

BUG REPORT #4

Popis	Gramaticka chyba v poli "Rok vydania" (v detaile hry)
Prostredie	Testovacie
Typ	Bug
Priorita	Stredna
Ako zreprodukovat	1, Otvorit stranku "http://192.168.0.179:8058/bgs/svc/home" 2. Otvorit detail hry
Ocakavany stav	V detaile hry bude nazov pola "Rok vydania: "
Skutocny stav	V detaile hry je nazov pola "Rok vydnaia: "

Prilohy:

Kooperatívna:	Nie
Rozšírenie:	Nie
Jednorázová:	Nie
Rok vydnaia:	N/A
Autori:	Neznámy

BUG REPORT #5

Popis	Chybajúce pole "Rok vydania" v exporte
Prostredie	Testovacie
Typ	Bug
Priorita	Stredna
Ako zreprodukovat	1, Otvorit stranku "http://192.168.0.179:8058/bgs/svc/home" 2, Exportovat zoznam hier
Ocakavany stav	V exporte sa zobrazí pole "Rok vydania"
Skutocny stav	V exporte sa nenachadza pole "Rok vydania"

Prilohy:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
ID	Názov	Min. počet hráčov	Max. počet hráčov	Doba hrania (v min)	Vek	Kooperatívne	Rozšírenie	Jednotkovcov	Autori
79	7 Divů světa	3	7	30 10+	nie	nie	nie	nie	Antoine Bauza
3	7 Divů světa: Dust	2	2	30 10+	nie	nie	nie	nie	Bruno Cathala, Antoine Bauza
4	7 Divů světa: Dust - Agora	2	2	30 10+	nie	áno	nie	nie	Bruno Cathala, Antoine Bauza
5	7 Divů světa: Dust - Pantheon	2	2	30 10+	nie	áno	nie	nie	Bruno Cathala, Antoine Bauza



Chybajúce pole

"Rok vydania"

BUG REPORT #6

Popis	Nezhoda v spodnej hranici pola "Rok vydania" pri vytvarani novej hry a uz existujucimi hrami
Prostredie	Testovacie
Typ	Bug
Priorita	Mala
Ako zreprodukovat	1, Pokusit sa o vytvorenie hry s rokom vydania nizsim ako 1970 2, Porovnanie rokov vydania s uz existujucimi hrami na webovej stránke
Ocakavany stav	Spodna hranica pola "Rok vydania" bude jednotna pri vytvarani novych hier s uz existujucimi
Skutocny stav	V databaze su hry s rokom vydania 1900 aj 1906, pricom pri vytvarani novej hry je mozne zadat rok od 1970 az aktualny rok.

Prilohy:

The screenshot shows a REST client interface. The request method is POST to the endpoint `{{baseURL}}/boardGame`. The request body is a JSON object with the following fields:

```
{
  "title": "Arkham Horror: LOVECRAFTŮV DOPIS",
  "description": "Lovecraft Letter Arkham Horror je luxusným prísluškom do rodiny malých kartových hier typu Love Letter. V hre máte jednu kartu (stopu) na ruke a na začiatku tahu si potiahnete ešte jednu. Následne sa rozhodnete, ktorú kartu zaházate a využijete jej efekt. Tentokrát sa hra odohráva v známej hororovej svete H.P. Lovecrafta, ktorý poznáme z mnohých hier (Arkham Horror, Eldritch Horror, Temné známení, Mansion of Madness atd.)",
  "tutorialUrl": "https://www.youtube.com/watch?v=X8FV8QEn3IE",
  "minPlayers": 2,
  "maxPlayers": 4,
  "estimatedPlayTime": 45,
  "ageRange": {
    "minAge": 14,
    "maxAge": 99
  },
  "authors": [
    "Martin Seiji Kanai"
  ],
  "isCooperative": true,
  "canPlayOnlyOnce": false,
  "isExtension": false,
  "year": 1906
}
```

The response status is 400. The response body is a JSON object with the following fields:

```
{
  "message": "year: Year must be between 1970 and the current year (inclusive)",
  "type": "Client Error",
  "code": "custom message"
}
```

Názov	Počet hráčov	Odporúčaný vek	Doba hrania	Kooperatívna	Rok vydania	Autori
Človeče nezabíjaj	2 - 4	5+	30 min	Nie	1900	Josef Friedrich Schmidt
Porozbija	2 - 8	10+	30 min	Áno	2016	Ben Stassen, Peter