

Python	<p>Tytuł: Unsafe Python</p> <p>Treść: Stwórz program w Pythonie, który sam siebie nadpisuje</p> <p>Wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Program ma być w Pythonie, bez użycia zewnętrznych bibliotek - Program ma mieć "shardcode'owaną" listę, która będzie miała co raz więcej elementów za każdym odpaleniem programu - tzn. w kodzie programu ma być na sztywno zadeklarowana lista, która będzie miała o jeden więcej element (dowolny) za każdym odpaleniem programu - Program powinien także wypisywać tę listę za każdym odpaleniem
Assembler	<p>Napisać program w NASM64, który przenosi wszystkie znaki występujące przed pierwszym znakiem ! na koniec ciągu</p> <p>Podaj ciąg znaków> Ala !ma kota</p> <p>Ciąg po konwersji> !ma kota Ala</p>
Algorytmiczne	<p>Tytuł: PKS</p> <p>Treść: W ostatnich latach z polskiego rynku przewozów zniknęło wiele połączeń autobusowych. Smuci to bardzo Jasia, który nie dość, że był fanem takiego środka transportu, to jeszcze często z niego korzystał, jadąc odwiedzić kolegów. Po ograniczeniu siatki połączeń Jasiu nie jest pewny, czy będzie mógł dojechać, korzystając z samych autobusów. Pomóż mu rozstrzygnąć tę zagwozdkę. Dla uproszczenia przyjmij, że miasta są opisane numerycznym id, a nie nazwą.</p> <p>Wejście: W pierwszej linii znajduje się liczba wskazująca liczbę miast. W drugiej linii znajduje się numer opisujący miasto Jasia (początek podróży) W trzeciej linii znajduje się numer opisujący miasto docelowe (koniec podróży) W czwartej linii znajduje się liczba n wskazująca liczbę połączeń między miastami. W kolejnych n liniach znajdują się informacje o połączeniach między miastami w relacji miasto -> miasto.</p> <p>4</p> <p>4</p> <p>3</p> <p>4</p> <p>1 2</p> <p>2 3</p> <p>1 3</p> <p>4 1</p> <p>Wyjście:</p>

	<p>Wyjściem jest jedna linia informująca TAK (jeśli połączenie istnieje) lub NIE (jeśli nie istnieje).</p> <p>Wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trasa jest jednokierunkowa, tzn. linijka 1 2 oznacza, że autobus jedzie z 1 do 2, połączenie z 2 do 1 nie musi istnieć. • Załóż, że miast nie będzie więcej niż 100 • Dowolny język programowania • Rozwinięcie za dodatkowy punkt – zamiast TAK pojawia się minimalna liczba przesiadek, które musi wykonać Jasio, aby dotrzeć ze swojego miasta do punktu docelowego
Nieszablonowe	<p>Tytuł: Parwodziwy gamer</p> <p>Treść: Stwórz prostą grę, na platformę która nie jest do tego przeznaczona. Może to być kalkulator, pralka, lodówka czy papierowe karteczki. Wszystko co jest turing complete jest dozwolone. W ramach rozwiązania można przesłać kod, jeśli jakiś powstał, zdjęcie lub nagranie was grających w tą grę, ewentualnie opis pomysłu. Jeśli waszego udokumentowania nie da się wrzucić na gita możecie je przesłać mailem. Im bardziej kreatywne rozwiązanie tym więcej punktów 😊</p>
Otwarte	<p>Tytuł: Wyczekane wydarzenie</p> <p>Treść: Przy pomocy metody web-scrappingu utwórz program sprawdzający czy ogłoszono kolejną edycję dowolnego wybranego przez was wydarzenia, a następnie przekaz tę informację użytkownikowi - np. W postaci emaila</p>