# Лабораторная работа 6 Модель «хищник-жертва»

Кадирова Мехрубон Рахматжоновна

## Содержание

1 Цель работы	1
2 Задание	2
3 Выполнение лабораторной работы	2
3.1 Реализация модели в xcos	2
3.2 Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos	5
3.3 Упражнение	8
4 Выводы	9

## 1 Цель работы

Реализовать модель "хищник-жертва" в *хсоs*.

### 2 Задание

- 1. Реализовать модель "хищник-жертва" в хсоз;
- 2. Реализовать модель "хищник-жертва" с помощью блока Modelica в xcos;
- 3. Реализовать модель "хищник-жертва" в OpenModelica

### 3 Выполнение лабораторной работы

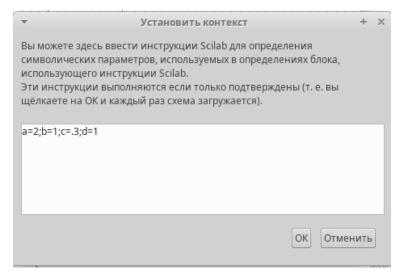
Модель «хищник-жертва» (модель Лотки — Вольтерры) представляет собой модель межвидовой конкуренции. В математической форме модель имеет вид:

$$\begin{cases} \dot{x} = ax - bxy \\ \dot{y} = cxy - dy, \end{cases}$$

где x — количество жертв; y — количество хищников; a,b,c,d — коэффициенты, отражающие взаимодействия между видами: a — коэффициент рождаемости жертв; b — коэффициент убыли жертв; c — коэффициент рождения хищников; d — коэффициент убыли хищников.

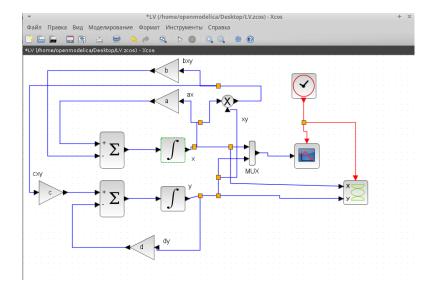
#### 3.1 Реализация модели в хсоѕ

Зафиксируем начальные данные: a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1. В меню Моделирование, Задать переменные окружения зададим значения коэффициентов a,b,c,d (рис. [fig:001?]).



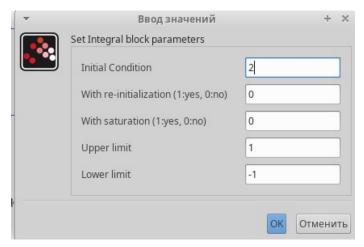
Задание переменных окружения в хсоѕ для модели

Для реализации модели "хищник-жертва" в дополнение к блокам CLOCK\_c, CSCOPE, TEXT\_f, MUX, INTEGRAL\_m, GAINBLK\_f, SUMMATION, PROD\_f потребуется блок CSCOPXY – регистрирующее устройство для построения фазового портрета. Готовая модель «хищник-жертва» представлена на рис. [fig:002?].

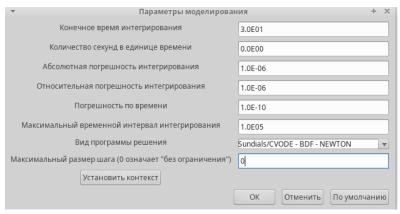


Модель «хищник-жертва» в хсоѕ

В параметрах блоков интегрирования необходимо задать начальные значения x(0)=2, y(0)=1 (рис. [fig:003?], [fig:004?]).



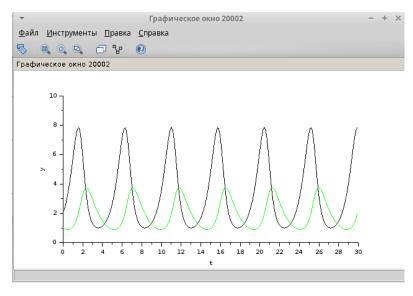
Задание начальных значений в блоках интегрирования



Задание параметров моделирования

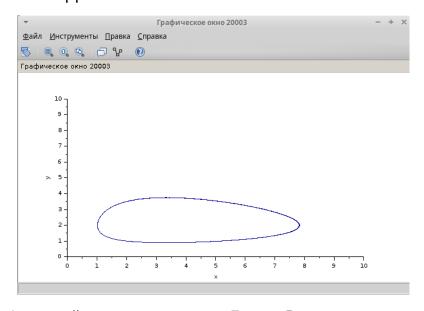
В меню Моделирование, Установка необходимо задать конечное время интегрирования, равным времени моделирования: 30.

Результат моделирования представлен на рис. [fig:005?]. Черной линией обозначен график x(t) (динамика численности жертв), зеленая линия определяет y(t) — динамику численности хищников



Динамика изменения численности хищников и жертв модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1

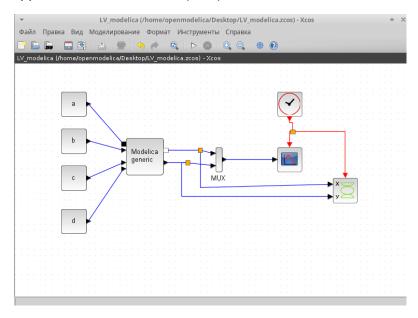
На рис. [**fig:006?**] приведён фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры.



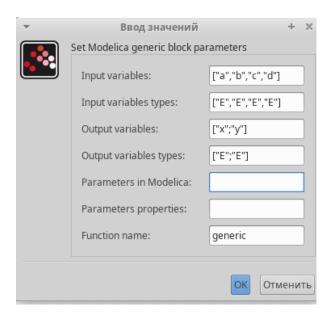
Фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры при a=2 , b=1 , c=0.3 , d=1 , x(0)=2 , y(0)=1

# 3.2 Реализация модели с помощью блока Modelica в xcos

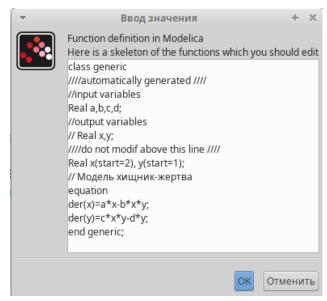
Для реализации модели с помощью языка Modelica потребуются следующие блоки xcos: CL0CK\_c, CSC0PE, CSC0PXY, TEXT\_f, MUX, C0NST\_m и MBL0CK (Modelica generic). Как и ранее, задаём значения коэффициентов a,b,c,d (см. рис. [fig:001?]). Готовая модель «хищник-жертва» представлена на рис.[fig:007?]. Параметры блока Modelica представлены на рис. [fig:008?], [fig:009?] Переменные на входе ("а", "b", "c", "d") и выходе ("х", "у") блока заданы как внешние ("Е").



Модель «хищник-жертва» в хсоз с применением блока Modelica

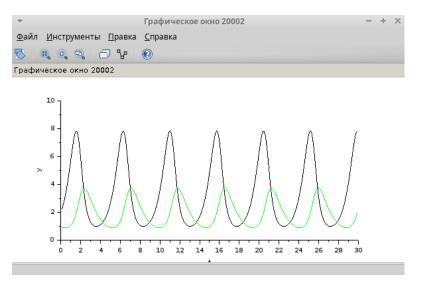


Параметры блока Modelica для модели "хищник-жертва"

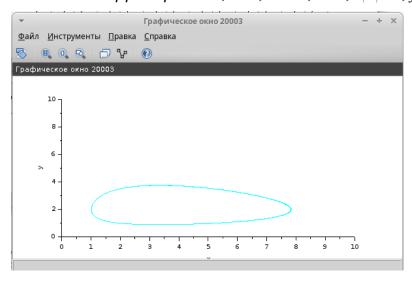


Параметры блока Modelica для модели "хищник-жертва"

В результате моделирования получаем следующие графики (рис. [fig:010?], [fig:011?]). Они идентичны построенным без блока Modelica.



Динамика изменения численности хищников и жертв модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1



Фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1

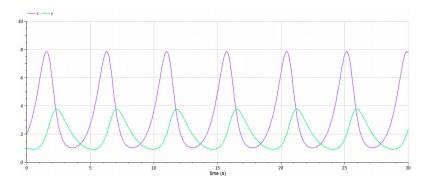
#### 3.3 Упражнение

Реализуем модель «хищник – жертва» в OpenModelica. Построим графики изменения численности популяций и фазовый портрет.

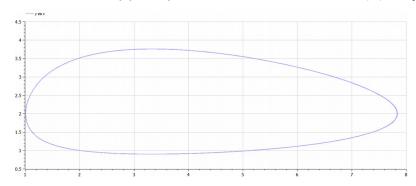
```
parameter Real a = 2;
parameter Real b = 1;
parameter Real c = 0.3;
parameter Real d = 1;
parameter Real x0 = 2;
parameter Real y0 = 1;
```

```
Real x(start=x0);
Real y(start=y0);
equation
    der(x) = a*x - b*x*y;
    der(y) = c*x*y - d*y;
```

Выполним симуляцию, поставим конечное время 30с. Получим график изменения численности хищников и жертв (рис. [fig:012?]), а также фазовый портрет (рис. [fig:013?]).



Динамика изменения численности хищников и жертв модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1



Фазовый портрет модели Лотки-Вольтерры при a=2,b=1,c=0.3,d=1,x(0)=2,y(0)=1

#### 4 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной реализована модель "хищник-жертва" в *хсоs*.