Здесь будет рассказано о методе решения кубических уравнений.

## Постановка задачи:

Рассмотрим многочлен третьей степени с вещественными коэффициентами:

$$f(x) = Ax^3 + 3Bx^2 + 3Cx + D = 0. (0)$$

Однако Джеймс Блинн в своих статьях рассматривает уравнение вида

$$f(x, w) = Ax^3 + 3Bx^2w + 3Cxw^2 + Dw^3 = 0, (0.1)$$

Это уравнение возникает в следствие необходимости работы с однородными многочленами, то есть многочленами, все одночлены которых имеют одинаковую сумму степеней. Они, в свою очередь, возникают в любой ситуации рендеринга с 3D - перспективой, что является предметом изучения Джеймса Блинна в смежных статьях. Переменную w Блинн использует для преобразований из мирового пространства в пространство экрана для рендеринга. Подробнее Джеймс Блинн рассказывает об этом в своей статье [6].

Можно заметить, что

$$f(x, 1) = Ax^3 + 3Bx^2 \cdot 1 + 3Cx \cdot 1^2 + D \cdot 1^3 = Ax^3 + 3Bx^2 + 3Cx + D = f(x)$$

Первым шагом в решении будет этап depressing, то есть переход к новой системе координат, где B=0. В этом методе переход к новой системе координат осуществляется с помощью матричного произведения. Параметр w вводится Блинном как вторая переменная в кубическом многочлене, достраивая его до однородного кубического с переменными [x,w], чтобы совершить depressing путём перемножения матрицы коэффицентов уравнения [A,B,C,D] на специальную матрицу размером [4x4]. Эта матрица [4x4] получается из линейной комбинации элементов матрицы перехода [2x2]. Её мы определим далее, она нужна для перехода [x,w] в новые координаты. Если не добавлять вторую переменную, то матрица перехода для depressing будет размером [1x1]. В таком случае, для этого шага возможна только нулевая марица. На этапе undepressing нашего решения, получится пара [x,w], которая будет удовлетворять f(x,w)=0. В силу однородности многочлена, можно разделить вектор [x,w] на [x,w] чтобы получить решение для [x,w] на [x

Теперь необходимо перейти от общей задачи поиска корней многочлена  $ax^3 + bx^2 + cx + d$  к задаче поиска корней многочлена  $Ax^3 + 3Bx^2 + 3Cx + D$ . Отсюда следует:

$$a = A,$$
  
 $b = 3B,$   
 $c = 3C,$   
 $d = D.$ 

Поэтому для работы с коэффицинтами A, B, C и D, поделим коэффициенты начального кубического многочлена при второй и первой степени на 3.

Известно, что для многочлена третьей степени с вещественными корнями, заданного уравнением (0), существует 4 возможных случая:

• "3" единственный действительный корень кратности 3:

$$f(x) = (x - x_1)^3.$$

• "21" один действительный корень кратности 2 и другой действительный корень кратности 1:

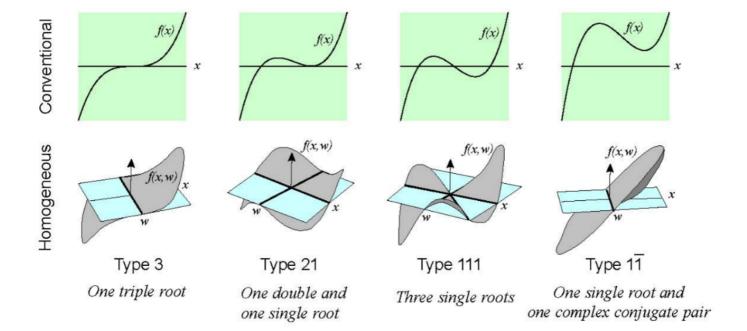
$$f(x) = (x - x_1)^2 (x - x_2).$$

• "111" три различных действительных корня:

$$f(x) = (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3).$$

• " $1\overline{1}$ " один действительный корень и один комплексно-сопряженный корень:

$$f(x) = (x - x_1)(x^2 + px + q) = (x - x_1)(x - (a + ib))(x - (a - ib)).$$



# Этапы решения:

- 1. depressing
  - преобразование кубического многочлена с целью обнуления коэффициента B.
- 2. scaling
  - сокращения общего множителя во всех коэффициентах.
  - подстановка коэффициентов в уравнение syzygy.
- 3. solving
  - рассмотрение нескольких случаев значений коварианта и поиск корней.
- 4. undepressing
  - обратное преобразование.

## Коварианты

#### Первый ковариант

В статье [2]. (Blinn, J.F., "Inferring Transforms") было описано следующее преобразование:

$$\begin{bmatrix} x & w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{x} & \tilde{w} \end{bmatrix} T, \tag{1.1}$$

где

$$T = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix}. \tag{1.2}$$

Данное преобразование позволяет осуществить переход вектора  $[x \ w]$  из одного базиса в другой, при этом никак не меняя и не теряя корни уравнения или их кратность. То есть, любое кубическое уравнение, например, с тремя действительными корнями может быть преобразовано в другое

кубическое уравнение с тремя действительными корнями.

Данное преобразование потребуется на этапе решения depressing, где нужно осуществить переход в базис, где коэффициент  $\tilde{B}=0$ . Пространство с базисом, где  $\tilde{B}=0$  будем называть тильдапространством.

К тому же, в статье [2] было доказано, что для любого вектора корней всегда существует матрица перехода T. А следовательно, мы всегда можем выполнить необходимое преобразование.

Полученные из уравнения (1.1) выражения для x и w через  $\tilde{x}$  и  $\tilde{w}$  подставим в (0.1) и получим матрицу перехода для вещественных коэффициентов A,B,C,D:

$$\begin{bmatrix} \tilde{A} \\ \tilde{B} \\ \tilde{C} \\ \tilde{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t^3 & 3t^2u & 3tu^2 & u^3 \\ t^2s & 2tus + t^2v & u^2s + 2tuv & u^2v \\ ts^2 & us^2 + 2tsv & 2usv + tv^2 & uv^2 \\ s^3 & 3s^2v & 3sv^2 & v^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \\ B \\ C \\ D \end{bmatrix}.$$
 (1.3)

Таким образом, получим вещественные коэффициенты  $\tilde{A}, \, \tilde{B}, \, \tilde{C}, \, \tilde{D}$ , выраженные через старые коэффициенты  $A, \, B, \, C, \, D$ :

$$\tilde{A} = At^{3} + 3Bt^{2}u + 3Ctu^{2} + Du^{3},$$

$$\tilde{B} = At^{2}s + 2Btus + Bt^{2}v + Cu^{2}s + 2Ctuv + Du^{2}v,$$

$$\tilde{C} = Ats^{2} + Bus^{2} + 2Btsv + 2Cusv + Ctv^{2} + Duv^{2},$$

$$\tilde{D} = As^{3} + 3Bs^{2}v + 3Csv^{2} + Dv^{3}.$$

Так как нашей целью является переход к уравнению с нулевым коэффициентом при одночлене второй степени, положим  $\tilde{B}=0$  и отсюда найдем значения для матрицы перехода.

$$\tilde{B} = t^2 s A + (2tus + t^2 v) B + (u^2 s + 2tus) C + u^2 v D =$$

$$= s(t^2 A + 2tu B + u^2 C) + v(t^2 B + 2tu C + u^2 D) = 0.$$

Получим, что  $\tilde{B}=0$  при

$$s = -k(t^{2}B + 2tuC + u^{2}D),$$

$$v = +k(t^{2}A + 2tuB + u^{2}C),$$
(1.4)

где t, u, k - любые действительные числа, а матрица перехода T зависит от параметров t и u.

В любом нетривиальном случае, при умножении матрицы перехода на матрицу коэффициентов A, B, C, D мы перейдём в систему координат, в которой B=0, и будем иметь способ перейти из этой новой системы обратно. Корни при нетривиальном переходе мы не теряем, и, так как t и u произвольные числа, в данном методе у нас счётная бесконечность способов совершить этап depressing.

Матрицы нужны для вычислений и итоговые формулы получаются именно из них. В самих вычислениях они могут использоваться в общем виде, но Джеймс Блинн упростил себе задачу, подобрав конкретные значения для t, u и работает с ними.

Из всех подходящих для решения нашей задачи матриц T выберем самые простые для того, чтобы конкретизировать этапы решения и уменьшить количество вычислений. Рассмотрим варианты при k=1:

$$[t, u] = [1, 0]$$
 и  $[t, u] = [0, 1]$ .

Тогда соответственно

$$T = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -B & A \end{bmatrix}$$
 или  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -D & C \end{bmatrix}$ . (1.5)

Для тильда-пространства получаем коэффициенты для [t, u] = [1, 0]:

$$\tilde{A} = A,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = A(AC - B^2),$$

$$\tilde{D} = A(2B^3 - 3ABC + A^2D).$$
(1.6)

Или для [t, u] = [0, 1]

$$\tilde{A} = D, 
\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = D(BD - C^{2}), 
\tilde{D} = D(-D^{2}A - 3DBC - 2C^{3}).$$
(1.7)

Тогда в общем виде наше уравнение примет вид

$$\tilde{A}\tilde{x}^3 + 3\tilde{C}\tilde{x}\tilde{w}^2 + \tilde{D}\tilde{w}^3 = 0. \tag{1.8}$$

#### Второй ковариант

Чтобы классифицировать всевозможные случаи решения кубического многочлена, введем понятие Гессиана.

Гессиан функции f(x,w) - это определитель матрицы вторых производных функции f(x,w) по x и w

$$Hessian(f) = det \begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xw} \\ f_{xw} & f_{ww} \end{bmatrix}.$$

Для функции (0.1) Гессиан будет выглядеть следующим образом:

$$Hessian(f) = det \begin{bmatrix} 6Ax + 6Bw & 6Bx + 6Cw \\ 6Bx + 6Cw & 6Cx + 6Dw \end{bmatrix}.$$

В матричной форме Гессиан записывается в виде:

$$Hessian(f) = 18 \begin{bmatrix} x & w \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2(AC - B^2) & AD - BC \\ AD - BC & 2(BD - C^2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ w \end{bmatrix}. \quad (2.1)$$

Введем следующие величины:

$$\delta_1 = AC - B^2,$$
  

$$\delta_2 = AD - BC,$$
  

$$\delta_3 = BD - C^2,$$
(2.2)

где  $\delta_1,\delta_2,\delta_3$  называются коэффициентами Гессиана кубической функции Hessian(f).

Введем обозначение для второй матрицы в выражении (2.1)

$$H = \begin{bmatrix} 2(AC - B^2) & AD - BC \\ AD - BC & 2(BD - C^2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix},$$

$$\Delta = det(H),$$

$$\Delta = 4\delta_1 \delta_3 - \delta_2^2 = -A^2 D^2 + 6ABCD - 4AC^3 - 4B^3 D + 3B^2 C^2.$$
 (2.3)

Данные равенства Дж. Блинн получил в своей предыдущей работе [7].

Гессиан играет важную роль. Если совершить переход в другие координаты и посчитать Гессиан от функции в других координатах, то он будет связан с Гессианом оригинальной функции следующим образом:

$$\begin{bmatrix} 2\widetilde{\delta}_1 \\ \widetilde{\delta}_2 \\ 2\widetilde{\delta}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t^2 & 2tu & u^2 \\ ts & tv + us & uv \\ s^2 & 2sv & v^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\delta_1 \\ \delta_2 \\ 2\delta_3 \end{bmatrix}.$$

В ином виде:

$$\begin{bmatrix} 2\widetilde{\delta_1} & \widetilde{\delta_2} \\ \widetilde{\delta_2} & 2\widetilde{\delta_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & s \\ u & v \end{bmatrix}.$$

Ковариантом является определитель матрицы  ${\cal H}$ 

$$\Delta = det(H) = 4\delta_1 \delta_3 - \delta_2^2. \tag{2.4}$$

Причем он преобразуется следующим образом.

$$\tilde{\Delta} = (tv - su)^2 \Delta.$$

В данной формуле коэффициент  $(tv-su)^2=det^2(T)$  есть степень модуля преобразования, задаваемого матрицей T.

# С помощью гессиана и определителя матрицы H опишем всевозможные случаи решения кубического уравнения:

Для любой функции, которая является степенью линейной функции, гессиан этой функции тожественно равен нулю, а следовательно  $\delta_1=\delta_2=\delta_3=0$ . Следовательно, гессиан функции f(x,w) будет обнуляться в случае, когда  $f(x)=(x-x_1)^3$ , то есть, когда у нас действительный корень кратности 3.

Это верно для любых многочленов степени n. Например, Гессиан квадратичного уравнения - это дискриминант. Когда дискриминант равен нулю - мы имеем 2 действительных корня. Таким образом, каждому кубическому уравнению f(x) соответствует свой квадратичный Гессиан Hessian(f).

#### Дискримимнант

Вспомним, что дискриминант кубического многочлена  $\xi(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$  записывается так:  $Discriminant(\xi(x)) = b^2c^2 - 4ac^3 - 4b^3d - 27a^2d^2 = 27(6a\frac{b}{3}\frac{c}{3}d - 4(a(\frac{c}{3})^3 + (\frac{b}{3})^3d) + 3(\frac{b}{3})^2(\frac{c}{3})^2 - 4(a(\frac{c}{3})^3 + (\frac{b}{3})^3d) + 3(\frac{b}{3})^2(\frac{c}{3})^3 + (\frac{b}{3})^3d) + 3(\frac{b}{3})^3d + (\frac{b}{3})^3d + (\frac{b}{3})$ 

И обладает следующими свойствами:

• При Discriminant > 0 кубический многочлен имеет три различных вещественных корня.

- При Discriminant = 0 он имеет кратный корень (либо один корень кратности 2 и один корень кратности 1, и тот, и другой вещественные; либо один-единственный вещественный корень кратности 3).
- При Discriminant < 0 кубический многочлен имеет один вещественный корень и два комплексных корня (являющихся комплексно-сопряжёнными).

Для нашего уравнения (0), дискриминант будет выгладеть следующим образом:

$$Discriminant(f(x)) = 27(6ABCD - 4(AC^3 + B^3D) + 3B^2C^2 - A^2D^2).$$

Внимательнее посмотрим на определитель матрицы H . Заметим, что из уравнения (2.3)  $Discriminant(f(x)) = 27\Delta$ .

Отметим, что определитель Н имеет тот же знак, что и дискриминант кубического многочлена, но противоположный знак для дискриминант квадратического Гессиана!

#### Отсюда:

- Если кубический многочлен имеет один действительный корень, то Гессиан имеет два действительных.
- Если кубический многочлен имеет 3 действительных корня, то Гессиан не имеет действительных корней. Это своего рода "эффект сохранения реальных корней".
- Если дискриминант равен нулю, то и Гессиан, и кубический многочлен имеют корень кратности 2, и они совпадают.

Таким образом все 4 случая в решении нашей задачи могут быть описаны следующей таблицей:

Корни Гессиана	Корни многочлена	Алгебраическое условие	Тип уравнения
H = 0	Один корень кратности 3	$\delta_1 = \delta_2 = \delta_3 = 0$	3
Корень кратности 2 (равный корню кратности 2 кубического многочлена)	Корень кратности 2 и корень кратности 1	$\Delta = 0$	21
Один комплексно-сопряженный корень	Три действительных корня кратности 1	$\Delta > 0$	111
Два действительных корня	Один действительный и один комплексно-сопряженный корни	$\Delta < 0$	11

Таблица 1.

#### Третий ковариант

Из матричного уравнения (1.3) получим выражения для оставшихся коэффициентов:

$$\tilde{A} = t^3 A + 3t^2 u B + 3t u^2 C + u^3 D,$$

$$\tilde{C} = t s^2 A + (u s^2 + 2t s v) B + (2u s v + t v^2) C + u v^2 D,$$

$$\tilde{D} = s^3 A + 3s^2 v B + 3s v^2 C + v^3 D.$$

Теперь  $\tilde{A}$  представляет собой функцию от t и u. Подставляя уравнения (1.4) в выражения для  $\tilde{C}$  и  $\tilde{D}$ , получим многочлены пятой и шестой степени соответственно, множителем которых является многочлен  $\tilde{A}$ :

$$\tilde{A}(t,u) = f(t,u),$$

$$\tilde{C}(t,u) = f(t,u) \cdot \frac{1}{2}H(t,u), \quad (3.1)$$

$$\tilde{D}(t,u) = f(t,u) \cdot J(t,u).$$

Этот эффект отлично прослеживается для случаев

$$[t, u] = [1, 0]$$
 и  $[t, u] = [0, 1]$ .

В этих случаях  $\tilde{A}$  представляет собой не функцию, а константу. После сокращения всех коэффициентов на  $\tilde{A}$  окончательно получим для уравнений (1.6):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = AC - B^{2},$$

$$\overline{D} = 2B^{3} - 3ABC + A^{2}D.$$

Для уравнений (1.7):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = BD - C^{2},$$

$$\overline{D} = -D^{2}A - 3DBC - 2C^{3}.$$

Вернемся к общему случаю. После сокращения на  $ilde{A}(t,u)$  получаем

$$\overline{C} = (AC - B^2)t^2 + (AD - BC)tu + (BD - C^2)u^2 = \frac{1}{2}H(t, u).$$

Коэффициент  $\overline{D}$  теперь выражается через однородный кубический многочлен от (t,u). Это значит, что  $\overline{D}$  может быть представлено как результат отображения некоего кубического многочлена в тильдапространство, т.е.

$$\overline{D}(t,u) = \begin{bmatrix} t & u \end{bmatrix} H \begin{bmatrix} s \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t & u \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2(AC - B^2) & AD - BC \\ AD - BC & 2(BD - C^2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s \\ v \end{bmatrix} = A_{\overline{D}}t^3 + 3B_{\overline{D}}t^2u + 3C_{\overline{D}}tu^2 + D_{\overline{D}}u^3 = J(t,u),$$

где

$$A_{\overline{D}} = +A^{2}D - 3ABC + 2B^{3} = A_{J},$$

$$B_{\overline{D}} = -2AC^{2} + ABD + B^{2}C = B_{J},$$

$$C_{\overline{D}} = +ACD + 2B^{2}D - BC^{2} = C_{J},$$

$$D_{\overline{D}} = -AD^{2} + 3BCD - C^{3} = D_{J}.$$
(3.2)

Данный многочлен J(t, u) обозначим за третий ковариант.

#### Уравнение ѕугуду

Используя выражения для  $\delta_1, \delta_2, \delta_3$  из (2.2), получаем:

$$\overline{C} = \delta_1$$
,

$$\overline{D} = -2B\delta_1 + A\delta_2.$$

Тогда наш полином примет вид:

$$\tilde{x}^3 + 3\overline{C}\tilde{x}\tilde{w}^2 + \overline{D}\tilde{w}^3 = 0.$$

Положив параметр  $\tilde{w}=1$ , получаем:

$$\tilde{x}^3 + 3\overline{C}\tilde{x} + \overline{D} = 0. \tag{4.1}$$

Ферро и Тарталья вывели следующее тождество, верное для любых значений p,q:

$$(p+q)^3 - 3pq(p+q) - (p^3 + q^3) = 0. (4.2)$$

Сравнивая данное тождество с нашим уравнением (4.1), получим, что

$$x = p + q,$$

$$-3pq = 3\overline{C},$$

$$-(p^{3} + q^{3}) = \overline{D}.$$
(4.3)

Поэтому, если будут существовать p и q, удовлетворяющие соотношениям  $(-pq)=\overline{C}$  и  $(-p^3-q^3)=\overline{D}$ , тогда найдется  $\tilde{x}=p+q$ .

Выражая q из второго равенства системы (4.3) и подставляя во второе, получаем:

$$-p^3 - (-\frac{\overline{C}}{p})^3 = D.$$

Избавление от дробей, дает нам уравнение 6 степени:

$$p^6 + \overline{D}p^3 - \overline{C}^3 = 0.$$

Если рассматривать это как квадратный многочлен от  $p^2$ , то для него возможно найти корни:

$$p^3 = \frac{-\overline{D} \pm \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}.$$

Зная значения для  $p^3$ , найдем  $q^3$  из третьего равенства системы (4.3).

$$q^{3} = -p^{3} - \overline{D} = \frac{-\overline{D} \pm \sqrt{\overline{D}^{2} + 4\overline{C}^{3}}}{2}.$$

Другими словами,  $q^3$  - это другой корень квадратного уравнения. На самом деле не имеет значения, что есть что, поскольку в конечном счете мы будем смотреть только на сумму и разность p и q, поэтому возьмем

$$p = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} + \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}},$$

$$q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} - \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}}.$$
(4.4)

Обратим внимание на выражение под квадратным корнем в равенстве (4.4). Если рассматривать определитель Гессиана с  $\overline{A}=1$ ,  $\overline{B}=0$ , то получим дискриминант:

$$\overline{\Delta} = -\overline{D}^2 - 4\overline{C}^3.$$

Рассмотрим переход гессиана из первоначального пространства с коэффициентами A, B, C, D в пространство с коэффициентами  $\overline{A}, \overline{B}, \overline{C}, \overline{D}$  для Гессиана.

Из уравнения (2.1):

$$H = \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix}, \quad \Delta = det(H),$$

и переход к другому базису соответственно

$$\overline{H} = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\delta_1 & \delta_2 \\ \delta_2 & 2\delta_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & s \\ u & v \end{bmatrix},$$

где  $\overline{\Delta} = det(\overline{H}) = detT \cdot det(H) \cdot detT = (detT)^2 \Delta.$ 

Для случая 
$$\begin{bmatrix} t & u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$
 матрица  $T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -B & A \end{bmatrix}$ .

Ее определитель соответственно detT=A , а следовательно  $\overline{\Delta}=A^2\Delta$  .

Получаем, что 
$$\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3 = -A^2\Delta$$
. (4.5)

Возвращаясь к тому, что коэффициенты трехчлена ищутся как функции от параметров x и w, получаем:

$$\overline{D}^{2}(x, w) + 4\overline{C}^{3}(x, w) = -A^{2}(x, w)\Delta.$$

Вспомним уравнения (3.2)

$$\tilde{A}(t, u) = f(t, u),$$

$$\tilde{C}(t, u) = f(t, u) \cdot \frac{1}{2}H(t, u),$$

$$\tilde{D}(t, u) = f(t, u) \cdot J(t, u).$$

Или

$$\widetilde{C}(t, u) = A(t, u)$$

$$\overline{C}(t, u) = \frac{1}{2}H(t, u),$$

$$\overline{D}(t, u) = J(t, u).$$

Подставляя их, получаем окончательный вид уравнения:

$$J^2 + \frac{1}{2}H^3 = -\Delta f^2. \tag{4.6}$$

Такого рода отношения называются уравнениями sygyzy.

#### Решение:

#### depressing

На данном этапе происходит переход в тильда-пространство, где  $\tilde{B}=0$ . Общий вид такого преобразования - уравнение (1.1), т.е.

$$\begin{bmatrix} x & w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{x} & \tilde{w} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix}.$$

Из всех возможных преобразований нас интересуют только те, что обнуляют коэффициент при второй степени. Для того, чтоб найти такие преобразования, из равенства (1.3) запишем выражение для  $\tilde{B}$  и приравняем к нулю. Получим, что  $\tilde{B}=0$  при уравнениях (1.4):

$$s = -k(t^{2}B + 2tuC + u^{2}D),$$
  

$$v = +k(t^{2}A + 2tuB + u^{2}C),$$

где t, u, k - любые действительные числа, а матрица перехода T зависит от параметров t и u.

Для удобства будем рассматривать k = 1, [t, u] = [0, 1] и [t, u] = [1, 0].

Для тильда-пространства получаем коэффициенты для [t, u] = [1, 0] - уравнения (1.6):

$$\tilde{A} = A,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = A(AC - B^2),$$

$$\tilde{D} = A(2B^3 - 3ABC + A^2D).$$

Или для [t, u] = [0, 1] - уравнения (1.7):

$$\tilde{A} = D,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = D(BD - C^{2}),$$

$$\tilde{D} = D(-D^{2}A - 3DBC - 2C^{3}).$$

Тогда в общем виде уравнение примет вид (1.8):  $\tilde{A}\tilde{x}^3+3\tilde{C}\tilde{x}\tilde{w}^2+\tilde{D}\tilde{w}^3=0.$ 

Сумма корней такого многочлена при w=1 равна нулю.

#### scaling

На данном этапе нужно перейти из тильда-пространства в пространство с коэффициентами  $\overline{A}, \overline{B}, \overline{C}, \overline{D}$ .

Для этого поделим коэффициенты  $\tilde{A}, \tilde{B}, \tilde{C}, \tilde{D}$  на  $\tilde{A}.$ 

Таким образом получим для уравнений (1.6):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = AC - B^{2},$$

$$\overline{D} = 2B^{3} - 3ABC + A^{2}D.$$

Для уравнений (1.7):

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = BD - C^{2},$$

$$\overline{D} = -D^2A - 3DBC - 2C^3.$$

Теперь уравнение принимает вид при w=1:  $\tilde{x}^3+3\overline{C}\tilde{x}+\overline{D}=0$ .

Как можно заметить, после этапов depressing и scaling коэффициенты полинома принимают вид двух ковариантов кубического многочлена:  $\overline{C}=\frac{1}{2}H$  ,  $\overline{D}=J$  .

Подставляя  $\overline{C}$  и  $\overline{D}$  в уравнение syzygy, получаем:  $\overline{D}^2+4\overline{C}^3=-\widetilde{A}^2\Delta$ .

#### solving

На данном этапе выясняется тип уравнения, который необходимо решить. Для этого производится сравнение  $\overline{\Delta} = -\overline{D}^2 - 4\overline{C}$  с нулем. После этого подставляем коэффициенты  $\overline{C}$  и  $\overline{D}$  в прямые выражения для корней. Эти выражения выводятся из вышеупомянутого тождества Ферро и Тарталья и преобразуются в соответствии с алгебраическими условиями для каждого типа. Выражения для  $\tilde{x}_i$  рассматриваются ниже для всех четырех случаев.

#### undepressing

На последнем этапе необходимо вернуться из тильда-пространства в исходное пространство заданного многочлена. Данному преобразованию соответствует соотношение (1,1).

# Уравнение типа 11

Данный метод для поиска корней пригоден для подсчета комплексных корней. Предпосылок для невозможности использования данного метода для отыскания комплексных корней не было обнаружено. Рассмотрим более подробно этапы решения для случая с одним действительным корнем и комплексносопряженным корнем.

#### depressing

Перейдем в тильда-пространство с коэффициентом  $\tilde{B}=0$ . Чтобы преобразовать наш многочлен к виду (1.8), мы можем использовать следующую матрицу:

$$T = \begin{bmatrix} t & u \\ s & v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -B & A \end{bmatrix}.$$

Тогда коэффициенты в новом пространстве будут следующими:

$$\tilde{A} = A,$$

$$\tilde{B} = 0,$$

$$\tilde{C} = A(AC - B^{2}),$$

$$\tilde{D} = A(2B^{3} - 3ABC + A^{2}D).$$

### **Scaling**

Заметим, что каждый коэффициент содержит в себе умножение на А. Мы работаем с многочленами, у которых  $A \neq 0$ , так как при A=0 получим многочлен второй степени, который будет иметь всего 2 корня. Решение будет аналогичным, просто будем работать уже с коэффициентами:

$$\overline{A} = 1,$$

$$\overline{B} = 0,$$

$$\overline{C} = AC - B^2 = \delta_1,$$

$$\overline{D} = 2B^3 - 3ABC + A^2D = -2B\delta_1 + A\delta_2.$$

Тогда наш многочлен примет вид:  $\tilde{x}^3 + 3C - \tilde{x}\tilde{w}^2 + D - \tilde{w}^3 = 0$ .

Положим  $\tilde{w}=1$ , и получим простое кубическое уравнение:  $\tilde{x}^3+3\overline{C}\tilde{x}+\overline{D}=0$  (5.1).

#### Solving

Рассмотрим тождество (4.2):  $(p+q)^3 - 3pq(p+q) - (p^3+q^3) = 0$  Если сравнить это тождество с уравнением (5.1) для  $\tilde{x}$ , то можно провести аналогию, где

$$\overline{C} = -pq,$$

$$\overline{D} = -p^3 - q^3. \tag{5.2}$$

Тогда нашим ответом будет:  $\tilde{x} = p + q$ .

Ниже приведены уравнения (4.4) - полученные выражения для p и q:

$$p = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} + \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}},$$
$$q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D} - \sqrt{\overline{D}^2 + 4\overline{C}^3}}{2}}.$$

Теперь вспомним, что в пространстве комплексных чисел существует три кубических корня для каждого числа. Так для единицы тремя кубическими корнями будут  $1, \omega = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i, \omega^2 = -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i.$ 

Тогда кубы корней для p и q будут иметь вид:

$$p^{3} = (\omega p)^{3} = (\omega^{2} p)^{3},$$
  
 $q^{3} = (\omega q)^{3} = (\omega^{2} q)^{3}.$ 

Тогда первое уравнение системы (11) можно переписать так:

$$-pq = C,$$

$$-(\omega p)(\omega^2 q) = \overline{C},$$

$$-(\omega^2 p)(\omega q) = \overline{C}.$$

Формулы для корней соответственно:

$$\tilde{x}_1 = p + q 
\tilde{x}_2 = \omega p + \omega^2 q 
\tilde{x}_3 = \omega^2 p + \omega q$$
(5.3)

Подставляя вместо  $\omega$  численное значение, легко убедиться, что сумма корней равна нулю.

# Уравнение типа 21

Из таблицы 1 для кубических уравнений с действительным корнем кратности 2:  $\Delta=0$ . Это значит, что p и q примут следующий вид:

$$p = q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}}{2}}$$

Подставляя выражения выше в (5.3), получим выражения для корней:

$$\tilde{x}_1 = 2p 
\tilde{x}_2 = -p 
\tilde{x}_3 = -p$$

Теперь вспомним уравнение syzygy. Для  $\Delta=0$  оно записывается так:

$$\overline{D}^2 = -4\overline{C}^3$$

Преобразуем выражение для p:

$$p = q = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}}{2}} = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}^{3}}{2\overline{D}^{2}}} = \sqrt[3]{\frac{-\overline{D}^{3}}{-8\overline{C}^{3}}} = \frac{\overline{D}}{2\overline{C}} = \frac{-2B\delta_{1} + A\delta_{2}}{2\delta_{1}}$$

Таким образом, в данном случае мы можем найти решение задачи без вычисления кубического корня.

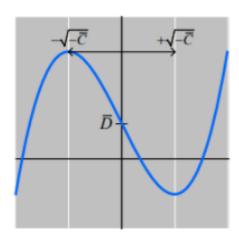
# Уравнение типа 111

Из таблицы 1, для уравнений типа 111  $\Delta > 0$ .

Следует заметить, что первая производная простого кубического многочлена (5.1) примет вид:

$$3\tilde{x}^2 + 3\overline{C} = 0.$$

Отсюда получаем, что локальные экстремумы будут в точках  $\tilde{x}=\pm\sqrt{-\overline{C}}$ .



Чтобы квадратный корень имел смысл, нужно убедиться в отрицательности  $\overline{C}$  при условии  $\Delta>0$ . Она следует из уравнения syzygy:

$$4\overline{C}^3 = -\tilde{A}^2 \Delta - \overline{D}^2.$$

Далее делается попытка тригонометрической замены. Мы хотим выявить взаимосвязь между  $\tilde{x}$  и  $cos\theta$  и провести аналогию между (5.1) и

$$4\cos^3\theta - 3\cos\theta - \cos 3\theta = 0 \tag{5.4}$$

Делая предположение, что в результате мы получим равенство  $\tilde{x} = cos\theta$ , нам необходимо поместить все корни в интервал (-1;1).

Иными словами, нам необходимо сжать кривую по оси Ох, чтоб поместить корни трехчлена ближе к центру координат. Для этого выполним замену:

$$\tilde{x} = 2\sqrt{-\overline{C}}\,\tilde{\tilde{x}}.$$

Подставляя данное выражение в уравнение (5.1), получим:

$$(2\sqrt{-\overline{C}}\tilde{\tilde{x}})^{3} + 3\overline{C}(2\sqrt{-\overline{C}}\tilde{\tilde{x}}) + \overline{D} = 0,$$
  
$$-8\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}\tilde{\tilde{x}}^{3} + 6\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}\tilde{\tilde{x}} + \overline{D} = 0.$$

Делим все коэффициенты на  $-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}$ :

$$4\tilde{x}^3 - 3\tilde{x} + \frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}} = 0.$$

Сравнив полученный результат с уравнением (5.4), можно сделать вывод о том, что  $\tilde{\tilde{x}} = cos\theta$   $cos3\theta = \frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}}$ .

Отсюда получаем выражение для первого корня:

$$\tilde{\tilde{x}}_1 = cos(\frac{1}{3}cos^{-1}(\frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}})).$$

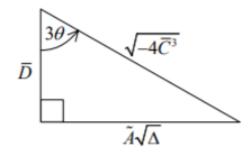
Теперь необходимо убедиться, что  $\frac{\overline{D}}{-2\overline{C}\sqrt{-\overline{C}}}$  меньше единицы по модулю. Это также следует из уравнения syzygy:

$$-4\overline{C}^{3} = \tilde{A}^{2}\Delta + \overline{D}^{2}. \qquad (4.5)$$

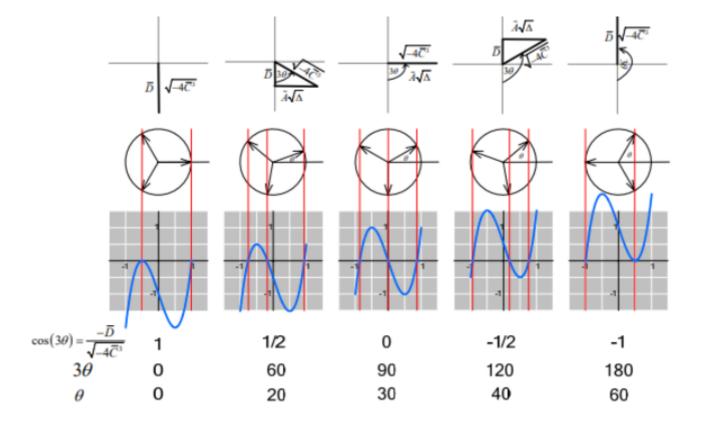
$$\overline{D}^{2} < -4\overline{C}^{3},$$

$$\frac{\overline{D}^{2}}{-4\overline{C}^{3}} = (\frac{\overline{D}}{\sqrt{-4\overline{C}^{3}}})^{2} < 1.$$

Равенство (4.5) можно рассматривать как запись теоремы Пифагора, тогда:



Для того, чтобы найти оставшиеся корни, Джеймс Блинн приводит иллюстрацию, на которой показывает все случаи расположения графика многочлена с тремя действительными различными корнями:



Когда  $\theta$  пробегает от 0° до 60°, график пересекает ось Ох в трех точках. Каждому графику сопоставляется единичная окружность с тремя векторами из центра координат. Углы между векторами фиксированы и равны 120°. Сумма этих векторов обнуляется так же как и сумма корней кубического многочлена. Из графиков получаем выражения для корней:

$$\tilde{x}_1 = \cos\theta,$$

$$\tilde{x}_2 = \cos(\theta - 120^\circ),$$

$$\tilde{x}_3 = \cos(\theta + 120^\circ).$$

При подстановке этих выражений в уравнение (5.4) можно убедиться в их правильности. Формулы можно преобразовать с помощью формул для косинуса суммы и косинуса разности:

$$\begin{split} \tilde{\tilde{x}}_1 &= cos\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_2 &= -\frac{1}{2}cos\theta + \frac{\sqrt{3}}{2}sin\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_3 &= -\frac{1}{2}cos\theta - \frac{\sqrt{3}}{2}sin\theta. \end{split}$$

Пользуясь тем, что сумма корней равна нулю, перепишем:

$$\begin{split} \tilde{\tilde{x}}_1 &= cos\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_2 &= -\frac{1}{2}cos\theta + \frac{\sqrt{3}}{2}sin\theta, \\ \tilde{\tilde{x}}_3 &= -\tilde{\tilde{x}}_1 - \tilde{\tilde{x}}_2. \end{split}$$

Вернемся к тильда-пространству:

$$\tilde{x}_{1} = 2\sqrt{-\overline{C}}\cos\theta,$$

$$\tilde{x}_{2} = 2\sqrt{-\overline{C}}(-\frac{1}{2}\cos\theta + \frac{\sqrt{3}}{2}\sin\theta), \quad (5.5)$$

$$\tilde{x}_{3} = 2\sqrt{-\overline{C}}(-\tilde{\tilde{x}}_{1} - \tilde{\tilde{x}}_{2}).$$

# Уравнение типа 3

Для кубического полинома с корнем кратности 3 из таблицы 1:  $\delta_1 = \delta_2 = \delta_3 = 0$ .

Это значит, что  $\Delta=\overline{C}=\overline{D}=0$  .

Если подставить данные значения в уравнения (4.4) для корней, полученные из тождества Ферро и Тарталья, можно получить p=q=0.

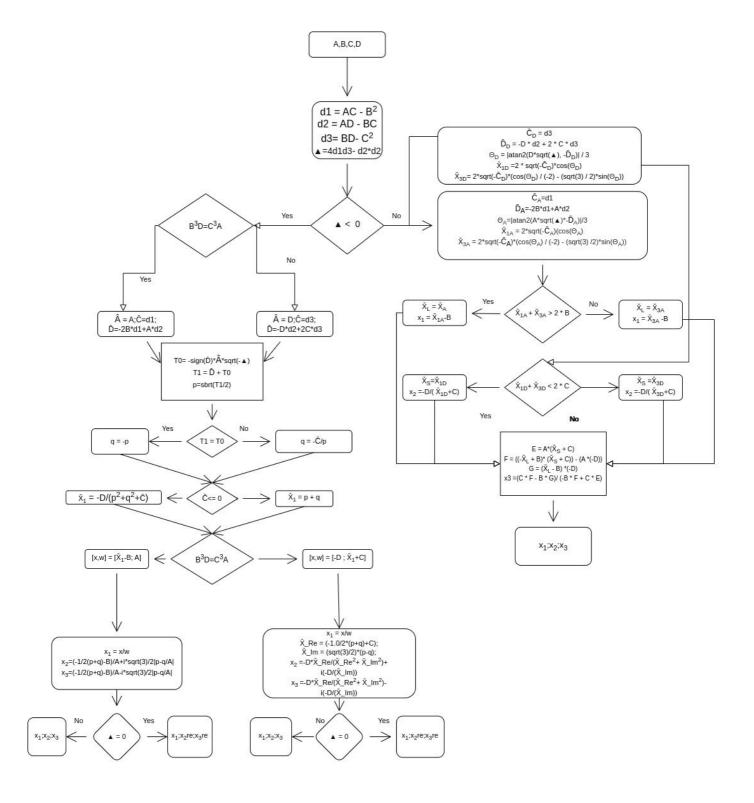
Тогда 
$$\tilde{x}_1 = \tilde{x}_2 = \tilde{x}_3 = 0$$
.

Если использовать тригонометрические формулы (5.5), то корни также обнулятся, так как  $\overline{C}=0.$ 

Тем не менее, после этапа undepressing нулевой корень встает на своё место в оригинальном пространстве.

#### Блок-схема

Таким образом, мы рассмотрели все возможные случаи решения кубического многочлена. Составим блок-схему решения.



# Список литературы:

- [1] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation, Part 1 The Shape of the Discriminant", IEEE CG&A, 2006. pages 84 93.
- [2] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation, Part 2 The 11 Case", IEEE CG&A, 2006. pages 90 100.
- [3] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation, Part 3 General Depression and a New Covariant", IEEE CG&A, 2006. pages 92 102.
- [4] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation Part 4 The 111 Case", IEEE CG&A, 2007. 7 pages.
- [5] Blinn, J. F., "How to Solve a Cubic Equation Part 5 Back to Numerics", IEEE CG&A, 2007. pages 78 89.

- [6] Blinn, J. F., "Real-Time GPU Rendering of Piecewise Algebraic Surfaces": J. F. Blinn, C. Loop, 2019. 7 pages.
- [7] Blinn, J. F., "Polynomial Discriminants Part 1, Matrix Magic", 2003. page 262.