Лабораторная работа 1

Простые модели компьютерной сети

Кадирова М. Р.

РИДИМИРОНИ

Докладчик

- Кадирова Мехрубон Рахматжоновна
- студентка
- Российский университет дружбы народов
- 1032225537@pfur.ru
- https://github.com/KMehrubon /IM/

Цель работы

Приобрести навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проанализировать полученные результаты моделирования.

Задание

- 1. Создать шаблон сценария для NS-2;
- 2. Выполнить простой пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного соединения;
- 3. Выполнить пример с усложнённой топологией сети;
- 4. Выполнить пример с кольцевой топологией сети;
- 5. Выполнить упражнение.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Шаблон сценария для NS-2

```
▼ Tepминал - openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/Deskt
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/Desktop$ mkdir -p mip/lab-ns

openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/Desktop$ cd mip/lab-ns

openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/Desktop/mip/lab-ns$ touch shablon.tcl

openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/Desktop/mip/lab-ns$
```

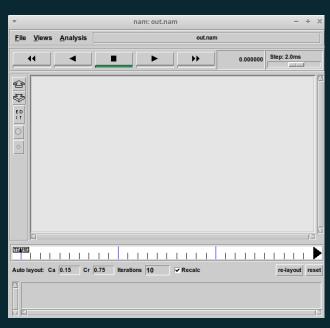
Создание директорий и файла

Шаблон сценария для NS-2

```
# создание объекта Simulator
set ns [new Simulator]
# открытие на запись файла out.nam для визуализатора nam
set nf [open out.nam w]
# все результаты моделирования будут записаны в переменную nf
$ns namtrace-all $nf
# открытие на запись файла трассировки out.tr
# для регистрации всех событий
set f [open out.tr w]
# все регистрируемые события будут записаны в переменную f
$ns trace-all $f
# процедура finish закрывает файлы трассировки
# и запускает визуализатор nam
proc finish {} {
       global ns f nf
       $ns flush-trace
       close $f
       close $nf
       exec nam out.nam &
       exit 0
# at-coбытие для планировщика событий, которое запускает
# процедуру finish через 5 с после начала моделирования
$ns at 5.0 "finish"
# запуск модели
$ns run
```

Редактирование файла shablon.tcl

Шаблон сценария для NS-2



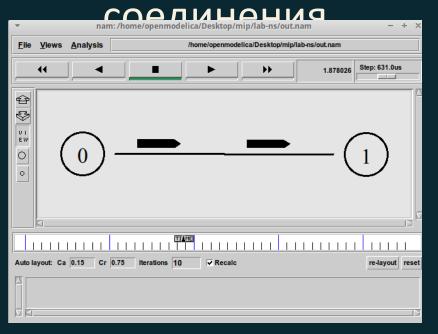
Запуск шаблона сценария для NS-2

Простой пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного

```
\mathsf{C}\mathsf{C}\mathsf{D}\mathsf{A}\mathsf{I}\mathsf{I}\mathsf{A}\mathsf{D}\mathsf{D}\mathsf{I}\mathsf{A}\mathsf{D}
set N 2
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
        set n($i) [$ns node]
# соединение 2-х узлов дуплексным соединением
# с полосой пропускания 2 M6/с и задержкой 10 мс.
# очередью с обслуживанием типа DropTail
$ns duplex-link $n(0) $n(1) 2Mb 10ms DropTail
# создание агента UDP и присоединение его к узлу n0
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns attach-agent $n(0) $udp0
f создание источника трафика CBR (constant bit rate)
set cbr0 [new Application/Traffic/CBR]
🕯 устанавливаем размер пакета в 500 байт
$cbr0 set packetSize 500
#задаем интервал между пакетами равным 0.005 секунды,
#т.е. 200 пакетов в секунду
$cbr0 set interval 0.005
⊭ присоединение источника трафика CBR к агент∨ udp0
$cbr0 attach-agent $udp0
# Создание агента-приёмника и присоединение его к узлу n(1)
set null0 [new Agent/Null]
$ns attach-agent $n(1) $null0
# Соединение агентов между собой
sns connect sudp0 snull0
# запуск приложения через 0,5 с
$ns at 0.5 "$cbr0 start"
# остановка приложения через 4.5 с
sns at 4.5 "$cbr0 stop"
```

Пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного соединения

Простой пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного



Визуализация простой модели сети с помощью пат

```
set N 4
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
set n($i) [$ns node]
$ns duplex-link $n(0) $n(2) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link $n(1) $n(2) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link $n(3) $n(2) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link-op $n(0) $n(2) orient right-down
$ns duplex-link-op $n(1) $n(2) orient right-up
$ns duplex-link-op $n(2) $n(3) orient right
```

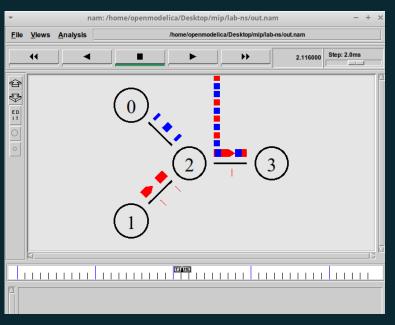
Визуализация простой модели сети с помощью nam

```
# создание агента UDP и присоединение его к узлу n(0)
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns attach-agent $n(0) $udp0
# создание источника CBR-трафика
# и присоединение его к агенту udp0
set cbr0 [new Application/Traffic/CBR]
$cbr0 set packetSize 500
$cbr0 set interval 0.005
$cbr0 attach-agent $udp0
# создание агента TCP и присоединение его к узлу n(1)
set tcp1 [new Agent/TCP]
$ns attach-agent $n(1) $tcp1
# создание приложения FTP
# и присоединение его к агенту tcp1
set ftp [new Application/FTP]
$ftp attach-agent $tcp1
```

Описание усложненной топологии сети

```
# создание агента-получателя для udp0
set null0 [new Agent/Null]
$ns attach-agent $n(3) $null0
# создание агента-получателя для tcp1
set sink1 [new Agent/TCPSink]
$ns attach-agent $n(3) $sink1
$ns connect $udp0 $null0
$ns connect $tcp1 $sink1
$ns color 1 Blue
$ns color 2 Red
$udp0 set class 1
$tcp1 set class 2
$ns duplex-link-op $n(2) $n(3) queuePos 0.5
$ns queue-limit $n(2) $n(3) 20
$ns at 0.5 "$cbr0 start"
$ns at 1.0 "$ftp start"
$ns at 4.0 "$ftp stop"
$ns at 4.5 "$cbr0 stop"
```

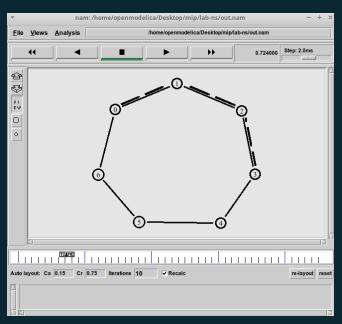
Описание усложненной топологии сети



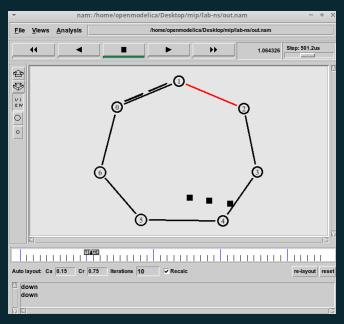
Описание усложненной топологии сети

```
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
set n($i) [$ns node]
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
$ns duplex-link $n($i) $n([expr ($i+1)%$N]) 1Mb 10ms DropTail
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns attach-agent $n(0) $udp0
set cbr0 [new Agent/CBR]
$ns attach-agent $n(0) $cbr0
$cbr0 set packetSize 500
$cbr0 set interval 0.005
set null0 [new Agent/Null]
$ns attach-agent $n(3) $null0
$ns connect $cbr0 $null0
$ns at 0.5 "$cbr0 start"
$ns rtmodel-at 1.0 down $n(1) $n(2)
$ns rtmodel-at 2.0 up $n(1) $n(2)
$ns at 4.5 "$cbr0 stop"
$ns at 5.0 "finish"
```

Описание кольцевой топологии сети и динамической маршрутизацией пакетов



Передача данных по кратчайшему пути сети с кольцевой топологией

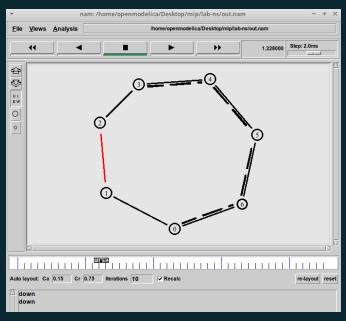


Передача данных по сети с кольцевой топологией в случае разрыва соединения

Добавив в начало скрипта после команды создания объекта Simulator:

\$ns rtproto DV

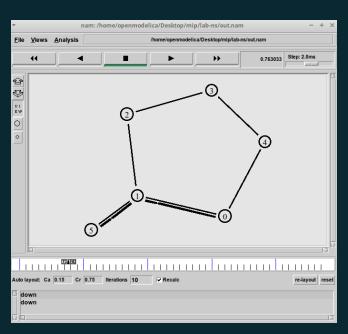
увидим, что сразу после запуска в сети отправляется небольшое количество маленьких пакетов, используемых для обмена информацией, необходимой для маршрутизации между узлами.



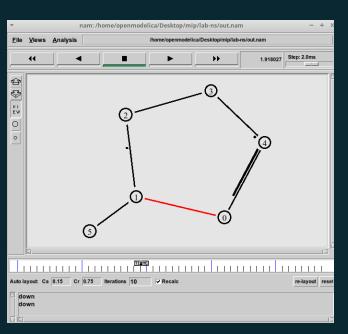
Маршрутизация данных по сети с кольцевой топологией в случае разрыва соединения

```
set N 5
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
       set n($i) [$ns node]
for {set i 0} {$i < $N} {incr i} {
       $ns duplex-link $n($i) $n([expr ($i+1)%$N]) 1Mb 10ms DropTail
set n5 [$ns node]
$ns duplex-link $n5 $n(1) 1Mb 10ms DropTail
set tcp1 [new Agent/TCP/Newreno]
$ns attach-agent $n(0) $tcp1
set ftp [new Application/FTP]
$ftp attach-agent $tcp1
set sink1 [new Agent/TCPSink/DelAck]
$ns attach-agent $n5 $sink1
$ns connect $tcp1 $sink1
$ns at 0.5 "$ftp start"
$ns rtmodel-at 1.0 down $n(0) $n(1)
$ns rtmodel-at 2.0 up $n(0) $n(1)
$ns at 4.5 "$ftp stop"
$ns at 5.0 "finish"
```

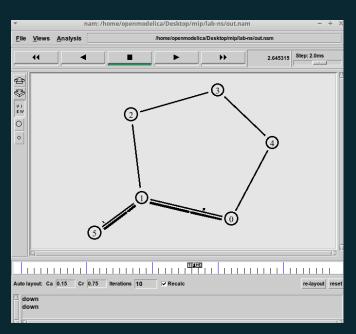
Программа для упражнения по построению топологии сети



Передача данных по изменённой кольцевой топологии сети



Передача данных по сети в случае разрыва соединения



Передача данных после восстановления соединения

Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я приобрела навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проанализировала полученные результаты моделирования.