



**Trabajo Práctico N°8 - Release & Sprint Planning**

**Cátedra de Ingeniería de Software**

**Grupo N°1**

**Integrantes:**

- 79906 - Cibello, Sofía Florencia
- 79420 - Donalisio, Juan Pablo
- 80022 - Gonzalez, Florencia Alejandra
- 77749 - Parrucci, Lara Estefanía
- 79071 - Pieve Roiger, Ignacio
- 79876 - Spini, Leila Aylen

**Docentes:**

- Crespo, Maria Mickaela
- Meles, Silvia Judith
- Boiero Rovera, Gerardo Javier

**Curso: 4K1**

**Fecha de Entrega: 23/09/2021**

## Condiciones de Contexto

- Se trabajan 4 horas al día (siendo que de estas, solo 3.5 son horas reales de trabajo), durante 5 días a la semana, debido a que el equipo está conformado por un grupo de pasantes de la UTN FRC.
  - No todos los integrantes del equipo están especializados en SCRUM.
  - Los sprints tendrán una duración de 2 semanas (10 días hábiles por sprint)
  - Las ceremonias a tener en cuenta son:
    - Sprint Planning al inicio de cada sprint con duración aproximada 4 hs
    - Daily Meeting 15 min/día
    - Sprint Review 3 hs finalizando el sprint
    - Sprint Retrospective 2 hs al terminar el sprint
  - El Scrum Team está compuesto por:
    - Cibello, Sofia Florencia
    - Gonzalez, Florencia Alejandra
    - Parrucci, Lara Estefanía
    - Pieve Roiger, Ignacio
    - Spini, Leila Aylén
  - Scrum Master: Donalisio, Juan Pablo
  - Product Owner: Mickaela Crespo
  - Velocidad del equipo estimada: 12 Story Points
- 

## Plan de release

- **Cantidad de Sprints:** 2 (Sin tener en cuenta un sprint 0, que es toda la configuración de entornos de desarrollo, y organización interno de Equipo).
- **Tiempo de entrega:** 1 mes (2 semanas por cada sprint).
- **US asignadas a cada sprint:**

Sprint	Frase verbal US	Prioridad	Estimación
1	Loguear taxista	1	2
	Ocupar taxi	2	2
	Liberar taxi	3	2
	Ver ubicación del pasajero	4	5
2	Pedir taxi	5	5
	Buscar taxis cercanos	6	3
	Notificar a taxista solicitud de taxi	7	3

**Total de Story Points: 22**

## Minuta para el Sprint 1

- **Sprint Número:** 1.
- **Duración del Sprint en días:** 14 días.
- **Objetivo del Sprint:** "Implementar el logueo de un taxista, la ocupación de un taxi y su liberación, además se plantea realizar todo lo referido a la búsqueda de taxis cercanos, visualizar la ubicación del pasajero que pidió un taxi y la notificación de un taxista del pedido de un taxi".
- **Equipo Scrum:**
  - Cibello, Sofia Florencia
  - Gonzalez, Florencia Alejandra
  - Parrucci, Lara Estefanía
  - Pieve Roiger, Ignacio
  - Spini, Leila Aylén
- **Capacidad del equipo en horas lineales ideales:** 87,5 horas semanales en total (se estiman 3.5 horas por integrante).

### Definición de "Done"

- Revisión del diseño.
- Código terminado.
  - Código refactorizado.
  - Código en formato estándar.
  - Código comentado y documentado.
  - Código en el repositorio.
  - Código inspeccionado.
- Documentación para el usuario actualizada.
- Pruebas finalizadas
  - Pruebas unitarias superadas.
  - Pruebas de integración superadas.
  - Pruebas sobre la plataforma superadas.
- Código libre de defectos conocidos.
- Pruebas de aceptación super.

### Sprint Backlog:

Los detalles del Sprint Backlog se detallan en la siguiente hoja

## Sprint Backlog

User Story	Tareas		Esfuerzo (Horas ideales total)
Loguear Taxista	Crear esquema de base de datos para el sistema y conectar con el proyecto.	3	15
	Generar código para registro.	3	
	Investigar cómo realizar tests unitarios.	4	
	Realizar testing manual para probar el registro.	3	
	Trabajar en la interfaz para que el taxista se loguee.	2	
Ocupar Taxi	Generar código para cambio de estado de taxi.	10	25
	Realizar testing manual para probar cambios de estado.	5	
	Trabajar con la interfaz para ocupar el taxi.	10	
Liberar Taxi	Generar código para cambio de estado de taxi.	3	7,5
	Realizar testing manual para probar los cambios de estado.	1.5	
	Trabajar en la interfaz para liberar el taxi.	3	
Ver ubicación del pasajero	Investigar cómo acceder a la geolocalización del pasajero.	5	30
	Generar código para visualizar al pasajero.	5	
	Investigar cómo conectarse a la API de Google Maps.	5	
	Conectar el proyecto con Google Maps mediante una API.	10	
	Trabajar en la interfaz para la ubicación del pasajero.	2	
	Realizar testing manual para ver si se muestra la ubicación real del pasajero	3	
Total en Horas:			77,5