


一、選擇題（每題 7 分，共 70 分）

(C) 1. 以下何者不是使用 MIT App Inventor 開發程式的優點？

- (A) 網路雲端開發環境，無須安裝設定
- (B) 積木方塊式的程式設計，降低學習難度
- (C) 按下即可在舞臺區看到程式執行結果→為Scratch特色
- (D) 可直接套用豐富多樣化的元件，無須從頭自行開發

(B) 2. 登入網站 <http://ai2.appinventor.mit.edu/> 時，要使用哪一種帳號？

- (A) Line
- (B) Google
- (C) Facebook
- (D) Instagram

(B) 3. 以下哪一個 AI2 的專案命名是錯誤的？

- (A) JKL
- (B) 456def → 首字必須為英文字母
- (C) ghi_789
- (D) ABC123

(D) 4. 已知 AI2 預設的手機寬度為 320 像素，請問右圖中標籤元件的寬度屬性設定，應為下列何者？

- (A) 自動
- (B) 填滿
- (C) 50 像素
- (D) 50 比例



(D) 5. AI2 中，元件的高度、寬度等外觀呈現設定，要在哪一個區域設定？



(A) 6. 關於 AI2 中「標籤」元件的敘述，以下何者正確？

- (A) 主要功能為顯示文字
- (B) 可以用圖片代替文字出現 → 標籤元件中，不包含可以使用圖片素材的屬性
- (C) 用來讓使用者輸入資料的元件 → 為文字輸入盒元件
- (D) 是使用者與程式互動的主要元件 → 為按鈕元件

(B) 7. 小豪設計一個需要經過登入與驗證的 app，若想在輸入驗證碼的「文字輸入盒」內呈現預設內容「請輸入圖中的數字」（如右圖所示），則應該要修改哪個屬性？



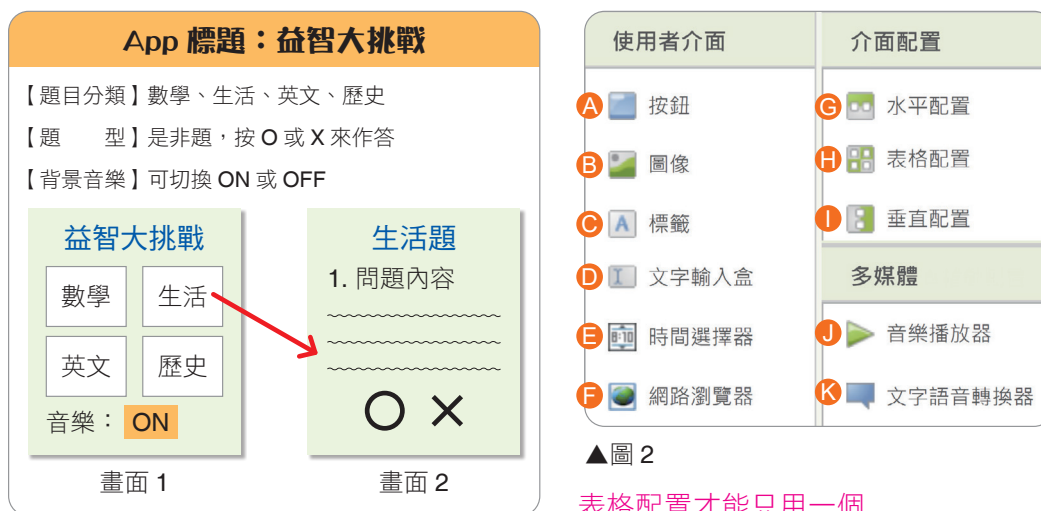
- (A) 文字
- (B) 提示 → 提示屬性的內容不會因使用者的輸入而改變，只有顯示與隱藏，因此適合作為預設內容。
- (C) 背景
- (D) 字形

- (D) 8. 以 AI2 製作 app 時，所需要使用的圖片、影片、音樂等媒體，必須先上傳到那個區域？
- (A) 元件面板區
 - (B) 工作面板區
 - (C) 元件屬性區
 - (D) 素材區
- (C) 9. 以 AI2 製作 app 時，用來讓使用者與程式互動，被點擊時會執行特定程式的是以下哪個元件？
- (A) 文字輸入盒
 - (B) 標籤
 - (C) 按鈕
 - (D) 圖像
- (B) 10. 右圖是一款能在 app 中顯示其他網頁內容的應用程式。請問此 app 是使用了哪種元件來取用外部網站內容？
- (A) 媒體編輯器
 - (B) 網路瀏覽器
 - (C) 影片播放器
 - (D) 清單顯示器



二、綜合題（共 30 分）

1. 小昀想設計一款答題遊戲，在同樂會上和大家一起同樂。App 的規畫如圖 1 所示，試以圖 2 中的代號回答下列問題：（15 分）



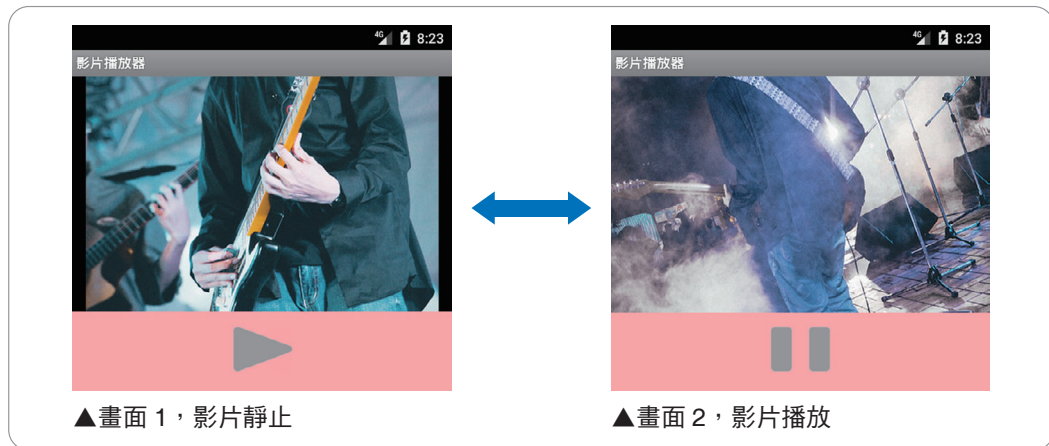
▲圖 1

▲圖 2

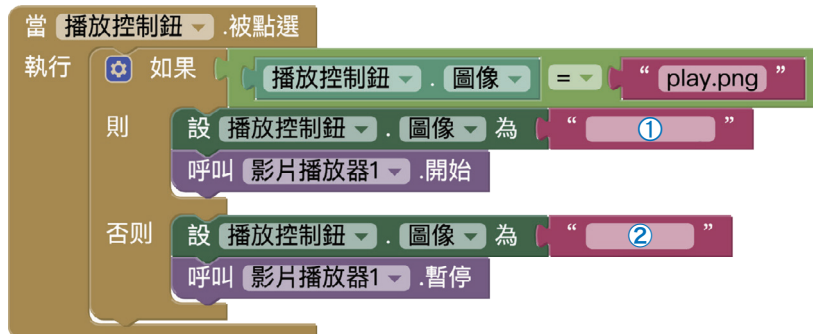
表格配置才能只用一個
就分為多行列

- H (1) 在圖 1 的「畫面 1」中，小昀只利用一個元件，就將數學、生活、英文、歷史四個按鈕整齊呈現。請問他使用的是何種元件？
- A (2) 點擊「畫面 1」中的「ON」時可以控制音樂播放或停止。請問此元件為何種元件？
- C (3) 呈上題，「音樂：」只是呈現文字，無法點擊。請問「音樂：」是何種元件？
- J (4) 是哪種元件讓 app 可以播放音樂？
- J、K (5) 有些元件看不見，但若需要使用其功能，仍需要編排至畫面中，我們稱之為非可視元件。請問圖 2 中有哪些非可視元件？（可複選）

2. 小玲製作了一款影片播放器，app 的介面如下圖，畫面中有一個播放控制鈕，如果重複點擊，其顯示會在 ► (play.png)、|| (pause.png) 之間切換循環，並控制影片的播放或暫停。試回答下列問題：(15 分)



- (1) 下圖為播放控制鈕的程式，請問①、②分別應該填入什麼？請在 ☐ 中打勾。



① ☐ play.png ☒ pause.png

② ☒ play.png ☐ pause.png

當畫面呈現 ►，代表影片暫停中，須點擊 ► 才會播放，反之 || 代表影片正在播放。

- (2) 呈上題，若 app 畫面上呈現「||」，當播放控制鈕被點擊，下列哪一指令會被執行？請打勾。

☐ 呼叫 影片播放器1.開始

☒ 呼叫 影片播放器1.暫停



第3章實作活動_
教.zip

使用素材

●Ch3_app_ans.
aia

●請見P.24-3

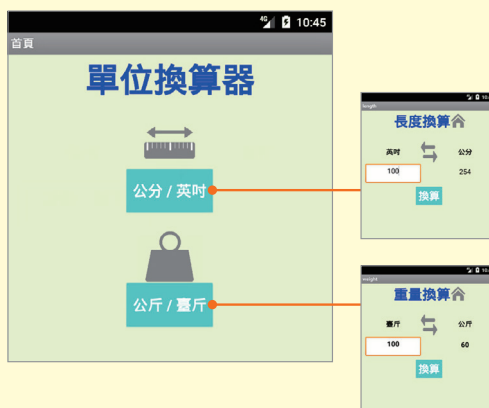
第3章 實作活動



單位換算器

我們最常使用的是公制單位（如公分、公斤），但購物時常會用到其他單位，例如腰圍 24 吋、1 臺斤豬肉等，需要換算之後才能與公制單位進行比較。

請下載素材 **第3章實作活動**，製作一個單位換算 app。

註 1 英吋 = 2.54 公分；1 臺斤 = 0.6 公斤。



1. 請使用多頁式設計，每個換算頁面內都有返回首頁的按鈕（）。
2. 點擊 **換算鈕**：計算後，將結果顯示於標籤中。
註 若 **文字輸入盒** 內為空白，則程式自動填入 0，避免計算錯誤。
3. 點擊 **對調鈕**（）：兩個單位對調，並自動計算結果。（如下圖）
註 若 **文字輸入盒** 內為空白，則程式自動填入 0，避免計算錯誤。

