

# Лабораторная работа №2

Исследование протокола TCP и алгоритма управления очередью RED

Кадирова Мехрубон Рахматжоновна

## Содержание

1 Цель работы.....	1
2 Задание.....	1
3 Выполнение лабораторной работы.....	1
3.1 Изменение протокола TCP.....	5
3.2 Изменение отображения окон с графиками.....	9
4 Выводы.....	12

## 1 Цель работы

Исследовать протокол TCP и алгоритм управления очередью RED.

## 2 Задание

1. Выполнить пример с дисциплиной RED;
2. Изменить в модели на узле s1 тип протокола TCP с Reno на NewReno, затем на Vegas. Сравнить и пояснить результаты;
3. Внести изменения при отображении окон с графиками (изменить цвет фона, цвет траекторий, подписи к осям, подпись траектории в легенде).

## 3 Выполнение лабораторной работы

Выполним построение сети в соответствии с описанием:

- сеть состоит из 6 узлов;
- между всеми узлами установлено дуплексное соединение с различными пропускной способностью и задержкой 10 мс;
- узел r1 использует очередь с дисциплиной RED для накопления пакетов, максимальный размер которой составляет 25;

- TCP-источники на узлах s1 и s2 подключаются к TCP-приёмнику на узле s3;
- генераторы трафика FTP прикреплены к TCP-агентам.

Теперь разработаем сценарий, реализующий модель согласно описанию, чтобы построить в Xgraph график изменения TCP-окна, график изменения длины очереди и средней длины очереди.

```
# создание объекта Simulator
set ns [new Simulator]

# открытие на запись файла out.nam для визуализатора nam
set nf [open out.nam w]

# все результаты моделирования будут записаны в переменную nf
$ns namtrace-all $nf

# открытие на запись файла трассировки out.tr
# для регистрации всех событий
set f [open out.tr w]
# все регистрируемые события будут записаны в переменную f
$ns trace-all $f

# Процедура finish:
proc finish {} {
    global tchan_
    # подключение кода AWK:
    set awkCode {
        {
            if ($1 == "Q" && NF>2) {
                print $2, $3 >> "temp.q";
                set end $2
            }
            else if ($1 == "a" && NF>2)
                print $2, $3 >> "temp.a";
        }
    }
    set f [open temp.queue w]
    puts $f "TitleText: red"
    puts $f "Device: Postscript"
    if { [info exists tchan_] } {
        close $tchan_
    }
    exec rm -f temp.q temp.a
    exec touch temp.a temp.q
    exec awk $awkCode all.q
    puts $f "\"queue
    exec cat temp.q >@ $f
    puts $f "\\n\"ave_queue
    exec cat temp.a >@ $f
```

```

    close $f
    # Запуск xgraph с графиками окна TCP и очереди:
    exec xgraph -bb -tk -x time -t "TCPRenoCWND" WindowVsTimeReno &
    exec xgraph -bb -tk -x time -y queue temp.queue &
    exit 0
}

# Формирование файла с данными о размере окна TCP:
proc plotWindow {tcpSource file} {
    global ns
    set time 0.01
    set now [$ns now]
    set cwnd [$tcpSource set cwnd_]
    puts $file "$now $cwnd"
    $ns at [expr $now+$time] "plotWindow $tcpSource $file"
}

# Узлы сети:
set N 5
for {set i 1} {$i < $N} {incr i} {
    set node_($i) [$ns node]
}
set node_(r1) [$ns node]
set node_(r2) [$ns node]

# Соединения:
$ns duplex-link $node_(s1) $node_(r1) 10Mb 2ms DropTail
$ns duplex-link $node_(s2) $node_(r1) 10Mb 3ms DropTail
$ns duplex-link $node_(r1) $node_(r2) 1.5Mb 20ms RED
$ns queue-limit $node_(r1) $node_(r2) 25
$ns queue-limit $node_(r2) $node_(r1) 25
$ns duplex-link $node_(s3) $node_(r2) 10Mb 4ms DropTail
$ns duplex-link $node_(s4) $node_(r2) 10Mb 5ms DropTail

# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s1) TCPSink
$node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink
$node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
set ftp1 [$tcp1 attach-source FTP]
set ftp2 [$tcp2 attach-source FTP]

# Мониторинг размера окна TCP:
set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
set qmon [$ns monitor-queue $node_(r1) $node_(r2) [open qm.out w]
0.1];
[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue-sample-timeout;
# Мониторинг очереди:
set redq [$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue]

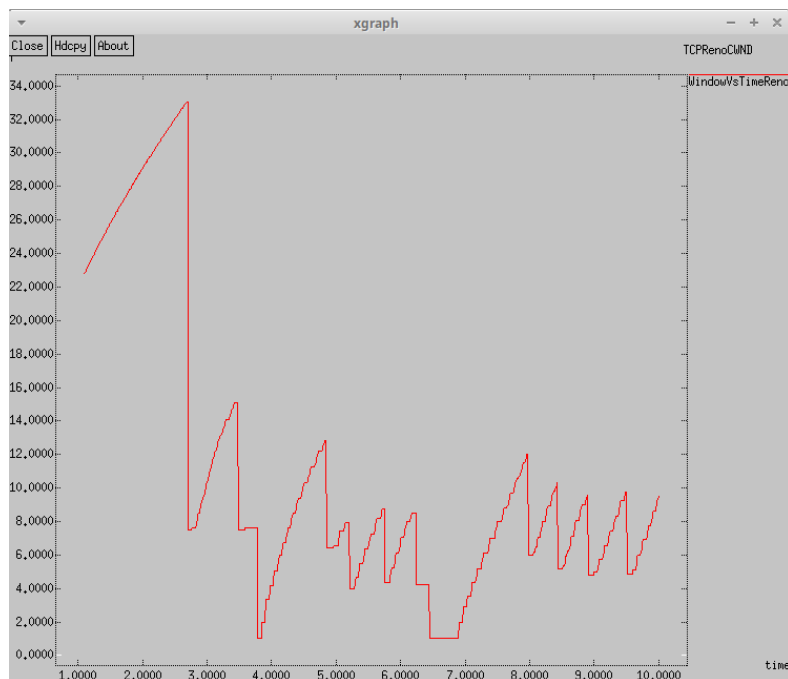
```

```
set tchan_ [open all.q w]
$redq trace curq_
$redq trace ave_
$redq attach $tchan_
```

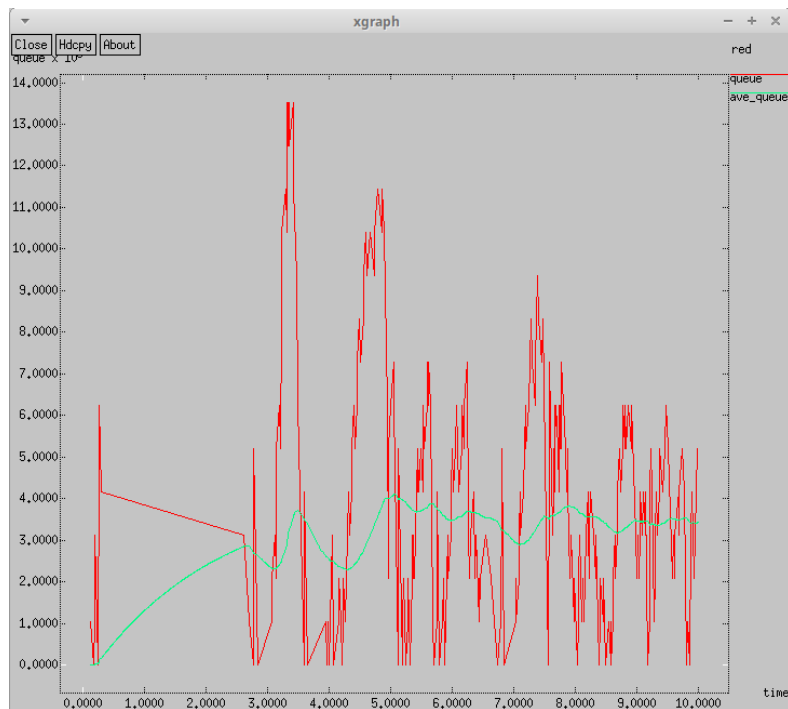
```
# Добавление at-событий:
$ns at 0.0 "$ftp1 start"
$ns at 1.1 "plotWindow $tcp1 $windowVsTime"
$ns at 3.0 "$ftp2 start"
$ns at 10 "finish"
```

```
# запуск модели
$ns run
```

После запуска кода получаем график изменения TCP-окна (рис. [fig:001?]), а также график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [fig:002?]).



*График динамики размера окна TCP*



*График динамики длины очереди и средней длины очереди*

По графику видно, что средняя длина очереди находится в диапазоне от 2 до 4. Максимальная длина достигает значения 14.

### 3.1 Изменение протокола TCP

Сначала требуется изменить тип Reno на NewReno. Для этого изменим код:

```
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Newreno $node_(s1) TCPSink
$node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink
$node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
```

В результате получим следующие график изменения TCP-окна (рис. [fig:003?]), а также график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [fig:004?]).

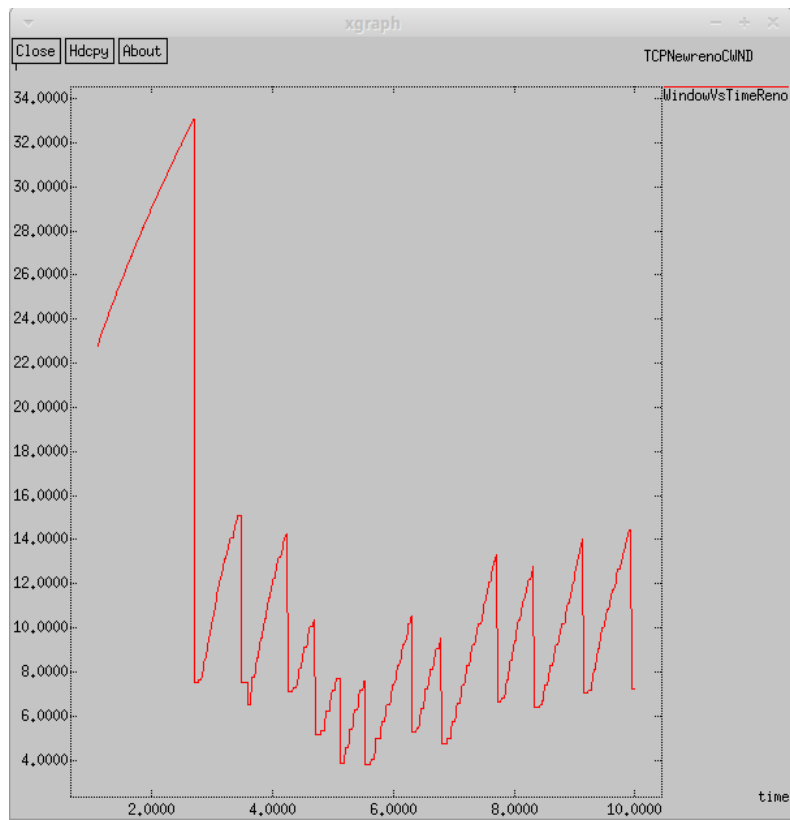
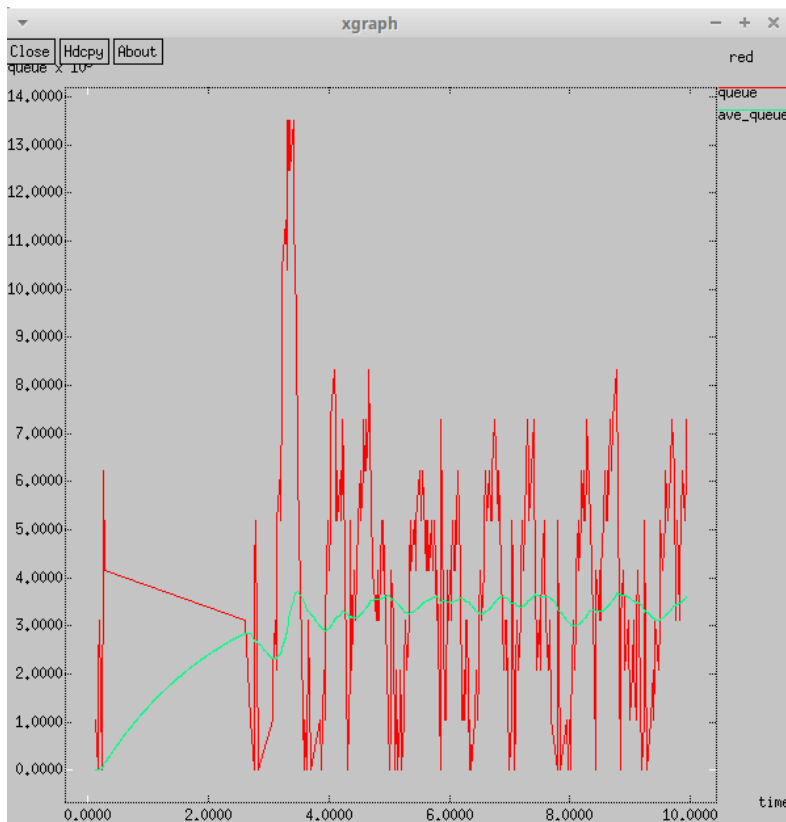


График динамики размера окна TCP. Тип NewReno



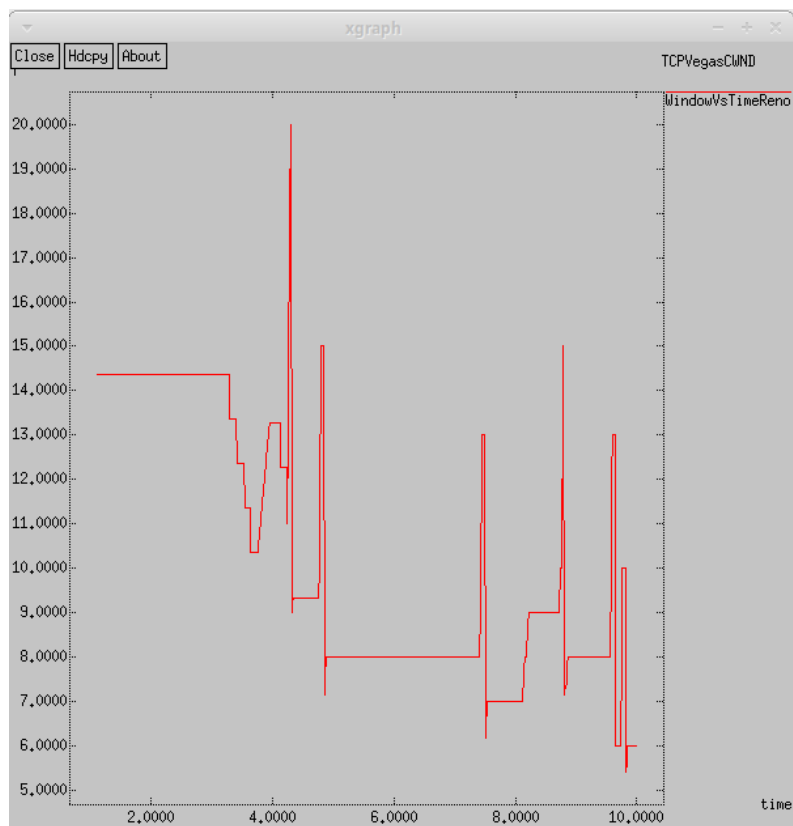
*График динамики длины очереди и средней длины очереди. Тип NewReno*

Так же, как было в графике с типом Reno значение средней длины очереди находится в пределах от 2 до 4, а максимальное значение длины равно 14. Графики достаточно похожи. В обоих алгоритмах размер окна увеличивается до тех пор, пока не произойдёт потеря сегмента.

Теперь изменим тип Reno на Vegas. Для этого изменим код:

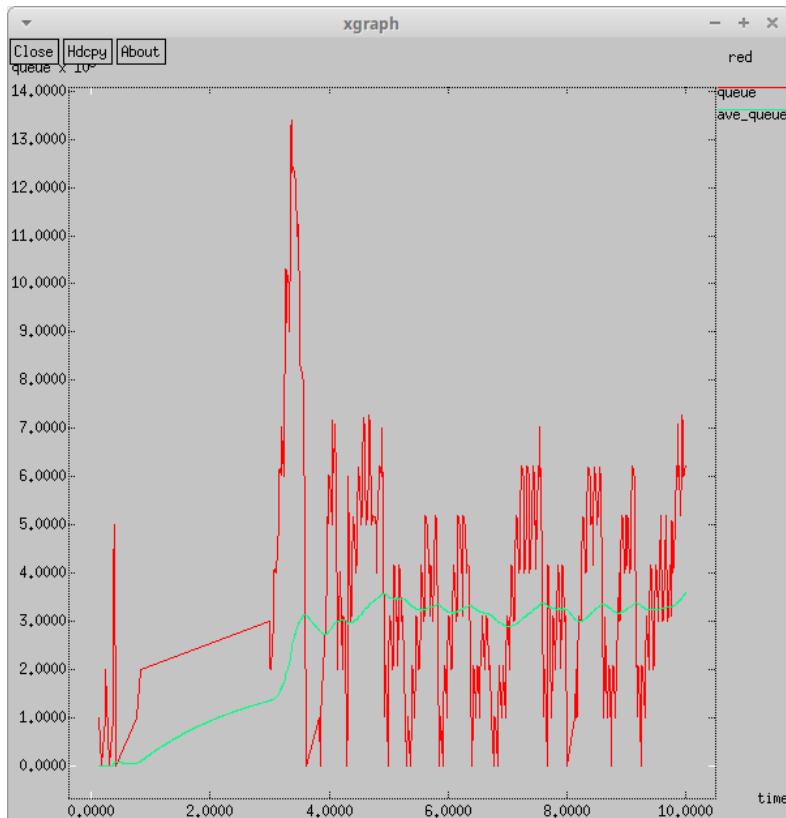
```
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Vegas $node_(s1) TCPSink
$node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink
$node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
```

В результате получим следующие график изменения TCP-окна (рис. [fig:005?]), а также график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [fig:006?]).



*График динамики размера окна TCP. Тип Vegas*





*График динамики длины очереди и средней длины очереди. Тип Vegas*

По графику видно, что средняя длина очереди опять находится в диапазоне от 2 до 4 (но можно заметить, что значение длины чаще бывает меньшим, чем при типе Reno/NeReno). Максимальная длина достигает значения 14. Сильные отличия можно заметить по графикам динамики размера окна. При Vegas максимальный размер окна составляет 20, а не 34, как в NewReno. TCP Vegas обнаруживает перегрузку в сети до того, как случайно теряется пакет, и мгновенно уменьшается размер окна. Таким образом, TCP Vegas обрабатывает перегрузку без каких-либо потерь пакета.

### 3.2 Изменение отображения окон с графиками

Внесем изменения при отображении окон с графиками, изменим цвет фона, цвет траекторий, подписи к осям и подпись траектории в легенде. Для этого изменим наш код:

В процедуре `finish` изменим цвет траекторий, подписи легенд, а также добавив опции `-fg` и `-bg` изменим цвет текста и фона в `xgraph`.

```
set f [open temp.queue w]
puts $f "TitleText: red"
```

```

puts $f "Device: Postscript"
puts $f "0.Color: Green"
puts $f "1.Color: Pink"
if { [info exists tchan_] } {
close $tchan_
}
exec rm -f temp.q temp.a
exec touch temp.a temp.q

exec awk $awkCode all.q
puts $f "\"0chered"
exec cat temp.q >@ $f
puts $f "\n\"Sr_0chered"
exec cat temp.a >@ $f
close $f
# Запуск xgraph с графиками окна TCP и очереди:
exec xgraph -fg pink -bg purple -bb -tk -x time -t "TCPRenoCWND"
WindowVsTimeReno &
exec xgraph -fg white -bg purple -bb -tk -x time -y ochered
temp.queue &

```

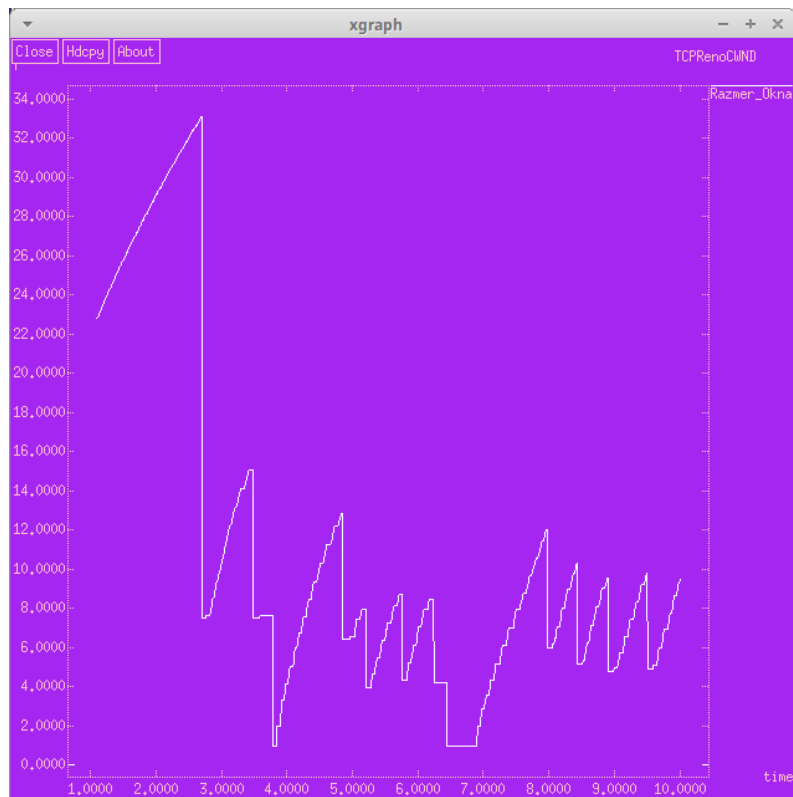
В разделе мониторинга размера окна TCP также изменим цвет траектории и подпись легенды.

```

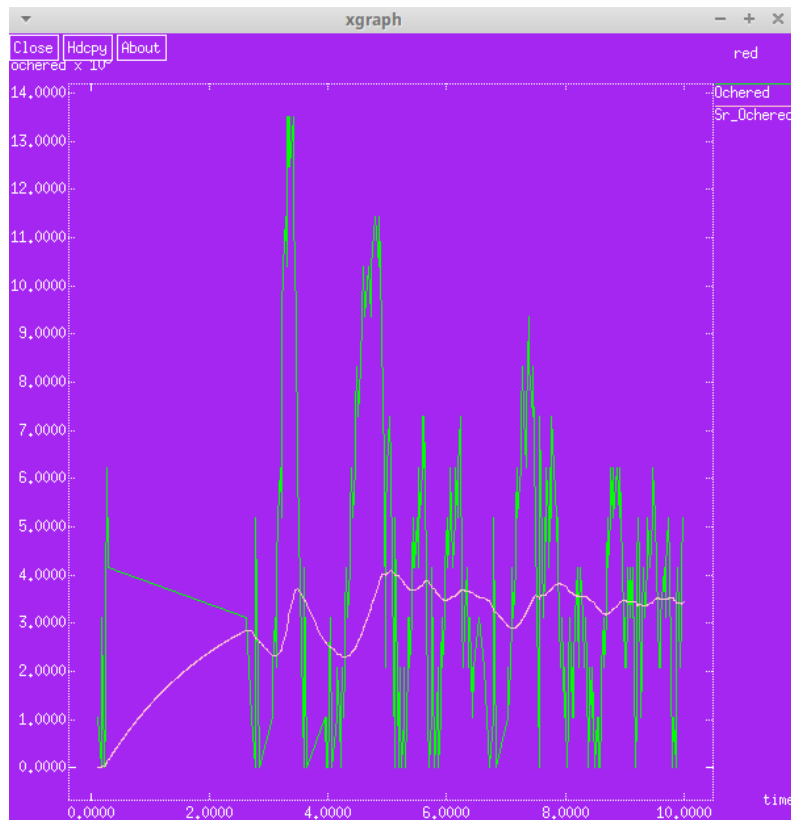
set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
puts $windowVsTime "0.Color: White"
puts $windowVsTime "\"Razmer_Okna"

```

В результате получим следующие график изменения TCP-окна (рис. [**fig:007?**]), а также график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [**fig:008?**]).



*График динамики размера окна TCP с изменением отображения*



*График динамики длины очереди и средней длины очереди с изменением отображения*

## 4 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я исследовала протокол TCP и алгоритм управления очередью RED.