



3G 6:59

Embedded Systems

who's next@gachon.ac.kr

Password

Log In

2018.10.18

임베디드 시스템

컴퓨터공학과 이병문

01 강의소개, 강의일정소개, 평가소개

02 사물인터넷, 라즈베리파이**3** 설치/구축

03 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **1**

04 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **2**

05 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **3**

06 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **4**

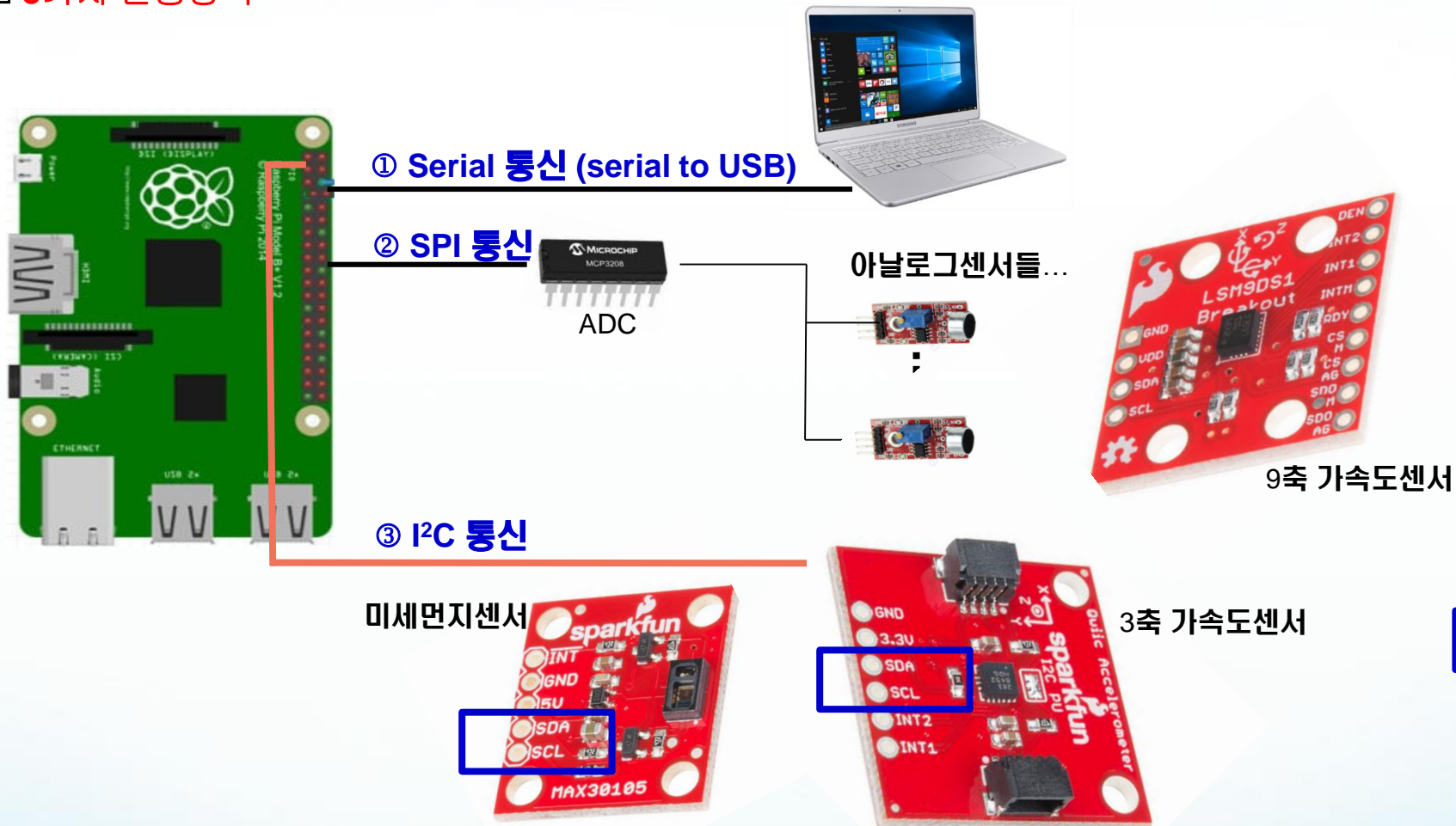
07 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **5**

08 중간고사

- 아날로그 센서제어
- SPI 전송방식
- ADC(MCP3208)

■ 라즈베리파이와 다른 기기간의 연동

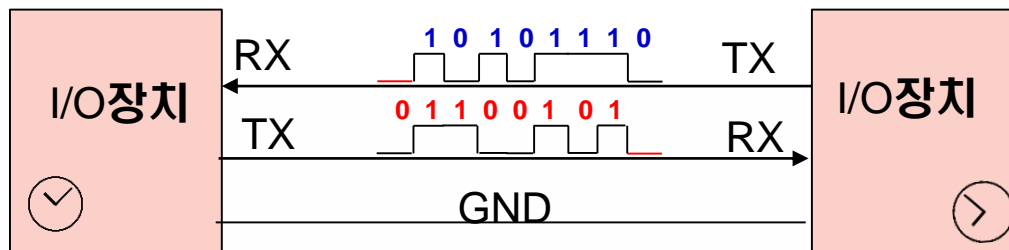
☑ 3가지 전송방식



임베디드 액추레이터/센서 제어

■ Asynchronous Serial Communication (비동기식 전송방식)

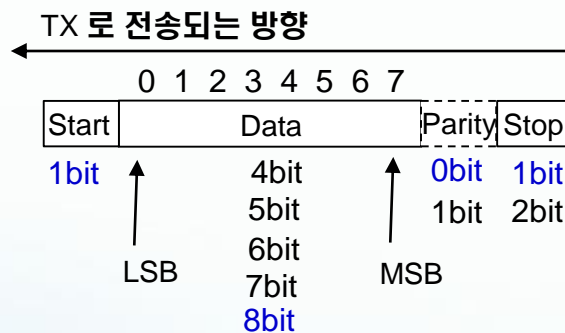
- ☑ 두개의 디바이스간의 시리얼(직렬)전송
- ☑ 각각 TX, RX 이용하여 데이터 송신/수신함 (**full duplex** 방식)



TX 송신전용 신호선
RX 수신전용 신호선
GND 접지

비트/초(B):	9600
데이터 비트(D):	110
패리티(P):	134
정지 비트(S):	150
흐름 제어(F):	300
	600
	1200
	1800
	2400
	4800
	7200
	9600
	14400
	19200
	38400
	57600
	115200
	128000

- ☑ 전송데이터 포맷

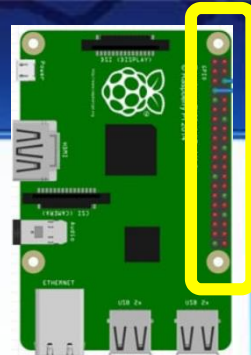


비동기 설정값

전송속도 ?
Data bit ?
Parity bit ?
Stop bit ?

\$ gpio readall				
all				
+---Pi 3---+-----+-----+-----+-----+				
Physical	V	Mode	Name	v
+---+-----+-----+-----+-----+				
1	2		5v	
3	4		5v	
5	6		0v	
7	8	0	IN	TxD
9	10	1	IN	RxD
11	12	0	OUT	GPIO. 1

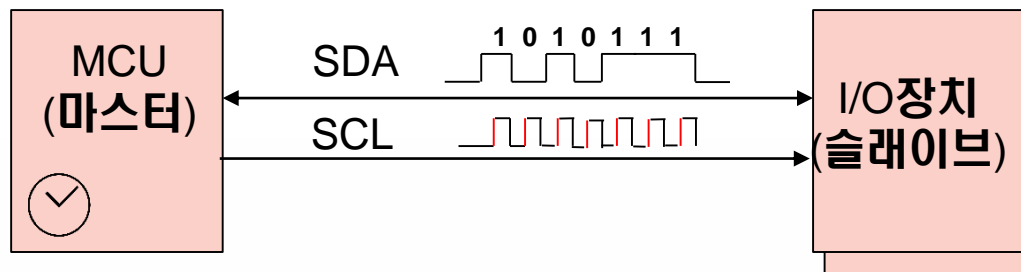
임베디드 액추레이터/센서 제어



■ I²C, I2C 버스방식 (Inter-Integrated Circuit) ... 동기식 전송방식

☑ MCU와 I/O 디바이스간의 양방향 시리얼(직렬)전송 버스

☑ 2개의 버스(SDA, SCL)를 이용하여 데이터 전송함 (**half duplex** 방식)



Serial **DA**ta line
데이터 비트의 신호선
Serial **C**lock **L**ine
동기용 클럭 신호선

☑ SDA에서의 전송데이터 포맷

Stop	Data	R/W	Address	Start
1bit	8bit		7bit	1bit

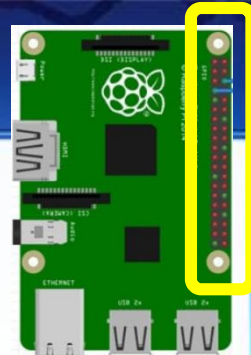
GPIO Pin layout (실제시스템, \$ gpio

```
pi@raspberrypi:~/mysrc $ gpio readall
```

BCM	wPi	Name	Mode	V	Phys
2	8	SDA.1	IN	1	3
3	9	SCL.1	IN	1	5
4	7	GPIO. 7	IN	1	7

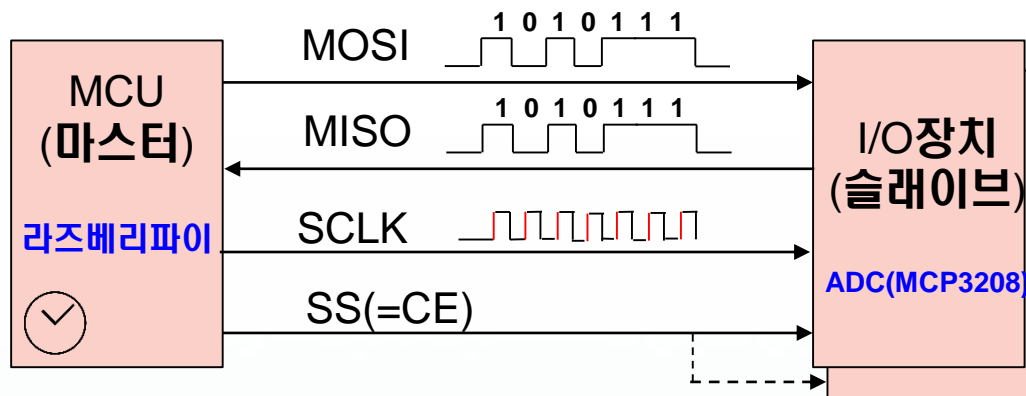
11	14	SCLK	IN	0	23	24	1	IN	CE0	10	8
		0v			25	26	1	IN	CE1	11	7
0	30	SDA.0	IN	1	27	28	1	IN	SCL.0	31	1
5	21	GPIO.21	IN	1	29	30			0v		
6	22	GPIO.22	IN	1	31	32	0	IN	GPIO.26	26	12

임베디드 액추레이터/센서 제어



■ SPI (Serial Peripheral Interface) 버스방식 ... 동기식 전송방식

- ☑ MCU와 I/O 디바이스간의 양방향 시리얼(직렬)전송 버스
- ☑ 4개의 버스(SCLK, MOSI, MISO, SS)를 이용하여 데이터 전송함 (full duplex 방식)



Master Output Slave Input
Master Input Slave Output
Serial CLock
Slave Select (=Chip Enable)

22	3	GPIO. 3	IN	1	15	16	0	IN	GPIO. 4	4	23
		3.3v			17	18	0	IN	GPIO. 5	5	24
10	12	MOSI	IN	0	19	20			0v		
9	13	MISO	IN	0	21	22	0	IN	GPIO. 6	6	25
11	14	SCLK	IN	0	23	24	1	IN	CE0	10	8
		0v			25	26	1	IN	CE1	11	7
0	30	SDA.0	IN	1	27	28	1	IN	SCL.0	31	1
5	21	GPIO.21	IN	1	29	30			0v		
6	22	GPIO.22	IN	1	31	32	0	IN	GPIO.26	26	12

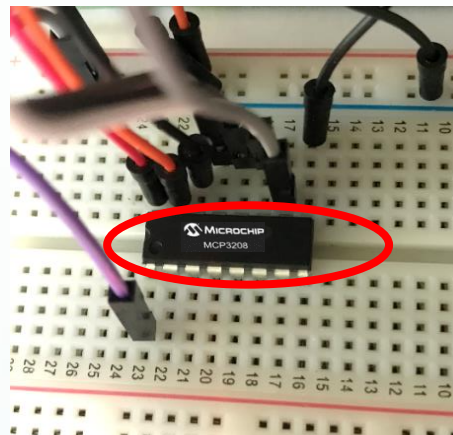
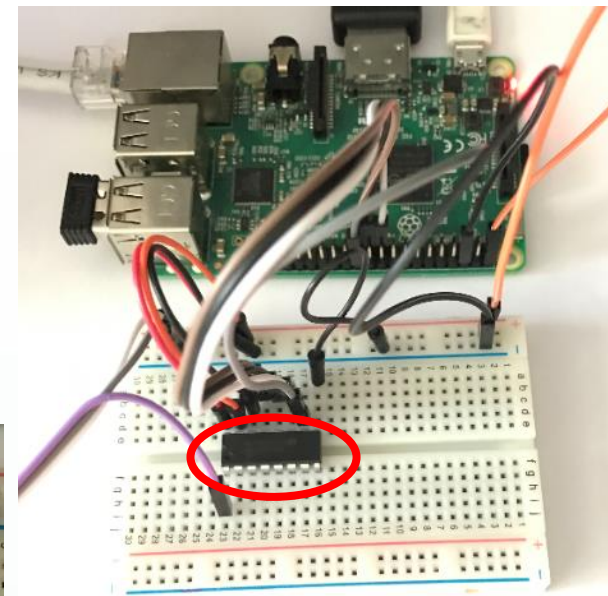
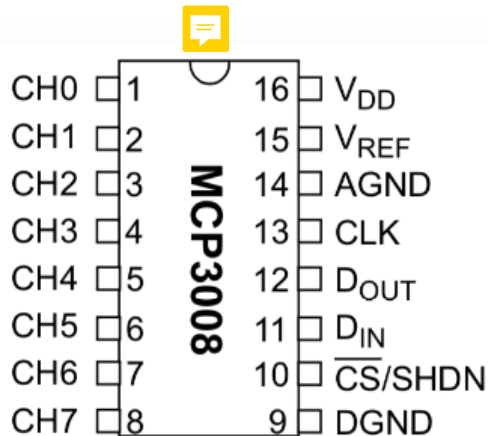
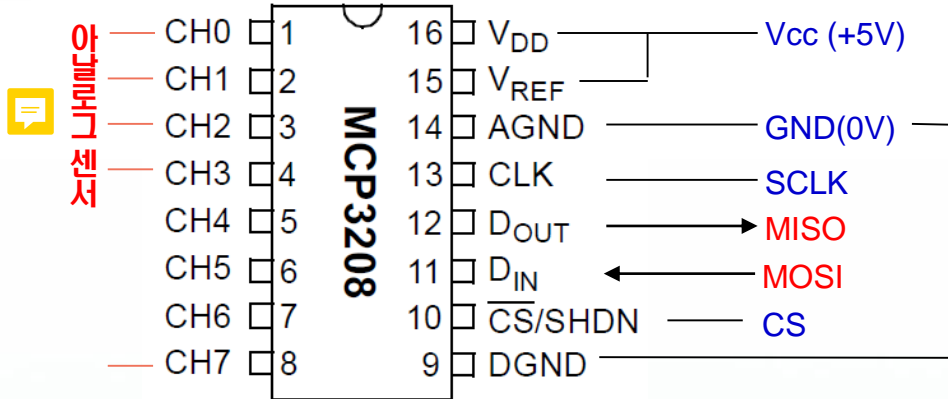
임베디드 액추레이터/센서 제어

bmlee made

■ 하드웨어 구성

☑ ADC 칩과 구성

ADC (Analog to Digital Converter)

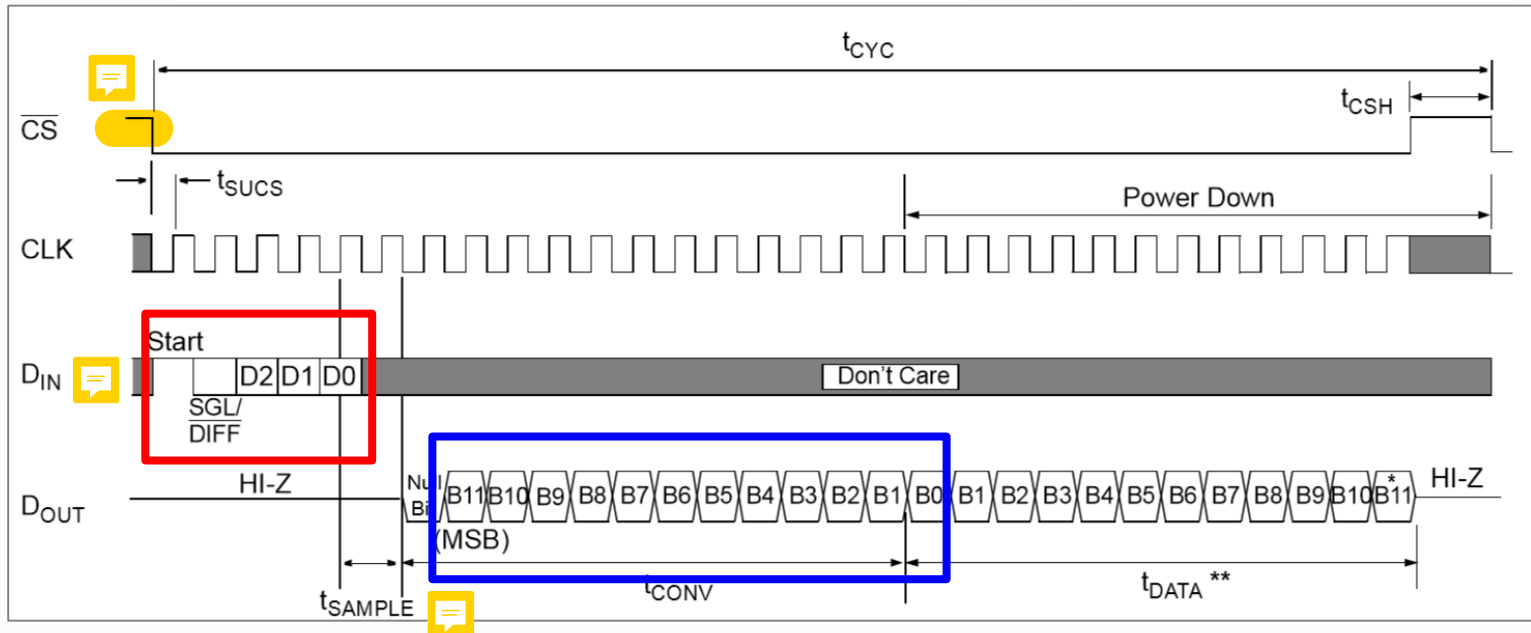
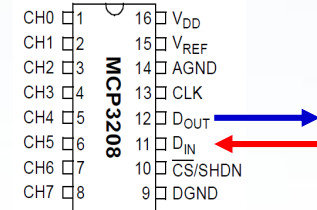


임베디드 액추레이터/센서 제어

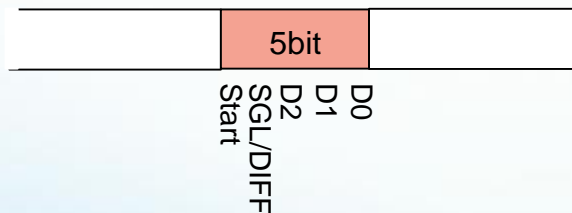
bmlee made

■ SPI통신 프로토콜

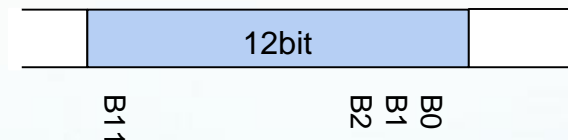
☑ **아날로그** 사운드(소리) 센서데이터 **SPI**전송과정



RaspberryPi → MCP3208 ADC

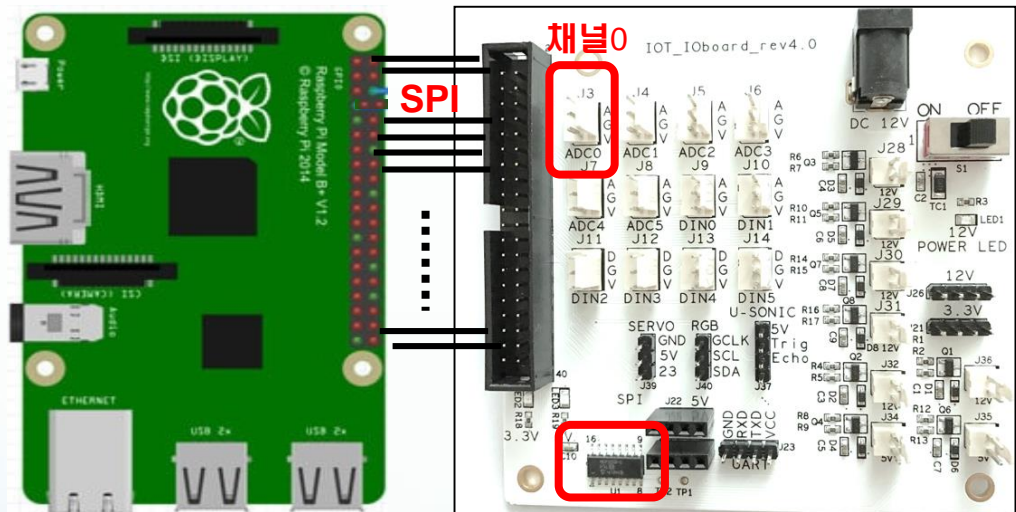
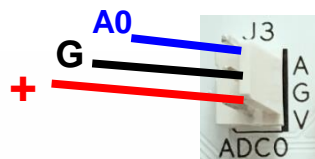


RaspberryPi ← MCP3208 ADC



■ 아날로그 센서모듈 제어

☑ 아날로그 사운드(소리)센서모듈



ADC
(MCP3208) **CE0(Chip Enable)**

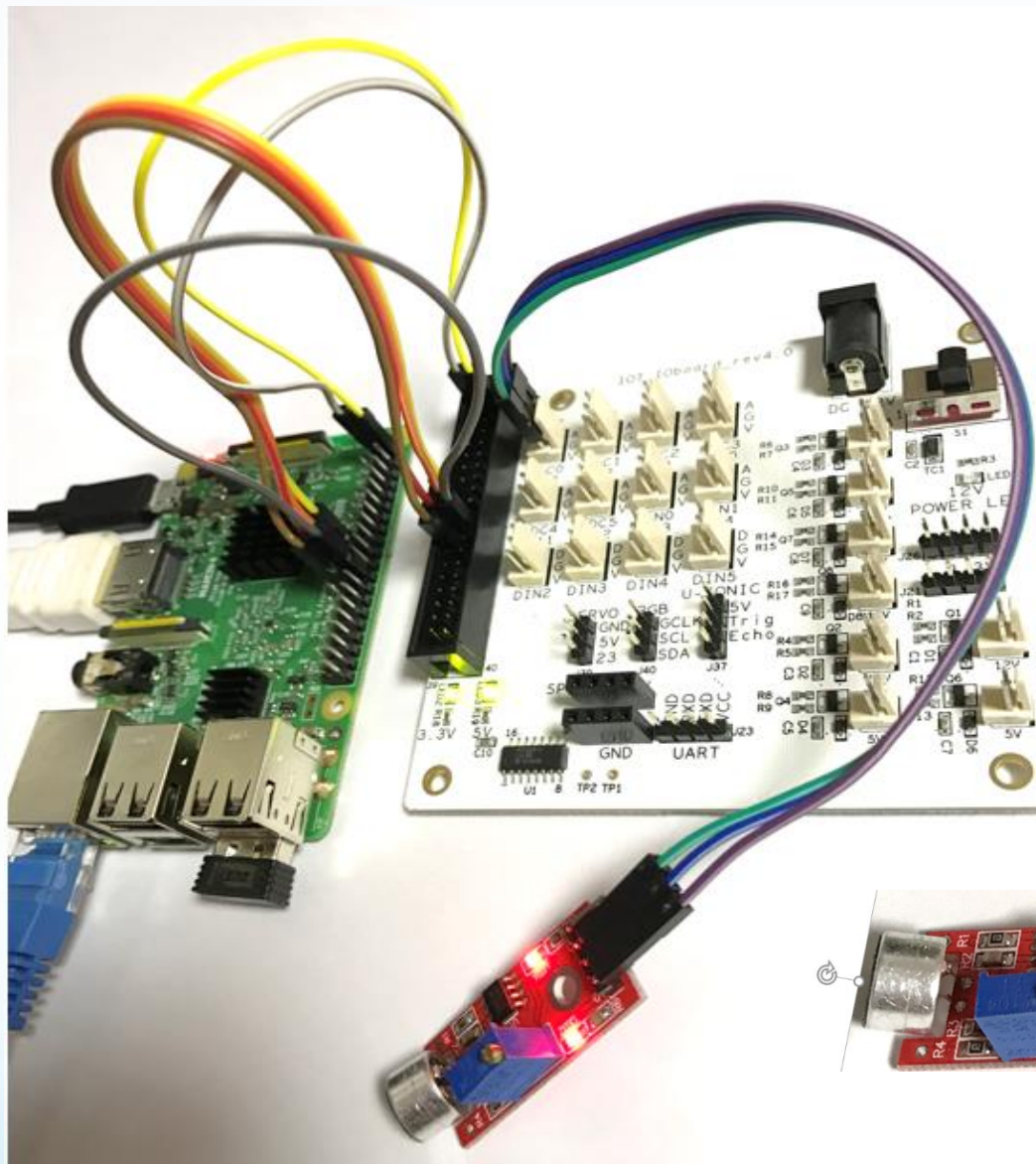
ADC (Analog to Digital Converter)

CH0	1	16	V _{DD}
CH1	2	15	V _{REF}
CH2	3	14	AGND
CH3	4	13	CLK
CH4	5	12	D _{OUT}
CH5	6	11	D _{IN}
CH6	7	10	$\overline{\text{CS}}/\text{SHDN}$
CH7	8	9	DGND

Vcc G
(디지털 경우만 사용함)



■ 하드웨어 구성



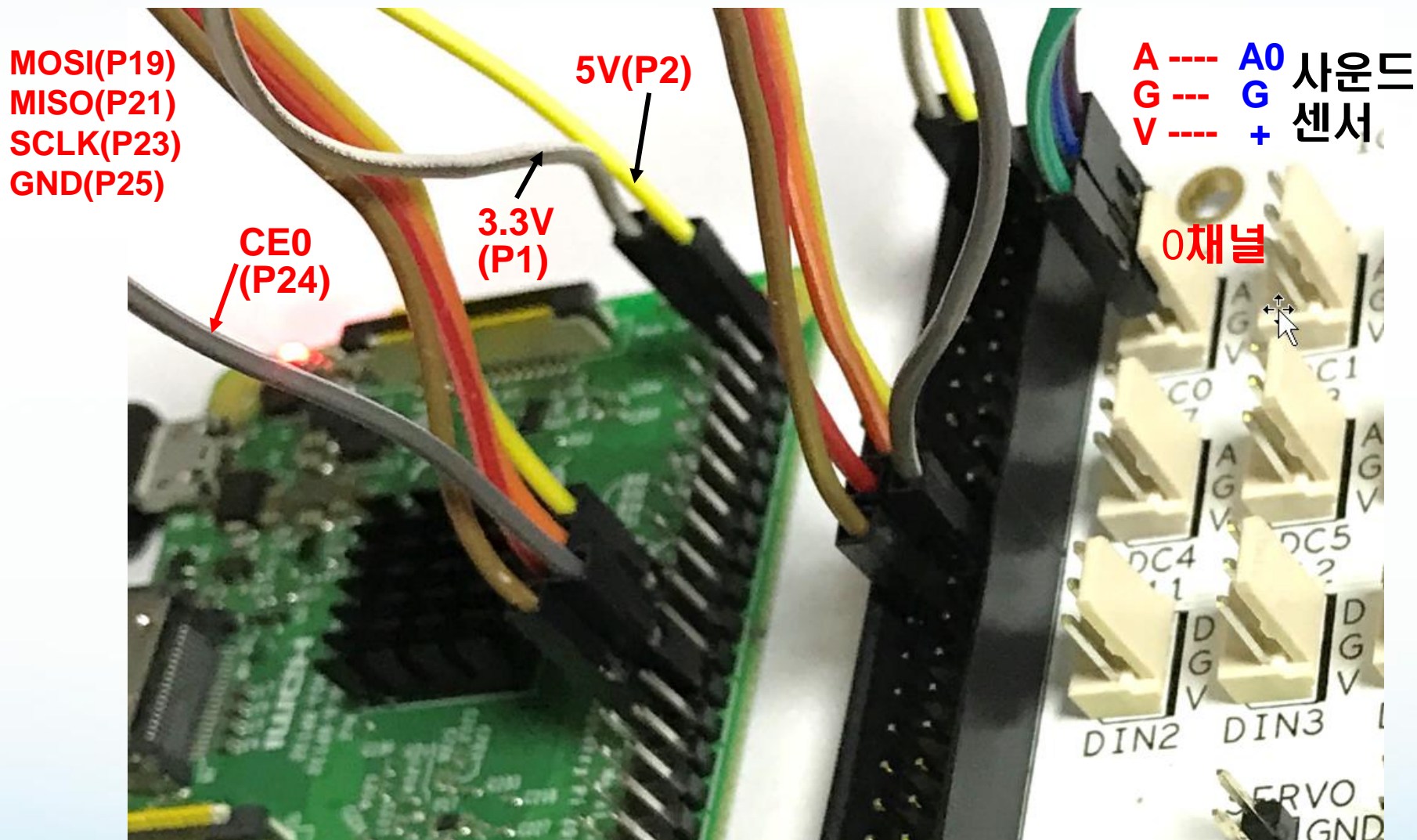
상단의 4개 채널은 3.3V 전원
하단의 4개 채널은 5V 전원

3.3V	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Analog 센서
5V	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Digital 센서

MCP3208은 8채널을 지원하나
I/O보드에서는 5채널만 연결되어 있음



■ 하드웨어 구성 (점퍼케이블 – 핀연결)



■ 프로그래밍 준비

☑ 라즈베리파이3의 **SPI** 기능 활성화 (최초 1회만 설정함)

```
$ sudo raspi-config
```

Interface Option -> **SPI enable** 로 반드시 셋팅 (SPI 드라이버를 커널에 로딩)

```
$ sudo reboot
```

리부팅하여야 함!!

☑ 외부모듈 (**mcp-adc**) 설치

```
$ cd mypgm
```

```
$ npm install mcp-adc
```

```
.....
```

```
..... 설치완료!
```

```
$
```

mcp-adc 외부모듈 설치!

■ Example code

예제1 (analog_sound.js)

☑ (SPI를 이용한) 아날로그 소리센서 측정 샘플코드

```
const gpio = require('node-wiring-pi');
const mcpadc = require('mcp-adc');
const soundsensor = new mcpadc.Mcp3208();

const CS_MCP3208 = 10 // Chip Enable(CE0) is set
const SPI_CHANNEL = 0 // ADC 0번채널선택=아날로그센서
const SPI_SPEED = 1350000 // 1.3Mhz
const QuietSound = 1935;

const SoundDetect = function() {
  soundsensor.readRawValue(SPI_CHANNEL, function(value) {
    if (value > QuietSound)
      console.log("소리인식! = %d", value);
    else console.log("(%.d)",value);
  });
  setTimeout(SoundDetect, 500);
}

process.on('SIGINT', function() {
  console.log("Program Exit...");
  process.exit();
});
```

기준값은 주변소음/상황에 따라
적절한 값을 찾아 설정하여야 함!!
(또는, 가변저항기를 드라이버로 돌려서
기준값을 설정할수도 있음)

```
gpio.wiringPiSetup();
gpio.wiringPiSPISetup(SPI_CHANNEL, SPI_SPEED);
gpio.pinMode(CS_MCP3208, gpio.OUTPUT);
console.log("마이크에 대고 소리를 내주세요...\n");
console.log("프로그램에서 설정된 기준값이상 커야합니다...\n");
setTimeout(SoundDetect, 500);
```


■ 실습일지

