

혹시 웹 소설 좋아하세요?

카카오페이지, 업계 최초 일 최고 거래액

# 10억 돌파



2,200만명

누적 가입자 수



470억건

누적 조회수



6만 6천개

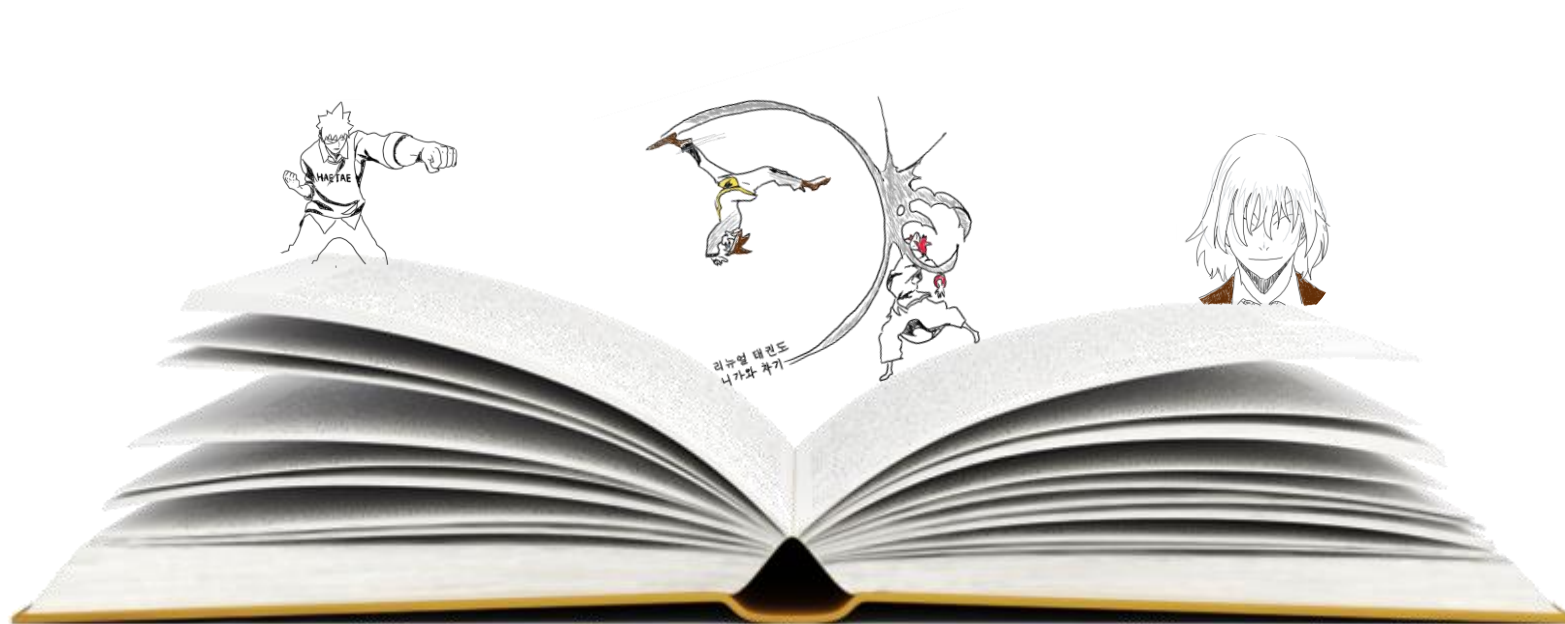
누적 작품수



1,300여개

콘텐츠 공급 파트너(CP)

저는 언젠가 꼭 한번 웹 소설을 써보고 싶습니다.



그런데... 몇 가지 걸림돌이 있습니다.

## 인물 관리



## 관계 관리

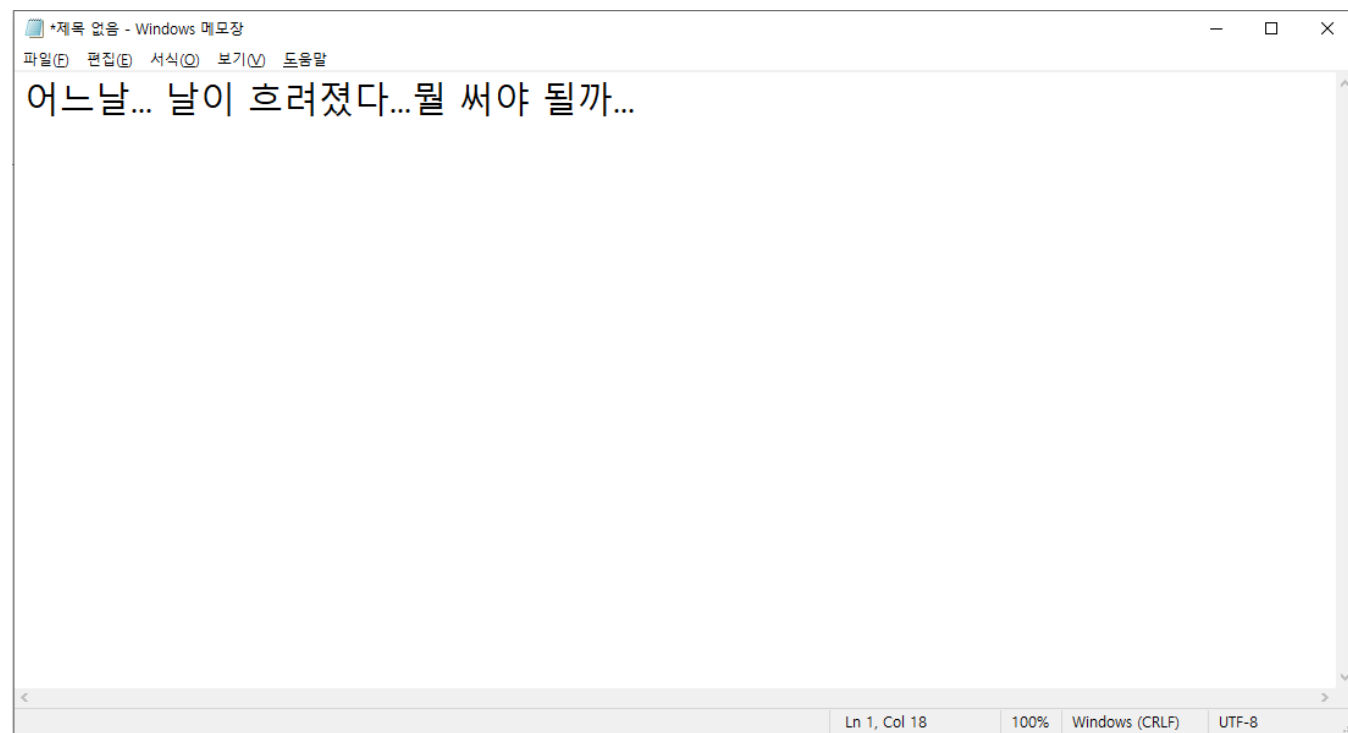


## 맞춤법 관리

오늘 나는 그 놈을 없애고 이 세상을 떠날 것 이다..  
 오늘 나는 **그놈을 없애고** 이 세상을 떠날 **것이다**..

## 스토리 관리





메모장...?

당신의 상상이 현실이 되는 곳 

- 웹 에디터 기반 웹 소설 작성 플랫폼 -

**EPISODE**

# 작가와 독자 모두를 위한 웹 소설 플랫폼



## EPISODE 서비스는?

누구나 쉽게 웹 소설을 작성할 수 있도록  
웹 기반의 에디터를 제공합니다.  
또한, 각종 시나리오, 소설, 스토리 공모전  
정보를 모아 제공합니다.  
물론 EPISODE를 포함한 타 플랫폼에도  
손쉽게 작품을 연재할 수 있습니다.





## 서비스 소개

### EPISODE의 핵심 서비스 4가지

- 01.** 소설 작성에 특화된 '에디팅 기능'
- 02.** 인물, 세계관, 관계 등 '소설 설정 관리 기능'
- 03.** 각종 소설 배경지식이 모인 '소설 백과사전 기능'
- 04.** 자체 플랫폼 및 타 플랫폼 '연재 기능'



서비스 구조

에피소드

메인 기능

웹 에디터

소설 설정 관리

소설 백과사전

소설 연재

맞춤법 검사

자동 저장

스토리 타임 라인

오디오북 생성

캐릭터 설정 - 에니어그램

인물 관계도

스토리 라인

시놉시스

판타지, 무협 등 설정 검색

전문 지식 검색

지식 IN - 질문, 인터뷰

소설 지식 등록

카테고리별 소설 모음

평가, 댓글

결제

읽은 소설 관리

세부 기능

기타 기능

회원 가입

로그인

작가 페이지  
(통계, 그래프, 지표)

랜딩 페이지

# 와이어 프레임

## 로그인

×

EPISODE

아이디(이메일)

비밀번호

아이디 저장

로그인

회원가입

아이디 찾기

비밀번호 찾기

## 와이어 프레임

### 회원가입

회원가입

아이디\*

5글자 이상의 영문 및 숫자를 입력해주세요

닉네임\*

2글자 이상 입력해주세요

비밀번호\*

영문, 숫자 포함 10자리 이상 입력해주세요

비밀번호확인\*

영문, 숫자 포함 10자리 이상 입력해주세요

이메일\*

사용중인 이메일 주소를 입력해주세요

휴대전화\*

'-'를 제외한 숫자를 입력해주세요

생년월일\*

'-'를 제외한 숫자를 입력해주세요 예) 19991231

성별\*

☐ 남성

☐ 여성

☐ (필수) EPISODE 서비스약관, 유료이용약관, 개인정보 취급방침에 동의합니다.

☐ (선택)APP PUSH 알림

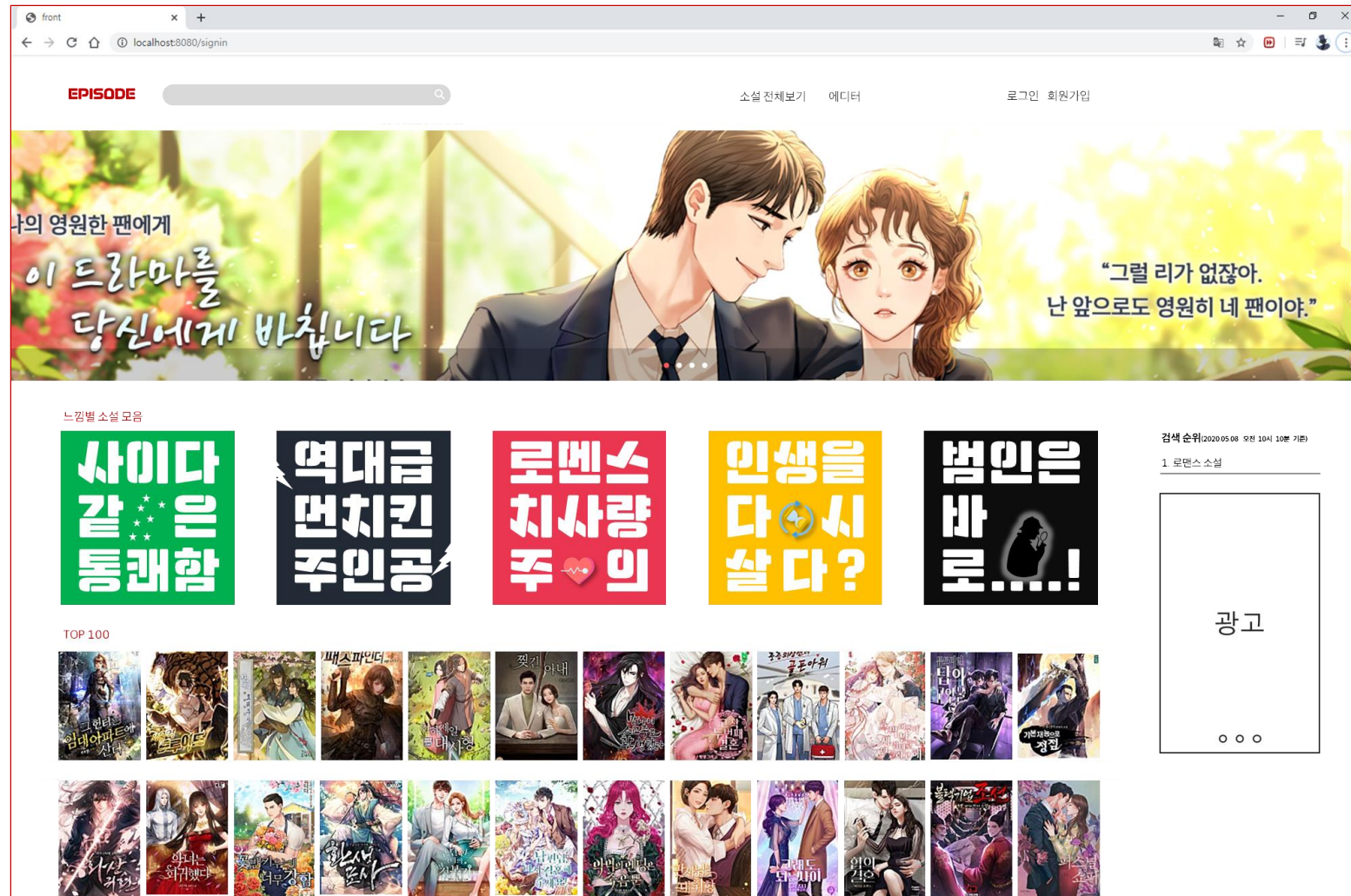
☐ (필수)뉴스레터, 문자안내 수신.

※ 수신 동의 시 다양한 이벤트 정보와 무료 쿠폰 등의 혜택을 받으실 수 있습니다.

가입완료

# 와이어 프레임

## 메인 화면



🔍 → ↺ ⌂ 📄 localhost:8080/signin

**EPIISODE**

[소셜 전체보기](#) | 
 [에디터](#) | 
 [로그인](#) | 
 [회원가입](#)

---

## 만렙 플레이어

🔥 마감까지 남은 시간  
27분 27초

**타임라인**

🟢

🔴

⚠️

🟢

🔴

Normal B I L A

역사학자 혹은 인류학자들은 지난 2000년간 무슨 일이 벌어졌는지 전혀 알 수 없었다. 지난 2000년의 기록이 아예 없다. 그나마 기록이 남아 있는 것은 최근 200년 가량 기록이 사라져버린 그 시기를 ‘잃어버린 문명’이라고 부른다. 다만 추정하기로, 현재의 기술 수준은 과거 2010년대 후반 수준으로 반영되었다.

그래서 사람들은 편의상 ‘잃어버린 문명’을 제외하고서 지금을 DC 2016년이라고 표기하고 있다.

‘잃어버린 문명’ 자체를 부정하는 사람은 없었다. 증거가 뚜렷하게 남아있었으니까. 그 증거는 바로 시스템 ‘제우스’였다. 이 제우스를 누가 어디서 어떻게 만들었지는 밝혀지지 않았다. 다만 이 ‘제우스’는 서울 여의도에 위치한 커다란 돔 안에 있다고 알려져 있다. 과거, 한국의 국회의원실이 있던 그 자리다. 그 자리는 커다란 돔에 둘러싸여 있으며 그 누구의 발길도 허락하지 않는다고 알려져 있다.

저 돔이 어떤 물질로 구성되어 있는지, 어떻게 하면 저 돔 안으로 들어갈 수 있는지 도 모른다. 내부가 어떻게 생겼는지도 알 수 없다. 다만, 제우스는 실재하고 있는 ‘잃어버린 문명의 잔재’이며 그 잔재는 기록이 다시 시작된 지난 200년 동안, 가상현실게임 올림푸스를 운영하고 있다.

가상현실게임 올림푸스는 단순히 게임이 아니었다. DC 2016년 현재 문명의 주춧돌이 바로 올림푸스라고 해도 과언이 아니었으니까.

올림푸스에서는 석유도 구할 수 있다. 더 정확히 말하자면 석유의 역할을 대신하는 ‘몬스터 스톤’이지만, 어쨌거나 그걸 구해서 현실로 전송할 수 있다. 올림푸스의 물건을 현실로 인류는 이를 통해 발전해왔고 이걸 올림푸스 혁명이라 부른다.

올림푸스는 현실을 유지하는 하나의 수단이었으며 올림푸스를 지배하는 자가 곧 현실을 지배하는 자가 되었다. 올림푸스의 산물이 이 현대사회를 이끌어갔으니까.

그래서 모든 사람들이 올림푸스를 지배하고 싶어했다.

‘니미컬.’

한주혁도 그 중 한 명이었다. 불과 10년 전까지는.

‘저 미친 스승새끼..!’

한주혁의 현재나이 26세. 올림푸스에서 첫 걸음을 내딛는 시기가 보통 6살이다. 통상적으로 6살부터 올림푸스에 진입하게 되어 아카데미에 입학하게 된다.

6살 때 한주혁은 어느 미친놈에게 납치를 당했다. 그 미친놈이 이렇게 말했다.

- 드디어 재능을 가진 아이를 찾았구나. 이런 재능을 가진 아이를 찾아나. 클클클! 천하의 무굴이로고! 내 너를 세상에서 가장 강한 사내로 만들어 주겠다!

만렙플레이어  
준우사인  
만렙플레이어  
만렙플레이어

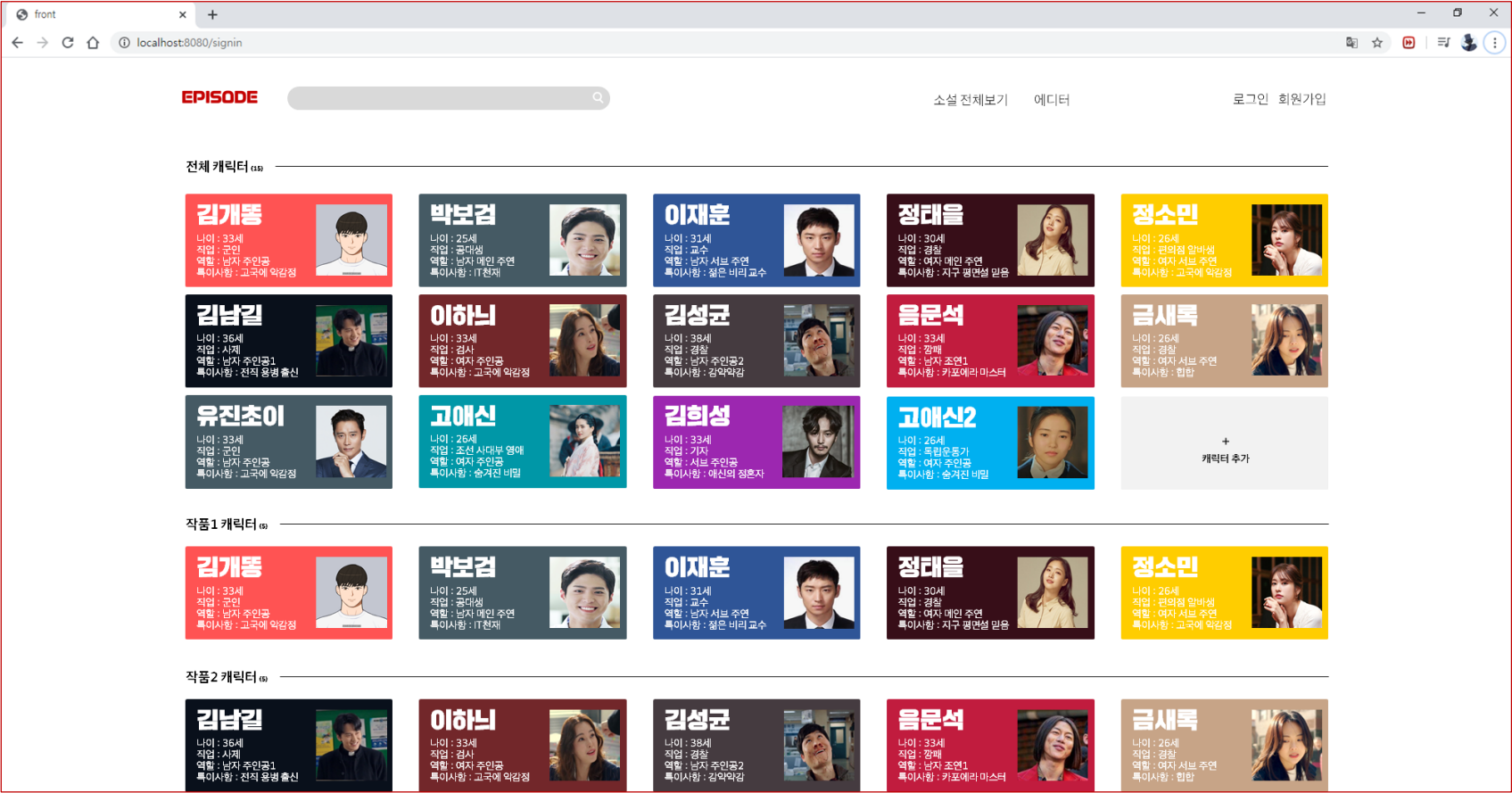
Ed 0. 프롤로그

1,537 / 5,000

Episode 태그 | #사이다 #시작 #스승
(자동 저장됨) 마지막 저장 시간 2020.05.07 오후 1시 57분 27초
저장하기

# 와이어 프레임

## 캐릭터 리스트



03-6

## 와이어 프레임 캐릭터 생성기

The image shows a wireframe of a character creation form within a web browser window. The browser's address bar shows 'localhost:8080/signin'. The page header includes the 'EPISODE' logo, a search bar, and navigation links for '소셜 전체보기', '에디터', '로그인', and '회원가입'. The form itself is a vertical stack of input fields for '이름', '역할', '생년월일', '직업', '고향', '취미', and '버릇'. Below these is a '성격' section with a text input containing '짐초우가', '후귀담', and '여쨌나'. A red '생성하기' button is at the bottom of the form.

front x +  
localhost:8080/signin

EPISODE

소셜 전체보기 에디터 로그인 회원가입

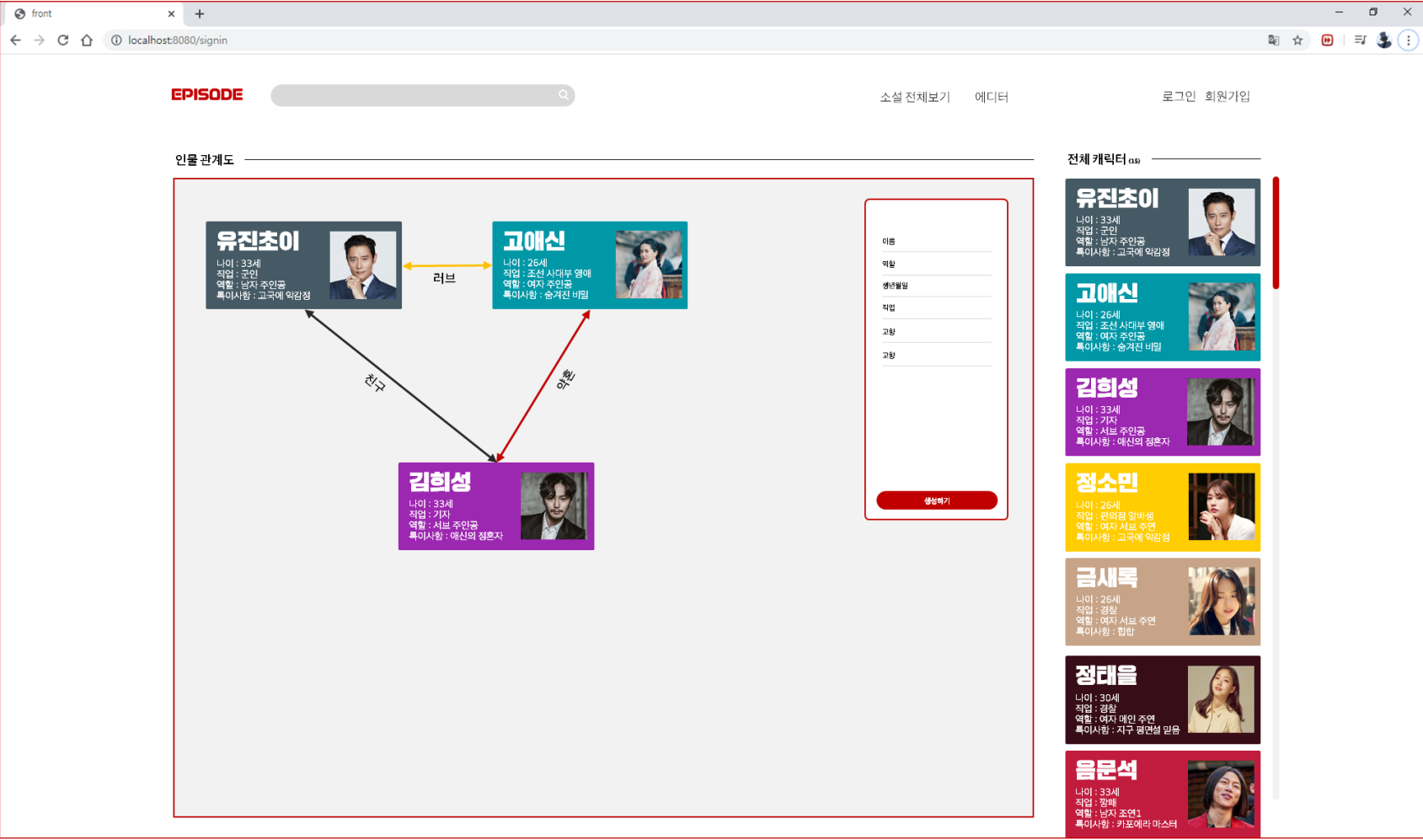
이름  
역할  
생년월일  
직업  
고향  
취미  
버릇  
성격 짐초우가 후귀담 여쨌나

생성하기

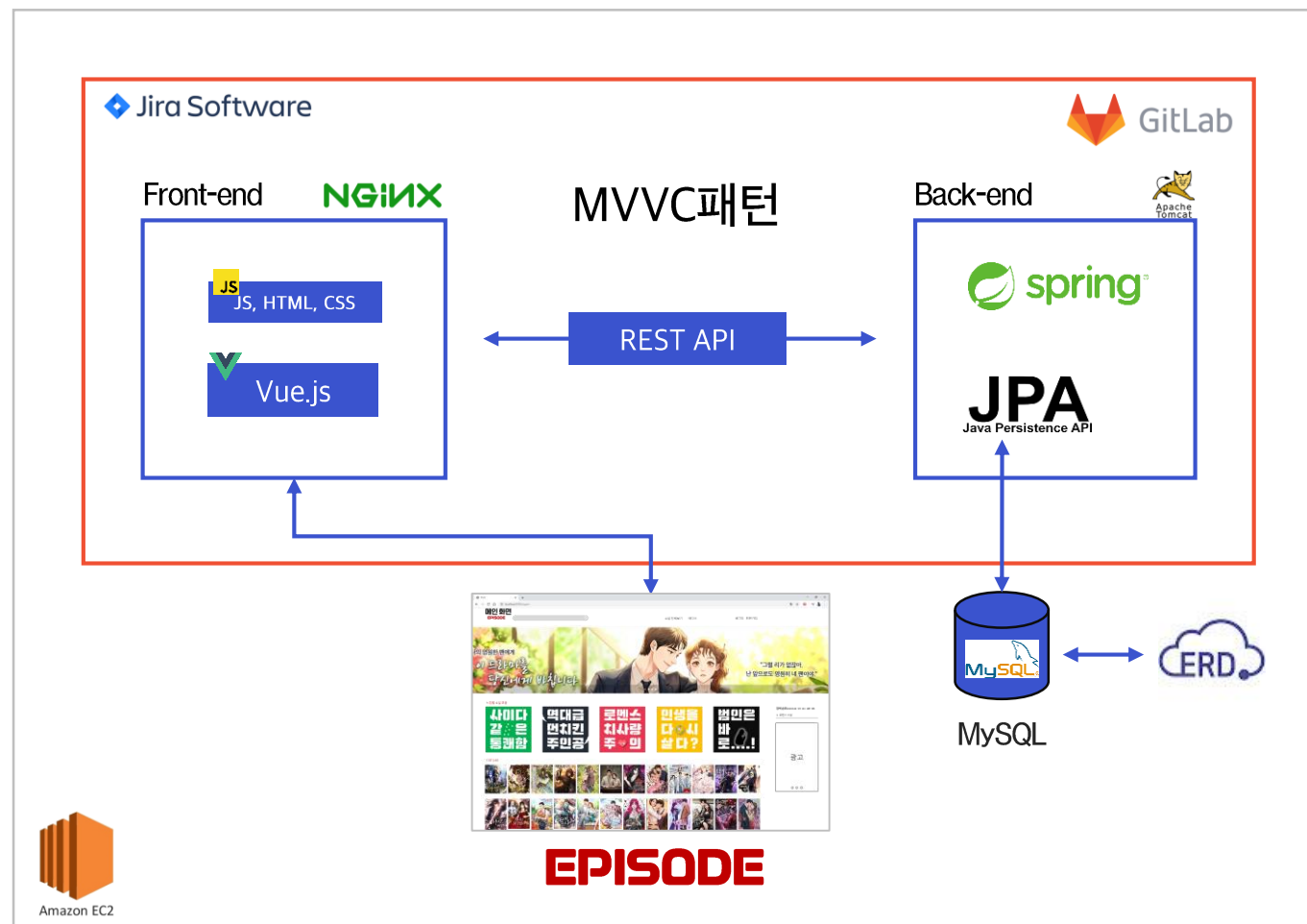


# 와이어 프레임

## 인물 관계도



# 시스템 구조



## 개발 일정

1주차	2주차	3주차	4주차	5주차	6주차	7주차
기획서 작성	웹 에디터	1차 배포	서비스 개선	소셜 백과사전	최종 배포	발표 준비
	메인 화면	1차 테스트	소셜 설정 관리	최종 테스트	후순위 기능	문서 정리
로그인	맞춤법 검사	서버 셋팅	캐릭터 설정 기능	판타지, 무협 등 설정 검색	평가, 댓글	README 정리
회원 가입	자동 저장	테스터 모집	인물 관계도	전문 지식 검색	결제	PPT 제작
	타임라인 기능	테스트 진행	세계관, 스토리, 기타 정보	지식 IN - 질문, 인터뷰	읽은 소셜 관리	UCC 제작
	카테고리별 소셜 모음	피드백 수집	버그 수정	소셜 지식 등록	작가 페이지 (통계, 그래프, 지표)	
	스톱워치 기능		피드백 반영	테스트 진행	랜딩 페이지	
				피드백 수집	오디오북 생성	

메인 업무

세부 업무

## 팀 소개

### EPISODE 캐릭터 (5)

---

#### 백창현

역할 : PM  
담당 : 기획, 디자인



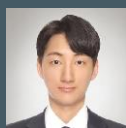
#### 김민경

역할 : 백엔드  
담당 : 회원가입, 검색



#### 윤인제

역할 : 백엔드  
담당 : 로그인, 소셜 에디터



#### 박신원

역할 : 프론트엔드  
담당 : 로그인, 소셜 에디터



#### 김동훈

역할 : 프론트엔드  
담당 : 회원가입, 메인 페이지





**EPISODE**