

Regresja liniowa i zagadnienie redukcji wymiarów Antoni Kowalczuk

KNSI GOLEM BOOTCAMP #2





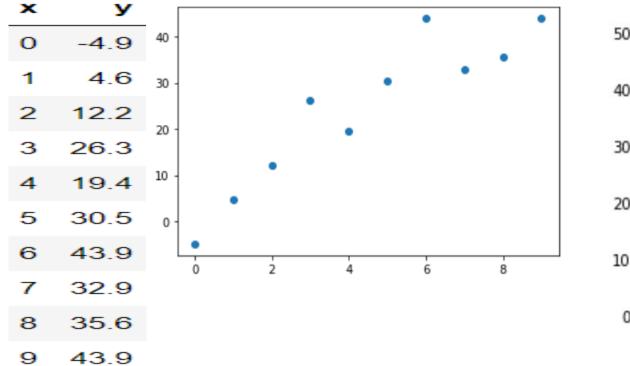
"Mając dane wejściowe zwróć ciągłą wartość"

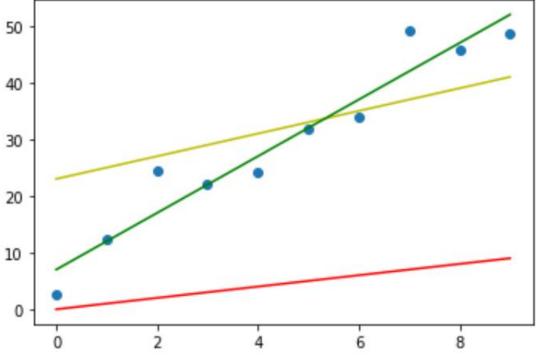
Kolejne z głównych zagadnień Machine Learning'owych (po klasyfikacji)

Polega na przybliżeniu wyjścia funkcją liniową wielu zmiennych i wielu parametrów

# Przykład









Funkcja "straty"

Zagadnienie minimalizacji funkcji straty

Jak zminimalizować funkcję?

## Funkcja straty

Metryka pozwalająca nam porównywać modele

Dla regresji liniowej najpopularniejsza to MSE (Mean squared error)

MSE = 
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \tilde{y}_i)^2$$



Po co: po to, aby nasz model przybliżał rzeczywistość w najlepszy możliwy sposób

Jak możemy to osiągnąć: metodami optymalizacyjnymi

## Metody minimalizacji

#### Metoda najmniejszych kwadratów

- Daje precyzyjne i szybkie dla małych zbiorów rozwiązanie
- Dla dużych ilości danych/innych funkcji strat jednak działa słabo
- Praktycznie nie używane

#### Metoda gradientowego spadku

- Jeśli estymujemy gradient, to wynik może znaleźć się dowolnie blisko minimum
- Szybka metoda dla dowolnych funkcji strat (różniczkowalnych)
- Używana powszechnie (może nie w tej konkretnej formie)



Jak działa?

Dlaczego działa?

## Wyjaśnienie

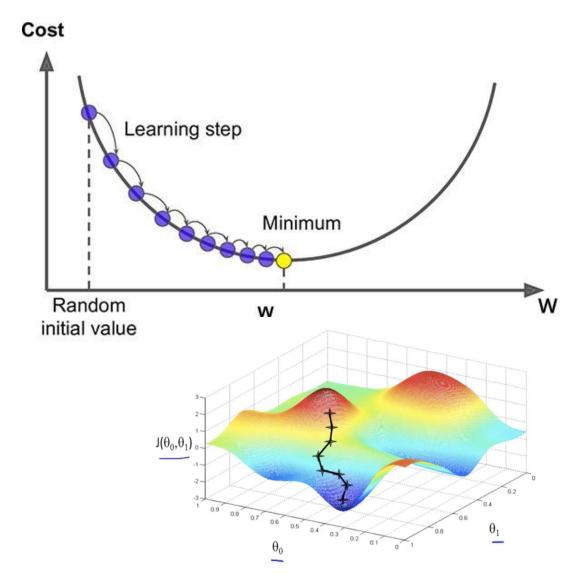
#### Czym jest gradient?

Jest to wektor pochodnych

#### Dlaczego jest użyteczny?

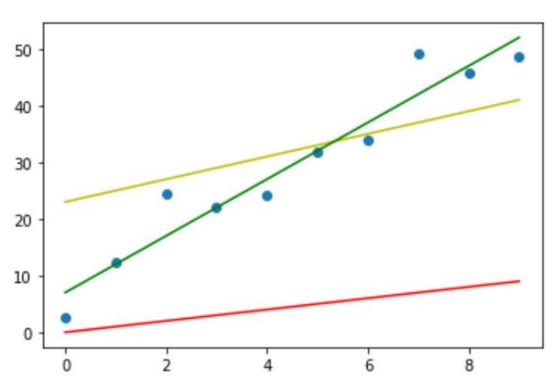
Wskazuje nam kierunek najszybszego wzrostu funkcji –> poruszając się przeciwnie do tego kierunku zmierzamy ku minimum funkcji

### Wizualizacja



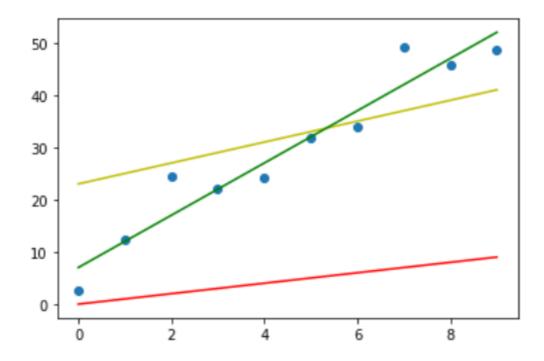
# Przykład (c. d.)

### Przykładowe przybliżenia y funkcją liniową:



### MSE tychże przybliżeń:

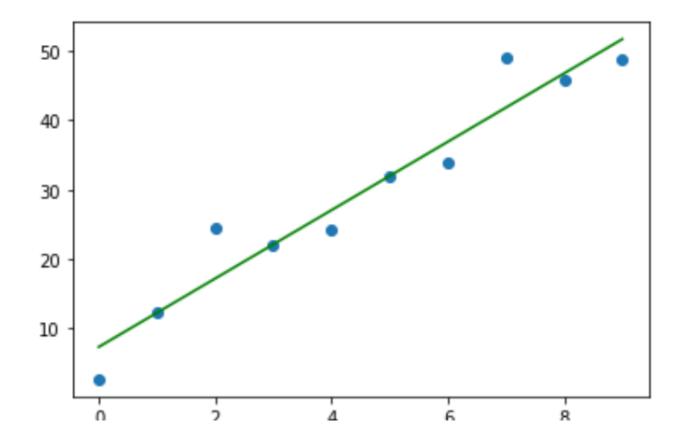
red line MSE: 769.22 yellow line MSE: 92.26 green line MSE: 15.48

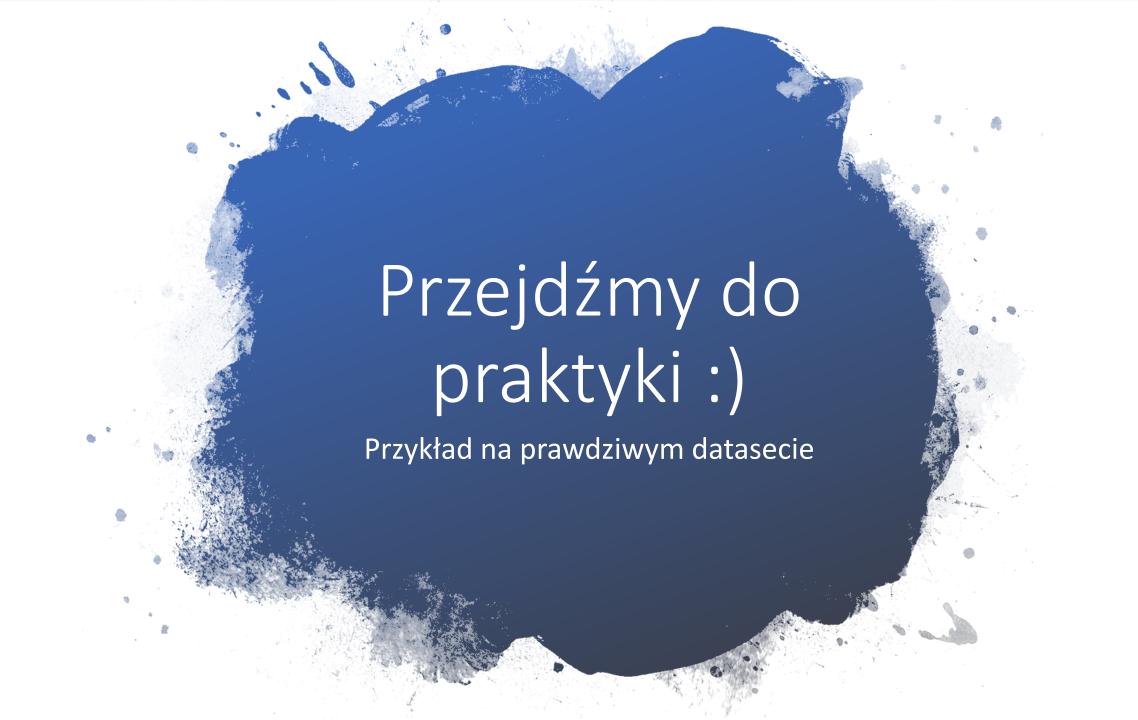


### Najlepsza funkcja liniowa na tych danych

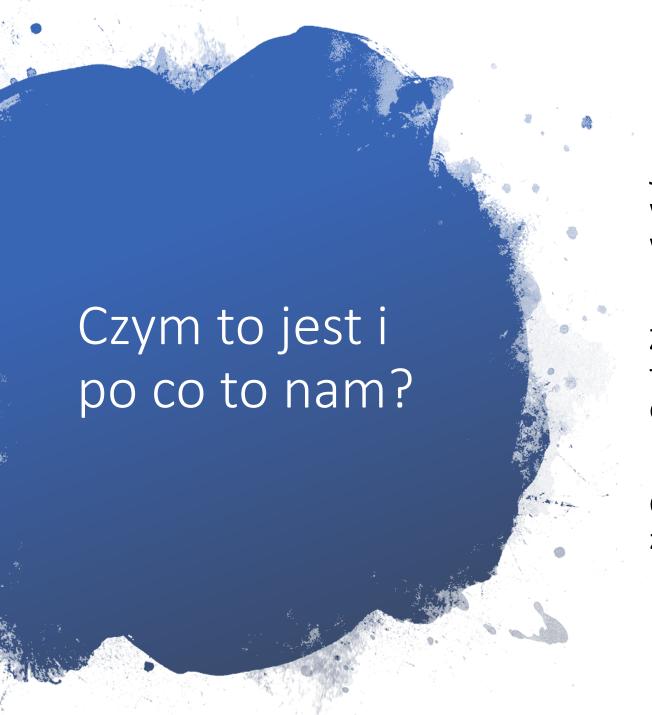
Sklearn LinearRegression() MSE: 15.44

Our best "model" MSE: 15.48





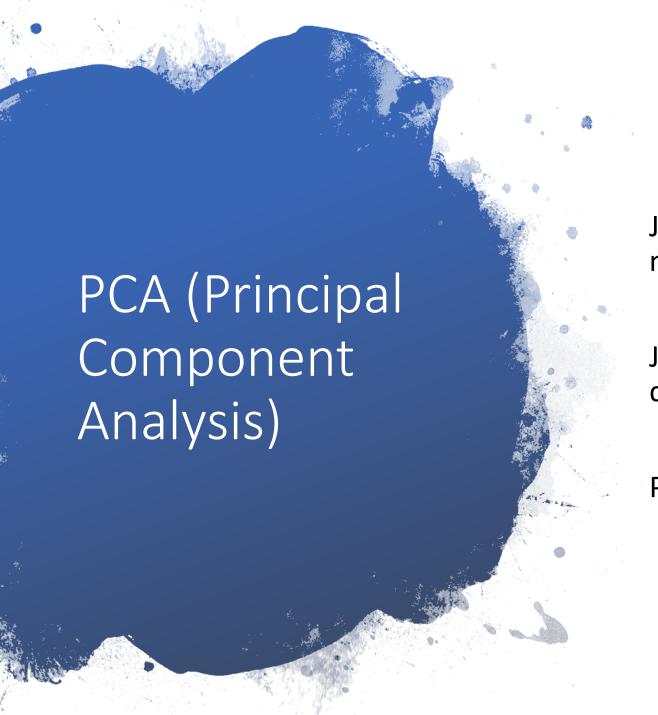




Jest to transformacja wysokowymiarowej przestrzeni naszych danych w nisko-wymiarową przestrzeń

Zależy nam na tym, żeby dokonując tej transformacji utracić minimalną ilość danych

Chcemy redukować wymiar problemu, żeby szybciej uczyć nasze modele



Jest to jedna z najbardziej popularnych metod redukcji wymiarowości

Jak to działa? (w dużym skrócie, matma dla ciekawych <u>TUTAJ</u>)

Przykład w kodzie