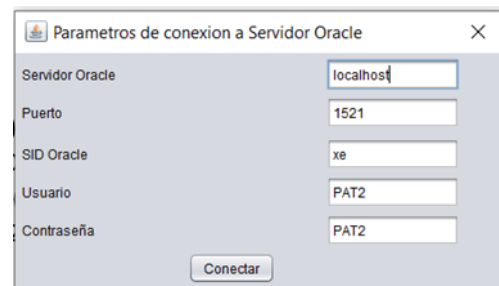



Crear la siguiente tabla e insertar los siguientes registros en un usuario/esquema de Oracle.

```
create table alumnos(  
    codAlu VARCHAR2(13) PRIMARY KEY,  
    nomAlu VARCHAR2(100) NOT NULL UNIQUE,  
    asignatura VARCHAR2(100) NOT NULL,  
    notaFinal NUMBER(5,2) NOT NULL  
);  
  
INSERT INTO ALUMNOS VALUES ('001','UNO','AD',1);  
INSERT INTO ALUMNOS VALUES ('002','DOS','PSP',2);  
INSERT INTO ALUMNOS VALUES ('003','TRES','ANDROID',3);  
COMMIT;
```

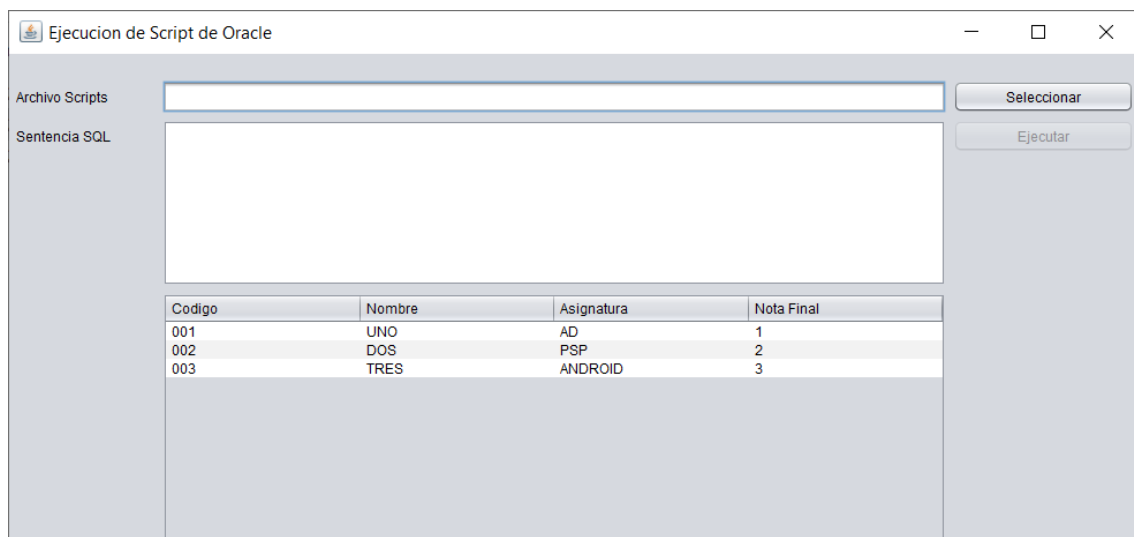
En esta prueba hay que crear una aplicación Java que se conecte al usuario/esquema donde se encuentre la tabla anterior mediante la pantalla que se muestra a la derecha. (1 punto)



Si la conexión anterior da error, se muestra la pantalla de la derecha y nos salimos de la aplicación. (1 punto)



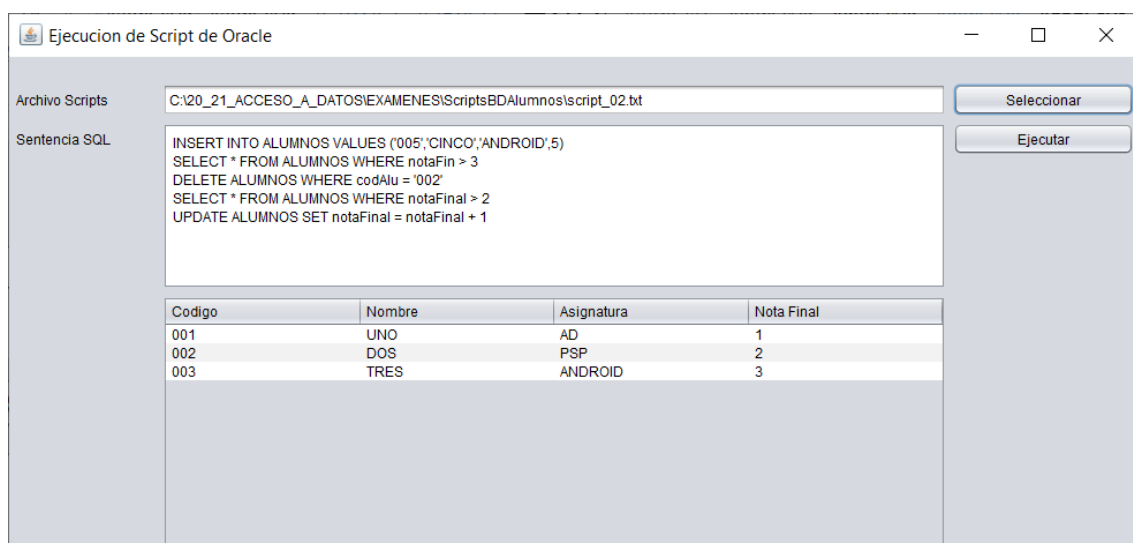
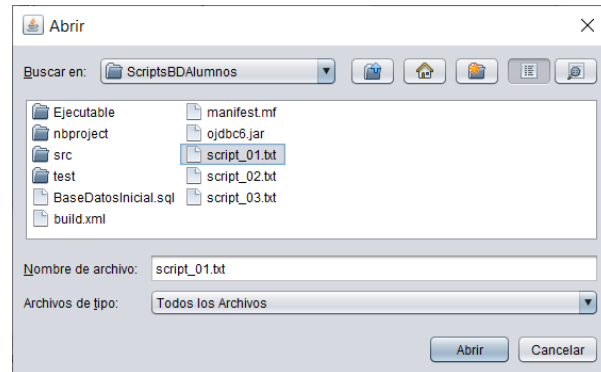
En caso contrario se mostrará la pantalla que tenemos debajo, donde en el **JTable** aparecen los registros que hay en la tabla, un botón **Seleccionar** activo, un botón **Ejecutar** no activo, un **TextField** no activo donde se mostrará la ruta de un fichero de texto que contendrá las sentencias de Oracle que queremos ejecutar y un **Area de texto** vacía. (1 punto)



Codigo	Nombre	Asignatura	Nota Final
001	UNO	AD	1
002	DOS	PSP	2
003	TRES	ANDROID	3

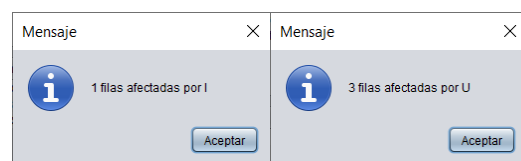
Si pulsamos sobre el botón **Seleccionar** podremos seleccionar un fichero de texto que contendrá las sentencias SQL de Oracle que actualicen o consulten los registros de la tabla alumnos.

En dicho fichero habrá una o varias sentencias SQL, pero solo **una sentencia SQL ( sin terminar en ; ) por linea**. Solo si elegimos un fichero se activará el botón de **Ejecutar** y se mostrará el contenido de dicho fichero en el area de texto.  
( 1.5 puntos)

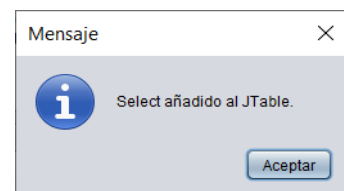


Cuando pulsemos Ejecutar, se irán ejecutando cada una de las sentencias SQL que hay en cada linea del fichero de texto seleccionado. Para cada sentencia :

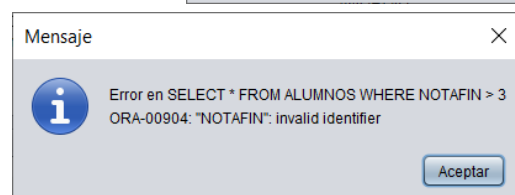
Si la sentencia empieza por I (Insert), D (Delete) o U (Update) y no hay ningun error en su ejecución se mostrarán cuantas filas ha sido afectadas por la instrucción DML.  
( 2 puntos )



Si la sentencia empieza por S (Select) se añadirán los registros seleccionados al JTable ( sin borrar los anteriores). Se entiende que solo podremos hacer un SELECT \* FROM ALUMNOS con o sin cláusula WHERE. ( 2 puntos )



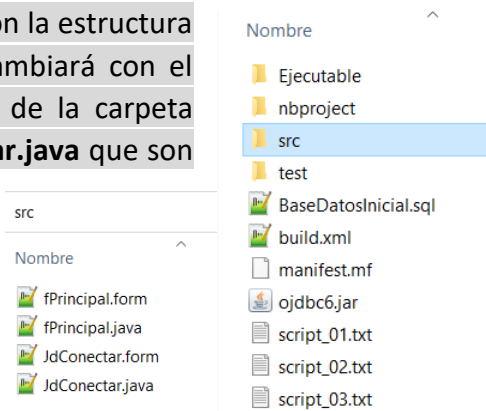
En caso de que produzca un error en alguno de los casos anteriores se mostrará la sentencia que produjo el error y el mensaje del error. (0.5 puntos )



Se tendrá en cuenta la tabulación del código, la optimización del código y el control de posibles errores de ejecución. ( 1 punto)

NOTA : Se entrega a cada alumno una carpeta con la estructura del proyecto. El nombre de esta carpeta se cambiará con el **primerapellido\_nombre del alumno/a**. Dentro de la carpeta **src** están los ficheros **fPrincipal.java** y **JdConectar.java** que son los que el alumno/a ha de modificar siguiendo las instrucciones que hay dentro para que funcione la aplicación.

También se incluyen algunos ficheros de prueba (script\_01.txt, script\_02.txt y script\_03.txt)



El examen se entregará en un pendrive que debe traer el alumno.

**DURACION : 150 minutos.**