

Python	<p>Treść: PythOCR</p> <p>Tytuł:</p> <p>Z pomocą biblioteki pytesseract, stwórz program do OCRa</p> <p>Wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Użycie biblioteki pytesseract</li> <li>• Program ma dostać na wejście ścieżkę do pliku</li> <li>• Program ma wypisać na wyjściu szczytany z pliku</li> </ul>
Algorytmiczne	Schemat Hornera – do opisanie
Nieszablonowe	<p><b>Tytuł: You know the rules, and so do I</b></p> <p><b>Treść:</b></p> <p>Napisz program wkręcający ludzi w rickrolling. Wszystkie chwytty dozwolone. Przykładowa realizacja:</p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ">https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ</a></p>
Otwarte	<p><b>Tytuł: Uderz w stół</b></p> <p><b>Treść:</b></p> <p>Zaprojektuj prostą grę, w której gracz wcieli się w rolę spinacza z worda, walcząc z nieprawidłowym formatowaniem, rozjechanymi tabelami, na końcu mierząc się z bossem - próbą poprawnego ustawienia obrazka w tekście.</p>