<u>1ª Lista de Exercícios – Estrutura Següencial</u>

 1 – Faça um programa que receba como entrada o nome e o salário de um funcionário de uma empresa e que calcule o novo valor do salário do funcionário levando em conta que esse teve um aumento de 25%. O programa deve exibir na saída a seguinte frase: O funcionário teve um aumento de R\$ e passará a receber um salário de R\$
2 – No colégio, "Minha Escolinha", a nota bimestral de um aluno em uma disciplina é a média ponderada das notas parciais. A primeira nota parcial tem peso 2 e a segunda nota parcial tem peso 3. Faça um programa para obter o nome e as notas de um aluno em uma determinada disciplina e calcular sua média. O programa deverá exibir a seguinte frase: O aluno obteve média
3 –Um sistema de equações lineares da forma $ax + by = c$ $dx + ey = f$ pode ser resolvido utilizando-se as seguintes fórmulas:
$x = \frac{ce - bf}{ae - bd} \qquad y = \frac{af - cd}{ae - bd}$ Faça um programa para ler os coeficientes (a,b,c,d,e,f) das equações e calcular e exibir os valores de x e y.
4 – O custo do seguro contra granizo numa comunidade típica de fazendeiros é 3,5% do valor de cobertura solicitado (para cada acre), multiplicado pelo número de acres plantados. Supondo que as possibilidades de colheita sejam limitadas a milho, feijão e café, faça um programa para ler a cobertura desejada e o número de acres plantados para cada uma das três plantações e calcular o custo total do seguro para o cliente.
5 - Faça um programa para ler dois valores inteiros, uma para a variável A e outro para a variável B, e para efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e variável B passe a possuir o valor da variável A. OBS: Não utilize uma variável auxiliar.
6 – Dona Joaninha é muito esquecida e sempre paga suas contas depois da data do vencimento. Ela gostaria de ter um programa que lhe poupasse do trabalho de calcular o valor da multa e dos juros quando fosse pagar uma conta. Resolva o problema de dona Joaninha: faça um programa que recebe o valor da conta, o número de dias em atraso e o valor da multa e dos juros por dia de atraso. O programa deverá calcular o valor a ser pago. O programa deverá exibir a seguinte saída: Valor da conta: Dias em atraso: Total da multa: Total de juros:
Total a pagar:
7- No curso de Programação, a nota final de um estudante é calculada a partir de seu desempenho em três avaliações: um exame intermediário que vale 30% da nota final, um trabalho prático que corresponde a 20% da nota final e um exame final que completa os 50% restantes. Faça um programa para ler o nome de um aluno e suas notas nas três avaliações. O programa deve calcular sua nota final e exibir a seguinte frase: O aluno teve nota final
8 - Sabe-se que para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m2, deve-se utilizar 18W de potência. Faça um programa que receba as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule a sua área (em m2) e a potência de iluminação que deverá ser utilizada.
9- Desenvolver um programa para calcular a Composição de Lucros . Um problema comum na área financeira

é a determinação da quantia que será acumulada em uma conta bancária depois de n anos, conhecendo-se a

quantia inicial depositada, e os rendimentos anuais dessa conta, r por cento ao ano. A resposta a essa questão pode ser determinada pela fórmula $F = p.(1+i)^n$ onde i = r/100

Obs.: usando a função potencial pow(base,expoente) da diretiva #include <math> F = p * pow ((1+i), n);

Seguindo os passos:

- 1. Declarar as variáveis
- 2. Ler os valores de p(principal), r(taxa de lucro) e n(número de anos)
- 3. Calcular a representação decimal da taxa de lucro(i): i = r/100
- 4. Determinar a quantia que será acumulada: $F = p(1 + i)^n$
- 5. Exibir o valor F calculado.