

슬롯머신

시간제한 1초, 메모리 제한 256MB

문제

3개의 칸으로 구성된 슬롯머신이 있다. 슬롯머신의 레버를 당기면 각 칸에는 0부터 9까지의 숫자 중 임의의 숫자가 랜덤으로 표시된다. 이때 모든 칸에 7이 표시되면 잭팟이 터졌다고 하며 거액의 당첨금이 지급된다.

슬롯머신의 결과가 주어졌을 때 잭팟이 터졌는지 알아내는 프로그램을 작성하시오.

입력

입력은 여러 개의 테스트 케이스로 주어진다. 첫 번째 줄에 테스트 데이터의 수 $T(1 \leq T \leq 100)$ 가 주어진다. 각 테스트 데이터의 첫 번째 줄에는 슬롯머신의 결과를 나타내는 세 정수 a, b, c 가 하나의 빈칸을 사이에 두고 주어진다.

출력

잭팟이 터졌다면 "YES"를, 아니라면 "NO"를 큰 따옴표 없이 출력한다.

예제 입력 1

```
2
1 2 3
7 7 7
```

예제 출력 1

```
NO
YES
```