



# **Disseny de Interfícies Web**

2º DAW 2025/26

16/10/2025

Kirsha L. Morán Martínez



# Índex:

<b>Introducció.....</b>	<b>2</b>
<b>Errors/Dificultats - Solucions.....</b>	<b>2</b>
Soroll de metrallera a l'hora de moure l'avió.....	2
Problema a l'hora de quadrar amb el Pixel Perfect.....	2



## **Introducció**

En aquest document indique quins han sigut els errors o les dificultats més grans que he tingut a l'abordar el desenvolupament d'aquesta pràctica.

## **Errors/Dificultats - Solucions**

### **Soroll de metrallera a l'hora de moure l'avió**

Cada volta que apretaba una tecla per a moure l'avió, el so de l'avió en moviment era similar a la d'una metrallera. Perquè es reiniciaba el so.

- Solució: Utilitzar "loop = true" perquè no es reinicie cada volta que polses una tecla de moviment.

### **Problema a l'hora de quadrar amb el Pixel Perfect**

Quan vas dir a classe que el footer i el marcador havien de ser fixes a la pantalla sense modificar la seua mida encara que redimensionares la pàgina, vaig modificar els estils al .css, y es varen desquadrar prou coses.

- Solució: Veure les noves posicions i fer prova i error per a quadrar els elements amb el Pixel Perfect.