



3G 6:59

Embedded Systems

Log In

2018.10.11

임베디드 시스템

컴퓨터공학과 이병문

강의 일정

01 강의소개, 강의일정소개, 평가소개

02 사물인터넷, 라즈베리파이**3** 설치/구축

03 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **1**

04 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **2**

05 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **3**

06 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **4**

- Relay제어, 사운드센서제어
- wiringPi GPIO API, 인터럽트제어

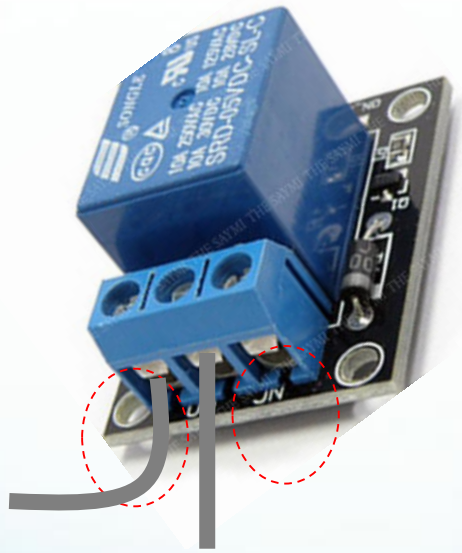
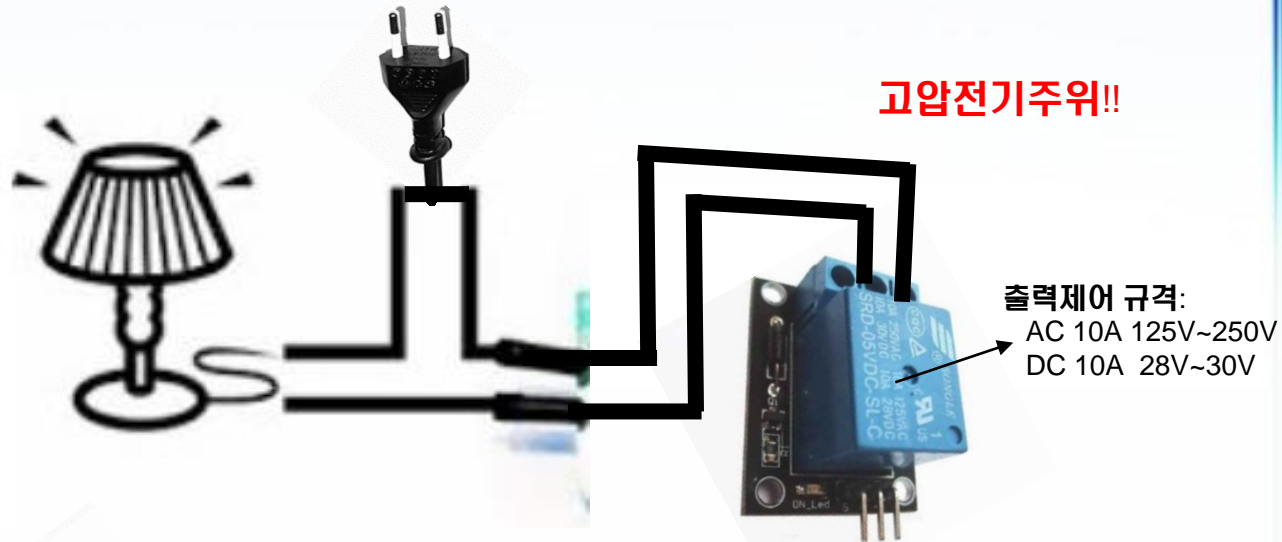
07 임베디드 액츄레이터/센서 제어 **5**

08 중간고사

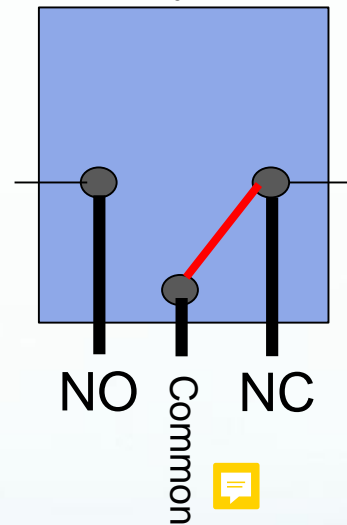
임베디드 액추레이터/센서 제어

■ 하드웨어 구성

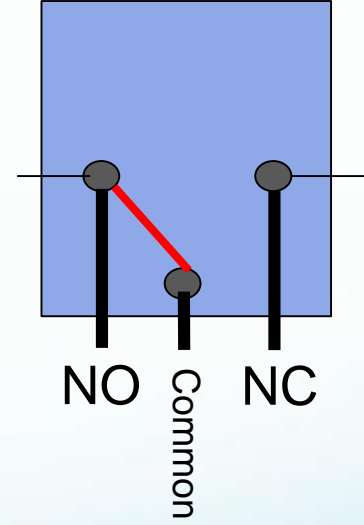
☑ Relay스위치 제어



Relay Off



Relay On

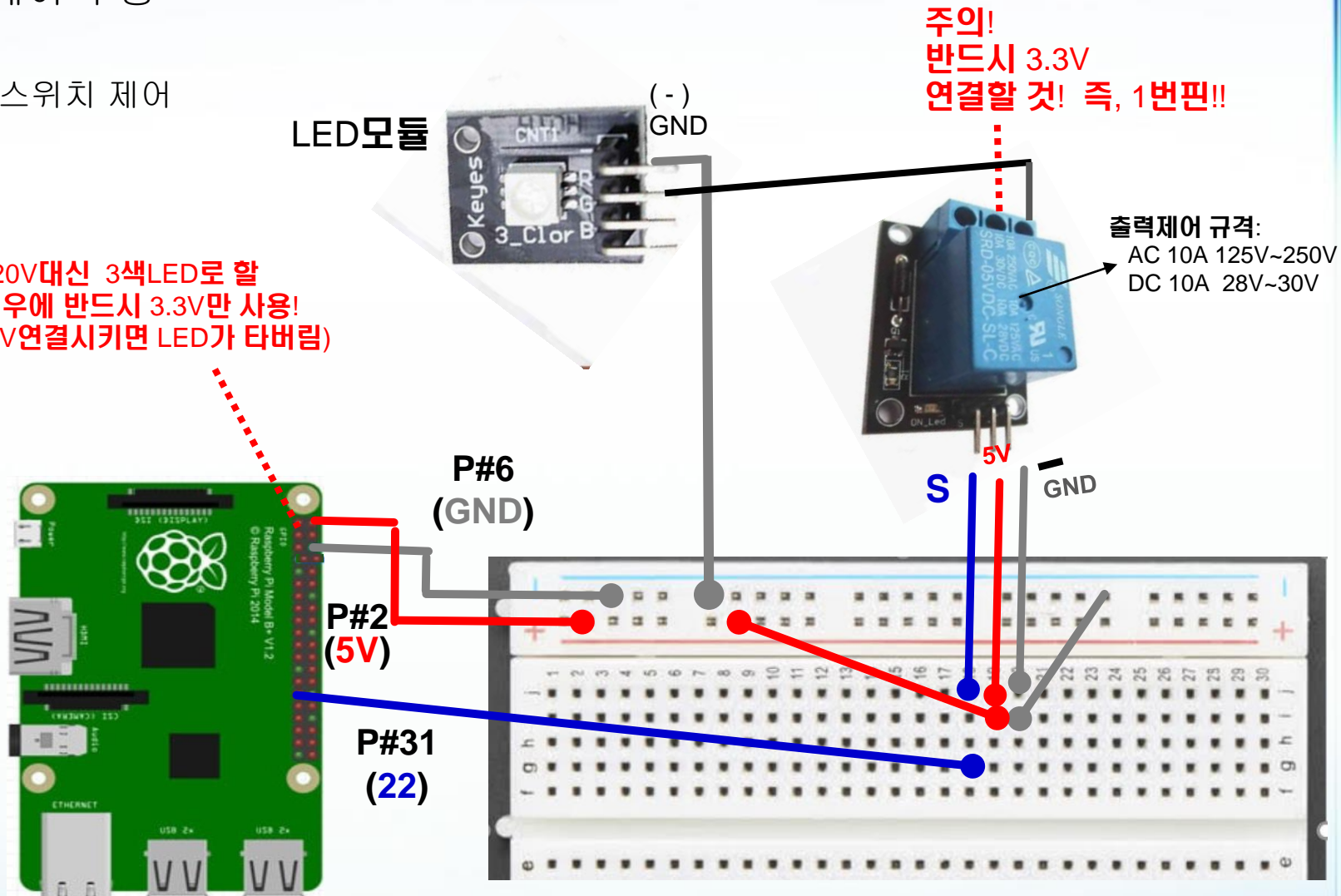


임베디드 액추레이터/센서 제어

■ 하드웨어 구성

☑ Relay스위치 제어

220V대신 3색LED로 할
경우에 반드시 3.3V만 사용!
(5V연결시키면 LED가 타버림)



임베디드 액추레이터/센서 제어

■ Example code (자바스크립트 코드)

☑ Relay스위치 제어(On/Off)하는 코드

예제1 (relay.js)

```
const gpio = require('node-wiring-pi');  
const RELAY = 22;
```

```
const TurnOn = function() {  
  gpio.digitalWrite(RELAY, gpio.HIGH); // 3초 동안 전원공급  
  console.log("Nodejs: RELAY on");  
  setTimeout(TurnOff, 3000);  
}
```

```
const TurnOff = function() {  
  gpio.digitalWrite(RELAY, gpio.LOW); // 3초동안 전원차단  
  console.log("Nodejs: RELAY off");  
  setTimeout(TurnOn, 3000);  
}
```

```
gpio.wiringPiSetup();  
gpio.pinMode(RELAY, gpio.OUTPUT);  
setTimeout(TurnOn, 200);
```

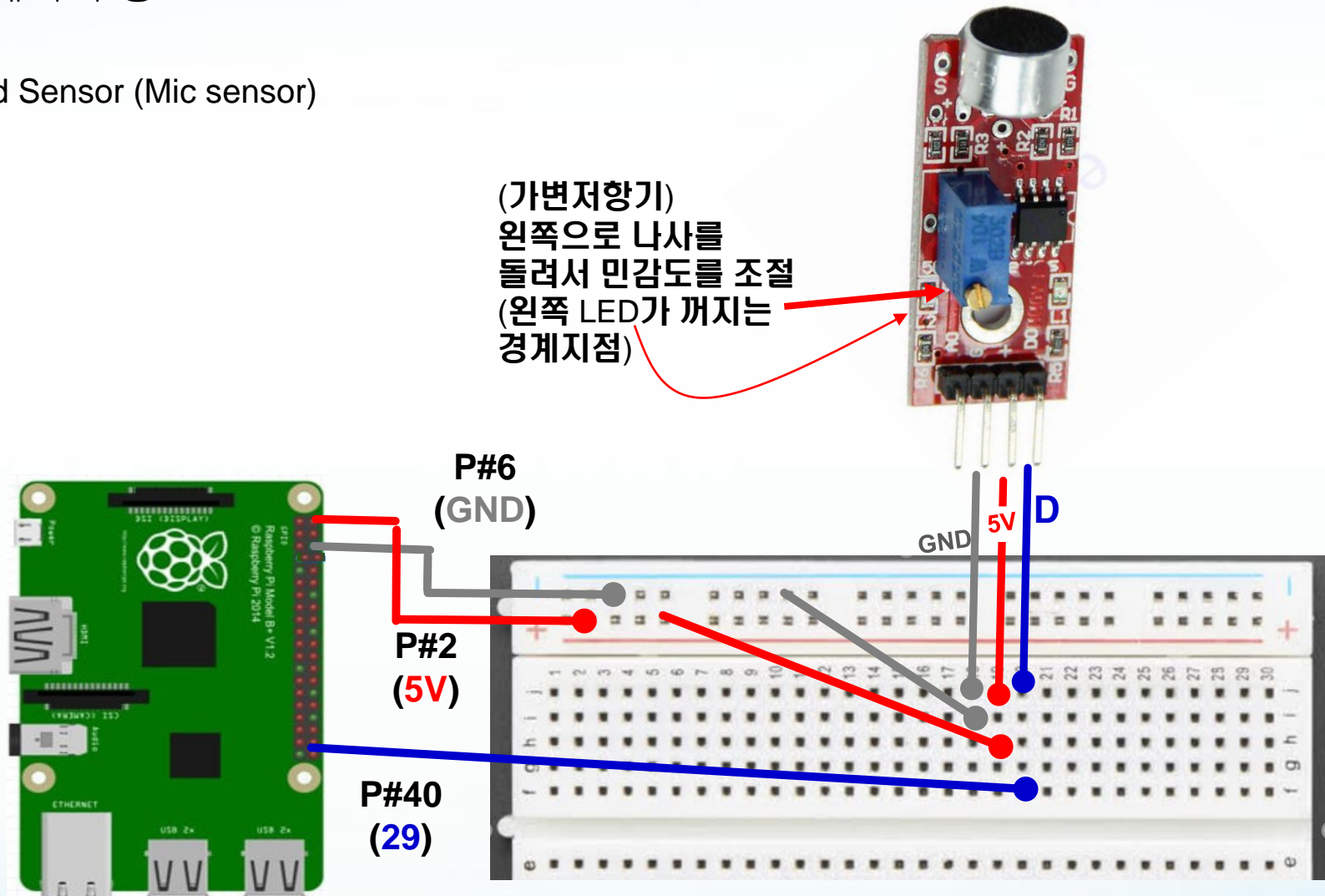
```
$ vi relay.js  
$ sudo node relay.js
```



임베디드 액추레이터/센서 제어

■ 하드웨어 구성

- ☑ Sound Sensor (Mic sensor)



임베디드 액추레이터/센서 제어

■ Example code

☑ sound 센싱 코드

```
const gpio = require('node-wiring-pi');  
const SOUND = 29;  
var count = 0;  
  
const DetectSound = function() {  
  let data = gpio.digitalRead(SOUND);  
  if (data) {  
    console.log("%d ! ", count++);  
  }  
  setTimeout(DetectSound, 10);  
}  
  
process.on('SIGINT', function() {  
  console.log("Program Exit...");  
  process.exit();  
});
```

```
$ vi sound.js  
$ sudo node sound.js  
소리탐지중...
```

예제2 (sound.js)

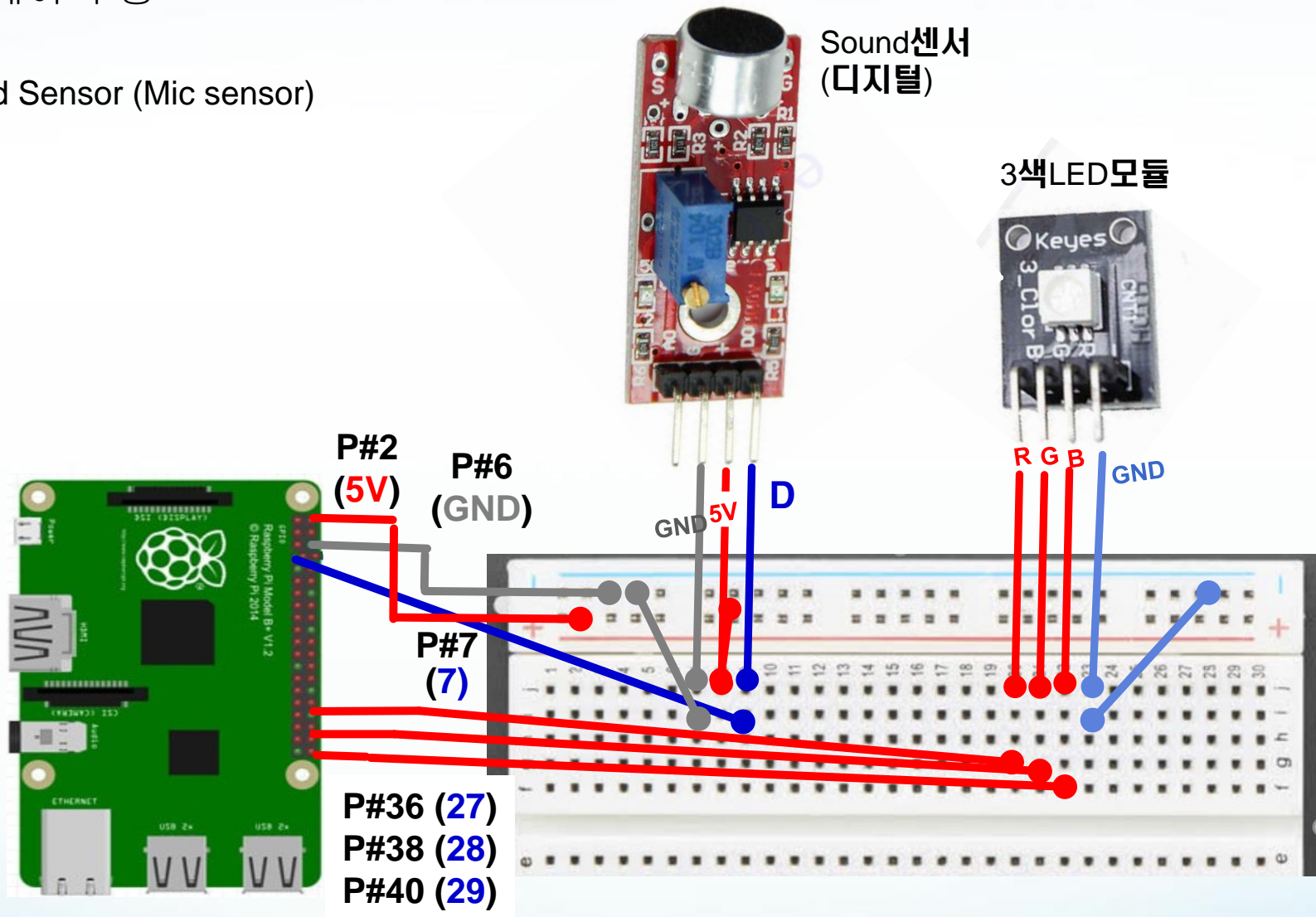


```
gpio.wiringPiSetup();  
gpio.pinMode(SOUND, gpio.INPUT);  
console.log("소리탐지중 ... ");  
setTimeout(DetectSound, 10);
```

임베디드 액추레이터/센서 제어

■ 하드웨어 구성

- ☑ Sound Sensor (Mic sensor)



임베디드 액추레이터/센서 제어

■ Example code

☑ sound 를 탐지하면, 파랑색LED를 켜는 샘플코드

```
const gpio = require('node-wiring-pi');
const SOUND = 7;
const BLUELED = 29;

const DetectSound = function() {
  gpio.digitalWrite (BLUELED, 0);
  var data = gpio.digitalRead(SOUND);
  if (data) {
    gpio.digitalWrite(BLUELED, 1);
    console.log("Nodejs: it sounds loud !");
  }
  setTimeout(DetectSound, 10);
}

process.on('SIGINT', function() {
  gpio.digitalWrite(BLUELED, 0);
  console.log("Program Exit...");
  process.exit();
});
```

예제3 (led_sound.js)

```
gpio.wiringPiSetup();
gpio.pinMode(SOUND, gpio.INPUT);
gpio.pinMode(BLUELED, gpio.OUTPUT);
console.log("소리 탐지중...");
setTimeout(DetectSound, 1);
```

임베디드 액추레이터/센서 제어

■ 실습일지

☑ 실습1



WiringPi GPIO API

■ WiringPi GPIO API (open source C libraries)

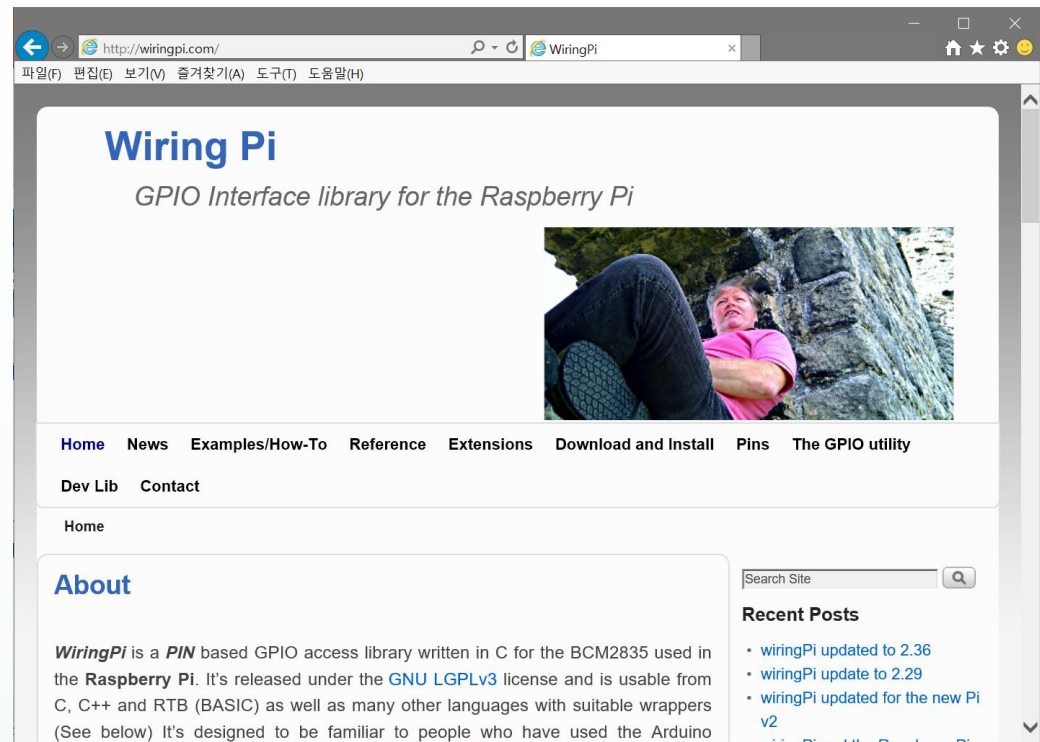
☑ WiringPi 란 ?

PIN based GPIO access library written in C for the Raspberry Pi.

☑ API 종류

- WiringPi Setup functions
- Core wiringPi functions
- Timing functions
- SPI library
- Software tone library
- Software PWM library
- Raspberry Pi specific functions
- Program priority, timing, threads
- Serial library
- I2C library
- Shift library

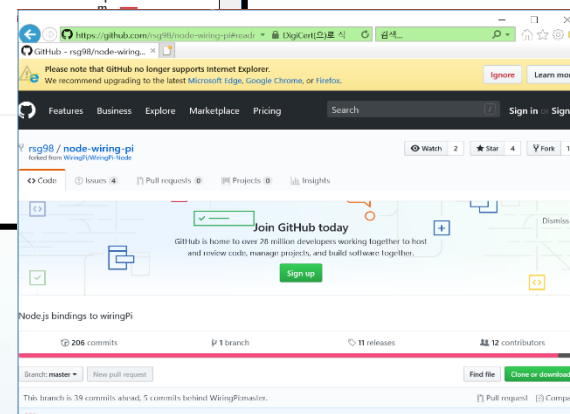
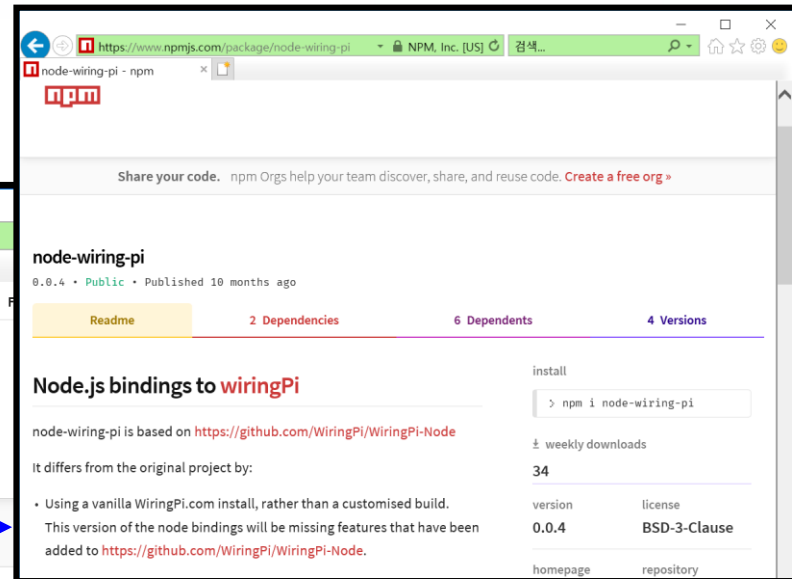
<http://wiringpi.com>



Wiring-pi / WiringPi-Node

■ WiringPi - node.js

☑ Node.js 전용 node-wiring-pi 외부모듈



<https://github.com/rsg98/node-wiring-pi#readme>

WiringPi GPIO API

■ WiringPi GPIO API (open source API)

	설치 · 추출	\$ npm install node-wiring-pi	
		const gpio = require('node-wiring-pi');	
멤버함수(메소드)	Set up API	라즈베리파리 GPIO 핀을 초기화하는 함수 (반드시 초기에 호출되어야 함) <code>setup('wpi');</code> // 'wpi' 'gpio' 'sys' 'phys' <code>wiringPiSetup ();</code> // GPIO핀을 wPi 핀번호로 설정 <code>wiringPiSetupGpio ();</code> // GPIO핀을 BCM 핀번호로 설정 <code>wiringPiSetupPhys ();</code> // GPIO핀을 Physical 핀번호로 설정 <code>wiringPiSetupSys ();</code> // GPIO핀을 /sys/class/gpio로 설정	
	core API	GPIO 핀을 직접 제어하는 주요함수 <code>pinMode (pin, mode) ;</code> // mode = INPUT, OUTPUT, PWM_OUTPUT <code>digitalWrite(pin, value) ;</code> // value = HIGH (1), LOW (0) <code>int digitalRead(pin);</code> <code>pullUpDnControl(pin, pud);</code> // pud = PUD_OFF, PUD_DOWN, PUD_UP <code>pwmWrite(pin, value);</code> // P#12, value = 0 ~ 1023 <code>analogWrite(pin, value) ;</code> // 추가적 아날로그모듈(또는 아날로그보드) 필요 <code>int analogRead(pin) ;</code>	

WiringPi GPIO API

■ WiringPi GPIO API

멤버함수(메소드)	timing API	<p>시간지연함수, setup함수호출이후부터 경과한 시간을 측정하는 함수</p> <pre> void delay(millisecond); // 최대 49일까지 지연 void delayMicroseconds(microsec); // 최대 71분까지 지연 unsigned int millis(void); // setup 이후 경과시간(millisecond) unsigned int micros(void); // setup 이후 경과시간(microsecond) </pre>
	SPI API	<p>ADC칩과 SPI 통신을 하기 위해, SPI 관련 핀을 제어하는 함수</p> <pre> int wiringPiSPISetup(channel, speed) // 오류 -1리턴, 정상 > 0 Int wiringPiSPIDataRW(channel, data) // 오류 -1리턴, 정상 > 0 </pre> <p>channel ... MCP3208은 8채널짜리 ADC칩이며, 센서가 연결된 채널을 지정 speed ... Serial Clock speed (500,000 ~ 32,000,000 범위에서 지정) data 라즈베리파이와 ADC칩간에 송수신하는 (버퍼에 저장된) 데이터</p> <div data-bbox="450 1143 1404 1316"> <p>The diagram illustrates the hardware setup for the SPI API. On the left is a Raspberry Pi. A double-headed arrow labeled 'SPI통신' with a blue square wave icon connects it to the MCP3208 ADC chip in the center. Below the chip is the label 'MCP3208'. To the right of the chip is an '아날로그센서' (Analog Sensor). A red sine wave icon connects the chip to the sensor, representing the analog signal output.</p> </div>

(맨릿장
부록참조)

WiringPi GPIO API

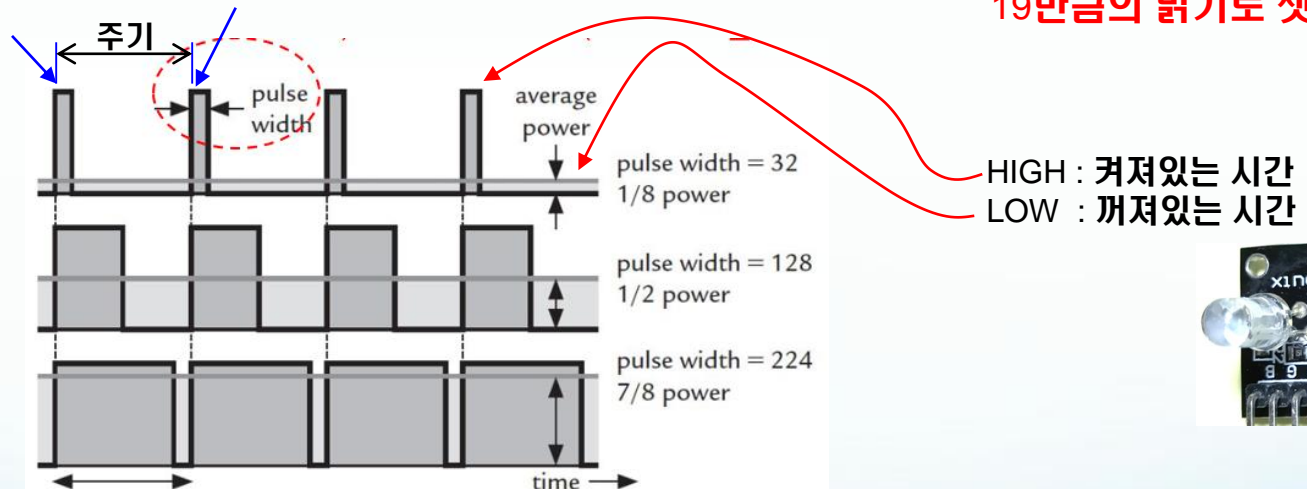
■ WiringPi GPIO API

PWM(Pulse Width Modulation) – 펄스폭변조
디지털 기기에서 아날로그 결과를 얻기 위한 기법
(DC모터 속도제어, LED밝기제어에 활용되는 기술)

```
int    softPwmCreate (pin, initialValue, pwmRange);    // 정상 0 리턴  
void   softPwmWrite (pin,  value);
```

initialValue ... 한 주기(Frequency)를 세분화했을때 시작 값
pwmRange ... 한 주기의 끝 값. 예) `softPwmCreate(REDLED_PIN, 1, 100)`
value Duty cycle 크기값. 단, 범위에 있어야함.

예) `softPwmWrite(REDLED_PIN, 19);` // 1~100 중에서
19만큼의 밝기로 셋팅



멤버함수(메소드)

Software
PWM

API

WiringPi GPIO API

■ WiringPi GPIO API (open source C libraries)

멤버함수(메소드)	Soft Tone API	<p>소프트웨어로 사운드처리(소리 높낮이)를 가능하게 하는 함수</p> <pre>int softToneCreate (pin) ; // 성공 0 리턴 softToneWrite (pin, frequency) ; // frequency = 0 : 소리 OFF softToneStop(pin)</pre>
	인터 럽트 처리 API	<p>무한반복(polling) 대신에, 인터럽트 처리방식으로 센서측정하는 기법/함수</p> <pre>int wiringPiISR (pin, edgeType, callback)</pre> <p>특정pin에서, 지정된 인터럽트가 발생되면, 콜백함수가 자동적으로 호출된다.</p> <p>예)</p> <pre>void MyHandler(void) { // 이곳에다가 처리할 프로그램 코드를 넣습니다. printf("인터럽트가 발생하면 함수가 자동으로 호출되어 실행됩니다. Whn"); } main() { ... wiringPiISR(BUTTON, INT_EDGE_RISING, &MyHandler); ... }</pre>

WiringPi GPIO API

■ Polling과 인터럽트 처리방식의 코드 비교

Polling 방식

```
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h>

#define BUTTON 29

void main() {
    int data = 0;

    wiringPiSetup();
    pinMode (BUTTON, INPUT);
    printf("버튼을 눌러세요 ... \n");

    while (1) {
        data = digitalRead(BUTTON);
        if ( ! data ) {
            printf("Oh! Pressed!\n");
            delay(500);
        }
    }
}
```

강추

인터럽트 방식

```
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h>

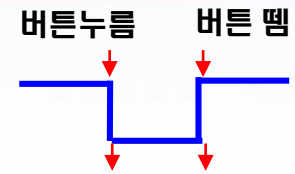
#define BUTTON 29

void handler(void) {
    printf("Oh! Pressed!\n"); // 핸들러 코드
}

void main() {

    wiringPiSetup();
    pinMode (BUTTON, INPUT);
    wiringPiISR (BUTTON, INT_EDGE_RISING, &handler);

    printf("버튼을 누르세요 ... \n");
    while (1)
        sleep(10);
}
```



INT_EDGE_FALLING INT_EDGE_RISING

INT_EDGE_BOTH

예제8 (button_isr.c)

WiringPi GPIO API

- 예제9를 Node.js 를 이용하여 이벤트처리 방식으로 변경하면

인터럽트(이벤트) 방식 (Node.js)

예제4 (led_sound_isr.js)

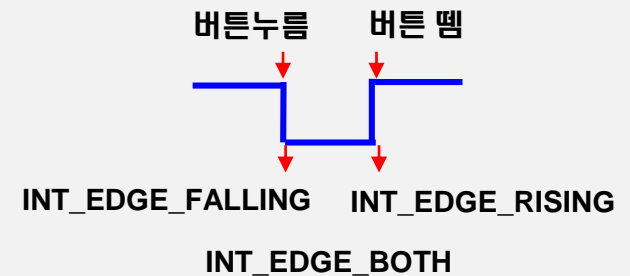
```
const gpio = require('node-wiring-pi');
const SOUND = 29;
const BLUELED = 7;
```

```
const DetectSound = function() {
  gpio.digitalWrite(BLUELED, 1);
  gpio.delay(10);
  gpio.digitalWrite(BLUELED, 0);
}
```

```
process.on('SIGINT', function() {
  gpio.digitalWrite(BLUELED, 0);
  console.log("Program Exit...");
  process.exit();
});
```

```
gpio.wiringPiSetup();
gpio.pinMode(SOUND, gpio.INPUT);
gpio.pinMode(BLUELED, gpio.OUTPUT);
console.log("Node.js 이벤트방식: 소리 탐지중...");
```

```
gpio.wiringPiISR(SOUND, gpio.INT_EDGE_RISING, DetectSound);
```



Wiring-Pi 모듈 API (Node.js)

■ node-wiring-pi 모듈 API (open source Node.js module)

☑ API 종류

• APIs

- Setup
- Core functions
- Interrupts
- Raspberry Pi specific
- I2C
- SPI
- Serial
- Shift
- Soft PWM
- Soft Servo
- Soft Tone
- Extensions

◦ Extensions

- dac7678
- drcSerial
- max31855
- max5322
- mcp23008
- mcp23016
- mcp23017
- mcp23s08
- mcp23s17
- mcp3002
- mcp3004/8
- mcp3422/3/4
- mcp4802/12/22

Wiring-Pi 모듈 API (Node.js)

■ 실습일지

☑ 실습2



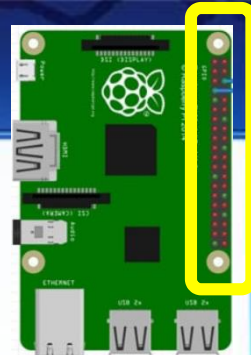
Wiring-Pi 모듈 API (Node.js)

■ 실습일지

☑ 실습2

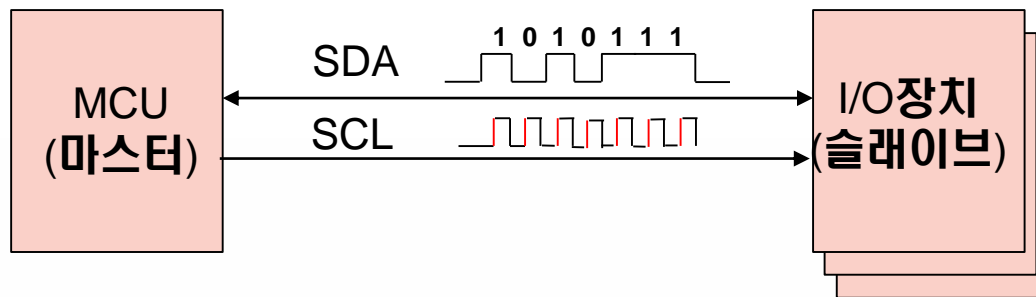


부록(I²C, SPI)



■ I²C, I2C 버스방식 (Inter-Integrated Circuit)

- ☑ MCU와 I/O 디바이스간의 양방향 시리얼(직렬)전송 버스
- ☑ 2개의 버스(SDA, SCL)를 이용하여 데이터 전송함 (half duplex 방식)



Serial **D**ata line
데이터 비트의 신호선

Serial **C**lock **L**ine
동기용 클럭 신호선

- ☑ SDA에서의 전송데이터 포맷

Stop	Data	R/W	Address	Start
1bit	8bit		7bit	1bit

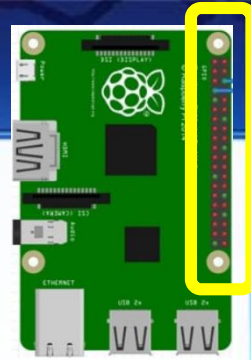
GPIO Pin layout (실제시스템, \$ gpio

```
pi@raspberrypi:~/mysrc $ gpio readall
```

BCM	wPi	Name	Mode	V	Phys
2	8	SDA.1	IN	1	3
3	9	SCL.1	IN	1	5
4	7	GPIO. 7	IN	1	7

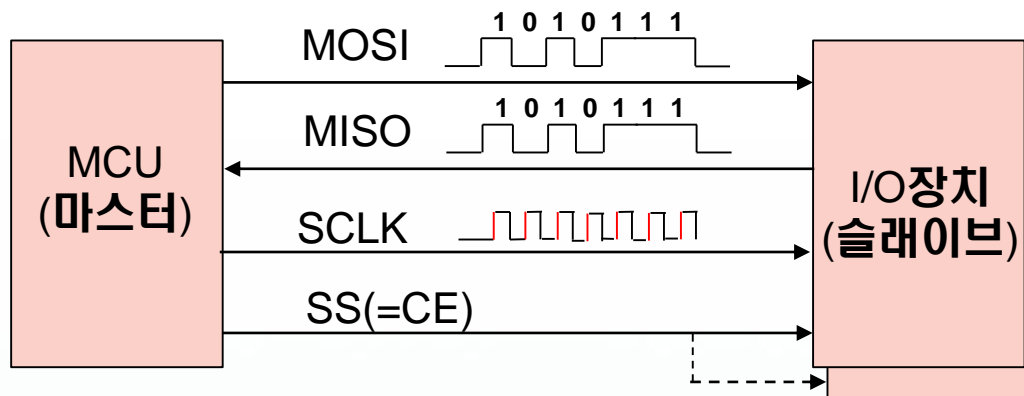
11	14	SCLK	IN	0	23	24	1	IN	CE0	10	8
		0v			25	26	1	IN	CE1	11	7
0	30	SDA.0	IN	1	27	28	1	IN	SCL.0	31	1
5	21	GPIO.21	IN	1	29	30			0v		
6	22	GPIO.22	IN	1	31	32	0	IN	GPIO.26	26	12

부록(I²C, SPI)



■ SPI (Serial Peripheral Interface) 버스방식

- ☑ MCU와 I/O 디바이스간의 양방향 시리얼(직렬)전송 버스
- ☑ 4개의 버스(SCLK, MOSI, MISO, SS)를 이용하여 데이터 전송함 (full duplex 방식)



Master Output Slave Input
 Master Input Slave Output
 Serial CLock
 Slave Select (=Chip Enable)

22	3	GPIO. 3	IN	1	15	16	0	IN	GPIO. 4	4	23
		3.3v			17	18	0	IN	GPIO. 5	5	24
10	12	MOSI	IN	0	19	20			0v		
9	13	MISO	IN	0	21	22	0	IN	GPIO. 6	6	25
11	14	SCLK	IN	0	23	24	1	IN	CE0	10	8
		0v			25	26	1	IN	CE1	11	7
0	30	SDA.0	IN	1	27	28	1	IN	SCL.0	31	1
5	21	GPIO.21	IN	1	29	30			0v		
6	22	GPIO.22	IN	1	31	32	0	IN	GPIO.26	26	12