님연봉이?조

banKMU

java사용

클래스

Bank

Account

Client

각 클래스간의 관계

Bank는 은행, Client는 고객이다.

Client는 은행의 고객으로서 입/출금등의 서비스를 은행에 요청한다.

Bank는 Client의 요청을 받아 은행의 서비스를 제공한다.

Account는 Bank에서 Client의 정보를 저장하기 위해 관리하는 객체이다.

Bank는 각 Client의 Account인스턴스를 Map에 넣어 관리한다. Client의 요청을 수행할 때 Client

에게서 자신의 계좌번호를 전달받아 그 계좌번호를 Map의 키로 이용해 참조한다.

인터페이스

자바 콘솔로 구현되며 매뉴얼에 따라 몇 개의 화면으로 구성된다.

최상위 화면은 Client 선택창이며 새로운 Client를 생성하는 것도 가능하다.

Client중 하나를 선택하면 존재하는 세 개의 은행 중 어떤 은행을 선택할지 결정할 수 있다.

은행을 선택했다면 은행에서 제공하는 기능이 나열된 화면이 등장한다.

이때 Client에게 해당 은행의 Account가 없다면 account를 제공받을지 결정하는 화면이 존재한다.

이미 Account가 존재한다면 해당 은행에서 제공받을 수 있는 기능들(입,출금등)이 등장한다.

Bank class

멤버함수

deposit(금액, 계좌번호) : 금액과 특정 Client의 계좌번호를 입력 받아 해당 Account에 입금한다.

DepositWithoutBankbook(금액, 상대방 ) : 무통장 입금으로서 내 계좌의 금액이 빠져나가는것이 아니라 현재 소지금에서 금액이 빠져나간다.

Client class

멤버변수

AccountNum : 은행에 Account를 개설할 때 부여 받은 계좌번호

소지금액 : 은행에 입금하지 않은 현재 소지금액

Income : 1년당 수입

멤버함수

Account

멤버변수

Balance : Account에 저장된 현재금액

loan : 현재 대출받은 금액. 늘 0이상

Balance\_interest : 예금이자율

Loan\_interest : 대출이자율

멤버함수

C