

| | |
|------------------|--|
| Python | <p>Biblioteki? Klasy? Funkcje? Po co to komu...</p> <p>Napisz prostego, konsolowego sapera bez używania (jawnie) klas ani funkcji, w jak najmniejszej ilości znaków</p> <p>Wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Użyty język: Python • Bez używania bibliotek (poza wbudowanymi, ich można użyć) • Wynikiem ma być prosty saper, w którym nie użyto zewnętrznych bibliotek ani słów kluczowych „def” i „class” <ul style="list-style-type: none"> ○ Saper ma mieć planszę, na której będą zakryte pola ○ Na losowo wybranych polach mają się pojawiać miny przy inicjalizacji gry ○ Trzeba móc jakoś wybrać pole i odkryć (choćby zwykłym „input”, opcja flagi zdecydowanie nie jest wymagana) ○ Każde pole ma liczbowo pokazywać ilość min znajdujących się dookoła niego ○ Jeśli pole ma zero min dookoła, powinno ono odkryć wszystkie 8 pól w koło niego (jeśli zostanie przez to odkryte inne pole z zerem, nie trzeba powtarzać operacji dla niego; chyba że w kolejnym ruchu gracz je wybierze) • Im mniej zostało użytych znaków, tym więcej zostanie się punktów |
| Pseudo-assembler | <p>Napisać program, który policzy sumę wszystkich cyfr występujących w ciągu znakowym.</p> <p>Podaj ciąg znaków> tel. 12-00-55</p> <p>Wynik > 13</p> |
| Algorytmiczne | <p>Czy podany string jest palindromem?</p> <p>Palindrom to wyrażenie brzmiące tak samo czytane od lewej do prawej jak i od prawej do lewej. Przykłady:</p> <p>Ala</p> <p>Kobyła ma mały bok</p> <p>Atak kata</p> <p>Może jutro ta dama da tortu jeżom</p> <p>Napisz metodę, która jako parametr przyjmuje wyrażenie typu string i zwraca wartość typu true jeżeli wyrażenie jest palindromem. Jeśli wyrażenie nie jest palindromem metoda powinna zwrócić false. Pisząc kod miej na uwadze dobre praktyki oraz ewentualne problemy wydajnościowe w przypadku długich wyrażeń.</p> |
| Nieszablonowe | <p>Tytuł: Kolorowanki nie są dla dzieci</p> <p>Treść:</p> <p>Wykorzystując dowolną technologię stworzyć program konwertujący dowolny obrazek w kolorowankę. Podstawowym wymaganiem jest wyciągnięcie konturu z obrazka. Dodatkowym atutem będzie oznaczenie kolorów na które należy pokolorować obszary oraz dokładność konturów.</p> |
| Otwarte | <p>Stworzyć prostą aplikację konsolową, konwertującą jednostki miar masy</p> |