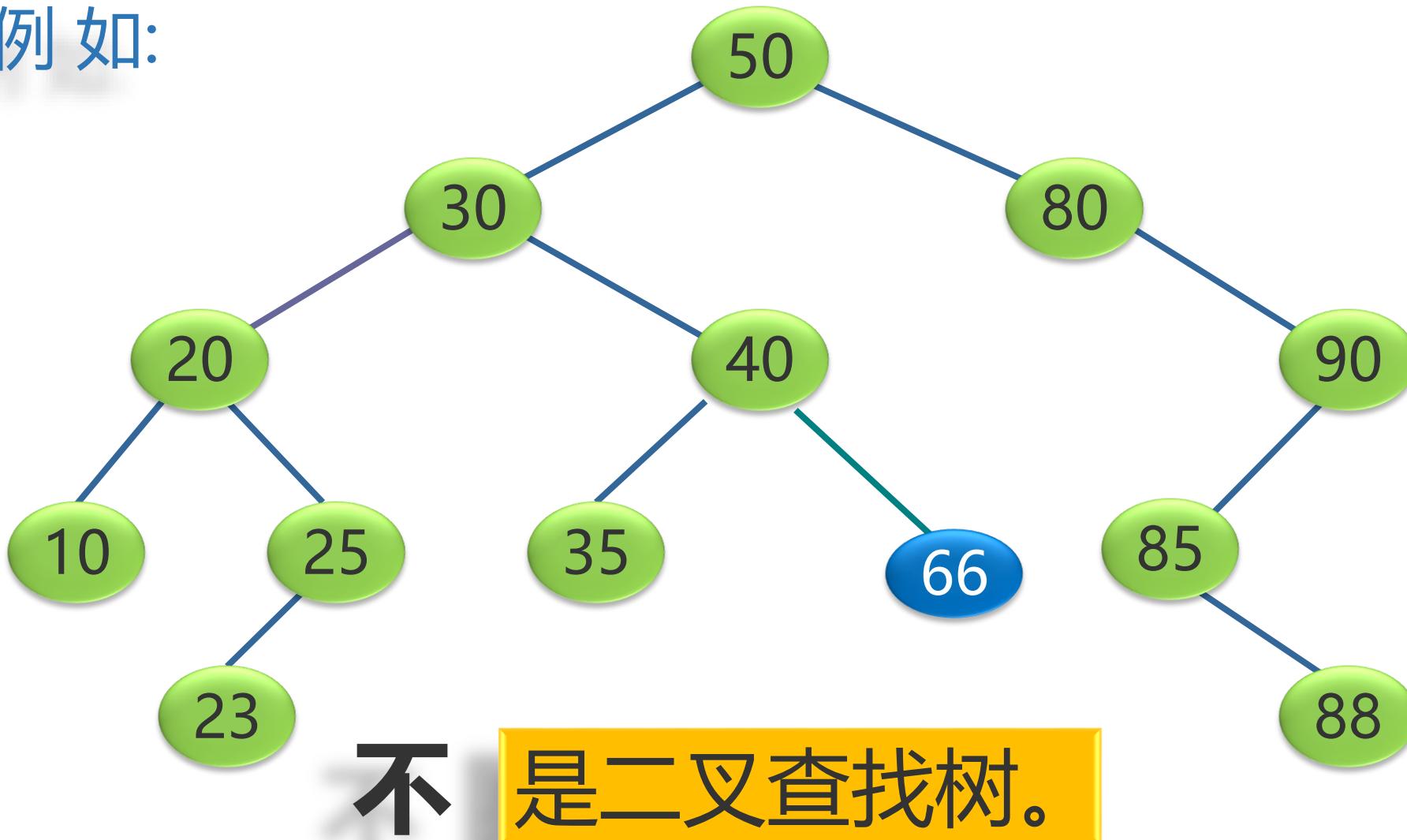


中序遍历序列：
23, 37, 45, 54, 65, 78, 82, 85, 87, 94

对BST中序遍历，输出的结点数据按升序排列！？



例如：



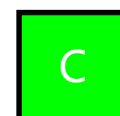
重构二叉查找树，只需要下面那种序列即可



A 前序遍历序列



B 中序遍历序列



C 后序遍历序列



D 层序遍历序列

提交

下面的序列是BTS的前序遍历结果，哪个正确？

- A 6 5 3 4 2 1 9 8 7
- B 6 5 4 3 2 1 8 9 7
- C 6 4 3 2 1 5 7 9 8
- D 6 4 3 5 1 2 7 8 9

提交



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 查找 --递归算法

算法: Search(bst, key)

输入: 二叉查找树bst, 数据key

输出: 如果key在树中, 返回结点; 否则返回NIL

-
1. **if** bst=NIL 或 bst.data = key **then**
 2. | **return** bst //空结点或者与结点数据相同, 返回结点
 3. **end**
 4. **if** key < bst.data **then**
 5. | **return** Search(bst.left, key) //递归查找左子树
 6. **else** //key > bst.data
 7. | **return** Search(bst.right, key) //递归查找右子树
 8. **end**
-



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 查找 --非递归算法（二分）

算法: Search(bst, key)

输入: 二叉查找树bst, 数据key

输出: 如果key在树中, 返回结点; 否则返回NIL

```
1. node_ptr ← bst
2. while node_ptr ≠ NIL 且 node_ptr.data ≠ key do
3.   | if key < node_ptr.data then
4.   |   | node_ptr ← node_ptr.left //查找左子树
5.   | else //key > node_ptr.data
6.   |   | node_ptr ← node_ptr.right //查找右子树
7.   | end
8. end
9. return node_ptr
```

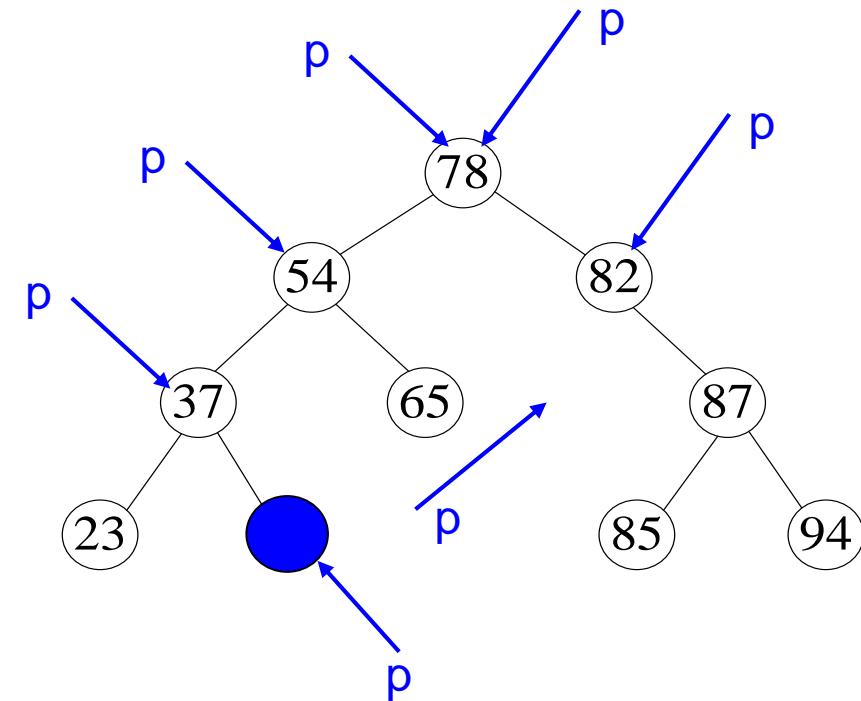


11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 查找

key=45 ✓

key=81 ✗





11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 插入

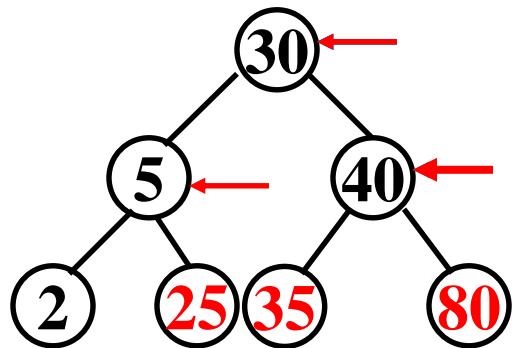
“插入” 操作在查找不成功时才进行；

“插入” 的数据存放在二叉查找树的新叶结点中；



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 插入



插入 80

- ① 检查 80 是否在树中
- ② $80 > 40$, 所以必定应该是 40的右子树

插入 35

①检查35是否在树中

② $35 < 40$, 所以必定应该是 40的左子树

插入 25

①检查25是否在树中

② $25 > 5$,所以必定应该是 5的右子树



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 插入 --递归算法

算法: Insert(bst, key)

输入: 二叉查找树bst, 数据key

输出: 返回插入新结点后的树

-
1. **if** bst = NIL **then** //空树
 2. | bst \leftarrow new BinaryLeafNode(key) //创建新叶结点, 数据为key
 3. **else if** key < bst.data **then**
 4. | bst.left \leftarrow Insert(**bst.left**, key) //插入至左子树
 5. **else** //key > bst.data
 6. | bst.right \leftarrow Insert(**bst.right**, key) //插入至右子树
 7. **end**
 8. **return** bst
-

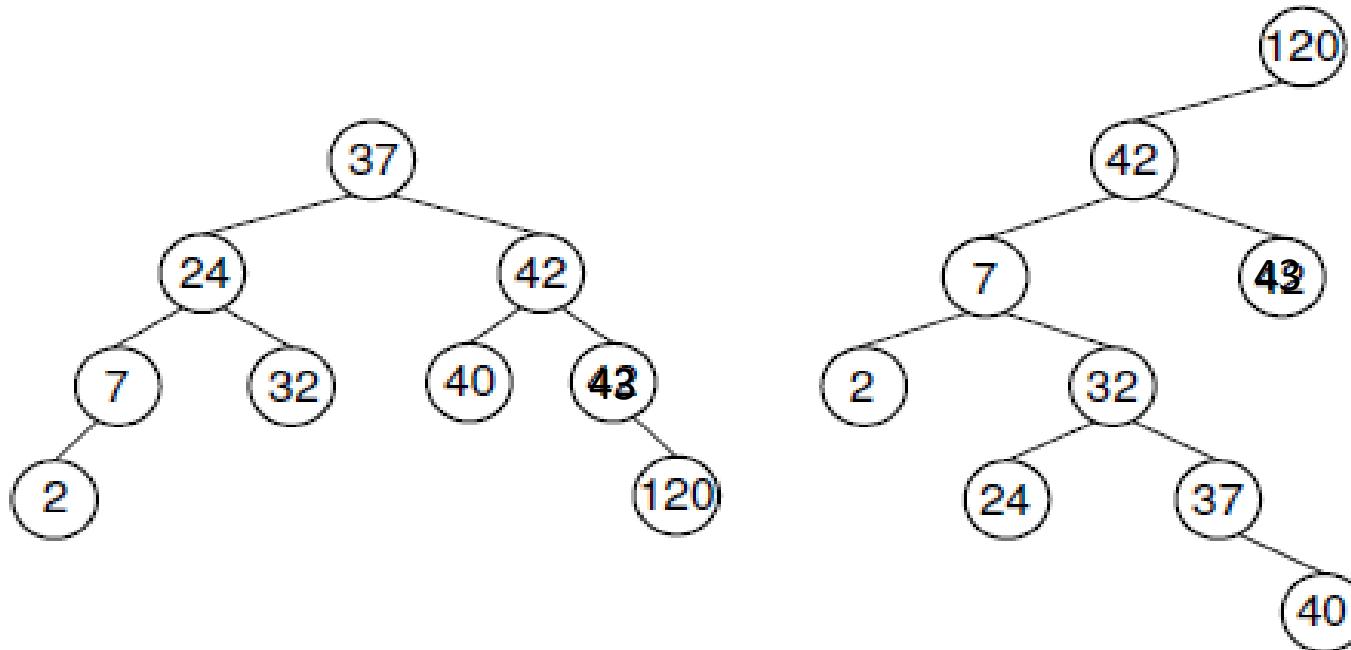


```
1. node ← bst
2. father ← NIL //结点node的父结点
3. while node ≠ NIL 且 node.data ≠ key do //二分查找
4.   | father ← node //node下移
5.   | if key < node_ptr.data then
6.   |   | node ← node.left //查找左子树
7.   | else //key > node_ptr.data
8.   |   | node ← node.right //查找右子树
9.   | end
10.  | end
11. if node = NIL then //key不在树中
12.   | node ← new BinaryLeafNode(key) //创建新叶结点，数据为key
13.   | if father = NIL then //bst是空树
14.   |   | bst ← node //新建结点成为树根
15.   | else if key < father.data then //father.left一定NIL (?)
16.   |   | father.left ← node //新叶结点成为father的左子结点
17.   | else // key > father.data 且 father.right = NIL
18.   |   | father.right ← node //新叶结点成为father的右子结点
19.   | end
20. end
21. return bst
```



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 插入



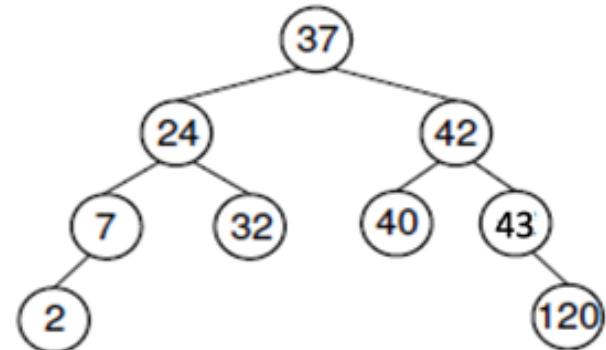
(a)

(b)

BST的结构取决于元素插入的顺序!

将序列中的元素依次插入空BTS中，右边的二叉查找树可由下面哪个序列生成？

- A 37, 42, 120, 43, 7, 32, 24, 2, 40
- B 37, 42, 40, 24, 2, 43, 120, 7, 32
- C 37, 24, 42, 32, 7, 2, 120, 43, 40
- D 37, 42, 43, 24, 7, 120, 2, 40, 32



提交



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 删除

删除可分**三种情况**讨论：

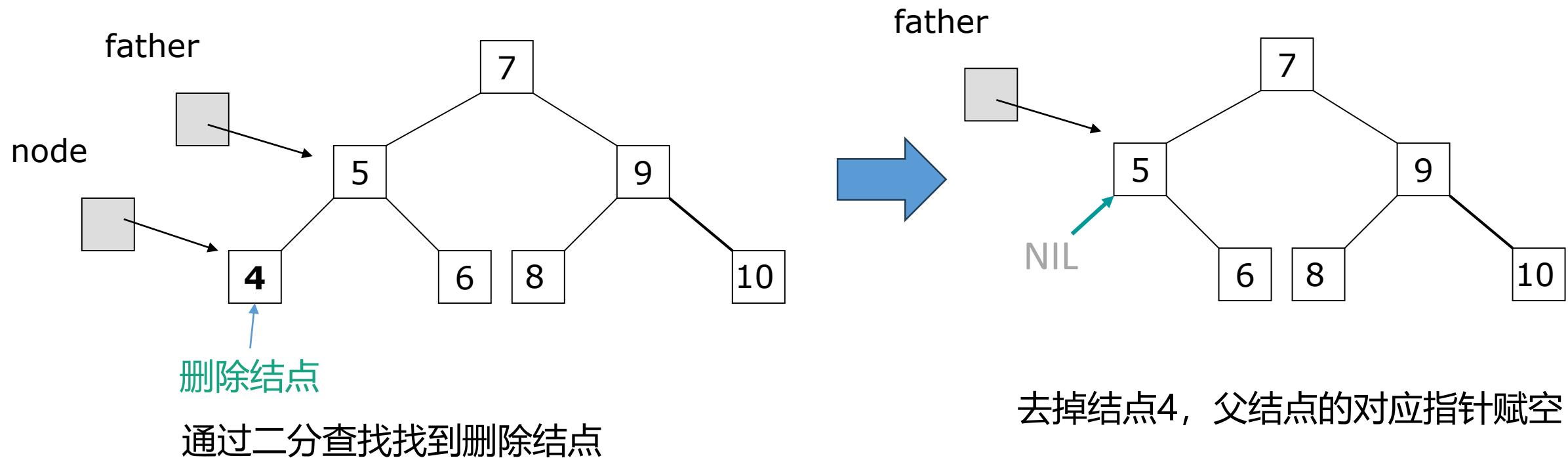
- (1) 被删除的结点是叶子
- (2) 被删除的结点只有左子结点或者只有右子结点
- (3) 被删除的结点既有左子结点，也有右子结点



11.2 二叉查找树

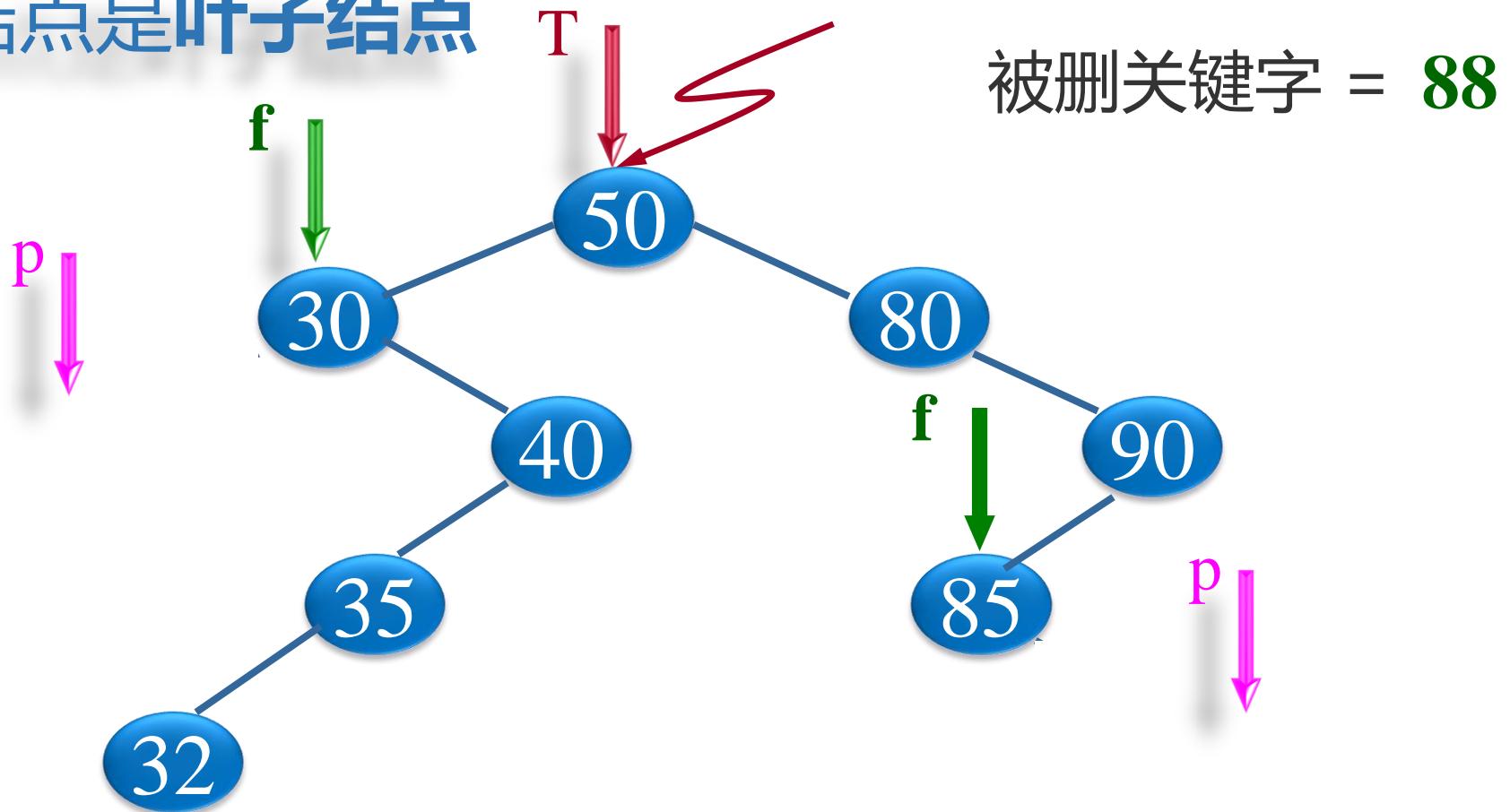
二叉查找树 | 删除

情形一：被删除的结点是叶子





(1) 被删除的结点是叶子结点



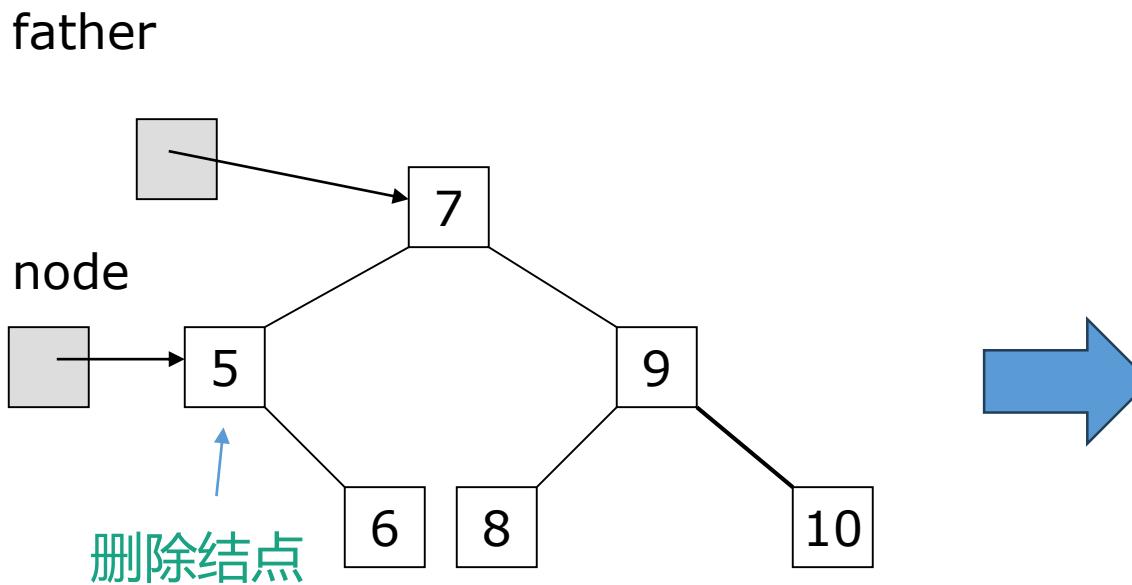
其父结点中相应指针域的值改为“空”



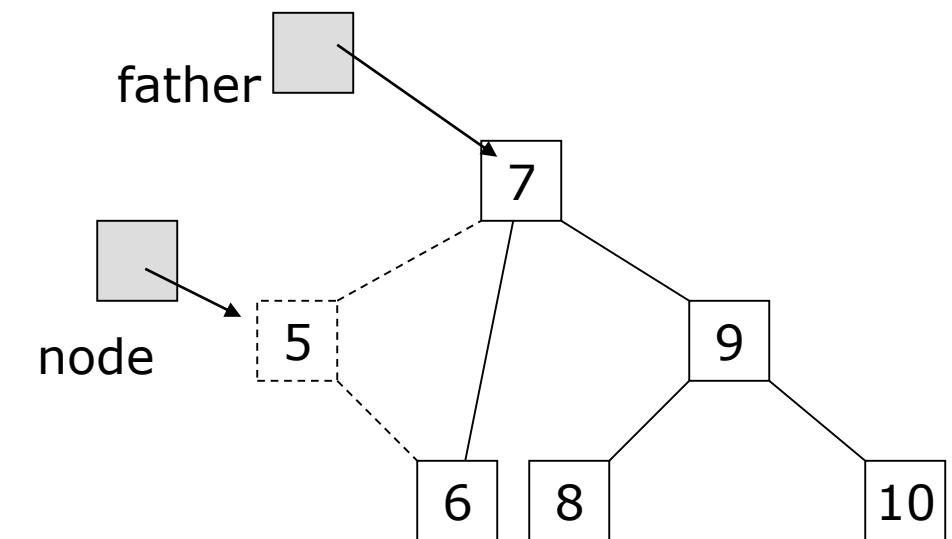
11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 删除

情形二：被删除的结点只有左子结点或者只有右子结点



通过二分查找找到删除结点



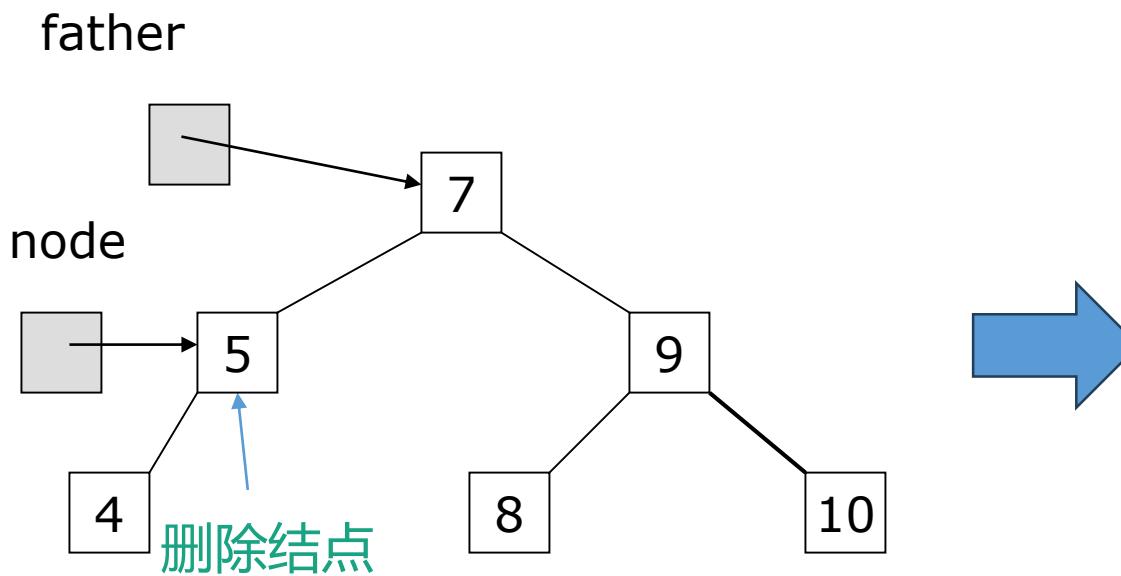
去掉结点5，子结点成为其父结点的孩子



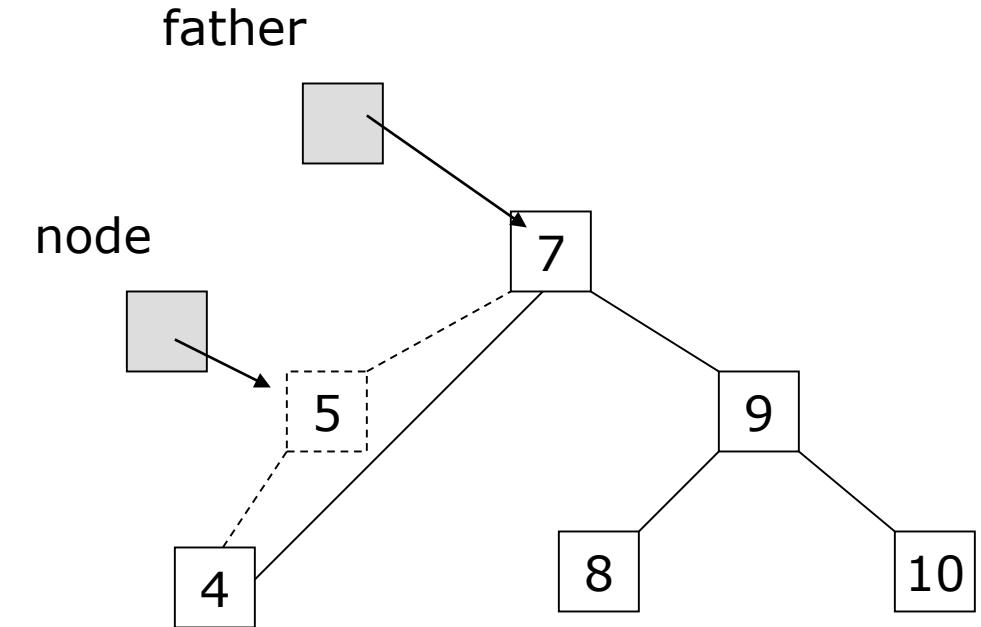
11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 删除

情形二：被删除的结点只有左子结点或者只有右子结点



通过二分查找找到删除结点

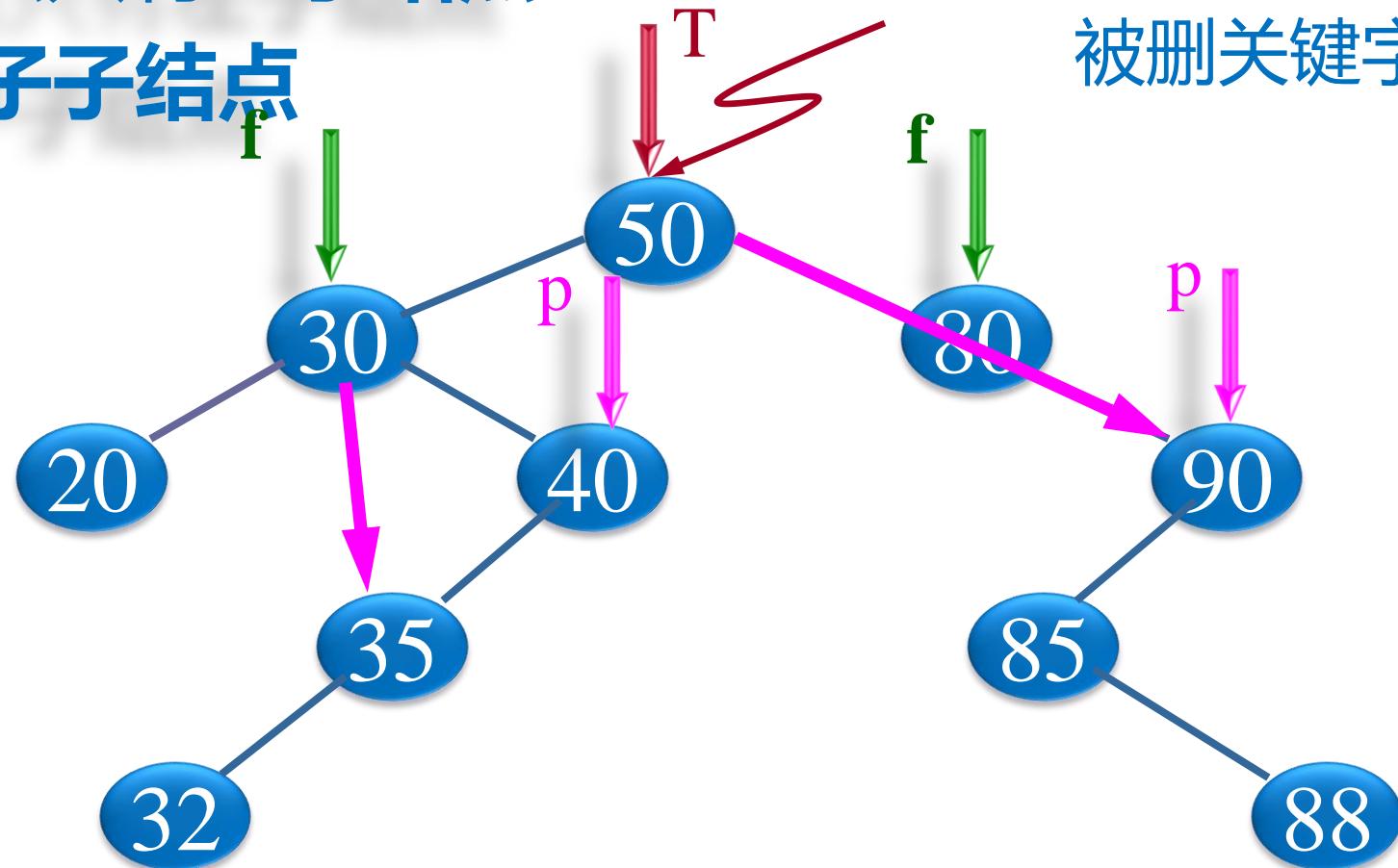


去掉结点5，子结点成为其父结点的孩子



(2) 被删除的结点只有左子结点
或者只有右子结点

被删关键字 = 80



其父结点的相应指针域的值改为 “指向被删除结点的左子树或右子树” 。

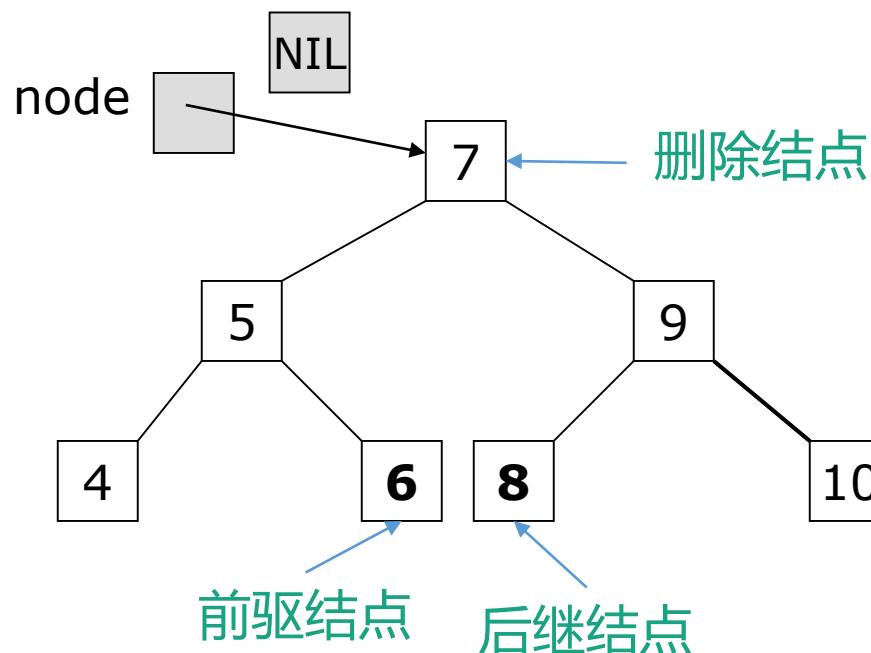


11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 删除

情形三：被删除的结点既有左子结点，也有右子结点

father



思考：

1. 替换结点有什么特征？
2. 如何找到替换结点

原则：

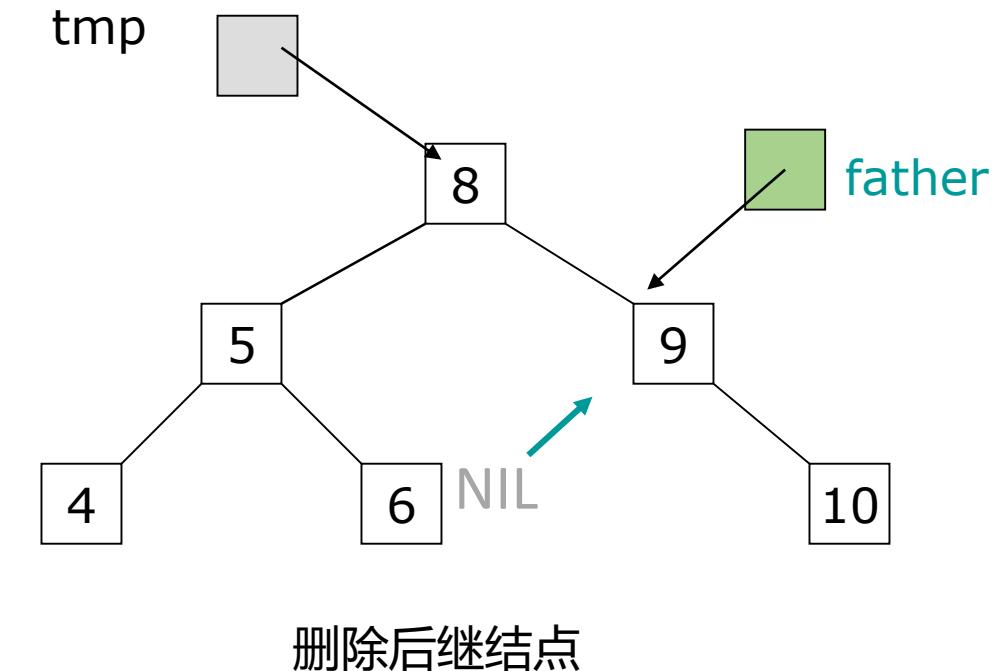
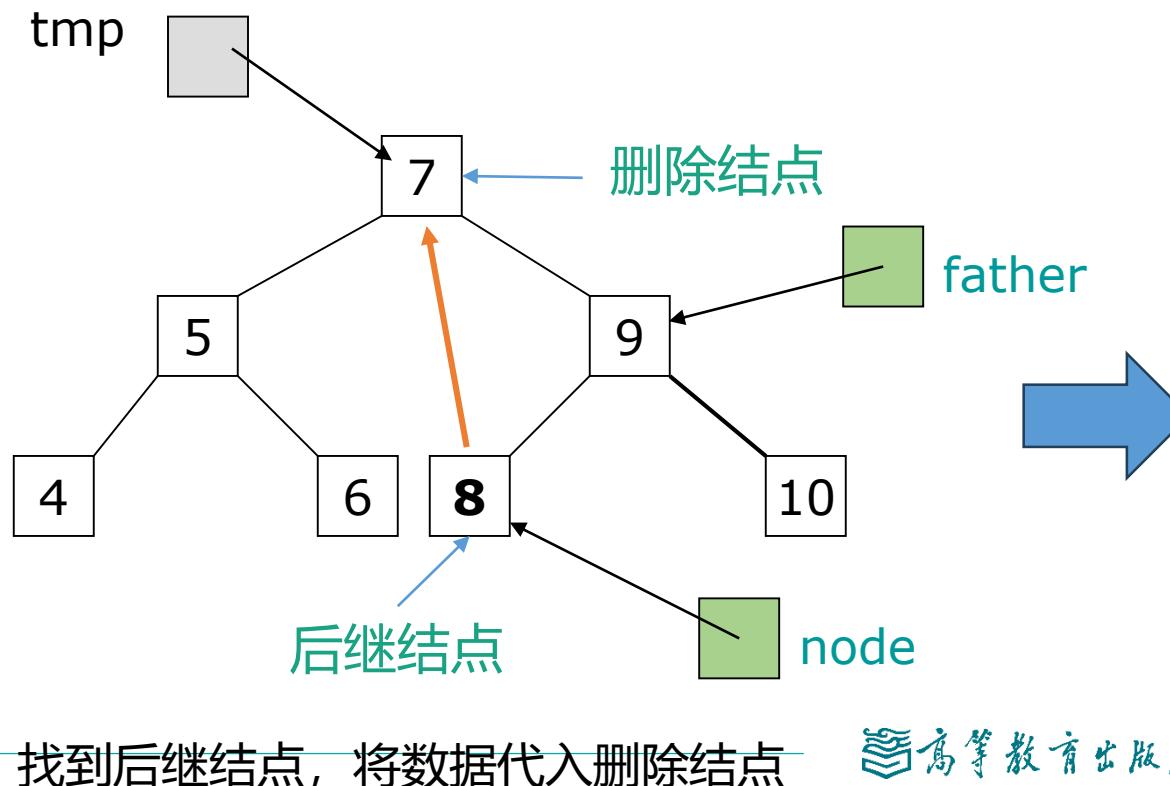
- 不直接删除有双子结点的结点
- 找到替换结点：左子树中的最大值（前驱）或右子树中的最小值（后继）
- 将替换结点的数据代入删除结点，然后删除替换结点



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 删除

情形三：被删除的结点既有左子结点，也有右子结点





二叉查找

算法：Removal(bst, key)

- 输入：二叉查找树bst，数据key
- 输出：删除带有数据key的结点，返回BST

```
1. node ← bst
2. father ← NIL //结点node的父结点
3. while node ≠ NIL 且 node.data ≠ key do      //二分查找
4.   | father ← node //node下移
5.   | if key < node.data then
6.   |   | node ← node.left //查找左子树
7.   | else //key > node.data
8.   |   | node ← node.right //查找右子树
9.   | end
10. end
11. if node = NIL then //key不在树中，直接返回
12.   | return bst
13. end
14. if node.left ≠ NIL 且 node.right ≠ NIL then //删除结点的左右子树非空
15.   | tmp ← node           //用tmp指向删除结点
16.   | father ← node
17.   | node ← node.right //走到右子树，查找后继结点
18.   | while node.left ≠ NIL do
19.   |   | father ← node
20.   |   | node ← node.left //移到左分支，直到左子树变空 (?)
21.   | end //循环结束时，node指向后继结点
22. end
23. tmp.data ← node.data //后继结点的数据代入删除结点
```



11.2 二叉查找树

二叉查找树 | 删除 --非递归算法

//删除结点node，且该结点最多只有一个非空子树(?)

```
24. node_cld ← NIL //如果node有非空子树，用node_cld指向子结点
25. if node.left ≠ NIL then //左子树非空
26.   | node_cld ← node.left //node_cld指向左子树
27.   | else
28.   |   node_cld ← node.right
29.   | end
30. end

31. if father = NIL then //删除结点是根结点，即node = bst
32.   | bst ← node_cld //node_cld成为新的树根
33. else if father.left = node then //删除结点在父结点左边
34.   | father.left ← node_cld //node_cld成为父结点的左子结点
35. else // father.right = node
36.   | father.right ← node_cld //node_cld成为父结点的右子结点
37. end
38. return bst //返回删除结点后的查找二叉树
```

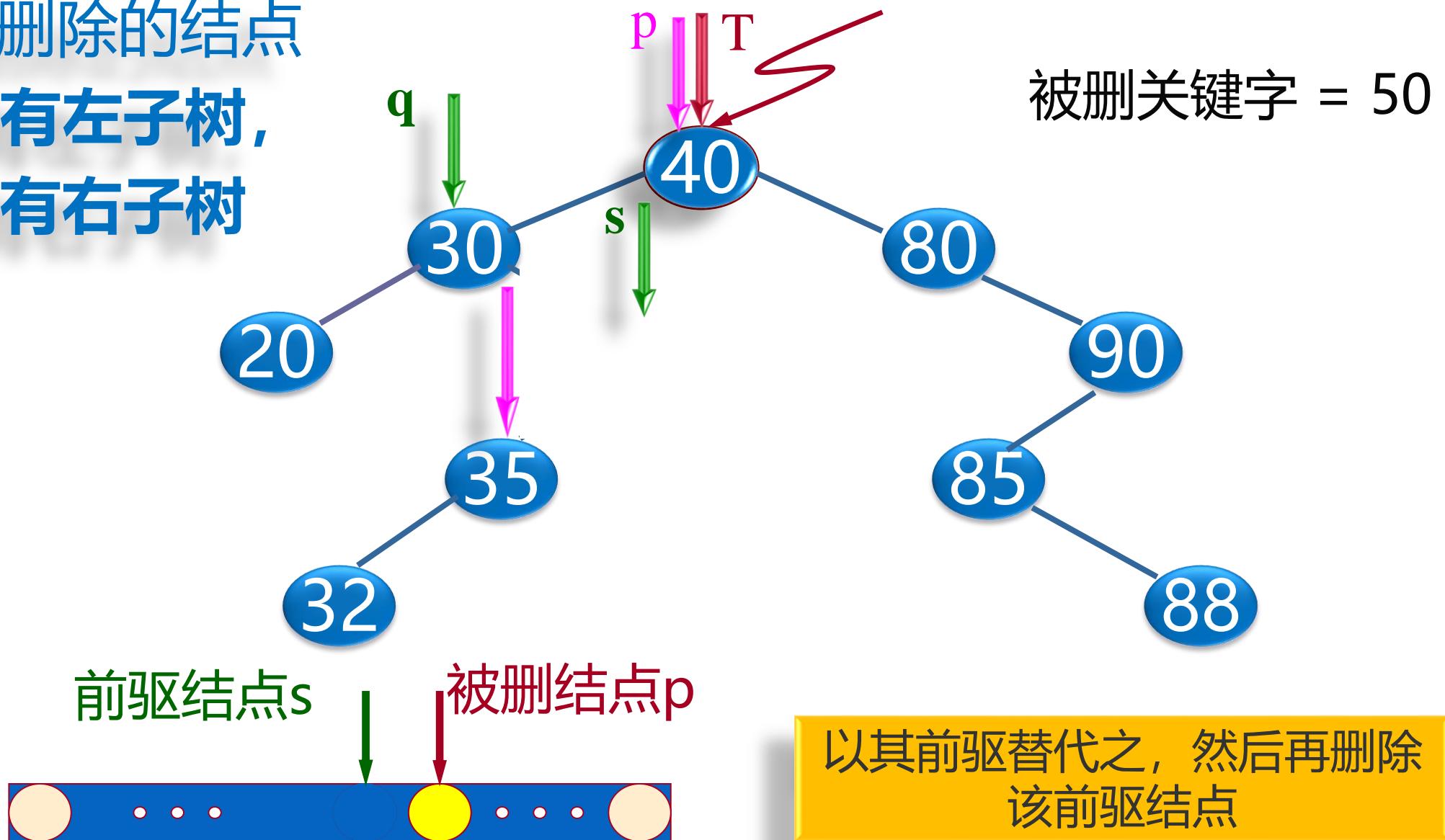
算法：Removal(bst, key)

- 输入：二叉查找树bst，数据key
- 输出：删除带有数据key的结点，返回BST



(3) 被删除的结点

既有左子树，
也有右子树





11.2.4 查找性能的分析

对于一棵特定的二叉排序树，均可按照平均查找长度的定义来求它的 ASL 值， n 个关键字，由于查找顺序不同可构造出不同形态的多棵二叉排序树，其平均查找长度的值不同，甚至可能差别很大。



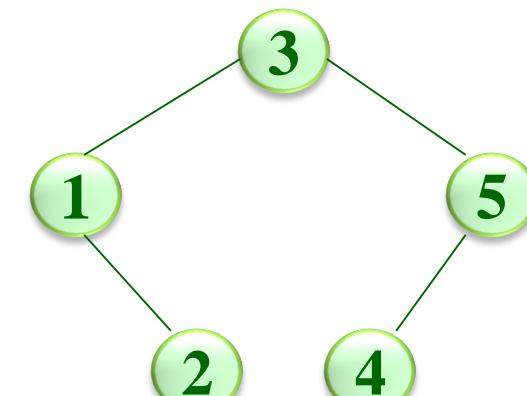
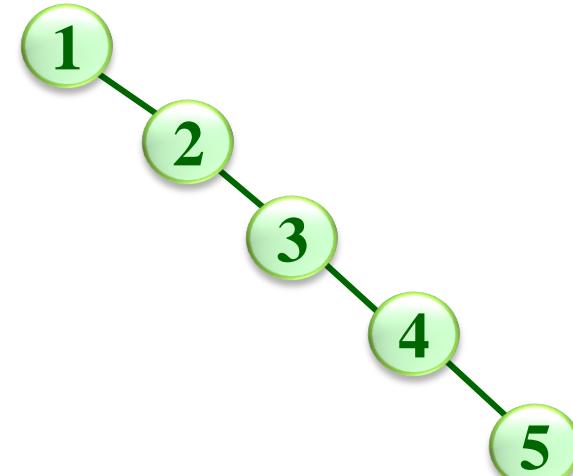
查找性能的分析

例如：由关键字序列 1, 2, 3, 4, 5构造而得的二叉排序树，

$$\begin{aligned} \text{ASL} &= (1+2+3+4+5) / 5 \\ &= 3 \end{aligned}$$

由关键字序列 3, 1, 2, 5, 4构造而得的二叉排序树，

$$\begin{aligned} \text{ASL} &= (1+2+3+2+3) / 5 \\ &= 2.2 \end{aligned}$$



二叉查找树常见面试题

1. 给定一个整数数组 $A[1..n]$, 按要求返回一个新数组 $\text{counts}[1..n]$ 。数组 counts 有该性质: $\text{counts}[i]$ 的值是 $A[i]$ 右侧小于 $A[i]$ 的元素的数量。

示例:

输入: [5,2,6,1]

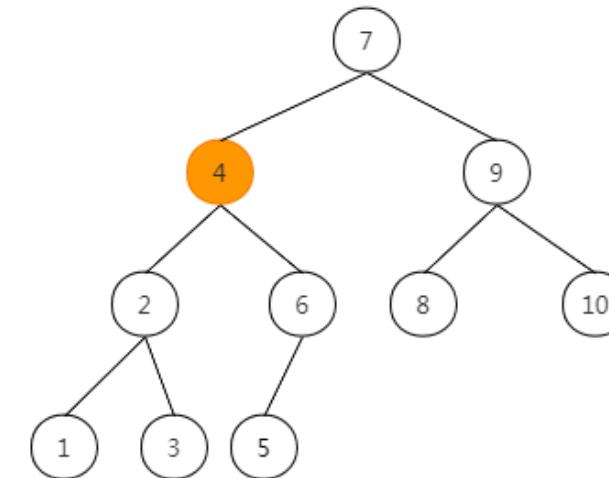
输出: [2,1,1,0] hint: 从后往前

2. 给定一个二叉查找树, 找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。
3. 给定一个二叉树, 判断其是否是一个有效的二叉查找树。
4. 查找二叉查找树的第 k 小元素



11.2.5 作业

1、请画出在下图所示二叉查找树中删除结点4之后的二叉查找树。



谢谢观看