

Python	<p><b>Tytuł:</b> Szachy</p> <p><b>Treść:</b> Stwórz konsolowe szachy przy użyciu Pythona</p> <p><b>Wymagania:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Program ma być stworzony przy użyciu Pythona</li> <li>• Program może używać bibliotek, jednak implementacja powinna być wykonana przez uczestnika/ów</li> <li>• Program ma umożliwić dwóm graczom grę w szachy</li> <li>• Program ma blokować ruchy niedozwolone w szachach</li> <li>• Podpowiedź: piony i figury można wyświetlać pojedynczym char'em, np. K na Skoczka, B na Gońca</li> </ul>
Pseudo-assembler	<p>Napisać program w NASM64, który przenosi wszystkie znaki występujące przed pierwszym znakiem ! na koniec ciągu</p> <p>Podaj ciąg znaków&gt; Ala !ma kota</p> <p>Ciąg po konwersji&gt; !ma kota Ala</p>
Algorytmiczne	<p><b>Tytuł: Siódmy dzień tygodnia</b></p> <p><b>Treść:</b> Mały Jasio bardzo lubił niedziele, zawsze po obiedzie szedł z tatą na ulubione lody. Pewnego razu zauważył, że już 7 dni po niedzieli jest kolejna niedziela! Z tej radości zaczął się zastanawiać, czy to działa też dla innych dni i innych liczb. Pomóż Jasiowi rozwiązać tę łamigłówkę – dziecku odmówisz?</p> <p><b>Dane wejściowe:</b> Każde uruchomienie programu obsługuje jeden przypadek testowy. W jedynej linii wejścia znajdują się dwie wartości – dzień tygodnia w języku polskim zapisany małymi literami i liczba naturalna Np. poniedziałek 3</p> <p><b>Dane wyjściowe:</b> Na wyjściu powinien pojawić się dzień tygodnia, który będzie za daną liczbę dni</p> <p>czwartek</p> <p><b>Wymagania:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dowolny język programowania</li> <li>• Plus za optymalne rozwiązanie</li> </ul> <p><b>Źródło:</b> <a href="https://www.spoj.com/FRAKTAL/problems/FR_05_01/">https://www.spoj.com/FRAKTAL/problems/FR_05_01/</a></p>
Nieszablonowe	<p><b>Tytuł: Drugiej nie znacie!</b></p> <p><b>Treść:</b> Stwórz aplikację agregującą najciekawsze wykonania Barki. Docelowo aplikacja powinna uruchamiać się o 21:37, odtworzyć utwór i się zamknąć.</p>
Otwarte	<p>Stworzyć grę w kółko i krzyżyk. Należy zastosować dowolny graficzny interfejs użytkownika.</p>