



Trabajo Práctico N°7 - SCM - Dinámica de Scrum

Cátedra de Ingeniería de Software

Grupo N°1

Integrantes:

- 79906 - Cibello, Sofía Florencia
- 79071 - Pieve Roiger, Ignacio
- 80022 - Gonzalez, Florencia Alejandra
- 79876 - Spini, Leila Aylén
- 77749 - Parrucci, Lara Estefanía
- 79420 - Donalisio, Juan Pablo

Docentes:

- Crespo, Maria Mickaela
- Meles, Silvia Judith
- Boiero Rovera, Gerardo Javier

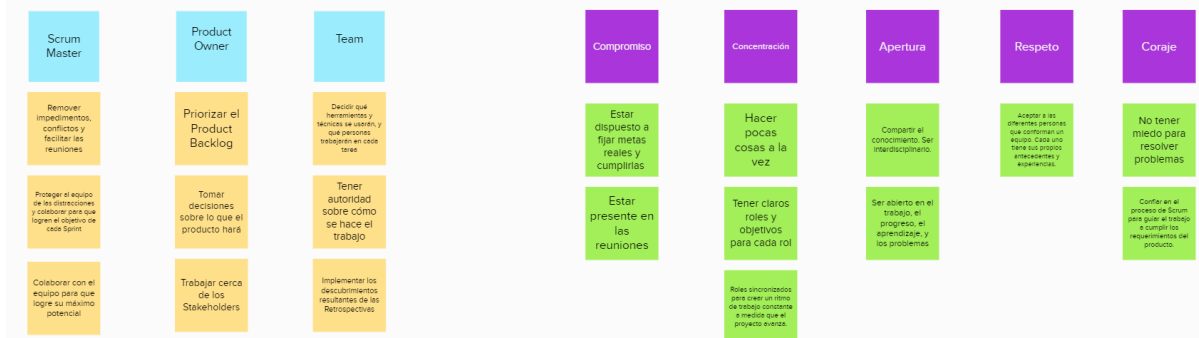
Curso: 4K1

Fecha de Entrega: 07/09/2021

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM.
Objetivo:	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.
Propósito:	Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas:	<p>Guía Oficial de Scrum 2020</p> <p>Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes:
Salida:	<p>Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM.</p> <p>La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.</p>
Instrucciones:	El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.

Actividad 1:

Practico 1: Roles y Valores



Actividad 2:

