



Implementoidut ominaisuudet: RecyclerView, Lutemoneilla on kuvat, Taistelu on visualisoitu, Tilastot, Kuolema pois, Fragmentit (vain yhtä käytetty, joten mielekäs käyttö ei välttämättä toteudu?)

Kaikki tehty itse.

Työstä löytyy viisi näkyy: Päävalikko, Lutemonien lisäys, Base (listaa siellä olevat Lutemonit ja näyttää niiden statsit ja tilastot), Training center (listaa siellä olevat Lutemonit ja niitä voi treenata), Battle listaa siellä olevat Lutemonit ja voi taistella). (Kuvat eri näkymistä lopussa)

Taistelussa on käytetty fragmenttia, joka päivittyy painamalla "attack" nappia, mikä vaihtuu sen jälkeen "defend" napiksi. Taistelua on visualisoitu Lutemonien kuvilla ja miekalla sekä kilvellä.

Jokaisessa Lutemonien listaus kohdassa on hyödynnetty RecyclerViewtä. Listasta Lutemonin voi päättää vain klikkaamalla sitä, jolloin itemView:n väri vaihtuu. Rajoituksina päättämisessä on seuraavasti, Training center vain yksi Lutemon, Battle vain kaksi Lutemonia ja Base rajattomasti.

Listaukset ovat hoidettu adaptereissa, jossa myös tarkistetaan samalla Lutemonin sijainti.

Lutemon luokalla ei ole erikseen lapsiluokkia/periytymistä, sillä jokaisella eri värisellä Lutemonilla on aivan samat muuttujat eikä esimerkiksi vihreällä Lutemonilla ole lisäksi esimerkiksi powerup muuttujaa. Tämän vuoksi en tehnyt lapsiluokkia vaan jokaisen Lutemonin tarvittavat lisättävät asiat ovat suoraan addLutemonActivityssä.

