

야바위

제한 시간: 1초, 메모리 제한: 256MB

문제

책상 위에 N 개의 컵이 일렬로 놓여 있다. 각 컵에는 1부터 N 까지 번호가 차례대로 적혀있다. 이 N 개의 컵을 가지고 야바위 게임을 하려고 한다. 야바위 게임은 임의의 컵에 구슬을 넣고 무작위로 컵을 섞은 뒤 구슬의 위치를 맞추는 게임이다. 초기에 구슬을 넣는 컵의 번호와 컵을 섞는 과정이 주어졌을 때, 컵을 모두 섞은 후 구슬의 위치를 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫 번째 줄에 컵의 개수 N ($2 \leq N \leq 10$), 컵을 섞는 횟수 M ($1 \leq M \leq 100$), 초기에 구슬을 넣는 컵의 번호 C ($1 \leq C \leq N$)가 주어진다. 이후 M 개의 줄에는 서로 위치를 바꿀 서로 다른 두 컵의 번호가 주어진다.

출력

컵을 다 섞은 후 구슬이 들어있는 컵의 번호를 출력한다.

예제 입력 1

```
3 4 1
1 2
2 1
3 1
2 1
```

예제 출력 1

```
3
```

예제 입력 2

3 3 2
1 3
1 3
1 3

예제 출력 1

2