

# 임베디드시스템

컴퓨터공학과 이병문

Log In

2018.11.1



Password

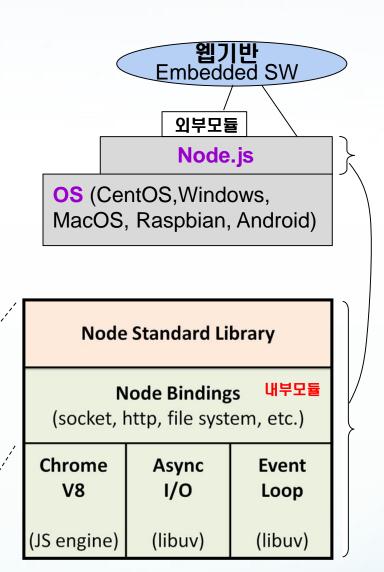
# 강의일정(후반부)

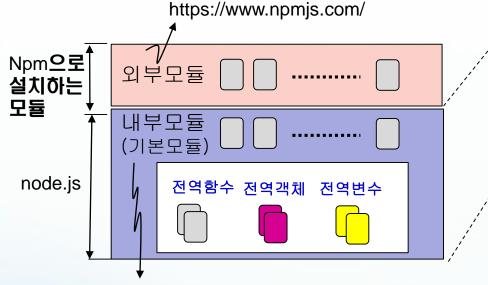
- 09 Node기반 웹프레임워크 기술
- 10 웹기반 임베디드시스템 제어1
- 11 웹기반 임베디드시스템 제어2
- 12 웹기반 임베디드시스템 제어3
- 13 REST API기반 임베디드 연동 1
- 14 REST API기반 임베디드 연동 2
- 15 임베디드 무선연동기술
- 16 기말고사

#### ■ Node.js 기본구조

☑ Node.js 의 전역함수

- Node.js 의 기본구조
- Node.js 에서 제공하는 모듈/객체/함수





https://nodejs.org/docs/v8.11.4/api/

☑ 선언하지 않고 사용할 수 있는 함수 ... Node.js 가 제공

#### ■ 전역함수란?

```
예) setTimeout(), clearTimeout(), setInterval(), clearInterval()
    setImmediate(), clearImmediate()
                                                                        예제1) time.js
setTimeout (function ( ) { console.log("1초경과"); }, 1000);
setTimeout (function ( ) { console.log("2초경과"); }, 2000);
setTimeout ( ( ) => { console.log("3左3ひ"); }, 3000);
setTimeout (function ( ) { console.log("5초경과"); }, 5000);
setTimeout (function ( ) { console.log("7초경과"); }, 7000);
const id = setTimeout ( ( ) =>
                                                   파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
       { console.log("취소될 함수ㅠㅠ"); }, 10000);
clearTimeout (id); // 타이머취소 ^^;
                                                   [20160000@localhost svr]$ vi time.js
                                                  [20160000@localhost svr] $ node time
setInterval ( ( ) =>
                                                  1초 경 과
            { console.log("4초마다 호출"); }, 4000);
                                                  2초 경 과
                                                  3초 경 과
                                                  4초마다 호출
                                                  5초 경 과
                                                  7초 경 과
                                                  4초마다 호출
                                                  4초마다 호출
                                                  4초마다 호출
                                                  [20160000@localhost svr] $
```

#### ■ 전역객체란?

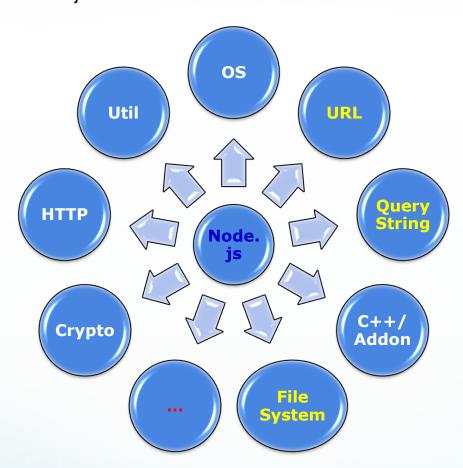
```
    프로그램 전체에서 사용할 수 있는 객체 (예, console, export, process, ...) ... Node.js 가 제공
    예) console.log ("Hello world!"); <- 어떤 선언이나 준비없이도 프로그램에서 바로사용</li>
    예) process 객체
```

#### ☑ Console 객체

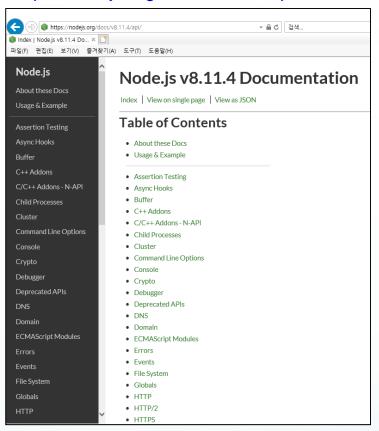
```
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
                                              leebyungmun@localhost 3week] $ node con. is
      sum = 0:
var
                           라벨이름이 같아야 함!!
                                              실행시간: 1ms
const code = 5;
                                              반복횟수: 100
                                              반복횟수: 100
console.time('실행시간');
                                              반복횟수와 총합계: 5050
for (var cnt = 0; cnt < 100; cnt++) {
                                              4950, 그리고, , { "age": 24}
                                              error #5
    sum = sum + cnt:
                                              [leebyungmun@localhost 3week]$
console timeEnd('실행시간');
                                                                            %d 숫자
                                      Grave 이용하면
                                                                            %s 문자열
console.log("반복횟수: %d", cnt);
                                      템플릿문자열사용가능
                                      (표현식을 넣을 수 있음)
                                                                                JSON포맷
console.log("반복횟수:", cnt);
console.log(cnt);
console.log(`반복횟수와 총합계: ${ cnt + sum }`);
console.log("%d, %s, %j", sum, "그리고, ", { age: 24 } );
console.error('error #%d', code);
                                                         예제2 (con.js)
```

■ Node.js 의 내부모듈

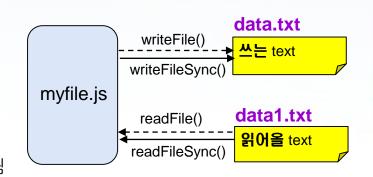
☑ Node.js 프레임워크에서 제공하는 모듈들

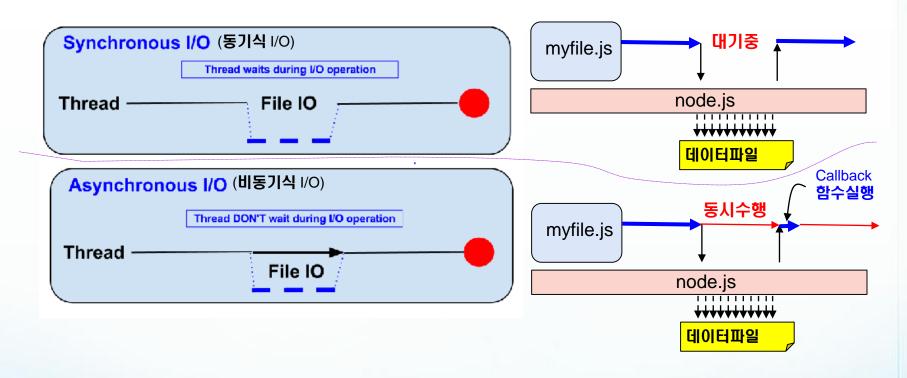


#### https://nodejs.org/docs/v8.11.4/api/

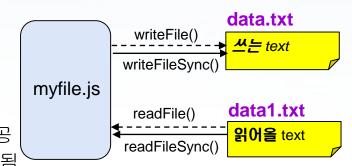


- File System 모듈
- ☑ Directory/File I/O 기능을 제공하기 위한 모듈/객체
  - 파일에서 읽기, 파일로 쓰기, 파일존재 유무, mode/소유자변경 등 동기/비동기메소드 제공
  - 비동기는 파라메터로 callback 함수가 반드시 포함됨



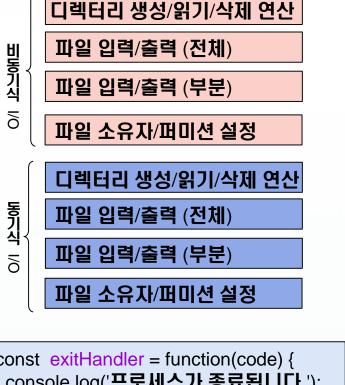


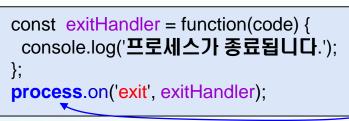
- File System 모듈
  - ☑ Directory/File I/O 기능을 제공하기 위한 모듈/객체
    - 파일읽기, 파일쓰기, 파일존재 유무, mode/소유자변경 등 동기식과 비동기식 메소드 제공
    - 비동기식은 파라메터로 callback 함수가 반드시 포함됨

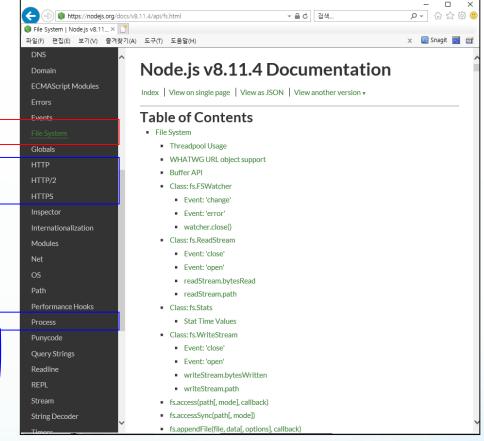


```
// 모듈추출
                                                                                                                 예제3 (myfile.js)
 const fs = require('fs');
           text = '#= text':
 var
// 모듈사용
 fs.writeFile('data.txt', text, 'utf8', function (error) { console.log('비동기식 쓰기'); } ); // 비동기식I/O
 fs.writeFileSync('data.txt', text, 'utf8'); // 동기식I/O
 console.log('동기식 쓰기');
 var readtext:
 fs.readFile('data.txt', 'utf8', function (error, readtext) { console.log('비동기식으로 읽음 :', readtext); } );
 try {
       readtext = fs.readFileSync('data1.txt', 'utf8');
       console.log('동기식으로 읽음: %s', readtext);
      catch (error) {
                                                                                 at Object.fs.readFileSync (fs.js:551:33)
                                                                                 at Object.<anonymous> (/home/20160000/mypgm/filetest/myfile.js:12:23)
            console.log(error);
                                                                                 at Module. compile (module.js:652:30)
                                                                                 at Object.Module. extensions..js (module.js:663:10)
                                                                                 at Module.load (module.js:565:32)
                                                                                 at tryModuleLoad (module.js:505:12)
                                                                                 at Function.Module. load (module.is:497:3)
                                                                                 at Function.Module.runMain (module.js:693:10)
                                                                                  at startup (bootstrap_node.js:191:16) errno: -2, code: 'ENOENT', syscall: 'open', path: 'data1.txt'
                                                                                           i:~/mypgm/filetest $ ls
```

- File System 모듈
  - 기본적으로 비동기식 I/O이며, 동기식 I/O 기능도 모두 제공하고 있음







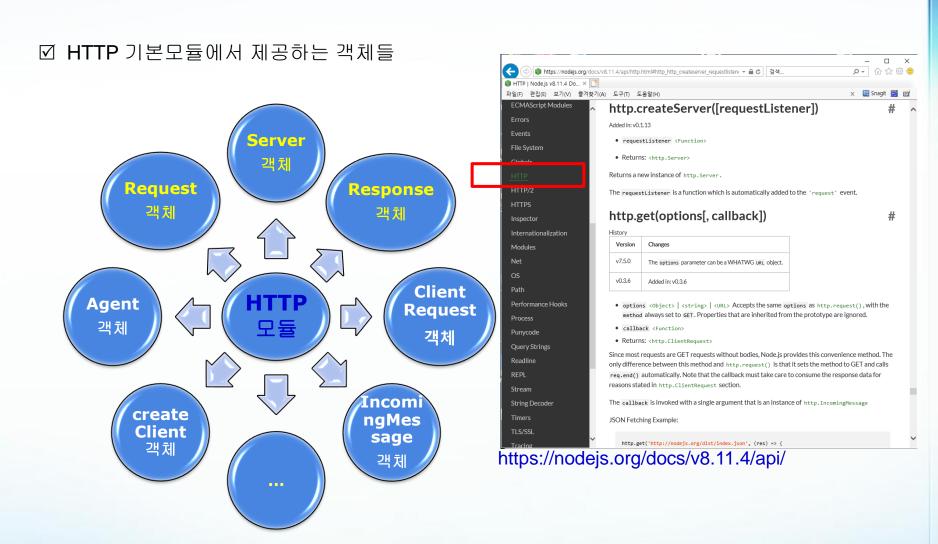
https://nodejs.org/docs/v8.11.4/api/

■ 실습일지

☑ 실습1

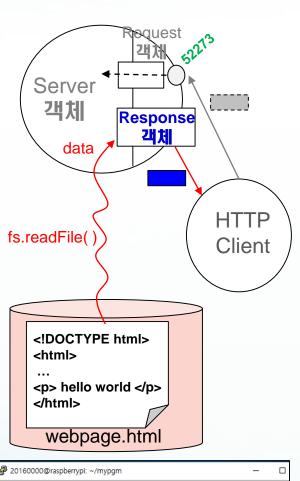


■ HTTP모듈의 객체들



#### ■ Response 객체

☑ file system 모듈로 webpage.html 을 읽어서, 보내는 웹서버 예제



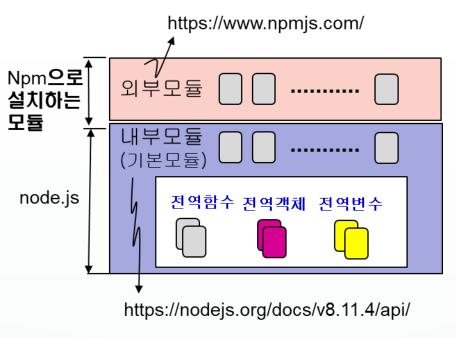
예제4 (readpage.js)

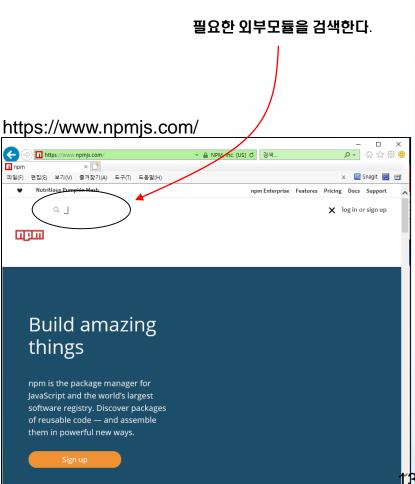
```
// 모듈을 추출
const fs = require('fs');
const http = require('http');
// 서버생성/서버실행
http.createServer( (request, response) => {
    // HTML 파일을 읽습니다.
    fs.readFile('webpage.html', function (error, data) {
      if (error) {
        response.writeHead(500,'utf8',{ 'Content-Type': 'text/plain' } );
        response.end('Server: File error');
      else {
         response.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html' } );
         response.end(data);
                                                    라즈베리파이 IP주소
}).listen(52273, () => {
       console.log('Server Running at http://<del>127.0.0.1</del>:52273');
});
```

#### ■ 외부모듈

☑ 3<sup>rd</sup> party vendor, 개인이 개발하여 제공하는 모듈

☑ 다수의 프레임워크, 유틸리티, 함수기능을 제공

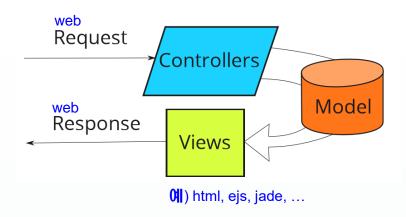




#### ■ 웹프레임워크

#### ☑ 웹 디자인패턴(MVC = Model, Views, Controllers)

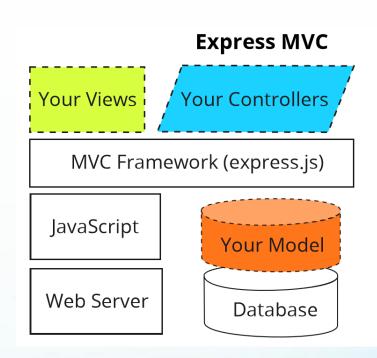
- 웹UI 와 비지니스로직(처리코드)을 각각 분리시켜 설계하고 구현함으로써, 서로 영향없이 쉽게 수정/유지보수가 가능하게 하는 애플리케이션 개발방식



#### ☑ 템플릿 모듈 (ejs, jade (= pug, pugJS))

- HTML 문서에 Javascript 코드를 넣을 수 있도록 해서, 동적인 웹페이지를 생성하는 모듈



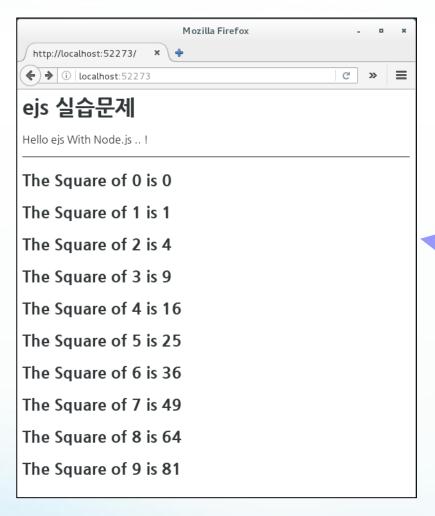


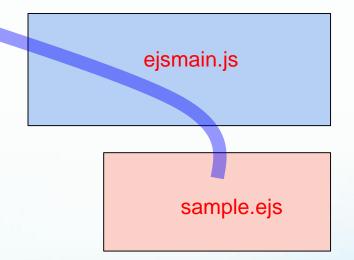
■ ejs 모듈 (= Embedded JavaScript Template 모듈)

```
node.js 프레임워크에서는 *.html 파일만 읽어서 제공 (정적페이지)
                                                                          application
☑ 확장모듈(예, eis, jade)을 이용하면 동적페이지를 생성할 수 있음
                                                                                    els
       http = require('http');
 const
                                                                           Node.js
 const fs = require('fs');
                              _ 외부모듈(템플릿엔진)
 const eis = require('eis'); \( \)
 // 서버생성, 서버실행
 http.createServer(function (request, response) {
    // 7-8.ejs 파일을 읽습니다.
    fs.readFile('sample.ejs', 'utf8', function (error, data) {
       response.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html' });
       response.write('<meta charset=utf8>');
       response.end(ejs.render(data, {
                                                                                 sample.ejs
         name: 'ejs 실습문제',
                                                        <h1><%= name %></h1>
         description: 'Hello ejs With Node.js .. !'
                                                        <%= description %>
      }));
                                                        <hr />
    });
                                          라즈베리파이
                                                        <% for (var i = 0; i < 10; i++) { %>
 }).listen(52273, function () {
    console.log('Server Running at http://<del>127.0.0.1</del>:52273');
                                                          <h2>The Square of <%= i %>
 });
                                                                is <%= i * i %></h2>
                                     <%= value %>
                                                        <% } %>
 예제5 (ejsmain.js)
                                         JS code %>
```

■ ejs 모듈 (= Embedded JavaScript Template 모듈)

#### ☑ 실행결과

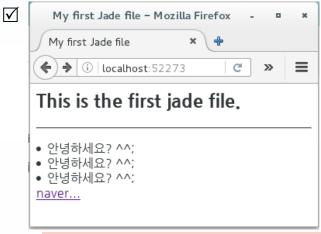




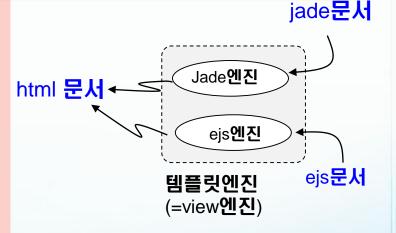
#### ■ jade 템플릿 엔진

</html>





```
html
head
title My first Jade file
body
h2 This is the first jade file.
hr
ul
- for (i=0; i < 3; i++)
li 안녕하세요? ^^
a(href="http://www.naver.com") naver...
```



■ jade 언어(Language)

 $\sqrt{}$ 

```
html
head
title My first Jade file
body
h2 This is the first jade file.
hr
ul
- for (i=0; i < 3; i++)
li 안녕하세요? ^^;
a(href="http://www.naver.com") naver...
div= currentTime
```

```
=== 작성지침(문법) ===
```

(**0**||, # { currentTime }

1.반드시 **들여쓰기** 하여야 함!

```
(탭 또는 5칸씩 띄기)
2.줄 바꾸면, 맨앞을 Tag로 인식!
3.자바스크립트 코드 앞에 -
(예, - for (i=0; i<3; i++)
4. 변수사용은 # { 변수명 }
=변수명
태그명과 = 사이에 공백없어야함)
```

```
doctype html
html
head
    title Index Page
body (bgcolor = yellow)
    h1 # { name } ..!
    h2= description
    hr
    - for(var i = 0; i < 10; i++) {
        p
            a(href="http://hanbit.co.kr") Go To Hanbit Media # { i }
            - }</pre>
```

변수값 셋팅은 render() 함수 를 호출하기 직전에 넘김

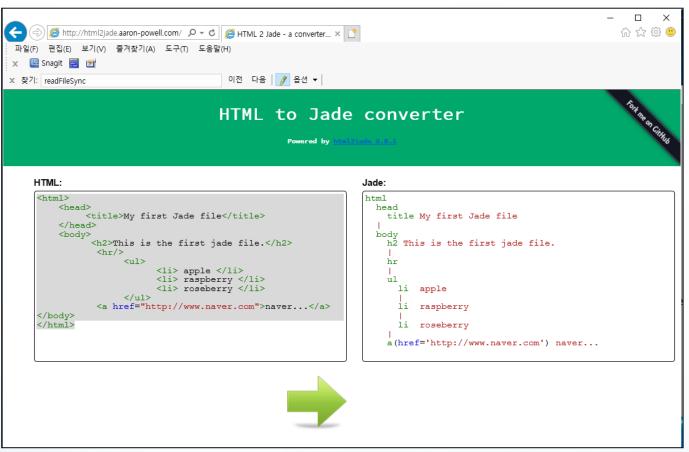
```
res.render ('jade耳일',
{ currentTime:Date(); });
```

html head ■ jade 언어(Language) title My first Jade file body 예제7) jademain.js h2 This is the first jade file. hr const http = require('http'); - for (i=0; i < 3; i++)const fs = require('fs'); li **안녕하세요?** ^^: const **jade** = require('jade'); a(href="http://www.naver.com") naver... hello.jade http.createServer(function (request, response) { if (request.method == 'GET') { if (request.url == '/') { fs.readFile('hello.jade','utf8', function (error, data) { const fn = jade.compile(data); response.writeHead(200,{'Content-Type':'text/html;charset=utf8'}); response.end(fn()); 본인의 라즈베리파이 **})**; My first Jade file - Mozilla Firefox 한호메디파이 }).listen(52273, function () { My first Jade file console.log('Server Running at http://127.0.0.1:52273 ...'); ♠ ) → | ① | localhost:52273 **})**; This is the first jade file. 안녕하세요? ^^; \$ vi hello.jade • 안녕하세요? ^^; • 안녕하세요? ^^;

naver...

\$ vi jademain.js \$ node jademain.js Server Running at http://1<del>27.0.0.1</del>:52273

- jade 언어(Language)
  - ☑ HTML to JADE (변환기)
    - ) http://html2jade.aaron-powell.com/



# 웹기반 프레임워크 기술

- 실습일지
  - ☑ 실습2
  - ☑ 실습3

