Здесь будет рассказано о методе решения кубических уравнений.

Постановка задачи:

Рассмотрим многочлен третьей степени с вещественными коэффициентами:

$$f(x) = Ax^3 + 3Bx^2 + 3Cx + D = 0. (0)$$

Однако Джеймс Блинн в своих статьях рассматривает уравнение вида

$$f(x, w) = Ax^3 + 3Bx^2w + 3Cxw^2 + Dw^3 = 0, (0.1)$$

Это уравнение возникает в следствие необходимости работы с однородными многочленами, то есть многочленами, все одночлены которых имеют одинаковую сумму степеней. Они, в свою очередь, возникают в любой ситуации рендеринга с 3D - перспективой, что является предметом изучения Джеймса Блинна в смежных статьях. Переменную w Блинн использует для преобразований из мирового пространства в пространство экрана для рендеринга. Подробнее Джеймс Блинн рассказывает об этом в своей статье [6].

Можно заметить, что

$$f(x, 1) = Ax^3 + 3Bx^2 \cdot 1 + 3Cx \cdot 1^2 + D \cdot 1^3 = Ax^3 + 3Bx^2 + 3Cx + D = f(x)$$

Первым шагом в решении будет этап depressing, то есть переход к новой системе координат, где B=0. В этом методе переход к новой системе координат осуществляется с помощью матричного произведения. Параметр w вводится Блинном как вторая переменная в кубическом многочлене, достраивая его до однородного кубического с переменными [x,w], чтобы совершить depressing путём перемножения матрицы коэффицентов уравнения [A,B,C,D] на специальную матрицу размером [4x4]. Эта матрица [4x4] получается из линейной комбинации элементов матрицы перехода [2x2]. Её мы определим далее, она нужна для перехода [x,w] в новые координаты. Если не добавлять вторую переменную, то матрица перехода для depressing будет размером [1x1]. В таком случае, для этого шага возможна только нулевая марица. На этапе undepressing нашего решения, получится пара [x,w], которая будет удовлетворять f(x,w)=0. В силу однородности многочлена, можно разделить вектор [x,w] на [x,w] чтобы получить решение для [x,w] на [x

Теперь необходимо перейти от общей задачи поиска корней многочлена $ax^3 + bx^2 + cx + d$ к задаче поиска корней многочлена $Ax^3 + 3Bx^2 + 3Cx + D$. Отсюда следует:

$$a = A,$$

 $b = 3B,$
 $c = 3C,$
 $d = D.$

Поэтому для работы с коэффицинтами A, B, C и D, поделим коэффициенты начального кубического многочлена при второй и первой степени на 3.

Известно, что для многочлена третьей степени с вещественными корнями, заданного уравнением (0), существует 4 возможных случая:

• "3" единственный действительный корень кратности 3:

$$f(x) = (x - x_1)^3.$$

• "21" один действительный корень кратности 2 и другой действительный корень кратности 1:

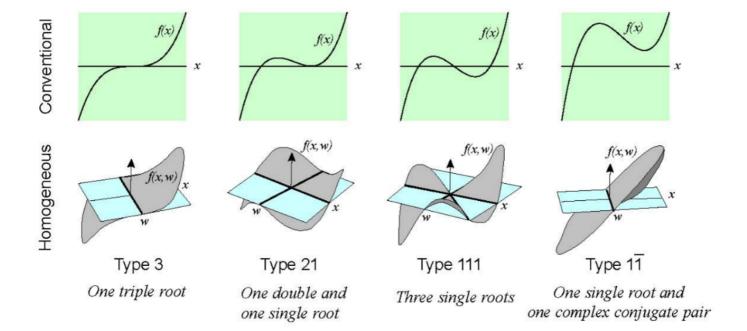
$$f(x) = (x - x_1)^2 (x - x_2).$$

• "111" три различных действительных корня:

$$f(x) = (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3).$$

• " $1\overline{1}$ " один действительный корень и один комплексно-сопряженный корень:

$$f(x) = (x - x_1)(x^2 + px + q) = (x - x_1)(x - (a + ib))(x - (a - ib)).$$



Этапы решения:

- 1. depressing
 - преобразование кубического многочлена с целью обнуления коэффициента B.
- 2. scaling
 - сокращения общего множителя во всех коэффициентах.
 - подстановка коэффициентов в уравнение syzygy.
- 3. solving
 - рассмотрение нескольких случаев значений коварианта и поиск корней.
- 4. undepressing
 - обратное преобразование.

Коварианты

Первый ковариант

В статье [2]. (Blinn, J.F., "Inferring Transforms") было описано следующее преобразование:

$$\begin{bmatrix} x & w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{x} & \tilde{w} \end{bmatrix} T, \tag{1.1}$$

где

$$T = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix}. \tag{1.2}$$

Данное преобразование позволяет осуществить переход вектора $[x \ w]$ из одного базиса в другой, при этом никак не меняя и не теряя корни уравнения или их кратность. То есть, любое кубическое уравнение, например, с тремя действительными корнями может быть преобразовано в другое

кубическое уравнение с тремя действительными корнями.

Данное преобразование потребуется на этапе решения depressing, где нужно осуществить переход в базис, где коэффициент $\tilde{B}=0$. Пространство с базисом, где $\tilde{B}=0$ будем называть тильдапространством.

К тому же, в статье [2] было доказано, что для любого вектора корней всегда существует матрица перехода T. А следовательно, мы всегда можем выполнить необходимое преобразование.

Полученные из уравнения (1.1) выражения для x и w через \tilde{x} и \tilde{w} подставим в (0.1) и получим матрицу перехода для вещественных коэффициентов A, B, C, D:

$$\begin{bmatrix} \tilde{A} \\ \tilde{B} \\ \tilde{C} \\ \tilde{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t^3 & 3t^2u & 3tu^2 & u^3 \\ t^2s & 2tus + t^2v & u^2s + 2tuv & u^2v \\ ts^2 & us^2 + 2tsv & 2usv + tv^2 & uv^2 \\ s^3 & 3s^2v & 3sv^2 & v^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \\ B \\ C \\ D \end{bmatrix}.$$
 (1.3)

Таким образом, получим вещественные коэффициенты $\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C}, \tilde{D}$, выраженные через старые коэффициенты A, B, C, D:

$$\tilde{A} = At^{3} + 3Bt^{2}u + 3Ctu^{2} + Du^{3},$$

$$\tilde{B} = At^{2}s + 2Btus + Bt^{2}v + Cu^{2}s + 2Ctuv + Du^{2}v,$$

$$\tilde{C} = Ats^{2} + Bus^{2} + 2Btsv + 2Cusv + Ctv^{2} + Duv^{2},$$

$$\tilde{D} = As^{3} + 3Bs^{2}v + 3Csv^{2} + Dv^{3}.$$

Так как нашей целью является переход к уравнению с нулевым коэффициентом при одночлене второй степени, положим $\tilde{B}=0$ и отсюда найдем значения для матрицы перехода.

$$\tilde{B} = t^2 s A + (2tus + t^2 v) B + (u^2 s + 2tus) C + u^2 v D =$$

$$= s(t^2 A + 2tu B + u^2 C) + v(t^2 B + 2tu C + u^2 D) = 0.$$

Получим, что $\tilde{B}=0$ при

$$s = -k(t^{2}B + 2tuC + u^{2}D),$$

$$v = +k(t^{2}A + 2tuB + u^{2}C),$$
(1.4)

где t, u, k - любые действительные числа, а матрица перехода T зависит от параметров t и u.

Из всех подходящих для решения нашей задачи матриц T мы можем выбрать самые простые для того, чтобы конкретизировать этапы решения и уменьшить количество вычислений. Рассмотрим варианты при k=1:

$$[t, u] = [1, 0]$$
 и $[t, u] = [0, 1]$.

Тогда соответственно

$$T = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -B & A \end{bmatrix}$$
 или $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -D & C \end{bmatrix}$. (1.5)

Для тильда-пространства получаем коэффициенты для [t, u] = [1, 0]:

$$\tilde{A} = A$$

$$\tilde{B} = 0,$$
 (1.6)
 $\tilde{C} = A(AC - B^2),$
 $\tilde{D} = A(2B^3 - 3ABC + A^2D).$

Или для [t, u] = [0, 1]

$$\tilde{A} = D,$$
 $\tilde{B} = 0,$
 $\tilde{C} = D(BD - C^2),$
 $\tilde{D} = D(-D^2A - 3DBC - 2C^3).$
(1.7)

Тогда в общем виде наше уравнение примет вид

$$\tilde{A}\tilde{x}^3 + 3\tilde{C}\tilde{x}\tilde{w}^2 + \tilde{D}\tilde{w}^3 = 0. \tag{1.8}$$

Второй ковариант

Чтобы классифицировать всевозможные случаи решения кубического многочлена, введем понятие Гессиана.

Гессиан функции f(x,w) - это определитель матрицы вторых производных функции f(x,w) по x и w

$$Hessian(f) = det \begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xw} \\ f_{xw} & f_{ww} \end{bmatrix}.$$

Для функции (0.1) Гессиан будет выглядеть следующим образом:

$$Hessian(f) = det \begin{bmatrix} 6Ax + 6Bw & 6Bx + 6Cw \\ 6Bx + 6Cw & 6Cx + 6Dw \end{bmatrix}.$$

В матричной форме Гессиан записывается в виде:

$$Hessian(f) = 18 \begin{bmatrix} x & w \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2(AC - B^2) & AD - BC \\ AD - BC & 2(BD - C^2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ w \end{bmatrix}. \quad (2.1)$$

Введем следующие величины:

$$\delta_1 = AC - B^2,$$

$$\delta_2 = AD - BC,$$

$$\delta_3 = BD - C^2,$$
(2.2)

где $\delta_1,\delta_2,\delta_3$ называются коэффициентами Гессиана кубической функции Hessian(f).

Введем обозначение для второй матрицы в выражении (2.1)

$$H = \begin{bmatrix} 2(AC - B^2) & AD - BC \\ AD - BC & 2(BD - C^2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix},$$

где

$$\Delta = det(H)$$
,

$$\Delta = 4\delta_1\delta_3 - \delta_2^2 = -A^2D^2 + 6ABCD - 4AC^3 - 4B^3D + 3B^2C^2.$$
 (2.3)

Данные равенства Дж. Блинн получил в своей предыдущей работе [7].

Гессиан играет важную роль. Если совершить переход в другие координаты и посчитать Гессиан от функции в других координатах, то он будет связан с Гессианом оригинальной функции следующим образом:

$$\begin{bmatrix} 2\widetilde{\delta}_1 \\ \widetilde{\delta}_2 \\ 2\widetilde{\delta}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t^2 & 2tu & u^2 \\ ts & tv + us & uv \\ s^2 & 2sv & v^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\delta_1 \\ \delta_2 \\ 2\delta_3 \end{bmatrix}.$$

В ином виде:

$$\begin{bmatrix} 2\tilde{\delta_1} & \tilde{\delta_2} \\ \tilde{\delta_2} & 2\tilde{\delta_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & s \\ u & v \end{bmatrix}.$$

Ковариантом является определитель матрицы ${\cal H}$

$$\Delta = det(H) = 4\delta_1 \delta_3 - \delta_2^2. \tag{2.4}$$

Причем он преобразуется следующим образом.

$$\tilde{\Delta} = (tv - su)^2 \Delta.$$

В данной формуле коэффициент $(tv-su)^2=det^2(T)$ есть степень модуля преобразования, задаваемого матрицей T.

С помощью гессиана и определителя матрицы H опишем всевозможные случаи решения кубического уравнения:

Для любой функции, которая является степенью линейной функции, гессиан этой функции тожественно равен нулю, а следовательно $\delta_1=\delta_2=\delta_3=0$. Следовательно, гессиан функции f(x,w) будет обнуляться в случае, когда $f(x)=(x-x_1)^3$, то есть, когда у нас действительный корень кратности 3.

Это верно для любых многочленов степени n. Например, Гессиан квадратичного уравнения - это дискриминант. Когда дискриминант равен нулю - мы имеем 2 действительных корня. Таким образом, каждому кубическому уравнению f(x) соответствует свой квадратичный Гессиан Hessian(f).

Дискримимнант

Вспомним, что дискриминант кубического многочлена $\xi(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ записывается так: $Discriminant(\xi(x)) = b^2c^2 - 4ac^3 - 4b^3d - 27a^2d^2$

$$=27(6a\frac{b}{3}\frac{c}{3}d-4(a(\frac{c}{3})^3+(\frac{b}{3})^3d)+3(\frac{b}{3})^2(\frac{c}{3})^2-a^2d^2).$$

И обладает следующими свойствами:

- При Discriminant > 0 кубический многочлен имеет три различных вещественных корня.
- При Discriminant = 0 он имеет кратный корень (либо один корень кратности 2 и один корень кратности 1, и тот, и другой вещественные; либо один-единственный вещественный корень кратности 3).
- При Discriminant < 0 кубический многочлен имеет один вещественный корень и два комплексных корня (являющихся комплексно-сопряжёнными).

Для нашего уравнения (0), дискриминант будет выгладеть следующим образом:

$$Discriminant(f(x)) = 27(6ABCD - 4(AC^3 + B^3D) + 3B^2C^2 - A^2D^2).$$

Внимательнее посмотрим на определитель матрицы H. Заметим, что из уравнения (2.3) $Discriminant(f(x)) = 27\Delta$.

Отметим, что определитель Н имеет тот же знак, что и дискриминант кубического многочлена, но противоположный знак для дискриминант квадратического Гессиана!

Отсюда:

- Если кубический многочлен имеет один действительный корень, то Гессиан имеет два действительных.
- Если кубический многочлен имеет 3 действительных корня, то Гессиан не имеет действительных корней. Это своего рода "эффект сохранения реальных корней".
- Если дискриминант равен нулю, то и Гессиан, и кубический многочлен имеют корень кратности 2, и они совпадают.

Таким образом все 4 случая в решении нашей задачи могут быть описаны следующей таблицей:

Корни Гессиана	Корни многочлена	Алгебраическое условие	Тип уравнения
H = 0	Один корень кратности 3	$\delta_1 = \delta_2 = \delta_3 = 0$	3
Корень кратности 2 (равный корню кратности 2 кубического многочлена)	Корень кратности 2 и корень кратности 1	$\Delta = 0$	21
Один комплексно-сопряженный корень	Три действительных корня кратности 1	$\Delta > 0$	111
Два действительных корня	Один действительный и один комплексно-сопряженный корни	$\Delta < 0$	11

Таблица 1.

Третий ковариант

Из матричного уравнения (1.3) получим выражения для оставшихся коэффициентов:

$$\tilde{A} = t^{3}A + 3t^{2}uB + 3tu^{2}C + u^{3}D,$$

$$\tilde{C} = ts^{2}A + (us^{2} + 2tsv)B + (2usv + tv^{2})C + uv^{2}D,$$

$$\tilde{D} = s^{3}A + 3s^{2}vB + 3sv^{2}C + v^{3}D.$$

Теперь \tilde{A} представляет собой функцию от t и u. Подставляя уравнения (1.4) в выражения для \tilde{C} и \tilde{D} , получим многочлены пятой и шестой степени соответственно, множителем которых является многочлен \tilde{A} :

$$\tilde{C}(t,u) = f(t,u),$$

$$\tilde{C}(t,u) = f(t,u) \cdot \frac{1}{2}H(t,u), \quad (3.1)$$

$$\tilde{D}(t,u) = f(t,u) \cdot J(t,u).$$

Этот эффект отлично прослеживается для случаев

$$[t, u] = [1, 0]$$
 и $[t, u] = [0, 1]$.

В этих случаях \tilde{A} представляет собой не функцию, а константу. После сокращения всех коэффициентов на \tilde{A} окончательно получим для уравнений (1.6):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = AC - B^{2},$$

$$\overline{D} = 2B^{3} - 3ABC + A^{2}D.$$

Для уравнений (1.7):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = BD - C^{2},$$

$$\overline{D} = -D^{2}A - 3DBC - 2C^{3}.$$

Вернемся к общему случаю. После сокращения на $ilde{A}(t,u)$ получаем

$$\overline{C} = (AC - B^2)t^2 + (AD - BC)tu + (BD - C^2)u^2 = \frac{1}{2}H(t, u).$$

Коэффициент \overline{D} теперь выражается через однородный кубический многочлен от (t,u). Это значит, что \overline{D} может быть представлено как результат отображения некоего кубического многочлена в тильдапространство, т.е.

$$\overline{D}(t,u) = \begin{bmatrix} t & u \end{bmatrix} H \begin{bmatrix} s \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t & u \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2(AC - B^2) & AD - BC \\ AD - BC & 2(BD - C^2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s \\ v \end{bmatrix} = A_{\overline{D}}t^3 + 3B_{\overline{D}}t^2u + 3C_{\overline{D}}tu^2 + D_{\overline{D}}u^3 = J(t,u),$$

где

$$A_{\overline{D}} = +A^2D - 3ABC + 2B^3 = A_J,$$

$$B_{\overline{D}} = -2AC^2 + ABD + B^2C = B_J,$$

$$C_{\overline{D}} = +ACD + 2B^2D - BC^2 = C_J,$$

$$D_{\overline{D}} = -AD^2 + 3BCD - C^3 = D_J.$$

$$(3.2)$$

Данный многочлен J(t,u) обозначим за третий ковариант.

Уравнение syzygy

Используя выражения для $\delta_1, \delta_2, \delta_3$ из (2.2), получаем:

$$\overline{C} = \delta_1,$$

$$\overline{D} = -2B\delta_1 + A\delta_2.$$

Тогда наш полином примет вид:

$$\tilde{x}^3 + 3\overline{C}\tilde{x}\tilde{w}^2 + \overline{D}\tilde{w}^3 = 0.$$

Положив параметр $\tilde{w}=1$, получаем:

$$\tilde{x}^3 + 3\overline{C}\tilde{x} + \overline{D} = 0. \tag{4.1}$$

Ферро и Тарталья вывели следующее тождество, верное для любых значений p,q:

$$(p+q)^3 - 3pq(p+q) - (p^3 + q^3) = 0. (4.2)$$

Сравнивая данное тождество с нашим уравнением (4.1), получим, что

$$-3pq = 3\overline{C},\tag{4.3}$$

$$-(p^3+q^3)=\overline{D}.$$

x = p + q

Поэтому, если будут существовать p и q, удовлетворяющие соотношениям $(-pq)=\overline{C}$ и $(-p^3-q^3)=\overline{D}$, тогда найдется $\tilde{x}=p+q$.

Выражая q из второго равенства системы (4.3) и подставляя во второе, получаем:

$$-p^3 - (-\frac{\overline{C}}{p})^3 = D.$$

Избавление от дробей, дает нам уравнение 6 степени:

$$p^6 + \overline{D}p^3 - \overline{C}^3 = 0.$$

Если рассматривать это как квадратный многочлен от p^2 , то для него возможно найти корни:

$$p^3 = \frac{-\overline{D} \pm \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}.$$

Зная значения для p^3 , найдем q^3 из третьего равенства системы (4.3).

$$q^{3} = -p^{3} - \overline{D} = \frac{-\overline{D} \pm \sqrt{\overline{D}^{2} + 4\overline{C}^{3}}}{2}.$$

Другими словами, q^3 - это другой корень квадратного уравнения. На самом деле не имеет значения, что есть что, поскольку в конечном счете мы будем смотреть только на сумму и разность p и q, поэтому возьмем

$$p = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} + \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}},$$

$$q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} - \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}}.$$

$$(4.4)$$

Обратим внимание на выражение под квадратным корнем в равенстве (4.4). Если рассматривать определитель Гессиана с $\overline{A}=1, \overline{B}=0$, то получим дискриминант:

$$\overline{\Delta} = -\overline{D}^2 - 4\overline{C}^3.$$

Рассмотрим переход гессиана из первоначального пространства с коэффициентами A,B,C,D в пространство с коэффициентами $\overline{A},\overline{B},\overline{C},\overline{D}$ для Гессиана.

Из уравнения (2.1):

$$H = \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix}, \quad \Delta = det(H),$$

и переход к другому базису соответственно

$$\overline{H} = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & s \\ u & v \end{bmatrix},$$

где $\overline{\Delta} = det(\overline{H}) = detT \cdot det(H) \cdot detT = (detT)^2 \Delta.$

Для случая $\begin{bmatrix} t & u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$ матрица $T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -B & A \end{bmatrix}$.

Ее определитель соответственно det T=A , а следовательно $\overline{\Delta}=A^2\Delta$.

Получаем, что $\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3 = -A^2\Delta$. (4.5)

Возвращаясь к тому, что коэффициенты трехчлена ищутся как функции от параметров x и w, получаем:

$$\overline{D}^{2}(x,w) + 4\overline{C}^{3}(x,w) = -A^{2}(x,w)\Delta.$$

Вспомним уравнения (3.2)

$$\tilde{A}(t, u) = f(t, u),$$

$$\tilde{C}(t, u) = f(t, u) \cdot \frac{1}{2}H(t, u),$$

$$\tilde{D}(t, u) = f(t, u) \cdot J(t, u).$$

Или

$$\widetilde{C}(t, u) = A(t, u)$$

$$\overline{C}(t, u) = \frac{1}{2}H(t, u),$$

$$\overline{D}(t, u) = J(t, u).$$

Подставляя их, получаем окончательный вид уравнения:

$$J^2 + \frac{1}{2}H^3 = -\Delta f^2. \tag{4.6}$$

Такого рода отношения называются уравнениями sygyzy.

Решение:

depressing

На данном этапе происходит переход в тильда-пространство, где $\tilde{B}=0$. Общий вид такого преобразования - уравнение (1.1), т.е.

$$\begin{bmatrix} x & w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{x} & \tilde{w} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix}.$$

Из всех возможных преобразований нас интересуют только те, что обнуляют коэффициент при второй степени. Для того, чтоб найти такие преобразования, из равенства (1.3) запишем выражение для \tilde{B} и приравняем к нулю. Получим, что $\tilde{B}=0$ при уравнениях (1.4):

$$s = -k(t^{2}B + 2tuC + u^{2}D),$$

$$v = +k(t^{2}A + 2tuB + u^{2}C),$$

где t, u, k - любые действительные числа, а матрица перехода T зависит от параметров t и u.

Для удобства будем рассматривать k = 1, [t, u] = [0, 1] и [t, u] = [1, 0].

Для тильда-пространства получаем коэффициенты для [t, u] = [1, 0] - уравнения (1.6):

$$\tilde{A} = A,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = A(AC - B^{2}),$$

$$\tilde{D} = A(2B^{3} - 3ABC + A^{2}D).$$

Или для [t, u] = [0, 1] - уравнения (1.7):

$$\tilde{A} = D,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = D(BD - C^{2}),$$

$$\tilde{D} = D(-D^{2}A - 3DBC - 2C^{3}).$$

Тогда в общем виде уравнение примет вид (1.8): $\tilde{A}\tilde{x}^3 + 3\tilde{C}\tilde{x}\tilde{w}^2 + \tilde{D}\tilde{w}^3 = 0$.

Сумма корней такого многочлена при w=1 равна нулю.

scaling

На данном этапе нужно перейти из тильда-пространства в пространство с коэффициентами $\overline{A}, \overline{B}, \overline{C}, \overline{D}$.

Для этого поделим коэффициенты $ilde{A}, ilde{B}, ilde{C}, ilde{D}$ на $ilde{A}.$

Таким образом получим для уравнений (1.6):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = AC - B^{2},$$

$$\overline{D} = 2B^{3} - 3ABC + A^{2}D.$$

Для уравнений (1.7):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = BD - C^{2},$$

$$\overline{D} = -D^{2}A - 3DBC - 2C^{3}.$$

Теперь уравнение принимает вид при w=1: $\tilde{x}^3+3\overline{C}\tilde{x}+\overline{D}=0$.

Как можно заметить, после этапов depressing и scaling коэффициенты полинома принимают вид двух ковариантов кубического многочлена: $\overline{C}=\frac{1}{2}H$, $\overline{D}=J$.

Подставляя \overline{C} и \overline{D} в уравнение syzygy, получаем: $\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3 = -\widetilde{A}^2\Delta$.

solving

На данном этапе выясняется тип уравнения, который необходимо решить. Для этого производится сравнение $\overline{\Delta} = -\overline{D}^2 - 4\overline{C}$ с нулем. После этого подставляем коэффициенты \overline{C} и \overline{D} в прямые выражения для корней. Эти выражения выводятся из вышеупомянутого тождества Ферро и Тарталья и преобразуются в соответствии с алгебраическими условиями для каждого типа. Выражения для \tilde{x}_i рассматриваются ниже для всех четырех случаев.

undepressing

На последнем этапе необходимо вернуться из тильда-пространства в исходное пространство заданного многочлена. Данному преобразованию соответствует соотношение (1.1).

Уравнение типа $1\overline{1}$

depressing

Перейдем в тильда-пространство с коэффициентом $\tilde{B}=0$. Чтобы преобразовать наш многочлен к виду (1.8), мы можем использовать следующую матрицу:

$$T = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -B & A \end{bmatrix}.$$

Тогда коэффициенты в новом пространстве будут следующими:

$$\tilde{A} = A,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = A(AC - B^2),$$

$$\tilde{D} = A(2B^3 - 3ABC + A^2D).$$

Scaling

Заметим, что каждый коэффициент содержит в себе умножение на А. Мы работаем с многочленами, у которых $A \neq 0$, так как при A=0 получим многочлен второй степени, который будет иметь всего 2 корня. Решение будет аналогичным, просто будем работать уже с коэффициентами:

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = AC - B^2 = \delta_1,$$

$$\overline{D} = 2B^3 - 3ABC + A^2D = -2B\delta_1 + A\delta_2.$$

Тогда наш многочлен примет вид: $\tilde{x}^3 + 3C - \tilde{x}\tilde{w}^2 + D - \tilde{w}^3 = 0$.

Положим $\tilde{w}=1$, и получим простое кубическое уравнение: $\tilde{x}^3+3\overline{C}\tilde{x}+\overline{D}=0$ (5.1).

Solving

Рассмотрим тождество (4.2): $(p+q)^3 - 3pq(p+q) - (p^3+q^3) = 0$ Если сравнить это тождество с уравнением (5.1) для \tilde{x} , то можно провести аналогию, где

$$\overline{C} = -pq,$$

$$\overline{D} = -p^3 - q^3.$$
(5.2)

Тогда нашим ответом будет: $\tilde{x} = p + q$.

Ниже приведены уравнения (4.4) - полученные выражения для p и q:

$$p = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} + \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}},$$

$$q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} - \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}}.$$

Теперь вспомним, что в пространстве комплексных чисел существует три кубических корня для каждого числа. Так для единицы тремя кубическими корнями будут $1, \omega = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i, \omega^2 = -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$.

Тогда кубы корней для p и q будут иметь вид:

$$p^{3} = (\omega p)^{3} = (\omega^{2} p)^{3},$$

 $q^{3} = (\omega q)^{3} = (\omega^{2} q)^{3}.$

Тогда первое уравнение системы (11) можно переписать так:

$$-pq = C,$$

$$-(\omega p)(\omega^2 q) = \overline{C},$$

$$-(\omega^2 p)(\omega q) = \overline{C}.$$

Формулы для корней соответственно:

$$\tilde{x}_1 = p + q
\tilde{x}_2 = \omega p + \omega^2 q
\tilde{x}_3 = \omega^2 p + \omega q$$
(5.3)

Подставляя вместо ω численное значение, легко убедиться, что сумма корней равна нулю.

Уравнение типа 21

Из таблицы 1 для кубических уравнений с действительным корнем кратности 2: $\Delta=0$. Это значит, что p и q примут следующий вид:

$$p = q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}}{2}}$$

Подставляя выражения выше в (5.3), получим выражения для корней:

$$\tilde{x}_1 = 2p$$

$$\begin{array}{l} \tilde{x}_2 = -p \\ \tilde{x}_3 = -p \end{array}$$

Теперь вспомним уравнение syzygy. Для $\Delta=0$ оно записывается так:

$$\overline{D}^2 = -4\overline{C}^3$$

Преобразуем выражение для p:

$$p = q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}}{2}} = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}^{3}}{2\overline{D}^{2}}} = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}^{3}}{-8\overline{C}^{3}}} = \frac{\overline{D}}{2\overline{C}} = \frac{-2B\delta_{1} + A\delta_{2}}{2\delta_{1}}$$

Таким образом, в данном случае мы можем найти решение задачи без вычисления кубического корня.

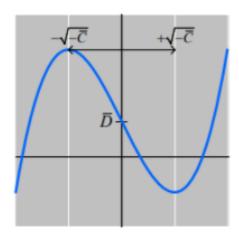
Уравнение типа 111

Из таблицы 1, для уравнений типа 111 $\Delta > 0$.

Следует заметить, что первая производная простого кубического многочлена (5.1) примет вид:

$$3\tilde{x}^2 + 3\overline{C} = 0.$$

Отсюда получаем, что локальные экстремумы будут в точках $\tilde{x}=\pm\sqrt{-\overline{C}}$.



Чтобы квадратный корень имел смысл, нужно убедиться в отрицательности \overline{C} при условии $\Delta>0$. Она следует из уравнения syzygy:

$$4\overline{C}^3 = -\tilde{A}^2 \Delta - \overline{D}^2.$$

Далее делается попытка тригонометрической замены. Мы хотим выявить взаимосвязь между \tilde{x} и $cos\theta$ и провести аналогию между (5.1) и

$$4\cos^3\theta - 3\cos\theta - \cos 3\theta = 0 \tag{5.4}$$

Делая предположение, что в результате мы получим равенство $\tilde{x} = cos\theta$, нам необходимо поместить все корни в интервал (-1;1).

Иными словами, нам необходимо сжать кривую по оси Ох, чтоб поместить корни трехчлена ближе к центру координат. Для этого выполним замену:

$$\tilde{x} = 2\sqrt{-\overline{C}}\tilde{\tilde{x}}.$$

Подставляя данное выражение в уравнение (5.1), получим:

$$(2\sqrt{-C}\tilde{x})^{3} + 3\overline{C}(2\sqrt{-C}\tilde{x}) + \overline{D} = 0,$$

$$-8\overline{C}\sqrt{-C}\tilde{x}^{3} + 6\overline{C}\sqrt{-C}\tilde{x} + \overline{D} = 0.$$

Делим все коэффициенты на $-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}$:

$$4\tilde{\tilde{x}}^3 - 3\tilde{\tilde{x}} + \frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}} = 0.$$

Сравнив полученный результат с уравнением (5.4), можно сделать вывод о том, что $\tilde{\tilde{x}} = cos\theta$ и $cos3\theta = \frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}}.$

Отсюда получаем выражение для первого корня:

$$\tilde{\tilde{x}}_1 = \cos(\frac{1}{3}\cos^{-1}(\frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}})).$$

Теперь необходимо убедиться, что $\frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}}$ меньше единицы по модулю. Это также следует из

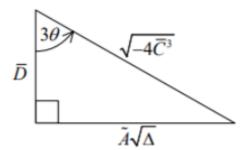
уравнения ѕугуду:

$$-4\overline{C}^{3} = \tilde{A}^{2}\Delta + \overline{D}^{2}. \qquad (4.5)$$

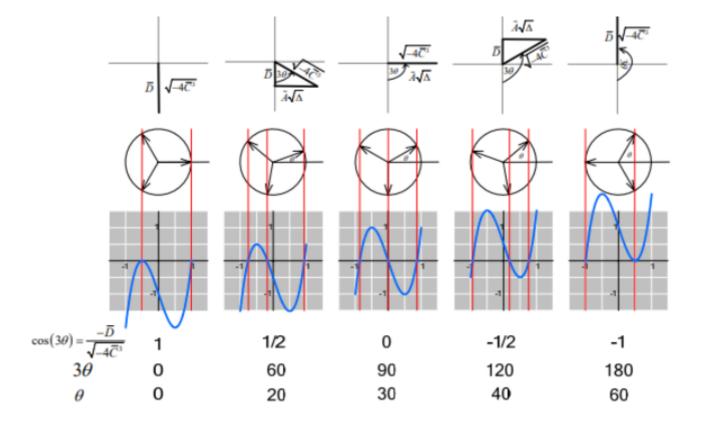
$$\overline{D}^{2} < -4\overline{C}^{3},$$

$$\frac{\overline{D}^{2}}{-4\overline{C}^{3}} = (\frac{\overline{D}}{\sqrt{-4\overline{C}^{3}}})^{2} < 1.$$

Равенство (4.5) можно рассматривать как запись теоремы Пифагора, тогда:



Для того, чтобы найти оставшиеся корни, Джеймс Блинн приводит иллюстрацию, на которой показывает все случаи расположения графика многочлена с тремя действительными различными корнями:



Когда θ пробегает от 0° до 60°, график пересекает ось Ох в трех точках. Каждому графику сопоставляется единичная окружность с тремя векторами из центра координат. Углы между векторами фиксированы и равны 120°. Сумма этих векторов обнуляется так же как и сумма корней кубического многочлена. Из графиков получаем выражения для корней:

$$\tilde{x}_1 = \cos\theta,$$

$$\tilde{x}_2 = \cos(\theta - 120^\circ),$$

$$\tilde{x}_3 = \cos(\theta + 120^\circ).$$

При подстановке этих выражений в уравнение (5.4) можно убедиться в их правильности. Формулы можно преобразовать с помощью формул для косинуса суммы и косинуса разности:

$$\begin{split} \tilde{\tilde{x}}_1 &= cos\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_2 &= -\frac{1}{2}cos\theta + \frac{\sqrt{3}}{2}sin\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_3 &= -\frac{1}{2}cos\theta - \frac{\sqrt{3}}{2}sin\theta. \end{split}$$

Пользуясь тем, что сумма корней равна нулю, перепишем:

$$\begin{split} \tilde{\tilde{x}}_1 &= cos\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_2 &= -\frac{1}{2}cos\theta + \frac{\sqrt{3}}{2}sin\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_3 &= -\tilde{\tilde{x}}_1 - \tilde{\tilde{x}}_2. \end{split}$$

Вернемся к тильда-пространству:

$$\tilde{x}_{1} = 2\sqrt{-\overline{C}}\cos\theta,$$

$$\tilde{x}_{2} = 2\sqrt{-\overline{C}}(-\frac{1}{2}\cos\theta + \frac{\sqrt{3}}{2}\sin\theta), \quad (5.5)$$

$$\tilde{x}_{3} = 2\sqrt{-\overline{C}}(-\tilde{\tilde{x}}_{1} - \tilde{\tilde{x}}_{2}).$$

Уравнение типа 3

Для кубического полинома с корнем кратности 3 из таблицы 1: $\delta_1 = \delta_2 = \delta_3 = 0$.

Это значит, что $\Delta=\overline{C}=\overline{D}=0$.

Если подставить данные значения в уравнения (4.4) для корней, полученные из тождества Ферро и Тарталья, можно получить p=q=0.

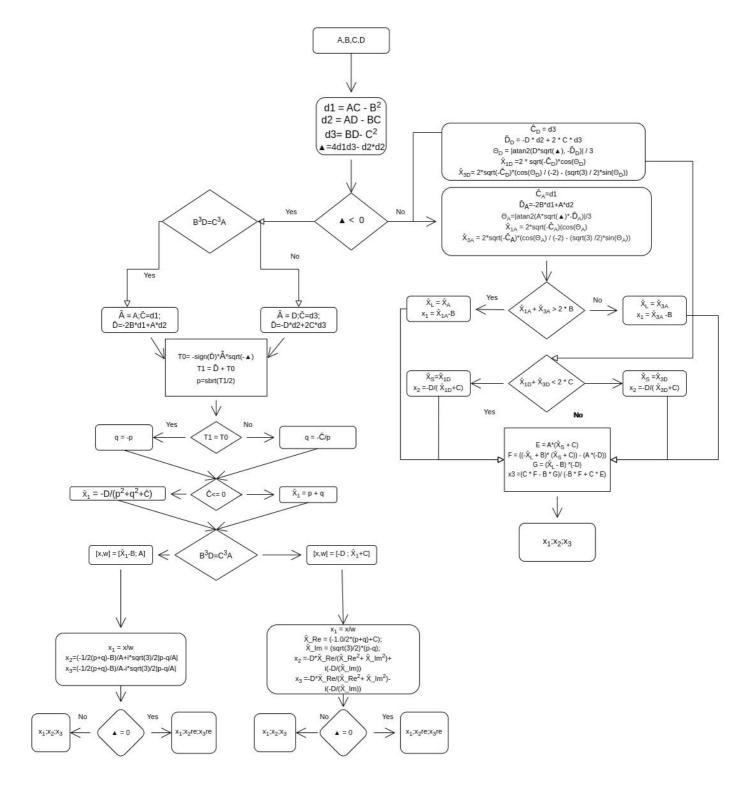
Тогда
$$\tilde{x}_1 = \tilde{x}_2 = \tilde{x}_3 = 0$$
.

Если использовать тригонометрические формулы (5.5), то корни также обнулятся, так как $\overline{C}=0.$

Тем не менее, после этапа undepressing нулевой корень встает на своё место в оригинальном пространстве.

Блок-схема

Таким образом, мы рассмотрели все возможные случаи решения кубического многочлена. Составим блок-схему решения.



Список литературы:

- [1] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation, Part 1 The Shape of the Discriminant", IEEE CG&A, 2006. pages 84 93.
- [2] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation, Part 2 The 11 Case", IEEE CG&A, 2006. pages 90 100.
- [3] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation, Part 3 General Depression and a New Covariant", IEEE CG&A, 2006. pages 92 102.
- [4] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation Part 4 The 111 Case", IEEE CG&A, 2007. pages ??.
- [5] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation Part 5 Back to Numerics", IEEE CG&A, 2007. pages 78 89.

- [6] Blinn, J. F., "Real-Time GPU Rendering of Piecewise Algebraic Surfaces": J. F. Blinn, C. Loop, 2019. 7 pages.
- [7] Blinn, J. F., "Polynomial Discriminants Part 1, Matrix Magic", 2003. page 262.