ANDROID



1	Db403
1.1	Avantages3
1.1.1	Open Source3
1.1.2	Simplicité / Facilité d'utilisation
1.1.3	Pas de SQL
1.1.4	Non définition des tailles de variable et types Ex: Text, Char, VarChar -> String3
1.1.5	Programmation objet
1.2	Inconvénients
1.2.1	20 à 100 fois plus lent
1.2.2	Petite BDD (5000 obj)
1.2.3	Manque de contrainte et de standardisation)
2	MySQL
2.1	Avantages3
2.1.1	Open Source3
2.1.2	Grande BDD (75000 obj)
2.1.3	Rapide

2.1.4	Utilisation bien gérer par PHP
2.1.5	Fiabilité
2.2	Inconvénients
2.2.1	Langage SQL
2.2.2	Nombreuses restrictions (Procédures, sous-requête, vues, jeux de caractères)
3	SGBDOO
3.1	PostgreSQL
3.2	ZODB
3.3	Gemstone
3.4	Caché
3.5	ObjectStore
3.6	Wakanda
3.7	02
3.8	Descri
3.9	Matisse
3.10	Objectivity

- 1 DB40
- 1.1 AVANTAGES
- 1.1.1 OPEN SOURCE
- 1.1.2 SIMPLICITÉ / FACILITÉ D'UTILISATION
- **1.1.3 PAS DE SQL**
- 1.1.4 NON DÉFINITION DES TAILLES DE VARIABLE ET TYPES EX: TEXT, CHAR, VARCHAR -> STRING
- 1.1.5 PROGRAMMATION OBJET
- 1.2 INCONVÉNIENTS
- 1.2.1 20 À 100 FOIS PLUS LENT
- 1.2.2 PETITE BDD (5000 OBJ)
- 1.2.3 MANQUE DE CONTRAINTE ET DE STANDARDISATION)
- 2 MYSQL
- 2.1 AVANTAGES
- 2.1.1 OPEN SOURCE
- 2.1.2 GRANDE BDD (75000 OBJ)
- **2.1.3 RAPIDE**
- 2.1.4 UTILISATION BIEN GÉRER PAR PHP
- 2.1.5 FIABILITÉ
- 2.2 INCONVÉNIENTS
- 2.2.1 LANGAGE SQL
- 2.2.2 NOMBREUSES RESTRICTIONS (PROCÉDURES, SOUS-REQUÊTE, VUES, JEUX DE CARACTÈRES)
- 3 SGBDOO
- 3.1 POSTGRESQL

- **3.2 ZODB**
- 3.3 GEMSTONE
- 3.4 CACHÉ
- 3.5 OBJECTSTORE
- 3.6 WAKANDA
- 3.7 O2
- 3.8 DESCRI
- 3.9 MATISSE
- 3.10 OBJECTIVITY