| Python | Tytuł: Marek Ławka |
|------------------|---|
| Fython | Treść: |
| | Zrób dekorator, który będzie mierzył czas wykonywania funkcji nim |
| | zaanotowanej. |
| | Wymagania: |
| | Użyty język: Python |
| | Użycie bibliotek jest zezwolone (np. do mierzenia czasu), |
| | jednak sam dekorator powinien być napisany bez nich |
| | Wynikiem ma być dekorator, którego można dopisać do |
| | dowolnej funkcji, mierzący czas od początku jej egzekucji |
| | do końca |
| | |
| Pseudo-assembler | Tytuł: Trójkąty |
| | Treść: |
| | Stwórz program, który sprawdzi czy 3 odcinki mogą tworzyć trójkąt |
| | (podane jako zmienne A, B, C w pierwszych trzech liniach |
| | programu). Jeżeli podane odcinki tworzą trójkąt, program powinien |
| | przypisać zmiennej WYNIK wartość 1, w przeciwnym wypadku 0. |
| | |
| | Specyfikacja: |
| | Do oddania jest skrypt w języku Pseudoasemblera Politechniki |
| | Warszawskiej, który jest poprawnie interpretowany przez |
| | internetową wersję Interpretera PPW KNI. |
| Algorytmiczne | Tytuł: Ścieżki w drzewie |
| | |
| | δ |
| | |
| | σ γ ρ |
| | Mamy dany graf jak wyżej, to znaczy n-ty poziom ma n węzłów, z |
| | każdego węzła możemy przejść na dwa węzły potomne na n+1 |
| | poziomie. Każdy węzeł ma pewną wagę, znajdź i wypisz wszystkie |
| | najlżejsze/najcięższe ścieżki prowadzące z pierwszego do |
| | ostatniego poziomu grafu. |
| | Przykład: |
| | 1 |
| | 4 4 |
| | 9 8 6 |
| | 1 5 7 5 |
| | 2 3 5 2 1 |
| Nieszablonowe | Tytuł: Hello fricken world |
| | Treść: |
| | Napisz program typu "Hello world" w języku BRAINFUCK. Aplikacja |
| | ma wypisywać hasło PAKUJ SIĘ NA PIKNIK! |
| | Dane wejściowe: |
| | Brak |
| | Dane wyjściowe: |
| | Jedna linia z hasłem "PAKUJ SIĘ NA PIKNIK!". |
| | Wymagania: |

| | Konieczność użycia języka BRAINFUCK |
|---------|--|
| Otwarte | Tytuł: Co, do kota? |
| | Rodzaj: użytkowy |
| | Treść: |
| | Napisz aplikację wyświetlającą losowe ciekawostki o kotach. |
| | Wykorzystaj w tym celu API https://alexwohlbruck.github.io/cat- |
| | facts/ |
| | Wymagania: |
| | Aplikacja może być konsolowa bądź okienkowa (więcej punktów) |