

# Szorótábla Gyakorló Program Dokumentáció 2025

---

FEBRUÁR 23.

---

CÉGNÉV

Szerző: Kothencz Martin



---

# Bevezetés

Ez a program egy interaktív szorzótábla gyakorló program, amely lehetőséget biztosít a felhasználóknak a szorzótábla gyakorlására és a pontszámuk rögzítésére.

## Fő Funkcionalitások

1. *Menü megjelenítése a program indításakor*
2. *Feladatsor kiválasztása és név megadása*
3. *Szorzási feladatok generálása és megoldások ellenőrzése*
4. *Pontszám kiszámítása és megjelenítése*
5. *Ranglista megtekintése*

## Használati Útmutató

### 1. Program indítása

A program elindításakor egy menü jelenik meg, amely az alábbi opciókat kínálja:

- *Feladatsor indítása*
- *Ranglista megtekintése*
- *Kilépés*

### 2. Feladatsor kiválasztása és név megadása

Ha a felhasználó a feladatsort választja, meg kell adnia a nevét. Ezt követően a program véletlenszerűen generál egy-egy számot 1 és 10 között, és egy szorzási műveletet állít össze.

### 3. Szorzási feladatok megoldása

A program tíz különböző szorzási feladatot generál, amelyeket a felhasználónak meg kell oldania. Ha a felhasználó helyes választ ad, pontot kap.

---

## 4. Ranglista megtekintése

*A ranglista opció kiválasztásával a program megjeleníti a felhasználó nevét és elért pontszámát.*

# Lehetséges Bővítések

- *Nehézségi szintek bevezetése*
- *Időalapú kihívások*
- *Több játékos támogatása*
- *Adatok mentése fájlba vagy adatbázisba*

## Tartalom

<b>Bevezetés.....</b>	<b>2</b>
<b>Fő Funkcionalitások .....</b>	<b>2</b>
<b>Használati Útmutató .....</b>	<b>2</b>
<b>1. Program indítása .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Feladatsor kiválasztása és név megadása .....</b>	<b>2</b>
<b>3. Szorzási feladatok megoldása .....</b>	<b>2</b>
<b>4. Ranglista megtekintése .....</b>	<b>3</b>
<b>Lehetséges Bővítések .....</b>	<b>3</b>